

Práctica

Asignación de tareas

Objetivo

- Implemente la solución al problema de la asignación de tareas en el lenguaje de su elección, utilizando la técnica del algoritmo ávido descrito en clase

Especificaciones de entrada

- Se proporciona como entrada:
 - La cantidad y el nombre de las tareas a realizar
 - El nombre de los trabajadores
 - La cantidad que cobra cada trabajador por las tareas especificadas
 - La forma de solución al problema:
 - Asignando el trabajo al trabajador que cobre menos
 - Asignando al trabajador el trabajo por el que cobre menos

Especificaciones de la implementación

- El programa deberá seguir estrictamente la estrategia de algoritmos ávidos
- Se puede implementar de manera recursiva o iterativa utilizando la pila de llamadas

Especificaciones de salida

- Se genera como salida:
 - Una tabla que muestra la selección final indicando el trabajador, la tarea asignada y la cantidad que cobra por la tarea
 - El costo total de realizar las tareas

Evidencia

- Un reporte que incluya lo siguiente:
 - Una introducción que explique el problema a resolver
 - El código fuente donde se indique la aplicación de la estrategia (condiciones evaluadas, aplicación de reglas, selección de óptimo local, obtención de la solución final)
 - Las impresiones de pantalla con los resultados de las pruebas especificadas