

0 1 2 3 4

5 6 7 8 9

ADIVINA EL
NÚMERO

EN PYTHON

Presentadores:
Alexandra González De la Fuente
Valencia Sánchez Francisco David
Cesar Eduardo Rosete

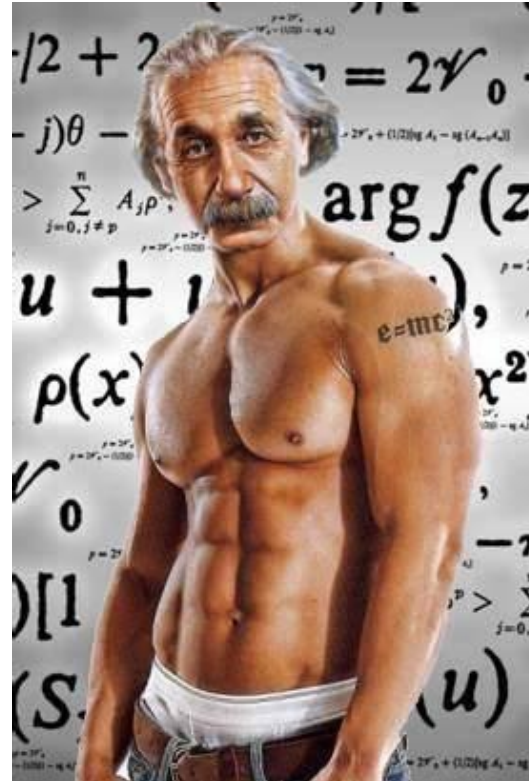


Imagen representativa de los
presentadores

Índice

- Introducción
- Objetivos
- Desarrollo
- Resultados
- Conclusión
- Preguntas



Introducción

En esta presentación vamos a explicar el juego que llevamos a cabo, su desarrollo, su funcionamiento y ¿cómo podemos jugarlo?.



Objetivos

Encontrar un juego divertido y sencillo que se conectara con las matemáticas.



El juego consiste en adivinar un número entero entre un intervalo del 1 al 20.



Desarrollo

Al iniciar el juego te aparecerá en la pantalla

```
... =====  
    Holiiii vamos a jugar  
    =====  
    El objetivo es adivinar un número entre el 1 y el 20  
    Adivina un número entre 1 y 20: 
```

Deberás ingresar un número entre el 1 y 20



Nuestro juego solo funciona con números enteros.

Dato necesario para la trama, usamos el modulo random y randint

Cada vez que ingreses un posible número se te mostrará un mensaje diciendote si estás cerca o lejos de adivinar.

Adivina un número entre 1 y 20: 5
Estas muy frio chavo
Adivina un número entre 1 y 20: 15
Estas muy caliente



Cuando logres adivinar el número en la pantalla se
te mostrará esto

Adivina un número entre 1 y 20: 10
¡Felicitaciones! Adivinaste el número 10, te ganaste un chocolate



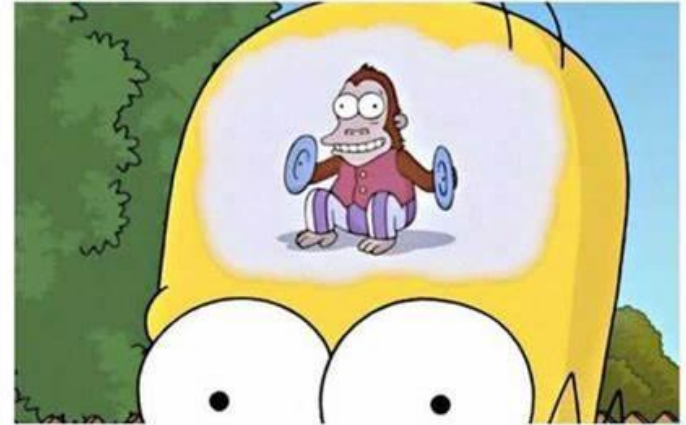
Resultados

Al correr el código y probar nuestro juego los resultados obtenidos fueron los esperados. Utilizamos varios módulos y palabras reservadas aprendidas en el curso, como lo fue "while", "print", "random". Probando que siempre ponemos atención a la clase.

Fran juega PacMan, gato y buscaminas pero no significa que no ponga atención

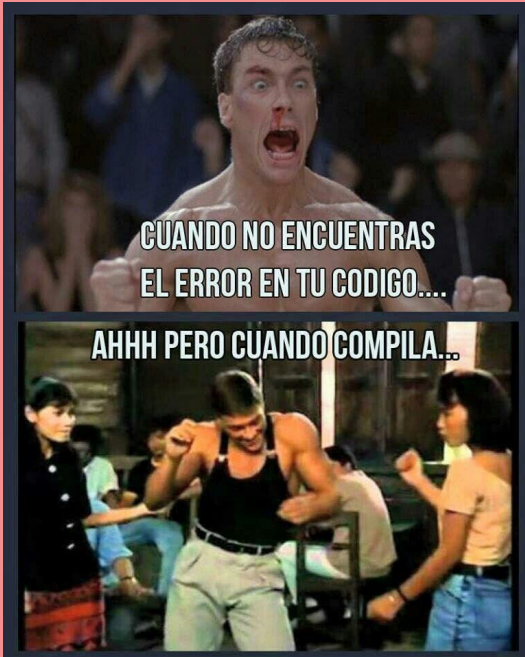
—Joven, ¿está prestando atención a la clase?

—...



Conclusión

El juego funcionó, fue bueno, bonito y barato.



Preguntas

