

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
    <title>Fuja Das Cobras</title>
    <link rel="shortcut icon" href="imagens/cobra.png"
type="image/png">
    <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
    <h1>FUJA DAS COBRAS</h1>

    <section id="topo">
        <div class="inicio">
            
            <p>Você busca um jogo que desafia sua
capacidade de concentração, melhorar seus reflexos e
ainda que te proporcione entretenimento? <br>Fuja das
cobras que cai em cima de você! Nele você além de se
divertir desviando e pontuando, é possível você se
divertir.</p>
        </div>
    </section>
```

<h2>Ficha Técnica</h2>

Estilo: Singleplayer

Engine: Construct 3

Plataforma: PC

Mecânica: Plataforma

Dispositivos de Entrada: Mouse

<h2>Como jogar</h2>

<p>O jogo FDC consiste em desafiar o jogador a desviar. O jogo não tem tempo, mas pontue o máximo possível. Para se movimentar no jogo, você utiliza o botão esquerdo do mouse e mecha o cursor do mouse para a esquerda e para a direita, assim vc desvia das cobras e pega as moedas para pontuar.</p>

<h2>Regras do Jogo</h2>

<li type="I">Pontue o máximo que conseguir;

<li type="I">Se você for atingido por uma cobra, seus pontos reiniciam e você vai de base.

<li type="I">Não tem limite de tempo, então tente ficar vivo.

<li type="I">As cobras caem aleatoriamente no mapa.

`<li type="I">As moedas que caem aleatoriamente no mapa também são os pontos que você precisa pegar.`

`<li type="I">Respeite as regras do jogo e não use trapaças.`

``

`<p>Aproveite o jogo e divirta-se enquanto desvia das cobras!</p>`

`<h2>Trilhas Sonoras</h2>`

`<p>A trilha sonora do jogo consiste em uma música ambiente em loop, as músicas selecionadas foram:</p>`

``

`<li type="circle">Moeda do Mário`

`<audio src="midia/moeda.ogg" controls></audio>`

`<li type="circle">Som de Morte do Mário`

`<audio src="midia/morte.ogg" controls></audio>`

`<li type="circle">Música de fundo das Tartarugas Ninjas`

`<audio src="midia/fundo.ogg" controls></audio>`

``

`<p>Sons disponíveis aqui:</p>`

`<p>Som da morte</p>`

```
<p><a
href="https://youtu.be/PavJtEJPpJI?si=twAOFHhxODkHK60i
">Som da moeda</a></p>
```

```
<p><a
href="https://youtu.be/TnpmB6JRkRo?si=PKXyeWYfkK7dPVfQ
" target="_blank" rel="external">Som de fundo</a></p>
```

<h2>Sprites</h2>

```

```

```

```

```

```

```

```

```

```

<h2>Concorrente / Inspiração</h2>

```
<ul>
```

```
<li type="square"><p><a
href="https://www.crazygames.com.br/jogos/space-
flight" title="SpaceFlight" target="_blank">Space
Flight.</a></p></li>
```

```
</ul>
```

<h2>Template / Layout</h2>

```

```

```
<p>Claro que esse layout não faz sentido, mas esse
foi o que me inspirei para fazer o game.</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

```
@charset "UTF-8";
```

```
body {
    background-color: rgb(60, 240, 99);
    font-family: Arial, Verdana;
    text-align: justify;
}
```

```
h1 {
    color: white;
    text-align: center;
    background-color: black;
    margin-left: 450px;
    margin-right: 450px;
    padding: 10px 40px 10px;
    border-radius: 10px;
}
```

```
h2 {  
    color: white;  
}
```

```
.inicio {  
    text-align: center;  
}
```