



## Segundo trabalho

### Instruções gerais

- Este trabalho tem como objetivo avaliar o aprendizado sobre os temas: programação dinâmica e algoritmos gulosos. A nota deste trabalho compõe a nota da segunda avaliação parcial e possui peso 2,0.
- Para a resolução do trabalho, deverão ser formados grupos de no máximo **três** pessoas.
- Resolver o problema “116 - Unidirectional TSP” do UVA (<https://uva.onlinejudge.org/>). Uma tradução do problema e alguns casos de teste estão no arquivo compactado.
- A codificação pode ser feita em qualquer linguagem de programação.

### O que deve ser feito e o que será avaliado?

Organize um documento escrito para o problema escolhido contendo:

1. Demonstração de subestrutura ótima.
2. Demonstração de sobreposição de problemas.
3. Análise de complexidade do algoritmo sem usar programação dinâmica e usando programação dinâmica.
4. Proposta de uma escolha gulosa para o problema.
5. Tempos de execução dos algoritmos.

### Importante

- Se usar algum material como referência, não esqueça de citá-lo.
- Evite copiar soluções prontas disponíveis na internet.