

# ROLES DEL EQUIPO

EDUARDO VILLAFUERTE



## IMPLEMENTADOR

- Implementar las clases que ya se diseñó y seguir con los requisitos dados.
- Hacer cambios necesarios para que el programa sea eficiente

## TESTER

- Probar el correcto funcionamiento de las clases.
- Identificar los error, para corregirlos.

MATEO SÁNCHEZ



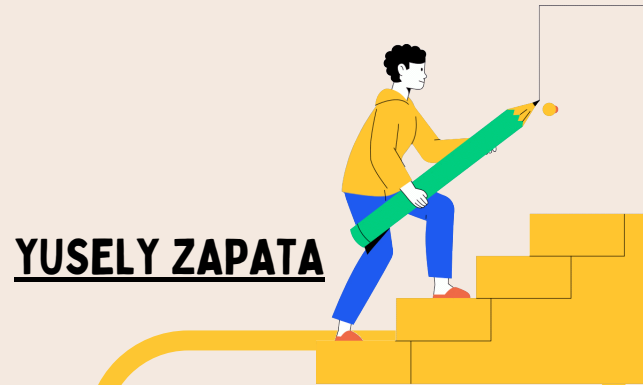
## LIDER DEL PROYECTO

- Asignar responsabilidades a los demás integrantes.
- Asegurarse que se cumpla con el objetivo de la asignación.
- Apoyar a su equipo de trabajo y guiarlos.

## DISEÑADOR DE CLASES

- Diseñar las clases, como se relacionan y su interacción.

FRANCISCO MEJÍA



YUSELY ZAPATA