

# Práctica 2

Miguel Angel Piña Avelino

8 de mayo de 2018

## Práctica de laboratorio

Uno de los problemas que suele suceder cuando se desarrolla código de forma colaborativa, es el estilo de código que cada uno de los integrantes del equipo aplica al código que desarrolla.

Sin embargo, se busca que el código de todos sea uniforme respecto a algún estándar como el que provee Java para su código fuente.

La ventaja, es que actualmente existen herramientas que facilitan esto e incluso los editores de texto y algunos IDEs como Netbeans ayudan en estas tareas.

## Cosas por hacer

Buscar e integrar con su proyecto la herramienta Checkstyle, la cuál ayudará a identificar si el código que desarrollan se encuentra bajo escrito siguiendo los estándares de codificación.

Una vez integrado, entregar un reporte por equipo indicando cuales son los casos que se validan al momento de ejecutar la tarea **`mvn checkstyle:checkstyle`** y como es resolvieron la integración de la herramienta con su proyecto.

## Entregables

El reporte puede ser enviado en formato PDF o txt, indicando el nombre de los integrantes y la url de su repositorio, a la dirección *miguel\_pinia@ciencias.unam.mx* a más tardar el día **22 de mayo a las 23:59**.