Universidade Federal do Rio Grande do Norte Instituto Metrópole Digital IMD0041 – Introdução a Organização e Arquitetura de Computadores Descrição do Simulador

Projeto da Unidade II

• Valor: 4,0

Atividade INDIVIDUAL

• Prazo de entrega: 03/05

Simulador de pipeline considerando conflitos de dados, estruturais e de controle

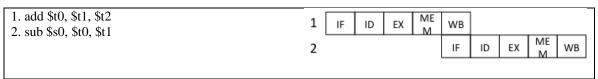
Descrição: Implementar uma ferramenta que simule a execução em pipeline 5 estágios do MIPS. O simulador recebe como entrada um conjunto de instruções em Assembly MIPS, simula a execução dessas instruções considerando todas as dependências de dados e conflitos estruturais e, tem como saída, a quantidade de ciclos necessários para executar essas instruções e a informação sobre os estágios em cada ciclo.

CONSIDERAÇÕES:

- 1) Considere um pipeline de 5 estágios na arquitetura Harvard onde os estágios:
 - a. IF: Busca a próxima instrução;
 - b. ID: Decodifica a instrução e busca operandos que são registradores;
 - c. EX: Executa a instrução;
 - d. MEM: leitura da memória;
 - e. WB: salva na memória ou no registrador.
- 2) O programa recebe um código escrito em assembly e montará, ao final, a sua execução no pipeline ciclo por ciclo. Não é obrigatório que o programa faça a análise dos conflitos em tempo de execução, ele pode processar todo o código e em seguida montar/imprimir o pipeline, conforme exemplo na frente.
- 3) As instruções utilizadas serão ADD, SUB, BEQ, BNE, LW, SW e JUMP. Não se preocupe com as demais instruções.
- 4) As instruções BEQ, BNE e JUMP não utilizam labels. No lugar deles é utilizado o número da instrução para onde se deve saltar.
- 5) Não se preocupe com a execução completa das instruções, i.e., os registradores das instruções são apenas referências para que você saiba onde tem conflito e que possa resolver tal conflito. EX: Em "add \$t0, \$t1, \$t2" não é preciso carregar os valores dos registradores \$t1 e \$t2 nem salvar em \$t0. Apenas utilize-os para montar a execução ciclo a ciclo do pipeline.
- 6) **Não** deve ser realizada reordenação
- 7) Considere que a arquitetura **não** tem redirecionamento (forwarding)
- 8) Quanto aos conflitos, considere:

Conflitos de dados:

A ferramenta deve ser capaz de detectar as dependências de dados e parar o pipeline até que a dependência seja resolvida. Exemplo:

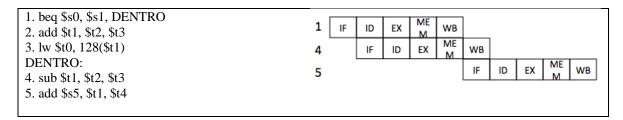


Conflitos estruturais:

Para considerar os conflitos estruturas, a ferramenta deve assumir **sempre** uma arquitetura harvard. Ou seja, não haverão casos de conflitos por memória. Considere apenas a disputa pelo **estágio** do pipeline.

Conflitos de controle:

Assuma que os saltos serão **SEMPRE** tomados. Nesse caso, ao encontrar um salto, é preciso verificar qual o Label e preencher o pipeline com a instruções a partir do label.



Saída da Ferramenta:

A saída da ferramenta deve mostrar:

- 1. A quantidade de ciclos total para executar as instruções
- 2. O estágio que cada instrução se encontra por ciclo.

Exemplo de funcionamento da ferramenta:

Entrada:

add \$t0, \$t1, \$t2

sub \$s0, \$t0, \$t1

Saída:

Quantidade de ciclos total: 9

```
Ciclo 1
IF:
       add $t0, $t1, $t2
ID:
       0
       0
EX:
MEM: 0
WB:
       0
Ciclo 2
IF:
       0
ID:
       add $t0, $t1, $t2
EX:
MEM: 0
WB:
Ciclo 3
IF:
       0
ID:
       0
EX:
       add $t0, $t1, $t2
MEM: 0
WB:
       0
Ciclo 4
       0
IF:
ID:
       0
EX:
       0
MEM: add $t0, $t1, $t2
WB:
Ciclo 5
IF:
       sub $s0, $t0, $t1
ID:
       0
```

```
EX:
     0
MEM: 0
WB:
     add $t0, $t1, $t2
Ciclo 6
IF:
     0
ID:
     sub $s0, $t0, $t1
EX:
MEM: 0
WB:
Ciclo 7
IF:
     0
ID:
     0
EX:
     sub $s0, $t0, $t1
MEM: 0
WB: 0
Ciclo 8
IF:
     0
ID:
     0
EX:
     0
MEM: sub $s0, $t0, $t1
WB: 0
_____
Ciclo 9
IF:
   0
ID:
     0
EX:
     0
MEM: 0
WB: sub $s0, $t0, $t1
```

Exemplo em sala:

1.	add	\$t0,	\$zero,	\$v0			
2.	add	\$t1,	\$t0,	\$t2			
3.	sub	\$s0,	\$t3,	\$t1			
4.	lw	\$t4,	4(\$s0)				
5.	beq	\$s0,	\$t4,	9			
6.	add	\$t1,	\$t2,	\$t3			
7.	lw	\$t0,	128(\$t1))			
8.	j	12					
DENTRO:							
9.	sw	\$t8,	0(\$s8)				
10.	sub	\$t1,	\$t2,	\$t3			
11.	lw	\$t0,	8(\$s1)				
EXIT:							

Como será testado:

12. ...

Todas as ferramentas serão testadas com um caso de teste criado especificamente para avaliar a corretude. Se não funcionar ou a contagem de ciclos ou a exibição estiver errada, a nota será diminuida **consideravelmente (tende a zero)**.