

Uso y configuración de GIT.

Docente:

Julio César Villa López

Alumnos

Jesús Donaldo Guerrero Palacios - 440255348 Eduardo Alberto Tarazón García - 440267148

Monterrey, Nuevo León



Investiga y contesta:

1. ¿Cómo se establece el nombre de usuario en git?

Mediante el siguiente comando se puede establecer el nombre de usuario:

git config - - global user.name "Nombre"

2. ¿Cómo se establece el correo del usuario en git?

Mediante el siguiente comando se puede establecer el correo del usuario:

git config - - global user.email "correo"

3. ¿Cómo se activa el coloreado de salida en git?

El coloreado de salida se activa con el siguiente comando:

git config - - global color.ui auto

4. ¿Cómo se muestra el estado original en los conflictos de git?

Para mostrar el estado original en los conflictos se usa el siguiente

comando:

git show :1:path/to/file

5. ¿Cómo se muestra la configuración?

Para mostrar la configuración se usa el siguiente configuración:

git config - -list

6. ¿Cómo se crea un repositorio en GIT?

Para crear un repositorio se utiliza el siguiente código:



git init nombre-del-repositorio

- 7. ¿Cómo se muestra el estado de un repositorio en git?

 Para mostrar el estado del repositorio se usa el siguiente código:
 git status
- 8. ¿Cómo se muestra las diferencias entre versiones en git?
 Para mostrar las diferencias se usa el siguiente código:
 git diff comnit1 comnit2
 - 9. ¿Cómo se puede volver a un directorio de trabajo o versión anterior?

Para volver a versiones anteriores se usan el siguiente comando: git checkout <comnit_hash>

10. ¿A que se refiere con un pull en git?

El comando 'git pull' se refiere a obtener los cambios desde un repositorio remoto y fusionarlos con la rama actual. Es un atajo que combina 'git fetch' y git merge'

11. ¿A que se refiere con un push en git?

El comando "ait push' se refiere a enviar los cambios locales a un repositorio remoto. Es el comando que sube tus commits desde el repositorio local al remoto.

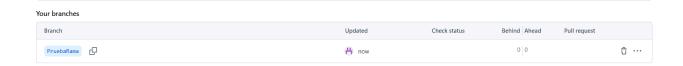


Practica:

• Crea un repositorio local en Git

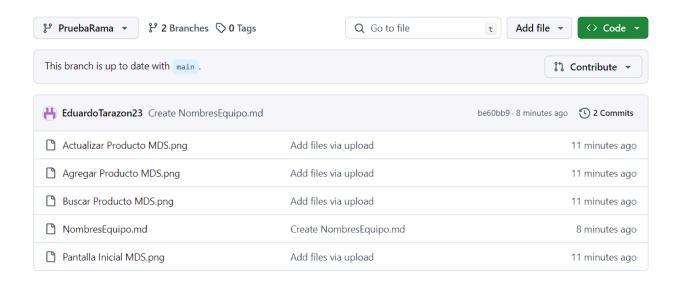
https://github.com/EduardoTarazon23/RepositorioMDS

- Comparte ese repositorio con cada uno de tus compañeros de equipo del directorio remoto.
- Que cada compañero tenga su escritorio remoto y añada los cambios necesarios.
- Añadan los cambios al stage.
- Registren los cambios.
- Suban los cambios al remoto.
- Realiza las siguientes operaciones sobre la rama:
 - Crea su rama.

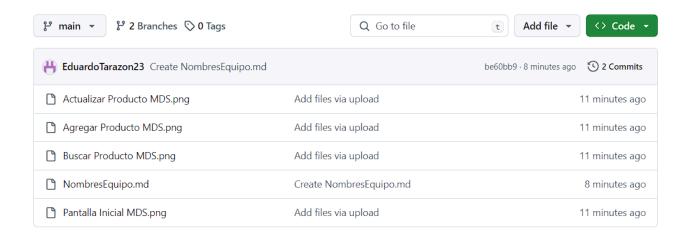


o Ver en que rama se encuentra.

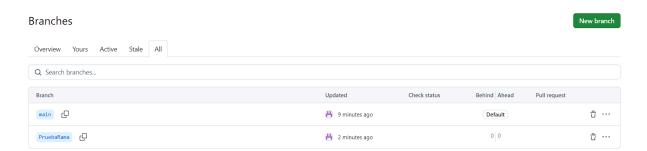




Cambiar de rama.

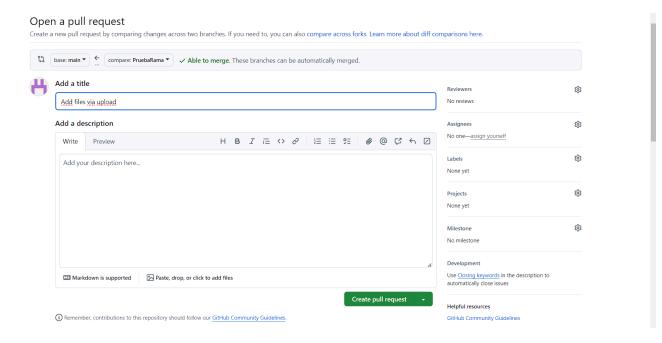


Ver los cambios entre ramas.

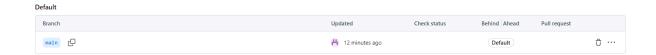


Fusionar ramas





o Eliminar rama.



PruebaRama eliminada



- Cada compañero deberá de mostrar su rama y su usuario además de que comparte el mismo repositorio.
- Para un pull request:
 - Crear la rama.
 - Añada su nombre de usuario en README.md en el apartado Colaboradores.
 - Sube los cambios en local.
 - Subir los cambios.
 - Ir a github y solicitar una pull request.
 - o Agregar un comentario.

Historias de usuario

Botón eliminar

Historia de usuario	
Número: 1	Usuario: Administrador Base de Datos, Empleado
Nombre historia: Creación botón eliminar	
Prioridad en negocio: Alta	Riesgo en desarrollo: Medio
Puntos estimados: 3	Iteración asignada: 3
Programador responsable: Jesús Donaldo Guerrero Palacios	
Descripción: Botón de eliminar en la interfaz principal que permite a los usuarios eliminar datos específicos de la base de datos. El botón debe ser claramente visible y etiquetado. Al hacer clic, debe mostrar una confirmación de eliminación. Si se confirma, debe eliminar los datos correspondientes de la base de datos. En caso de error, debe mostrar un mensaje claro al usuario. Una confirmación visual debe mostrarse cuando los datos se hayan eliminado correctamente.	
Observaciones: Realizar una revisión para asegurar que el botón sea intuitivo y	



accesible. Implementar un diálogo de confirmación para evitar eliminaciones accidentales. Realizar pruebas unitarias y de integración exhaustivas. Considerar un sistema de backup o undo para recuperarse de eliminaciones accidentales.

Botón limpiar

Historia de usuario	
Número: 2	Usuario: Administrador Base de Datos, Empleado
Nombre historia: Creación botón limpiar	
Prioridad en negocio: Media	Riesgo en desarrollo: Bajo
Puntos estimados: 2	Iteración asignada: 1
Programador responsable: Jesús Donaldo Guerrero Palacios	
Descripción: Botón de limpiar en la interfaz principal que permite a los usuarios restablecer todos los campos del formulario a su estado inicial. El botón debe ser claramente visible y etiquetado. Al hacer clic, debe limpiar todos los campos de entrada del formulario, permitiendo al usuario comenzar de nuevo sin recargar la página.	
Observaciones: Realizar una revisión para asegurar que el botón sea intuitivo y accesible. Implementar pruebas para asegurarse de que todos los campos se restablezcan correctamente. Considerar la adición de una confirmación opcional para evitar la limpieza accidental de datos ingresados.	

Código.

Ser requiere que se genere lo siguiente:

Codificación de botón de eliminar y botón limpiar.

Botón eliminar:

Debe de buscar en base al código y si no existe mencionar que asi es.



Botón Limpiar:

Debe de limpiar todos los campos de texto, esto lo realiza llamando una función que se debe de generar en el código, es decir no escribimos el código en el botón si no que generamos una función y se manda llamar.

BD:

Deberás mostrar el antes y el después.

- Abre tu plantilla y genera las actividades que consideres necesarias para los pasos anteriores.
- Genera las historias de usuario.
- Pasamos a codificar.

Selecciona un Producto Nombre Codigo Categoria Galletas Emperador 4891562 Galletas Sabritas Adobadas 7896543 Sabritas Galletas Chokis 9845126 Galletas mas... Agregar Actualizar Buscar Eliminar

Eliminar Producto

Interfaz ya con todos los botones establecidos de Agregar, Actualizar, Buscar y Eliminar



Interfaz eliminar producto



Al dar click en él botón Eliminar te pide seleccionar un producto y abajo hay botones donde dice confirmar la acción de eliminar y cancelar él modo de eliminación o si ya está seleccionado un producto,cancelar la selección

Confirmar eliminación



Producto "Galletas Chokis" Eliminado





Botón Limpiar



Dentro de la sección de actualizar,se añadió él botón limpiar él cual limpia todo él texto encontrado dentro de los espacios grises

Información limpiada



