# Matemática Discreta

#### lista de exercícios 11

#### 1. Números de Fibonacci

Os dois primeiros números de Fibonacci são

$$f_0 = 0$$

$$f_1 = 1$$

E os próximos são obtidos pela seguinte fórmula

$$f_n = f_{n-2} + f_{n-1}$$

Abaixo nós temos o cálculo de mais alguns números de Fibonacci

• 
$$f_2 = f_0 + f_1 = 0 + 1 = 1$$

• 
$$f_3 = f_1 + f_2 = 1 + 1 = 2$$

• 
$$f_4 = f_2 + f_3 = 1 + 2 = 3$$

$$\bullet$$
  $f_5 = f_3 + f_4 = 2 + 3 = 5$ 

• 
$$f_6 = f_4 + f_5 = 3 + 5 = 8$$

e por aí vai ...

- a) Faça um programa recursivo que calcula o n-ésimo número de Fibonacci para um n qualquer.
- b) Qual é o maior número de Fibonacci que você consegue calcular com o seu programa?

## 2. Regras de divisibilidade

- a) A regra de divisibilidade do 11 é assim
  - Some os dígitos das posições pares
     Some os dígitos das posições ímpares
     E subtraia uma coisa da outra.
     Se o resultado for divisível por 11, então é
     Se não for, então não é.

Por exemplo,

$$1234567 \Rightarrow (1+3+5+7) - (2+4+6) = 4$$

1

logo o número 1234567 não é divisível por 11.

Faça um programa recursivo que implementa essa regra.

## b) A regra de divisibilidade do 7 é assim

Multiplique o dígito das unidades por 2

E subtraia o resultado do número formado pelos outros dígitos

Repita essa operação até obter um número menor que 100.

Se o resultado for divisível por 7, então é

Se não for, então não é.

A aplicação dessa regra ao número

1234567

produz o seguinte resultado

- $\bullet$  123456 2×7 = 123442
- $\bullet$  12344 2 $\times$ 2 = 12340
- $\bullet$  1234 2×0 = 1234
- $\bullet$  123 2×4 = 115
- $11 2 \times 5 = 1$

Logo, o número 1234567 não é divisível por 11.

Faça um programa que implementa essa regra.

## 3. Manipulação recursiva de listas

Considere uma lista ordenada com uma porção vazia no final

- a) Faça um programa recursivo que insere um número x na lista, mantendo a lista ordenada.
- b) Faça um programa recursivo que insere um número x na lista, mantendo a lista ordenada.

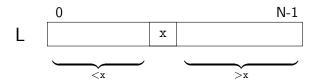
## 4. Método de ordenação Quicksort

O método Quicksort funciona da seguinte maneira:

1. Dada uma lista desordenada

com um primeiro elemento x qualquer

2. Mova os elementos menores que x para o início da lista, e mova os elementos maiores que x para o fim da lista (deixando o x entre eles)



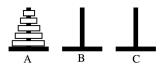
3. Finalmente, ordene os elementos menores que x em separado, e ordene os elementos maiores que x em separado.

A ideia, claro, é que a ordenação do passo 3 seja feita pelo mesmo método.

- a) Escreva uma função particiona() que implementa a operação do passo 2.
- b) Faça um programa recursivo que implementa o método de ordenação Quicksort.
- c) Compare o tempo de execução da ordenação Quicksort com o tempo de execução da ordenação por intercalação.

#### 5. Torres de Hanoi

A figura abaixo ilustra o jogo das torres de Hanoi



O problema consiste em mover os discos da haste A para a haste C, com o auxílio da haste B, sem nunca colocar um disco maior sobre um disco menor.

Por exemplo, a solução com três discos 1,2,3 fica assim

- mover disco 1 de A para C
- mover disco 2 de A para B
- mover disco 1 de C para B
- mover disco 3 de A para C
- mover disco 1 de B para  ${\tt A}$
- mover disco 2 de B para C
- mover disco 1 de A para C

No caso geral com n discos, a solução fica sempre assim

- etapa 1: mover discos 1,...,n-1 de A para B (com o auxílio de C)
- etapa 2: mover disco n de A para C
- etapa 3: mover discos 1,...,n-1 de B para C (com o auxílio de A)

Como se pode ver, essa é uma solução recursiva.

Faça um programa que imprime a solução para o problema das torres de hanoi com n discos.