

Trabalho Final

Engenharia de Software - N

Eduardo Renani, Victor Almeida, Marcellus Farias e
Rodolfo Helfenstein

1. Arquitetura

Como escrito pelo grupo analista, o usuário da aplicação teria acesso a lista de DVD's disponíveis para troca tanto do seu computador pessoal em casa, quanto de algum computador/totem disposto dentro do estabelecimento da empresa OldButGold. Logo, uma aplicação distribuída seria a solução mais rápida e eficaz para o problema, visto que temos uma imensa gama de ferramentas e linguagens para Web e qualquer device conectado a internet poderia acessar a base de DVD's da empresa.

Afim de realizarmos um desenvolvimento e deploy rápido, aliado ao fato de nossas classes serem de poucos relacionamentos, escolhemos pela *stack* NodeJS (backend), ReactJS (frontend) e MongoDB (banco de dados NoSQL), seguindo o padrão de arquitetura MVC. Como tanto o backend quanto frontend são desenvolvidos em Javascript e o banco de dados possui uma sintaxe de consulta altamente abstraída, o reuso de conhecimento no desenvolvimento das partes do código foi altíssimo, sendo tudo escrito na mesma linguagem e sem necessidade de converter/desembrulhar estruturas de dados.

2. Casos de Uso e Simplificações

Após checarmos toda a lista de casos de uso, escolhemos, dentre os Essenciais, os dois casos de uso que agregariam o maior valor ao usuário, permitindo um prova de conceito no momento da demonstração da aplicação. Foram estes:

- a. Registro de Troca (Funcionário)
- b. Consulta a Catálogo (Usuário)

Para o caso de uso (a), foram simplificadas questões referentes ao log da troca do usuário e o tipo de mídia, visto que o *core* o caso de uso era o registro coerente no banco de dados de que determinado DVD foi retirado e outro foi posto no lugar. Assim, durante uma primeira iteração com o cliente já seria possível enxergar, em tempo real, os DVD's sumindo e aparecendo da base de dados.

Para o caso de uso (b), foram omitidas as informações sobre o tipo de mídia; mostrando apenas o título do filme, o ano de lançamento e o número de cópias.

Afim de tonar a demonstração mais visual e sem comprometer as boas práticas de desenvolvimento modular, fizemos um mockup de login que permite, a partir da checagem do nome do usuário, redirecionar para a página de visualização de acervo disponível (*Home* do usuário) ou para página de gerenciamento de acervo (*Home* do funcionário). Para isso, arbitramos que o login "Admin" seria o login de funcionário e qualquer outro *input* seria um login de usuário.

3. Diagrama de Classes UML

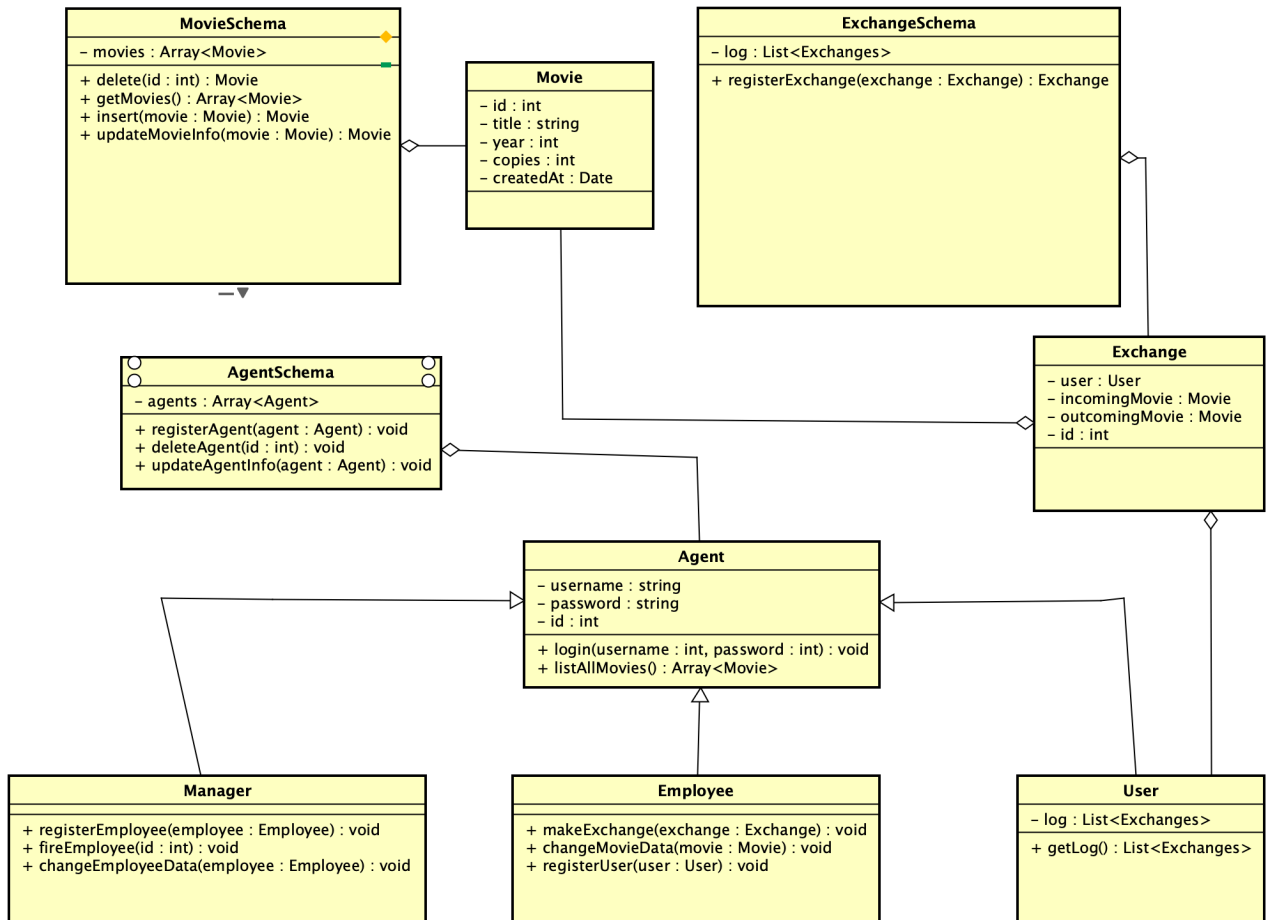


Diagrama de classes backend

4. Implementação dos casos de uso (CRUD e Schema)

```
async store(req, res) {  
  var movie;  
  try {  
    movie = await Movie.findOneAndUpdate(  
      { title: req.body.title },  
      {  
        $inc:  
          {  
            copies: 1  
          }  
      },  
    );  
    if( movie === null) throw "null"  
    req.io.emit("newMovieAddCopy", movie);  
  }  
  catch(err) {  
    movie = await Movie.create(req.body);  
    req.io.emit("newMovie", movie);  
  }  
  return res.json(movie);  
},
```

Criação de filme no bando de dados

```

async index(req, res){
  const movies = await Movie.find({}).sort("-year");

  return res.json(movies);
},

```

Leitura de todos os filmes da base e retorno da lista para o frontend

```

async delete(req, res) {

  const movie = await Movie.findById(req.params.id);

  if( movie.copies > 1 ) {

    movie.set({ copies: (movie.copies - 1) });

    req.io.emit("removeMovieCopy", movie);

  }
  else {

    movie.delete();
    req.io.emit("removeMovie", movie);

  }

  await movie.save();

  return res.json(movie);

}

```

Deleção um filme da base de dados

```
1  const mongoose = require("mongoose");
2
3  const MovieSchema = new mongoose.Schema({
4    title: String,
5    year: Number,
6    copies: {
7      type: Number,
8      default: 1,
9    },
10   createdAt: {
11     type: Date,
12     default: Date.now,
13   },
14 });
15
16 module.exports = mongoose.model("Movie", MovieSchema);
```

Classe Movie do banco de dados