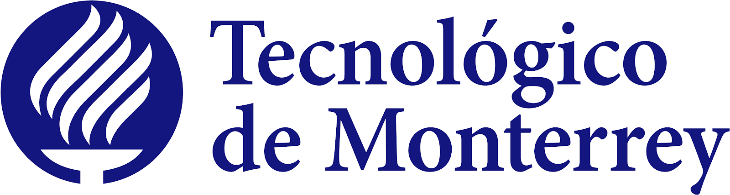
**Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores**

**de Monterrey, Campus Monterrey**

****

**Diseño de Compiladores**

**Profesores**

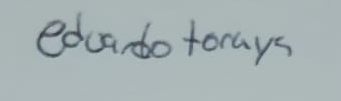
**Elda Quiroga González**

**Héctor Ceballos Cancino**

***Manual de uso***

***Forever Alone***

**Eduardo Alejandro Toraya Solís A00819785**



**Fecha de entrega: 2 de junio del 2020.**

**Estructura mínima requerida del programa.**

**Texto subrayado es reemplazable por cualquier nombre que decida el usuario.**

**programa nombre;**

**principal(){**

**}**

**Comentarios se pueden hacer por línea en el código con #.**

**Todo código debe ir dentro de principal o una función.**

**Dentro de lo declarado como mínimo anteriormente se pueden tener las siguientes acciones.**

1. **Operaciones disponibles.**
2. **Declaración de funciones y variables en función y global.**
3. **Declaración de arreglos.**
4. **Llamadas a funciones y retorno de funciones.**
5. **Escribir en pantalla.**
6. **Leer de usuario.**
7. **Tipos de variable y uso.**
8. **Condición if/else.**
9. **Ciclo while.**
10. **Ciclo for.**
11. **Uso de Variables dimensionadas.**

**a.- Operaciones disponibles.**

**Este compilador permite suma, resta, multiplicación y división para elementos float e integer y elementos comparativos >=, >, <, <=, <> y == para elementos float, integer y caracteres.**

**b.- Declaración de variables en función y global.**

**Programa Patito;**

**var**

**int i, b, c, d;**

**char j, k[10];**

**función void Pedro**

**vars**

**char a;**

**{**

**a = ‘c’;**

**escribe(a);**

**}**

**principal(){**

**i = 5;**

**escribe(i);**

**}**

**c) Declaración de arreglos.**

**Deben declararse como se mostró anteriormente con un constante integer adentro después de var.**

**char hola[55];**

**d) Llamadas a funciones**

**programa hola;**

**var**

**int i;**

**función int pez(int c)**

**{**

**escribe(c);**

**regresa c;**

**}**

**principal(){**

**escribe(pez(10));**

**}**

**e) Escribir en pantalla.**

**Se hace con la operación escribe(); Con una expresión adentro, ya sea llamada, operación, arreglo, etc.**

**f) Leer de usuario.**

**Para leer del usuario la variable ya debe estar declarada.**

**Programa hola;**

**var**

**int i;**

**principal(){**

**lee(i);**

**escribe(i);**

**}**

**g) Tipos de variable y uso.**

**Solo se permiten operaciones con variables de tipo integer, float y de caracteres.**

**h) Condición if else.**

**Se utiliza la siguiente estructura:**

**si(condición) entonces{**

**#código**

**}**

**sino{**

**#código**

**}**

**i.- Ciclo while:**

**Se utiliza la siguiente estructura:**

**Mientras(condición) haz {**

**#código**

**}**

**j) Ciclo for:**

**desde variable** **= valor int hasta** **expresión hacer{**

**}**

**Desde i = 10 hasta 20 hacer{**

**Escribe(‘hola’);**

**}**

**k.- Uso de variables dimensionadas.**

**Las variables dimensionadas se acceden con su índice desde 0 hasta -1 de su límite declarado como superior.**

**Ejemplo:**

**i = arreglo[22];**

**i = 22;**

**i = arreglo[i];**

**La i en este caso tendría el mismo valor que la primera asignación.**