## CONJUNTO DE INSTRUÇÕES

INSTRUÇÃO	SIGNIFICADO
add \$1, \$2, \$3	\$1 = \$2 + \$3
sub \$1, \$2, \$3	\$1 = \$2 - \$3
beq \$1, \$2, NUMERO	if (\$1 == \$2) goto instrução NUMERO
bne \$1, \$2, NUMERO	if (\$1 != \$2) goto instrução NUMERO
j NUMERO	goto instrução NUMERO
lw \$1, VALOR(\$2)	\$1 = MEM[VALOR+\$2]
sw \$1, VALOR(\$2)	MEM[VALOR+\$2] = \$1

destino fonte1 fonte2

- 1. add \$t0, \$zero, \$v0
- 2. add \$t1, \$t0, \$t2
- 3. sub \$s0, \$t3, \$t1
- 4. lw \$t4, 4(\$s0)
- 5. beq \$s0, \$t4, 9
- 6. add \$t1, \$t2, \$t3
- 7. lw \$t0, 128(\$t1)
- 8. j 12

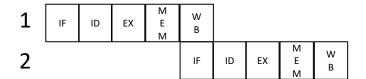
## **DENTRO**:

- 9. sw \$t8, 0(\$s8)
- 10. sub \$t1, \$t2, \$t3
- 11. lw \$t0, 8(\$s1)

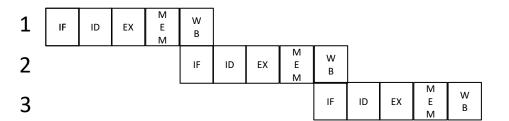
## EXIT:

1 IF ID EX B W B

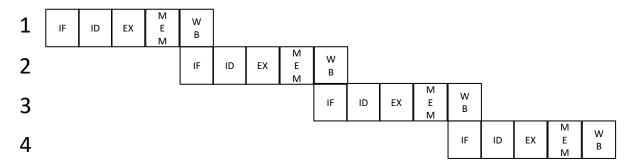
destino fonte1 fonte2 \$t0, \$zero, \$t0 \$v0 1. add \$v0 -\$zero 2. add \$t1, \$t0, \$t2 \$t0 \$t2 \$t1 \$t3 \$t1 **\$**s0

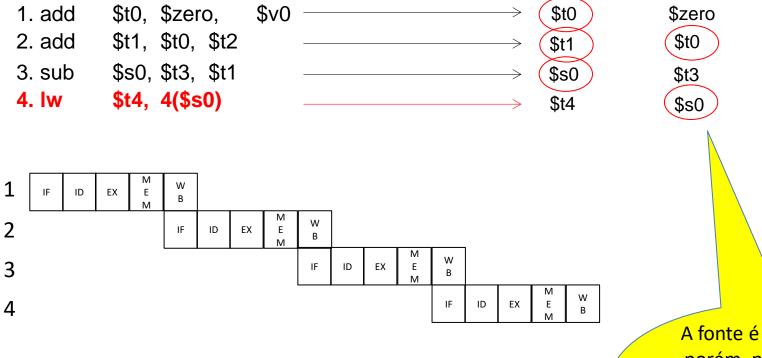












destino

fonte1

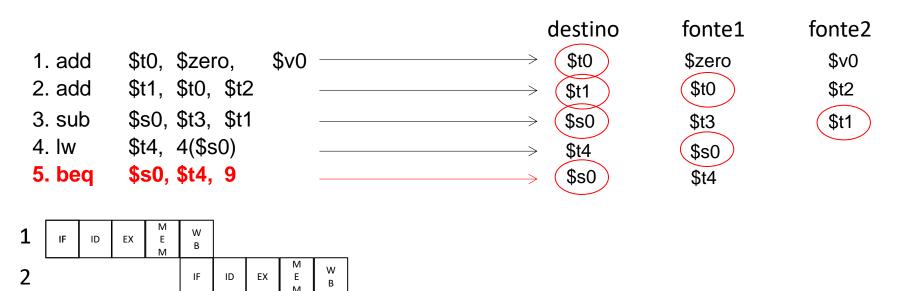
fonte2

\$v0

\$t2

\$t1

A fonte é a memória, porém, para saber o endereço de memória, é preciso ler o registrador \$s0



W B

IF

W

IF

ID

EX

Ε

EX

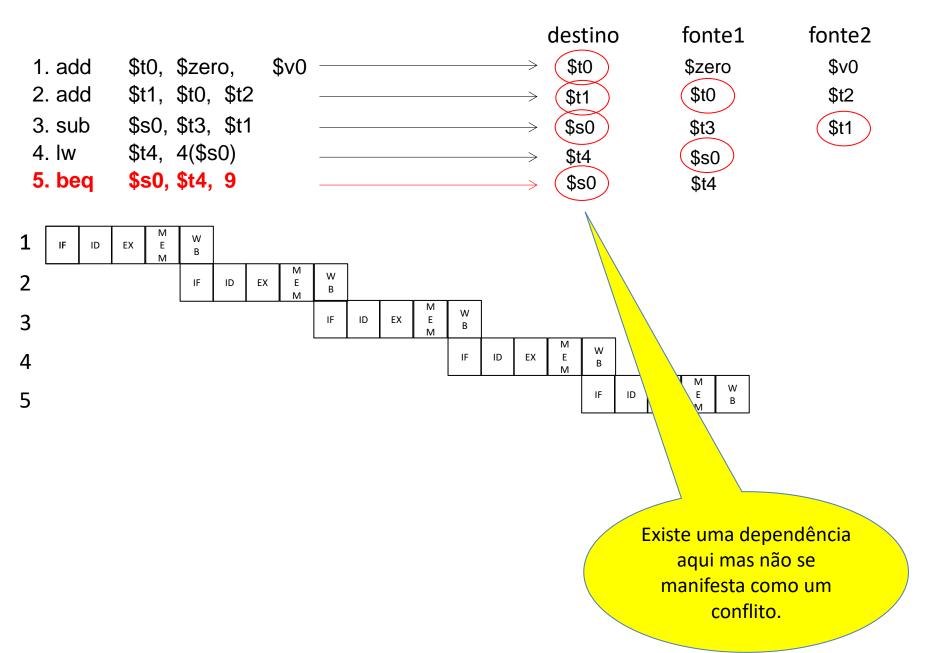
Ε

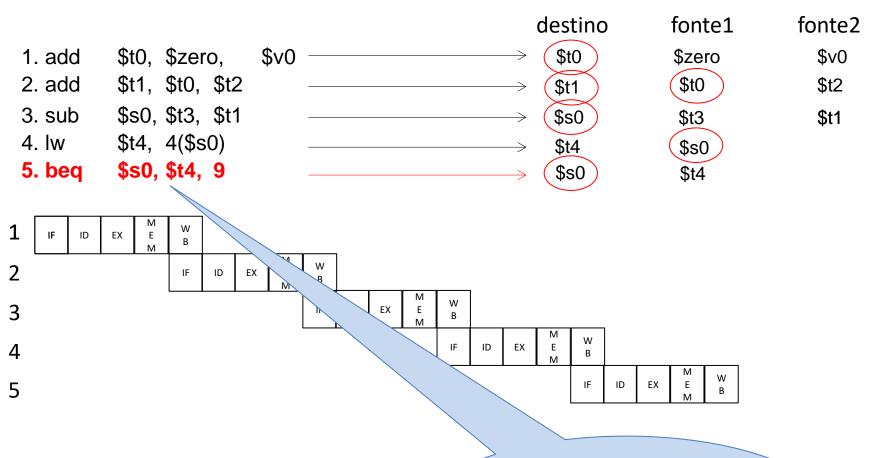
EX

Ε

3

4





Instrução de salto: automaticamente SALTAR para a instrução apontada (no caso, instrução 9) e NÃO executar as instruções 6, 7 e 8.



