

SSC0524 - Verificação, Validação e Teste de Software (2023)

Docente: Marcio Eduardo Delamaro

Exercício TDD

Nome: Eduardo Ribeiro Rodrigues

eduardo.ribeirows@usp.br

Nusp: 13696679

Test Driven Development - Boliche

- **Boliche1 e Boliche1Test:** o arquivo Boliche1Test foi criado primeiro e ele testa se a string "jogadas" possui 21 caracteres (se tiver, retorna true, senão false). O arquivo Boliche1 foi criado depois para conseguir passar no teste criado anteriormente. Ele possui uma função "jogadas" onde retorna true caso a string tenha 21 caracteres e false caso contrário.
- **Boliche2 e Boliche2Test:** no arquivo Boliche2Test foi criado um teste para saber se uma string possui 21 caracteres e se possui apenas caracteres válidos, que são "0-9", "X", "-" e "/". No arquivo Boliche2 a função "jogadas" foi melhorada, agora possui um padrão regex para conferir se a string possui caracteres válidos e 21 caracteres ao todo.

-
- **Boliche3 e Boliche3Test:** no arquivo Boliche3Test foi adicionado as posições válidas de cada caractere possível. No Boliche3 foi implementado o algoritmo que verifica as condições dessas posições válidas dos caracteres.
 - **Boliche4 e Boliche4Test:** no arquivo Boliche4Test foi adicionado testes que verificam a pontuação total com base na string apresentada. No arquivo Boliche4 foram criadas duas novas funções: calculaX e computaPlacar. A função calculaX tem o objetivo de calcular sequências de strikes. Já a função computaPlacar, é responsável por calcular o placar final com base na string apresentada. Com as modificações realizadas, os arquivos Boliche4 e Boliche4Test foram finalizados, contemplando a funcionalidade de cálculo da pontuação total em uma partida de boliche com base em uma string de lançamentos.