

Ingeniería de Software

Profesor: Hanna Oktaba
Ayudante: Ósala Dirán
Ayudante de laboratorio: Miguel Piña

6 de febrero de 2017

Guión del laboratorio

Semana	Clase de laboratorio	Entregas de los alumnos
1 31 de enero	No hay clase	-
2 7 de febrero	Presentación, introducción a las tecnologías usadas para el proyecto <ul style="list-style-type: none">■ JEE■ Entorno de desarrollo (Netbeans)■ Git■ PostgreSQL	-
3 14 de febrero	Introducción formal a Java EE, desarrollo de una primera aplicación web (Hello World)	-
4 21 de febrero	Conceptos claves de JEE <ul style="list-style-type: none">■ JSP■ Servlets	
5 28 de febrero	Introducción formal a git <ul style="list-style-type: none">■ Comando básicos■ Creación de un repositorio de software	Práctica 1
6 7 de marzo	Introducción a PostgreSQL	-
Continúa en la siguiente página		

<i>Continúa desde la página previa</i>		
Semana	Clase de laboratorio	Entregas de los alumnos
7 14 de marzo	Conceptos de MVC y su aplicación con JEE y postgreSQL <ul style="list-style-type: none"> ■ JPA (Java Persistence API) ■ JUnit 	Práctica 2
8 21 de marzo	Construcción <ul style="list-style-type: none"> ■ Base de datos ■ Modelo de la aplicación 	-
9 28 de marzo	Construcción <ul style="list-style-type: none"> ■ Controles ■ Vista 	-
10 4 de abril	Integración y Pruebas Unitarias (JUnit)	-
11 18 de abril	Revisión de código construido	-
12 25 de abril	Retrospectiva de iteración	-
13 2 de mayo	Construcción de segundo ciclo <ul style="list-style-type: none"> ■ Construcción de los casos de uso para el segundo ciclo. 	-
14 9 de mayo	Buenas prácticas de desarrollo <ul style="list-style-type: none"> ■ Introducción a checkstyle 	-
15 16 de mayo	Revisión del código de segunda iteración	-
16	Retrospectiva del curso	Examen de retrospección