#### SSI2 - IFRS Porto Alegre Linguagem de Programação II

Trabalho Final do Componente Curricular Desenvolvimento de uma Aplicação em Java

Eduardo Luis Dovigi Reis

# Descrição do Diagrama de Classes (v1.3)

Diagrama de Classes: descrição das classes, atributos e métodos

#### Classes de modelo

# Conta (Classe)

Uma conta possui os atributos agência, numeroConta, clientes, operacoes, saldo, tipoConta. Todos obrigatórios. Como regra, quando uma nova conta é aberta, é obrigatório que ocorra um depósito de no mínimo 50 reais.

buscarNumero(): retorna o número da conta.

buscarTipoConta(): retorna o tipo da conta.

consultarSaldo(): retorna o saldo disponível na conta no momento da consulta.

gerarExtrato(): retorna uma lista de operações realizadas na conta.

realizarTransferencia(ag: String, conta: String, valor: BigDecimal): envia uma quantia em dinheiro para a conta informada, caso o valor contido na conta de origem não seja inferior ao valor de transferência. Se tudo der certo retorna uma Operacao contendo todas as informações, senão retorna uma Operacao com o status false, ou seja, não concluída.

Obs: Caso a conta que deseja fazer a transferência for do tipo Salario, então a operação não deve ser concluída, pois a conta Salário não permite realizar operações de transferência.

pagarBoleto(linhaDigitavel: String): a operação de pagamento de boleto recebe como parâmetro a linha digitável do boleto, neste String, virão as informações de agenciaBeneficiário, contaBeneficiário,

dataVencimento e valor, separados por ".". Será feito o split deste String e cada campo do Boleto será preenchido com as informações. No fim, será retornado um Boleto com todas as informações.

Obs: Caso a conta que deseja fazer o pagamento seja do tipo Salario, então a operação não deve ser concluída, pois a conta Salário não permite realizar operações de pagamento.

toString: retorna a representação de cada campo da classe como em um único String.

## TipoConta(Enum)

Os tipos de conta possuem os seguintes valores: CORRENTE, POUPANCA, SALARIO. Este enum complementa a classe Conta.

## Operacao(Classe)

Uma operação possui os atributos descricao, tipoOperacao, taxa, dataHora, valor, status, conta, numeroContaDestino. Todos obrigatórios.

buscarDescricao(): retorna a descrição da operação.

buscarDataHora(): retorna a data e hora da operação.

buscarStatus(): retorna o status da operação.

definirStatus(status: Boolean): recebe um status como parâmetro que será definido como o status da operação.

buscarTipoOperacao(): retorna o tipo da operação.

definirConta(conta: Conta): recebe uma conta como parâmetro que será definida como a conta de origem da operação.

buscarConta(): retorna a conta de origem da operação.

buscarValor(): retorna o valor da operação.

definirValor(valor: BigDecimal): recebe um valor como parâmetro que será definido com o valor da operação.

definirTipoOperacao(tO: TipoOperacao): recebe um tipo de operação por parâmetro que será definido como o tipo da operação.

*toString():* retorna a representação de cada campo da classe como em um único String.

#### **Boleto (Classe)**

Um boleto possui os atributos linhaDigitavel, agenciaBeneficiario, contaBeneficiario, dataVencimento e herda todos os atributos de Operacao.

toString(): retorna a representação de cada campo da classe como em um único String.

## TipoOperacao (Enum)

Os tipos de operação aceitos são: TRANSFERENCIA, DEPOSITO e PAGAMENTO. O enum TipoOperacao complementa a classe Operacao.

#### Agencia (Classe)

Uma agência possui os atributos numero Agencia e endereço. Esta classe complementa a classe Conta.

## **Endereco (Classe)**

Um endereço é composto por logradouro, bairro, cidade, uf, cep e país.

## UF (Enum)

O Enum UF é composto pelas siglas de todas as unidades federativas do Brasil: RO, AC, AM, RR, PA, AP, TO, MA, PI, CE, RN, PB, PE, AL, SE, BA, MG, ES, RJ, SP, PR, SC, RS, MS, MT, GO. O Enum UF complementa a classe Endereco.

## Cliente (Classe)

Um cliente possui os atributos nome, cpf, email, telefone, endereco, renda, contas e chaves.

buscarNome(): retorna o nome do cliente;

buscarCpf(): retorna o cpf do cliente;

definirTelefone(telefone: String): recebe um telefone como parâmetro que será definido como o telefone do cliente.

definirRenda(renda: BigDecimal): recebe uma renda como parâmetro que será definida como a renda do cliente

definirConta(conta: Conta): recebe uma conta como parâmetro que será adicionada à lista de contas do cliente.

buscarContas(): retorna a lista de contas do cliente.

*extrairNumeroConta(contas: List<Conta>):* recebe uma lista de contas como parêmetro, esta lista será iterada e retornará apenas o número das contas do cliente.

*cadastrarChave(c: String, tC: TipoChave)*: recebe como parâmetro o valor da chave desejada e o tipo de chave. O método retorna um objeto Pix.

#### Pix (Classe)

A classe pix possui os atributos chave e tipoChave. A classe Pix complementa a classe Cliente.

toString(): retorna a representação de cada campo da classe como em um único String.

# **TipoChave (Enum)**

O tipo de chave possui os valores CPF, CELULAR e EMAIL. O enum TipoChave complementa a classe Pix.

# **Administrador (Classe)**

Um administrador possui os atributos nome, codigoId e todos os atributos de Usuario.

buscarNome: retorna o nome do Administrador

toString(): retorna a representação de cada campo da classe como em um único String.

#### Usuario (Classe)

A classe Usuario possui os atributos login, senha. Ela possui como descendentes as classes Cliente e Adminsitrador.

buscarLogin(): retorna o login do Usuário.

buscarSenha(): retorna a senha do Usuário.

## Classes de Serviço

#### LoginService (Classe)

A classe LoginService realiza a operação de login tanto de usuários clientes quanto administradores.

fazerLoginCliente(login: String, senha: String): Recebe como parâmetro o login e senha de um cliente, estas informações serão validadas e caso os valores informados sejam iguais aos de algum cliente no banco de dados, o acesso é permitido. Por fim, é retornado um objeto contendo as informações do cliente que está acessando o sistema.

fazerLoginAdministrador(login: String, senha: String): Recebe como parâmetro o login e senha de um administrador, estas informações serão validadas e caso os valores informados sejam iguais aos de algum administrador no banco de dados, o acesso é permitido. Por fim, é retornado um objeto contendo as informações do administrador que está acessando o sistema.

## **AdminService (Classe)**

A classe AdminService contém os métodos que permitem com que um administrador consiga manipular informações de clientes.

listarClientes(): Lista todos os clientes cadastrados na base de dados.

buscarCliente(cpf: String): Busca um cliente no banco de dados pelo seu cpf de cadastro.

atualizarCliente(cpf: String, c: Cliente): Busca um cliente pelo cpf, caso encontre, atualiza uma ou mais informações no cliente encontrado e então o modifica com as informações passadas por parâmetro.

#### **BancoDeDados** (Classe)

A classe BancoDeDados possui os atributos enderecos, agencias, clientes, administradores e contas. Ela foi utilizada para simular um banco de dados real, ela guarda listas de algumas das classes modelo contidas no sistema.

definirEnderecos(): possui a criação manual de vários endereços.

buscarEnderecos(): retorna a lista de todos os endereços guardados no banco de dados.

definir Agencias(): possui a criação manual de várias agências.

buscarAgencias(): retorna a lista de todas as agências guardadas no banco de dados.

definirClientes(): possui a criação manual de vários clientes.

buscarClientes(): retorna a lista de todos os clientes guardados no banco de dados.

definirContas(): possui a criação manual de várias contas.

buscarContas(): retorna a lista de todas as contas guardadas no banco de dados.

buscarClientesComConta(): retorna a lista de todos os clientes, assim como no método anterior, porém possuindo as contas de cada cliente.

definirAdmnistradores(): possui a criação manual de vários administradores.

buscarAdministradores(): retorna a lista de todos os administradores no banco de dados.