

Universidad Don Bosco



Desarrollo de Software para Móviles

Parcial #01

Nombre Del Docente: Alexander Alberto Siguenza

Nombre:

N° de carnet:

➤ Santamaría Rivas Eduardo Antonio SR171317

Grupo De Teoría: 02L

Año 2021

Ejercicio 1

Parcial_1_Ejercicio_1

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Ingrese Valor de A

Ingrese Valor de B

Ingrese Valor de C

CALCULAR

Parcial_1_Ejercicio_1

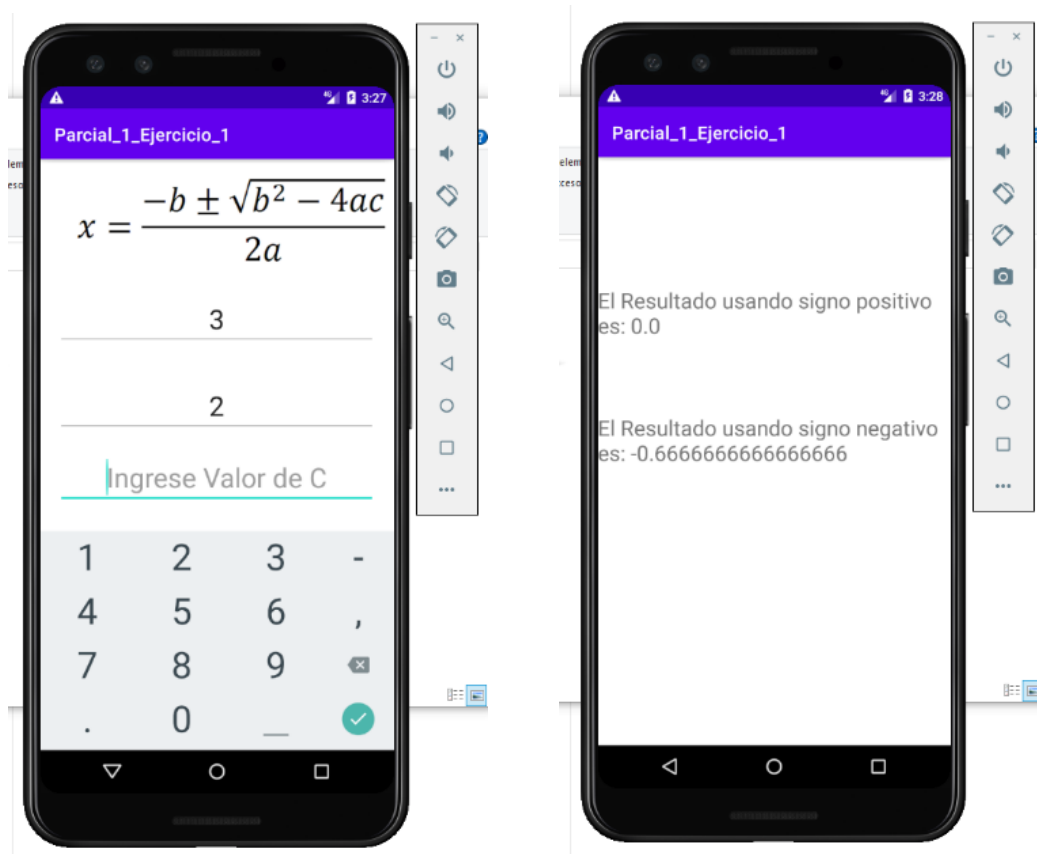
$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

3

2

0

CALCULAR



Porcentaje Realizado

95% Faltarían algunas validaciones

Ejercicio 2

The image shows a mobile application interface for a voting exercise. The app is titled "Parcial_1_Ejercicio_2". It features a list of instructions in red text: "1 = voto candidato 1", "2 = voto candidato 2", "3 = voto candidato 3", and "4 = voto candidato 4". Below this, an example input string is shown: "Ejemplo: 1,1,1,1,1,2,2,2,2,3,3,3,4,4,". The interface also displays a section for results, with labels for "Primer Lugar", "Segundo Lugar:", "Tercer Lugar:", "Cuarto Lugar:", and "Total De Votantes". A prominent blue button labeled "CONTAR VOTOS" is at the bottom. The app is running on an Android device, as indicated by the navigation bar at the bottom and the status bar at the top showing the time as 3:50.

Parcial_1_Ejercicio_2

Indicaciones

- 1 = voto candidato 1
- 2 = voto candidato 2
- 3 = voto candidato 3
- 4 = voto candidato 4

Ejemplo: 1,1,1,1,1,2,2,2,2,3,3,3,4,4,

RESULTADOS

Primer Lugar

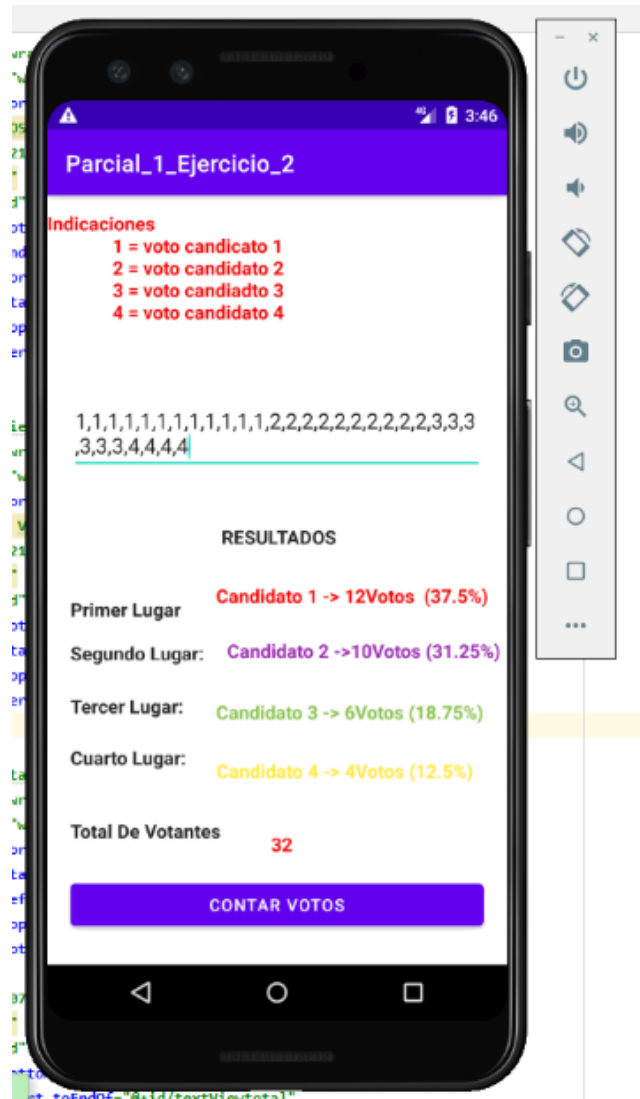
Segundo Lugar:

Tercer Lugar:

Cuarto Lugar:

Total De Votantes

CONTAR VOTOS



Porcentaje Realizado

95% Faltarían algunas validaciones