



Uso y configuración de GIT.

Docente:

Julio César Villa López

Alumnos

Jesús Donaldto Guerrero Palacios - 440255348

Eduardo Alberto Tarazón García - 440267148

Monterrey, Nuevo León

13/06/2024

Investiga y contesta:

1. ¿Cómo se establece el nombre de usuario en git?

Mediante el siguiente comando se puede establecer el nombre de usuario:

```
git config --global user.name "Nombre"
```

2. ¿Cómo se establece el correo del usuario en git?

Mediante el siguiente comando se puede establecer el correo del usuario:

```
git config --global user.email "correo"
```

3. ¿Cómo se activa el coloreado de salida en git?

El coloreado de salida se activa con el siguiente comando:

```
git config --global color.ui auto
```

4. ¿Cómo se muestra el estado original en los conflictos de git?

Para mostrar el estado original en los conflictos se usa el siguiente comando:

```
git show :1:path/to/file
```

5. ¿Cómo se muestra la configuración?

Para mostrar la configuración se usa el siguiente configuración:

```
git config --list
```

6. ¿Cómo se crea un repositorio en GIT?

Para crear un repositorio se utiliza el siguiente código:

`git init nombre-del-repositorio`

7. ¿Cómo se muestra el estado de un repositorio en git?

Para mostrar el estado del repositorio se usa el siguiente código:

`git status`

8. ¿Cómo se muestra las diferencias entre versiones en git?

Para mostrar las diferencias se usa el siguiente código:

`git diff comnit1 comnit2`

9. ¿Cómo se puede volver a un directorio de trabajo o versión anterior?

Para volver a versiones anteriores se usan el siguiente comando:

`git checkout <comnit_hash>`

10. ¿A que se refiere con un pull en git?

El comando 'git pull' se refiere a obtener los cambios desde un repositorio remoto y fusionarlos con la rama actual. Es un atajo que combina 'git fetch' y 'git merge'

11. ¿A que se refiere con un push en git?

El comando 'git push' se refiere a enviar los cambios locales a un repositorio remoto. Es el comando que sube tus commits desde el repositorio local al remoto.




Practica:

- Crea un repositorio local en Git

<https://github.com/EduardoTarazon23/RepositorioMDS>

- Comparte ese repositorio con cada uno de tus compañeros de equipo del directorio remoto.
- Que cada compañero tenga su escritorio remoto y añada los cambios necesarios.
- Añadan los cambios al stage.
- Registren los cambios.
- Suban los cambios al remoto.
- Realiza las siguientes operaciones sobre la rama:
 - Crea su rama.

Your branches

Branch	Updated	Check status	Behind Ahead	Pull request
PruebaRama 	 now		0 0	 ...

- Ver en que rama se encuentra.

PruebaRama ▾
 2 Branches
 0 Tags

This branch is up to date with `main`.

Contribute ▾

EduardoTarazon23	Create NombresEquipo.md	be60bb9 · 8 minutes ago	2 Commits
Actualizar Producto MDS.png	Add files via upload	11 minutes ago	
Agregar Producto MDS.png	Add files via upload	11 minutes ago	
Buscar Producto MDS.png	Add files via upload	11 minutes ago	
NombresEquipo.md	Create NombresEquipo.md	8 minutes ago	
Pantalla Inicial MDS.png	Add files via upload	11 minutes ago	

○ Cambiar de rama.

main ▾
 2 Branches
 0 Tags

EduardoTarazon23 Create NombresEquipo.md be60bb9 · 8 minutes ago 2 Commits

Actualizar Producto MDS.png	Add files via upload	11 minutes ago
Agregar Producto MDS.png	Add files via upload	11 minutes ago
Buscar Producto MDS.png	Add files via upload	11 minutes ago
NombresEquipo.md	Create NombresEquipo.md	8 minutes ago
Pantalla Inicial MDS.png	Add files via upload	11 minutes ago

○ Ver los cambios entre ramas.

Branches

[New branch](#)

Overview Yours Active Stale All

Branch	Updated	Check status	Behind / Ahead	Pull request
<code>main</code>	9 minutes ago		Default	...
<code>PruebaRama</code>	2 minutes ago		0 0	...

○ Fusionar ramas


Open a pull request

Create a new pull request by comparing changes across two branches. If you need to, you can also [compare across forks](#). [Learn more about diff comparisons here](#).

base: main

compare: PruebaRama












✓ Able to merge. These branches can be automatically merged.



Add a title

Add a description

WritePreview

H B I           

Add your description here...

Markdown is supported

Paste, drop, or click to add files

Reviewers

No reviews

Assignees

No one—[assign yourself](#)

Labels

None yet

Projects

None yet

Milestone

No milestone

Development

Use [Closing keywords](#) in the description to automatically close issues




Helpful resources

[GitHub Community Guidelines](#)

Create pull request

Remember, contributions to this repository should follow our [GitHub Community Guidelines](#).

○ Eliminar rama.

Default				
Branch	Updated	Check status	Behind Ahead	Pull request
main 	 12 minutes ago		Default	 ...

PruebaRama eliminada

- Cada compañero deberá de mostrar su rama y su usuario además de que comparte el mismo repositorio.
- Para un pull request:
 - Crear la rama.
 - Añada su nombre de usuario en README.md en el apartado Colaboradores.
 - Sube los cambios en local.
 - Subir los cambios.
 - Ir a github y solicitar una pull request.
 - Agregar un comentario.

Historias de usuario

Botón eliminar

Historia de usuario	
Número: 1	Usuario: Administrador Base de Datos, Empleado
Nombre historia: Creación botón eliminar	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Medio
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 3
Programador responsable: Jesús Donaldo Guerrero Palacios	
Descripción: Botón de eliminar en la interfaz principal que permite a los usuarios eliminar datos específicos de la base de datos. El botón debe ser claramente visible y etiquetado. Al hacer clic, debe mostrar una confirmación de eliminación. Si se confirma, debe eliminar los datos correspondientes de la base de datos. En caso de error, debe mostrar un mensaje claro al usuario. Una confirmación visual debe mostrarse cuando los datos se hayan eliminado correctamente.	
Observaciones: Realizar una revisión para asegurar que el botón sea intuitivo y	

accesible. Implementar un diálogo de confirmación para evitar eliminaciones accidentales. Realizar pruebas unitarias y de integración exhaustivas. Considerar un sistema de backup o undo para recuperarse de eliminaciones accidentales.

Botón limpiar

Historia de usuario	
Número: 2	Usuario: Administrador Base de Datos, Empleado
Nombre historia: Creación botón limpiar	
Prioridad en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Bajo
Puntos estimados: 2	Iteración asignada: 1
Programador responsable: Jesús Donaldo Guerrero Palacios	
Descripción: Botón de limpiar en la interfaz principal que permite a los usuarios restablecer todos los campos del formulario a su estado inicial. El botón debe ser claramente visible y etiquetado. Al hacer clic, debe limpiar todos los campos de entrada del formulario, permitiendo al usuario comenzar de nuevo sin recargar la página.	
Observaciones: Realizar una revisión para asegurar que el botón sea intuitivo y accesible. Implementar pruebas para asegurarse de que todos los campos se restablezcan correctamente. Considerar la adición de una confirmación opcional para evitar la limpieza accidental de datos ingresados.	

Código.

Ser requiere que se genere lo siguiente:

Codificación de botón de eliminar y botón limpiar.

Botón eliminar:

Debe de buscar en base al código y si no existe mencionar que asi es.

Botón Limpiar:

Debe de limpiar todos los campos de texto, esto lo realiza llamando una función que se debe de generar en el código, es decir no escribimos el código en el botón si no que generamos una función y se manda llamar.

BD:

Deberás mostrar el antes y el después.

- Abre tu plantilla y genera las actividades que consideres necesarias para los pasos anteriores.
- Genera las historias de usuario.
- Pasamos a codificar.

Eliminar Producto



Nombre	Codigo	Categoria
Galletas Emperador	4891562	Galletas
Sabritas Adobadas	7896543	Sabritas
Galletas Chokis	9845126	Galletas

mas...

Agregar Actualizar

Buscar Eliminar

Interfaz ya con todos los botones establecidos de Agregar,Actualizar,Buscar y Eliminar

Interfaz eliminar producto



Eliminar Producto

Selecciona un Producto

Nombre	Codigo	Categoria
Galletas Emperador	4891562	Galletas
Sabritas Adobadas	7896543	Sabritas
Galletas Chokis	9845126	Galletas

Confirmar Cancelar

Al dar click en el botón Eliminar te pide seleccionar un producto y abajo hay botones donde dice confirmar la acción de eliminar y cancelar el modo de eliminación o si ya está seleccionado un producto, cancelar la selección

Confirmar eliminación



Eliminar Producto

¿Esta seguro?

¿Desea **Eliminar** el producto "Galletas Chokis"?

Confirmar Cancelar

Producto "Galletas Chokis" Eliminado

Eliminar Producto

X

Selecciona un Producto

Nombre	Codigo	Categoria
Galletas Emperador	4891562	Galletas
Sabritas Adobadas	7896543	Sabritas

Confirmar

Cancelar

Botón Limpiar

Actualizar Producto

X

Nombre

Sabritas Adobadas

Código

7896543

Precio

20\$

Categoría

Sabritas

Descripción

Elaboradas con papas naturales y posee sabor a adobo con un toque de chile, sin llegar a picar.

¿En existencias?

Si / No

Confirmar

Cancelar

Limpiar

Dentro de la sección de actualizar, se añadió el botón limpiar el cual limpia todo el texto encontrado dentro de los espacios grises

Información limpiada

Actualizar Producto

X

Nombre

Código

Precio

Categoría

Descripción

¿En existencias?

Si / No

Confirmar

Cancelar

Limpiar