

Engenharia de Software - N

Eduardo Renani, Victor Almeida, Marcellus Farias,
Rodolfo Helfenstein

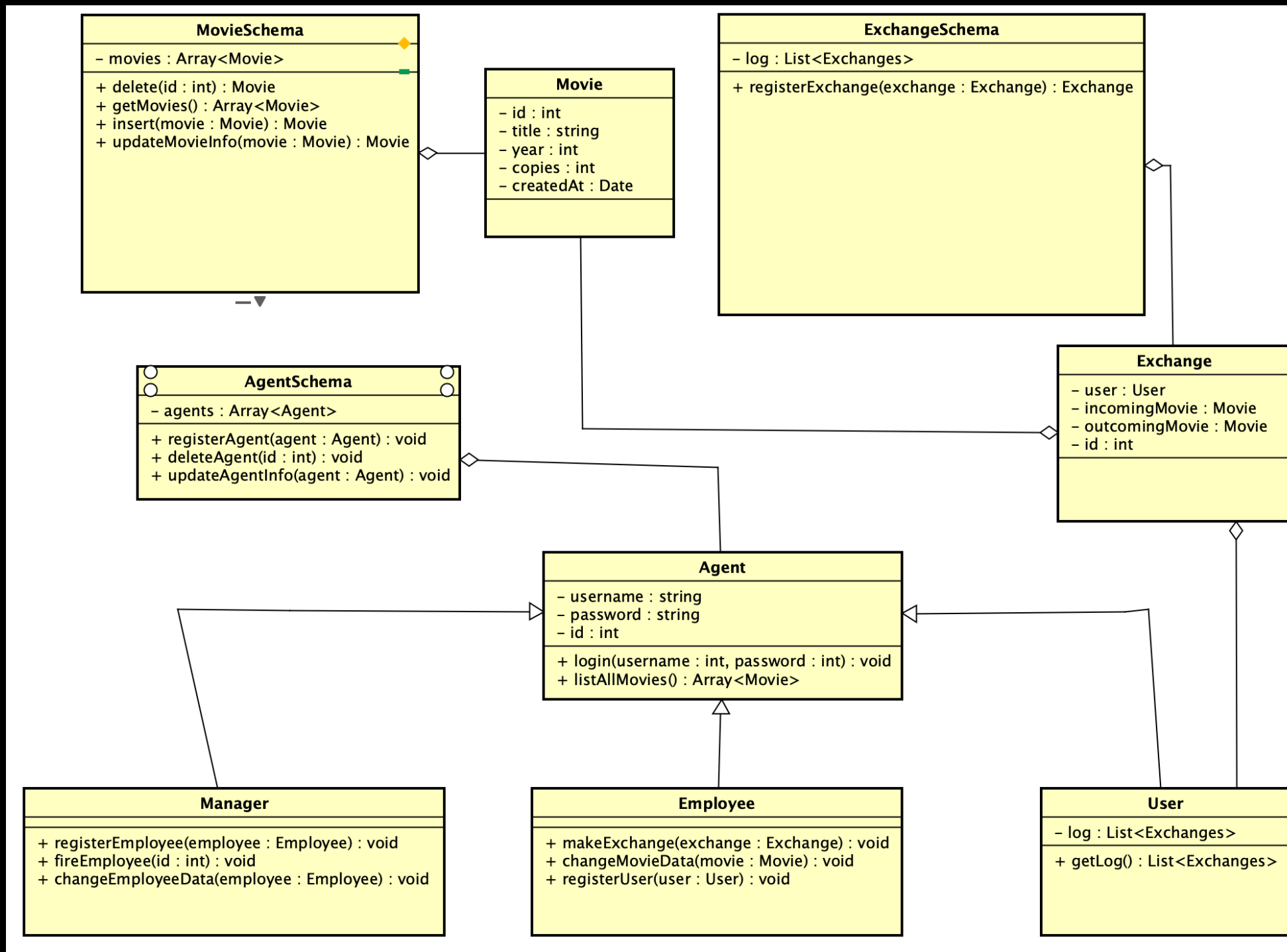
Arquitetura e Tecnologias

- Padrão Model-View-Controller (MVC)
- Frontend: ReactJS (Javascript)
- Backend: NodeJS (Javascript)
- Database: MongoDB (NoSQL)

Bibliotecas e Ferramentas

- *Axios*: Biblioteca para permitir comunicação entre frontend e backend via protocolo HTTP.
- Socket.io: Biblioteca para permitir propagação de eventos pelo backend para os frontends conectados via protocolo WebSocket. (Permite a atualização dos dados da página sem ter que recarregar a mesma
- Mongoose: Plataforma que permite a criação das classes do banco de dados (Model) em Javascript (útil para reaproveitar conhecimento do programador de uma mesma linguagem)
- Github (Versionamento)
- Vscode (Editor de texto e linter)
- NPM e Yarn (gerenciadores de pacotes e bibliotecas)

Diagrama UML



Código e Demo

