Práctica 1

Miguel Angel Piña Avelino

27 de febrero de 2018

Práctica de laboratorio

En clase de laboratorio comenzamos a trabajar con git, postgresql y netbeans. En esta práctica vamos a comenzar a trabajar en tres etapas. La primera es trabajar con Git, la segunda es con MySQL y la tercera es con Netbeans + Mayen.

Git

Cada equipo deberá de tener un repositorio de código basado en git. En clase vimos algunos ejemplos de repositorios web, entre los que destacaban *Github* y *Bitbucket*. Dependiendo de la elección del equipo, deberán tener su repositorio con acceso para todos los integrantes y añadirme con permisos de escritura.

Una vez realizado esto, cada integrante del equipo deberá de hacer lo siguiente:

- Crear una rama nombrada siguiendo el formato PrimerNombre-Apellido-Practica1
- Crear una carpeta nombrada SQL

Base de datos

Una vez realizado lo anterior, cada integrante del equipo sobre su rama de desarrollo deberá crear un archivo SQL llamado proyecto-servicio-social.sql dentro de la carpeta SQL.

Este archivo debe de contener una primera definición de las relaciones que soportarán los casos de uso que cada integrante tiene asignados, es decir, las relaciones que necesiten para resolver sus casos de uso.

Netbeans

Después de finalizar lo anterior, utilizando Netbeans, el responsable técnico debe de crear un proyecto web con el nombre que el equipo decida (con Maven), dentro de la rama *master* de git y publicarla para que todos los demás puedan mezclarla con sus ramas personales.

Cada integrante deberá de mezclar los cambios realizados en la rama master con su rama personal y una vez que cada uno tenga su copia del proyecto, dentro de este deberán hacer lo siguiente:

- Cada integrante deberá de hacer los prototipos de interfaz que le tocaron.
- Estos prototipos deberán de ser realizados mediante archivos .xhtml ó html y dentro de ellos usar sólo HTML y CSS. Si es el caso.
- Los archivos HTML (XHTML) deben estar dentro de la carpeta web del proyecto.

Mezclando el trabajo

Una vez que todos hayan terminado de realizar lo anterior, todos deben de empujar sus ramas para ser rastreadas por el repositorio de código, el responsable técnico deberá de mezclar todas las ramas y corregir los conflictos que se den al mezclar las ramas.

Para que esto pueda ser realizado eficientemente, todos los integrantes del equipo deben de mantener comunicación constante y discutir cuales cambios son los que se quedan en caso de conflictos.

Fecha de revisión

El día en que se revisará el trabajo que realizaron será el día 13 de marzo del 2018. Previamente deberán entregar un reporte por equipo mostrando paso a paso las cosas que tuvieron que hacer, envíandolo al correo miguel_pinia@ciencias.unam.mx.