

Título: Android Studio

Autor: Lugán Castillo, Jose Dimas

Capítulo #08: Elementos Graficos En Android

Página: 60 a 101

Los elementos graficos siempre cuentan con 2 propiedades las cuales son ancho y alto
Ancho: `layout_width="match_parent"` y `Android:layout_height="match_parent"`, El match parent es un valor segun su contenedor y el `wrap_content`

La pestaña Design nos facilita la elaboracion de la interfaz ya que nos permite arrastrar los elementos los elementos que queramos al contenedor de la pestaña code donde se muestra solamente codigo sin interfaz visual

Los `textView` tiene ciertas propiedades como son el `textSize` y `textColor` que sirven para el tamaño y color del texto tambien hay otra forma de poder asignar color este seria desde el `res/values/colors.xml` un elemento grafico muy utilizado son los `Buttons` otra de las propiedades mas utilizadas son el `editText`

margin y padding son propiedades con las que ya estamos acostumbrados a trabajar ya que la forma en la que se implementan es muy similar a la de otros lenguajes

weightSum nos permite definir la proporción

Capítulo #09: Densidades y Tamaños de Pantalla

Página 102 a 105

Antes las densidades de la pantalla no era un tema que se tomara mucho en cuenta ya habien pocos fabricantes pero ahora en la actualidad existen muchos fabricantes

En Android contamos con 6 densidades de pantalla

- ldpi - densidad baja
- mdpi - densidad media
- hdpi - densidad alta
- xhdpi - extra alta densidad
- xxhdpi - extra extra alta densidad
- xxxhdpi - extra extra extra alta densidad

La densidad no tiene relación con el tamaño de pantalla

los tamaño de pantalla los definimos como

pequeño, normal, largo y extra largo.

el tamaño pequeño va de las 2 pulgadas a las 3.7 pulgadas, el tamaño normal va desde las 3.5 pulgadas a las 4.7 pulgadas, un tamaño largo de pantalla va de las 4.2 pulgadas a las 7 pulgadas y el tamaño extra largo va de las 7 en adelante

Cuanta mayor densidad tenga un dispositivo mayor calidad tiene su pantalla

La densidad se obtiene dependiendo de los pixels que tienen por pulgada

Capítulo #10: Medidas en Android
Página 10 a 110

Tipos de medidas que utilizamos en Android

- DP - (Density - Independent Pixels)
- PT - (Points)
- PX - (Pixels)
- MM - (millimeters)
- IN - (inch)
- SP - (scale independent Pixels)

Los pixeles es la medida mas conocida
ejemplo 1024×800 quiere decir que contamos
con 1024 pixels por un lado y 800 por otro
lado de la pantalla y con eso podemos
deducir que es una pantalla en forma de
rectangulo, mas ancha que alta

Los pixeles es una medida fisica por lo que
no cambia, tanto pixeles, pulgadas y milimetro
no se utilizan mucho solo en casos
muy especificos

pixeles de densidad independiente (dpi) son una
unidad abstracta ya que fisicamente no se
pueden medir