



GOBIERNO DEL
ESTADO DE MÉXICO



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DEL VALLE DE TOLUCA
INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

**“PROYECTO PAGINA WEB DE BARBERIA EL
DOMINIO ESTUDIO BARBERSHOP”**

PRESENTA:

SALAZAR ROMERO RAFAEL

DOCENTE:

DR. en E. JUAN GABRIEL VELAZQUEZ GÓMEZ

ALMOLOYA DE JUÁREZ, ESTADO DE MÉXICO, MAYO DE 2024



2024

PLAN DE ADQUISICIONES

ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE
TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

TABLA DE PROVEEDORES

Se pretende evaluar al proveedor LETICIA NEGRETE AGUILAR, con el objetivo de garantizar que los productos sean adecuados con base a los requerimientos a los proveedores y evaluarlos de acuerdo con lo que ofrece cada proveedor.

PROVEEDORES	CANTIDAD	CARACTERISTICAS	DESCRIPCION	GARANTIA	FUNCIONALIDAD	EMPAQUETADO	METODO DE PAGO	SERVICIO AL CLIENTE	ENVIO	SOPORTE DEL PRODUCTO	RENDIMIENTO	FORMA DE ENTREGA	COSTO
AMD	5	5	5	5	5	5	5	4	5	4	5	5	5
INTEL	4	4	3	5	4	5	4	4	5	3	5	4	5
APPLE	3	4	5	5	5	5	5	2	5	3	5	3	5
MICROSOFT	3	2	1	3	2	5	4	5	5	2	4	2	5
MOTOROLA	2	3	1	2	4	4	3	3	3	4	5	5	5

Tabla 4 Políticas del Proyecto

Fuente: Elaboración propia.

La calificación de cada proveedor es referente a la calidad del servicio que ofrecen, es posible que todos no cumplan con lo esperado, en este caso amd cumple con mas requisitos y es funcional para lo buscado.

PONDERACION	CALIFICACIÓN
EXCELENTE	5
BUENA	4

REGULAR	3	
MALA	2	
INJUSTIFICABLE	1	

Tabla 5 Políticas del Proyecto

Fuente: Elaboración propia.

THAYSAR

TOLUCA MÉXICO A 21 DE MAYO DE 2024

ASUNTO: Requerimientos Anuales

LETICIA NEGRETE AGUILAR

JEFE DE DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN

Tenga usted un buen día le mando un cordial saludo, es un placer colaborar con usted, los productos que nos ofrece son los requisitos que requerimos, le solicito de la manera más atenta atienda mi solicitud, haciendo referente que los requerimientos que necesitamos son los presentes para el desarrollo de un proyecto de tecnologías de la información, cabe recabar que los equipos funcionen con base a los requisitos de funcionalidades y dar abasto con tecnología para desarrollar y programar con el software de desarrollo.

De acuerdo con la información y la forma en la que participamos solicito cubrir a la brevedad para la realización del proyecto, anexo los requerimientos que necesitamos para llevar a cabo las adquisiciones del proyecto.

Sin mas que decirle, es para mi un honor conocerlo y agradezco la atención prestada.

ATENTAMENTE

A handwritten signature in black ink, consisting of a series of loops and a long horizontal stroke extending to the right, positioned above a solid horizontal line.

RAFAEL SALAZAR ROMERO

CCP ARCHIVO

CCP INTERESADO

LISTA DE ADQUISICIONES

- Licencia de programación en java, 2 para desarrollar las funcionalidades del sistema y garantizar que se den efectos especializados.
- Licencia de programación en css, 1 para darle estilo más único al sistema y dar una mejor expectativa al presentar el proyecto
- Licencia de netbeans, 1 con el objetivo de conocer la interfaz y el desarrollo de funcionalidades que llega a presentar en el transcurso de movimientos y efectos.
- Contrato de servicio de luz, necesaria para trabajar en el desarrollo del sistema y evitar utilizar luz propia.
- Equipos de cómputo, como mínimo 5 tomando en cuenta que contenga 16 de ram, el procesador sea ryzen de séptima generación, la interfaz sea profesional, el sistema sea Windows 11 pro y los softwares internos de programas estén actualizados con base a lo necesitado, dando prioridad en el buen rendimiento al utilizarlas.
- Teclados gamer ryzen cómodos y con respuesta rápida, mínimo 3.
- Almacenamiento en la nube, 1 para llevar a cabo el respaldo en la nube con el objetivo de poder resguardar los datos que se proporcionen y estos lleguen a ser delicados.
- Impresoras, como mínimo 2, si se ocupa una se puede utilizar la otra 1 para llevar a cabo la documentación, reportes, oficios y si es acaso dar copias a cada área sobre el reporte documentado.
- Servicios de internet, es necesario 1 contrato de servicio, por dependencia de algunas funcionalidades, en el caso de la programación usar las nuevas tecnologías de innovación, llevar a cabo la planeación del proyecto, conocer nuevas formas de trabajo, buscar herramientas y dependencias de licencias. En algunos casos de apoyo es necesario.
- Mouse cómodos, como mínimo 5, conteniendo buena respuesta de señal, es común que los inalámbricos sean utilizados actualmente, debido a que el cable se daña rápidamente y la garantía es tardada.
- Tarjetas gráficas en las 5 computadoras, con el objetivo de que los diseñadores puedan verificar la calidad de la imagen y colores que el software presenta. En el caso del programador pueda desarrollar de forma rápida la fuente de código. Para

el tester, es necesario que tenga los programas y licencias de office para iniciar la documentación y revisión.

- Licencia de MYSQL, para la base de datos, la base de datos trabajara con los programadores y programas como XAMPP, netbeans, HTML, css, JavaScript y php.
- Asignar tóner a las impresoras, será requerido por almacenamiento de tintes, es posible que no alcance.
- Muebles para empezar a desarrollar y trabajar dentro de la empresa.
- Pizarrón para presentar ideas y llevar a cabo partes de organización.
- 1 cañón de presentación, de buena calidad para presentar los avances desarrollados del proyecto, así mismo puedan exponer ideas y presentar el sistema.
- 5 cajas de hojas para llevar a cabo la impresión de documentación.
- 6 monitores para la visualización de proyectos, con el objetivo de verificar la calidad del desarrollo.

MATRIZ DE ADQUISICIONES

Como plan de desarrollo del proyecto, la matriz de adquisiciones ayuda a llevar un seguimiento de los requerimientos a comprar para llevar a cabo el proyecto, dentro de la matriz se especifica para quienes serán utilizados, fechas, cantidades que son necesarias y el producto. Cada apartado de importante, debido a los requisitos solicitados, mismos que aquí se especifican nuevamente para tomar un control sobre los pedidos solicitados.

Producto/ Servicio	Contrato	Contratación	Responsable de la compra	Proveedores	Método de pago	Cantidad	Precio unitario	Precio total	Presupuesto
Luz	Pago Mensual	Liquidación Pública	Líder del Proyecto	CFE	Transferencia	1	\$600.00	\$600.00	\$660.00
Cañón de proyección	Costo fijo	Liquidación Pública	Líder del Proyecto	CANNON	Transferencia	1	\$2,000.00	\$2,000.00	\$2,200.00
Tóner	Costo fijo	Liquidación Pública	Verificador	BROTHER	Transferencia	5	\$200.00	\$1,000.00	\$1,100.00
Licencia Java	Pago Mensual	Liquidación Pública	Programador	Licencias	Transferencia	1	\$200.00	\$200.00	\$200.00
Licencia en css	Pago Mensual	Liquidación Pública	Programador	Licencias	Transferencia	1	\$300.00	\$300.00	\$330.00
Licencia en NetBeans	Pago Mensual	Liquidación Pública	Programador	Licencias	Transferencia	1	\$300.00	\$300.00	\$300.00
Licencia de HTML	Pago Mensual	Liquidación Pública	Programador	Licencias	Transferencia	1	\$100.00	\$100.00	\$110.00
Licencia de MYSQL	Pago Mensual	Liquidación Pública	Programador	Licencias	Transferencia	1	\$210.00	\$210.00	\$231.00
Impresoras	Costo fijo	Liquidación Pública	Verificador	BROTHER	Transferencia	2	\$2,500.00	\$5,000.00	\$5,000.00
Teclados	Costo fijo	Liquidación Pública	Programador	RYZEN	Transferencia	5	\$300.00	\$1,500.00	\$1,500.00

Mouse	Costo fijo	Liquidación Pública	Programador	RYZEN	Transferencia	5	\$250.00	\$1,250.00	\$1,250.00
Tarjetas Graficas	Costo fijo	Liquidación Pública	Desarrollador	AZUS	Transferencia	5	\$3,000.00	\$15,000.00	\$16,500.00
Monitores	Costo fijo	Liquidación Pública	Diseñador	RYZEN	Transferencia	6	\$3,200.00	\$19,200.00	\$21,120.00
Computadoras	Costo fijo	Liquidación Pública	Diseñador	RYZEN	Transferencia	6	\$5,000.00	\$30,000.00	\$33,000.00
							TOTAL	\$76,660.00	\$83,501.00

Tabla 6 Matriz de adquisiciones

Fuente: Elaboración propia

DIAGRAMA DE PROCESO

Se establecen los diagramas de procesos donde se establecen en partes importantes para establecer normas donde están relacionándose, por lo que es necesario definir los principales objetivos que se buscan establecer para que el proyecto se lleve a cabo, de acuerdo con lo solicitado. Cada diagrama representa el uso importante que se le dará con lo mencionado anteriormente.

DIAGRAMA DE BASE DE DATOS

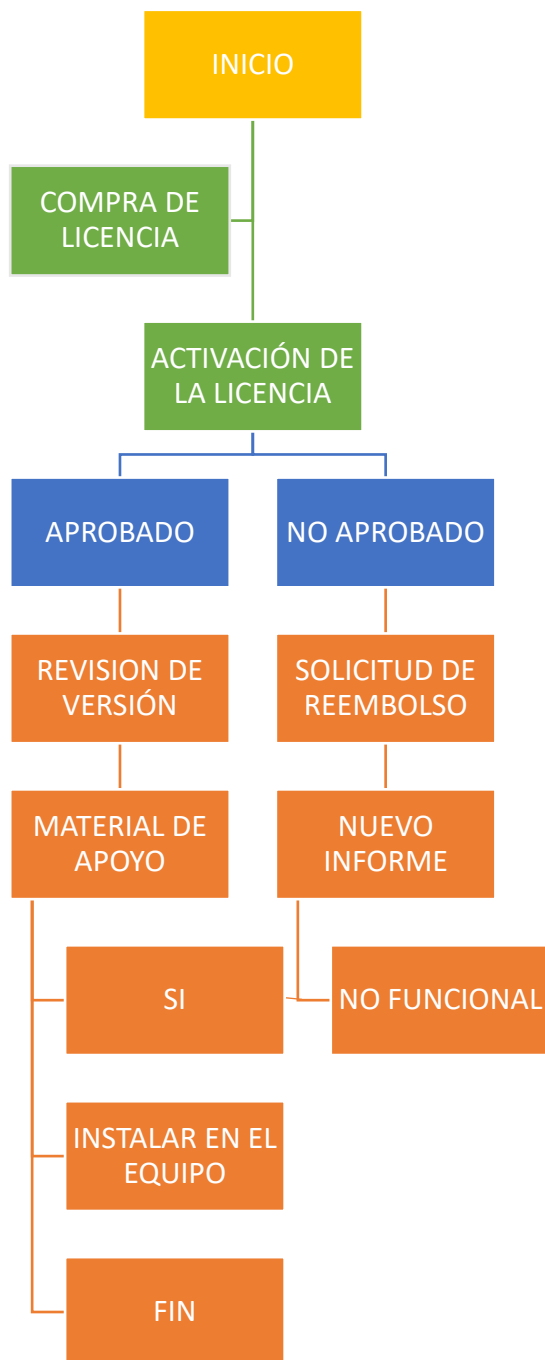


DIAGRAMA 2 Diagrama de proceso

Fuente: Elaboración propia

DIAGRAMA DE EQUIPOS DE COMPUTO

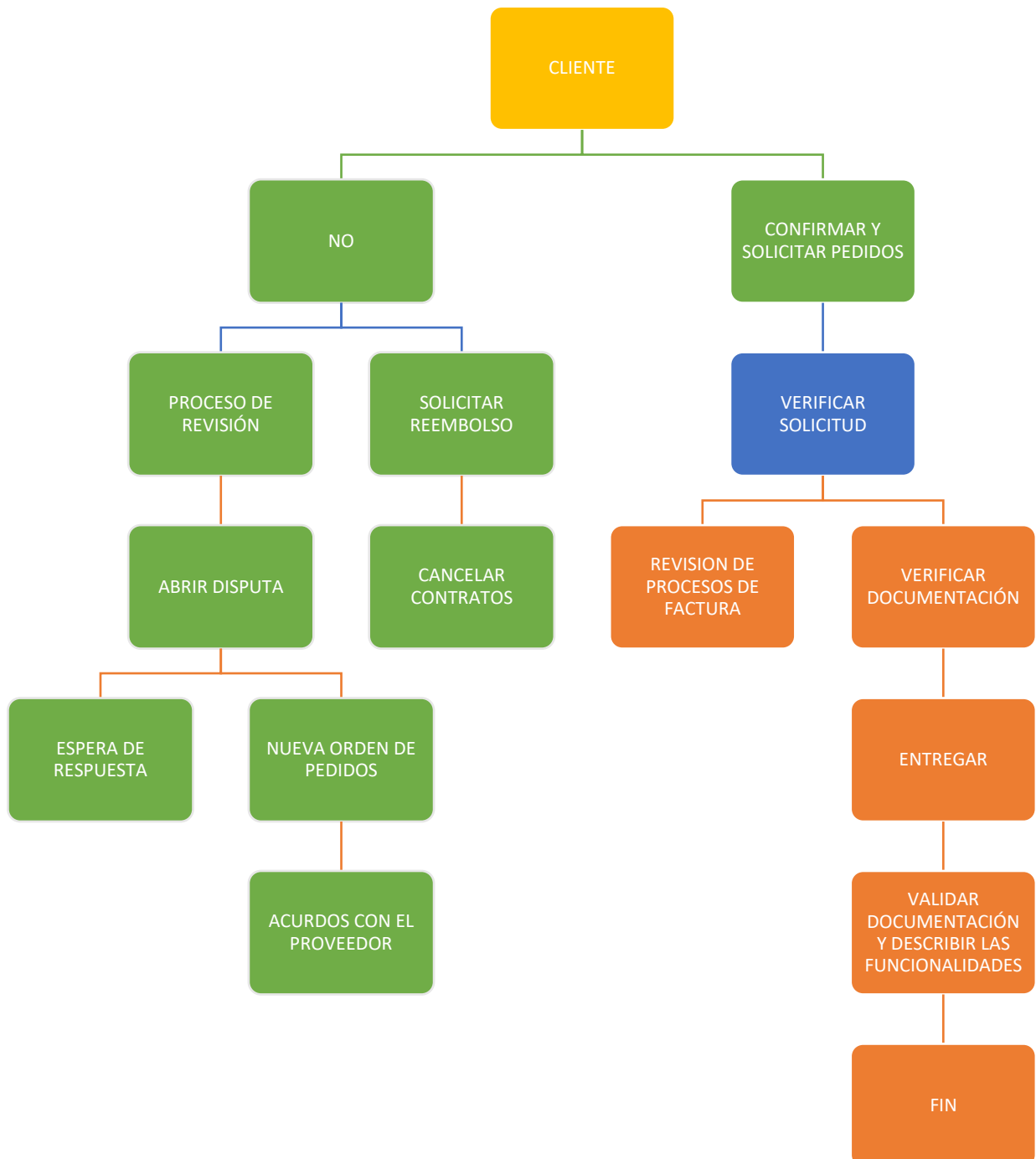


DIAGRAMA 3 Diagrama de proceso

Fuente: Elaboración propia.

DIAGRAMA DE SOFTWARE DE APLICACIONES



DIAGRAMA 4 Diagrama de proceso

Fuente: Elaboración propia.

DIAGRAMA DE SERVICIOS

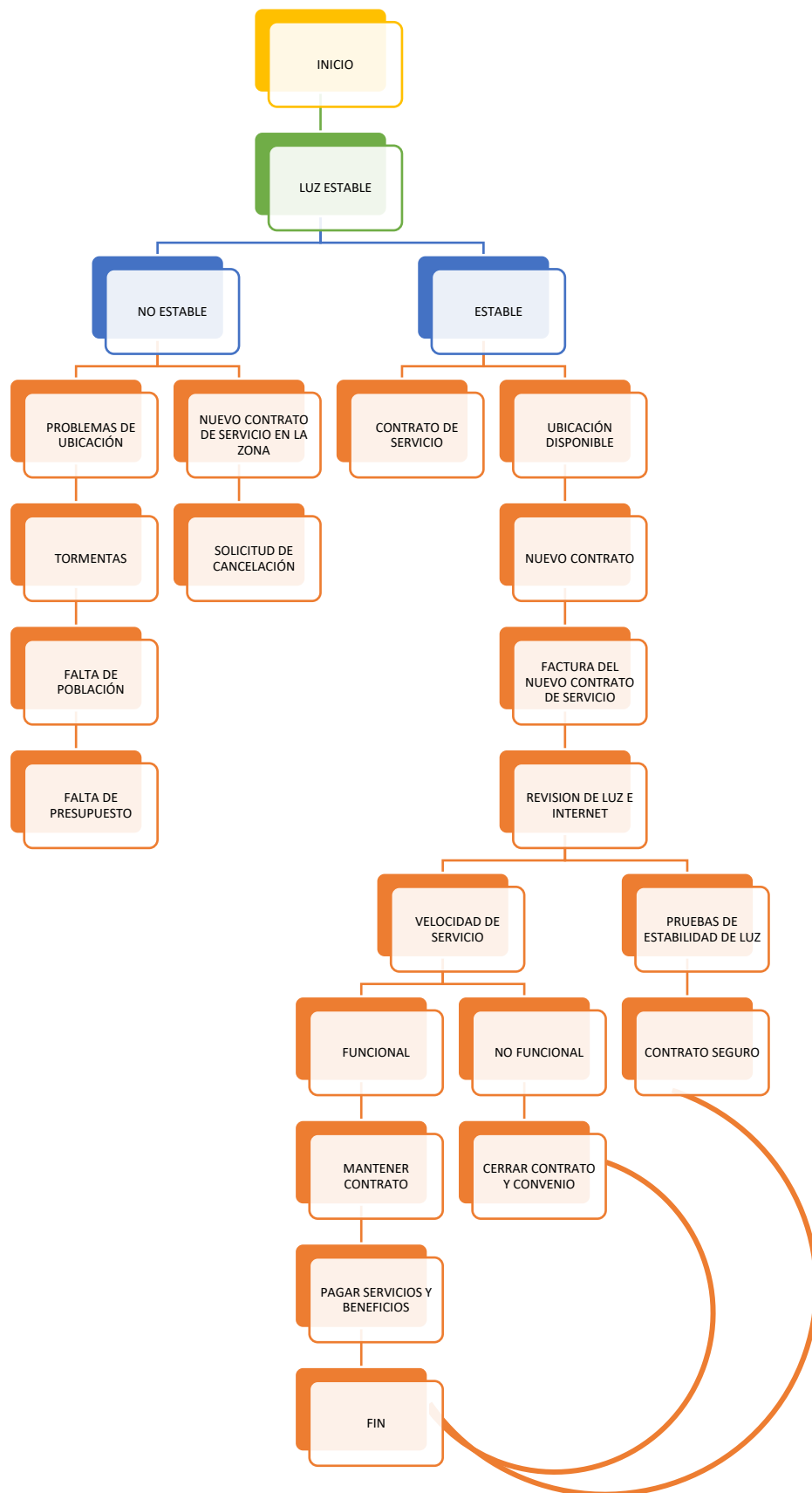


DIAGRAMA 5 Diagrama de proceso

Fuente: Elaboración propia.

CUADRO DE INSUMOS

En insumos se da una estimación de costos en cuanto a los servicios que se presentan, mismos que serán utilizados con el beneficio de hacer mas eficiente el proyecto, tomando en cuenta que están basados en los diagramas que los representan.

Estos son los beneficios y principales requerimientos con el fin de que se pueda obtener servicios estables con la finalidad de que los trabajadores puedan utilizar todo en un solo lugar, sin depender de otro lugar donde pueden llegar a tener problemas, esto con el objetivo de poder establecer dependencia a los servicios ofrecidos por parte de la empresa.

INSUMOS

CANTIDAD	DESCRIPCION	DESCRIPCION	COSTO UNITARIO	COSTO TOTAL
1	LUZ ELECTRICA (CFE)	Vital para el desarrollo del proyecto	\$300	\$600
1	SERVICIO DE INTERNET (TOTAL PLAY)	Vital para los servicios de internet y otros servicios necesarios en el caso de licencias o software	\$600	\$2,400
			TOTAL	\$3,000

Tabla 7 INSUMOS

Fuente: Elaboración propia

CRONOGRAMA DE ADQUISICIONES

Se plantea este cronograma, donde se describen las fechas donde se llevará a cabo las actividades, tomando en cuenta las relaciones de servicios necesarios para el proyecto, esta está relacionada con adquisición, así mismo, se toman en cuenta los materiales, equipos, servicios o licencias para llegar a completar el objetivo del proyecto.

MAYO 2024

SEMANA	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	DOMINGO
18	29	30	01	02	03 COMPRA DE LICENCIAS	04	05
19	06	07 COMPRA DE HERRAMIENTAS	08	09 COMPRA DE EQUIPOS DE COMPUTO	10	11	12
20	13 COMPRA DE COMPONENTES Y LICENCIAS	14	15	16 ENTREGA DE EQUIPOS DE COMPUTO	17	18	19
21	20	21 CONTRATO DE RECURSOS HUMANOS E INTERNET	22	23	24 FECHA LÍMITE DE PENDIENTES DE ENTREGA	25	26
22	27	28	29	30	31	01	02



Ilustración 3 Encuestas

Fuente: Elaboración propia.

DIAGRAMA DE GANTT

Para darle mayor coordinación se representa los días que se establecieron dentro del cronograma de adquisiciones para desarrollar el proyecto, visualizando por medio del relleno con colores de cada casilla, de esta forma se utilizan con el objetivo de verificación de fechas que se establecieron para conseguir los materiales, incluso se integra la parte de fecha final como límite de espera a entrega.

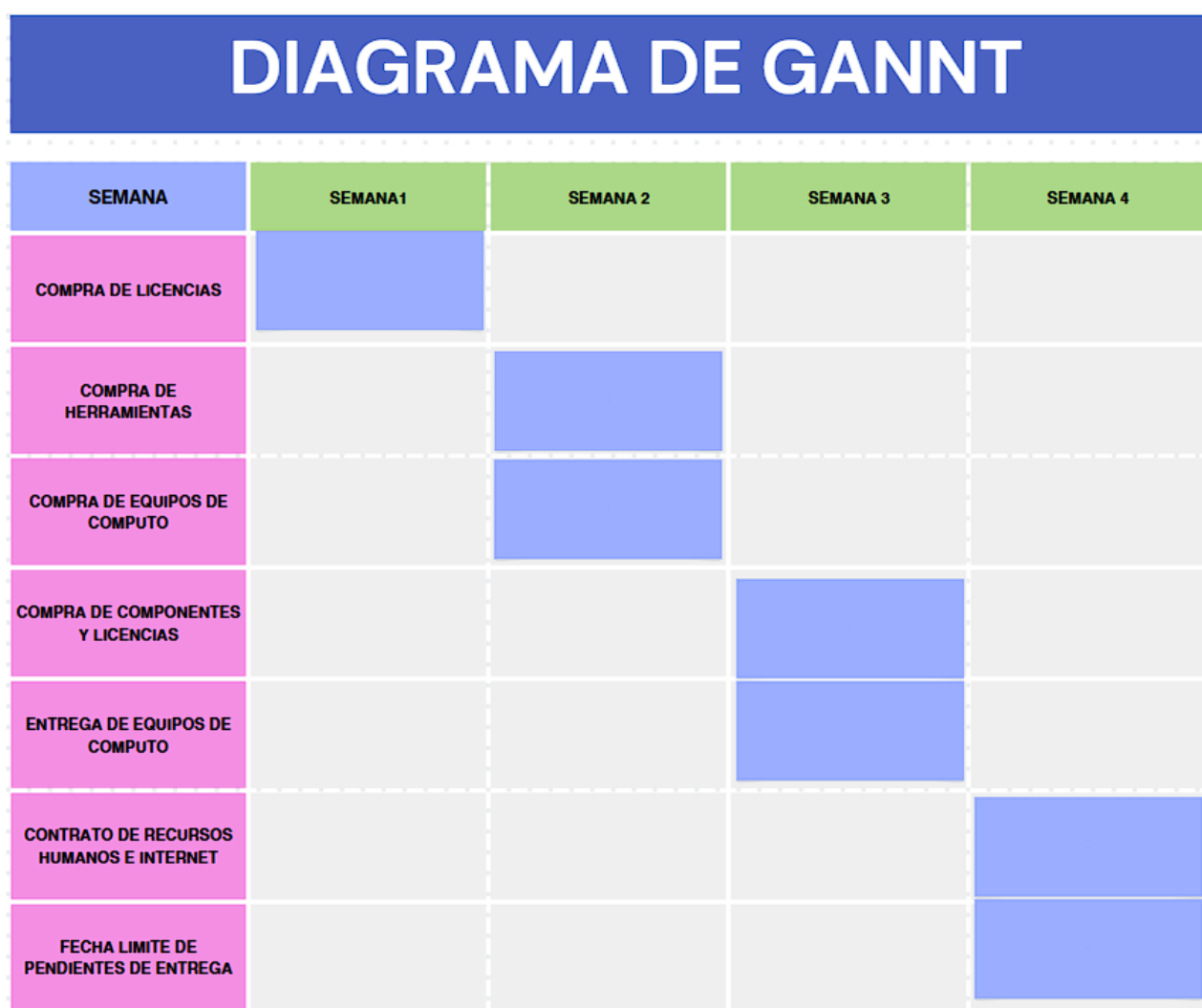


Ilustración 4 Encuestas

Fuente: Elaboración propia.



2024

PLAN DE REQUERIMIENTOS

ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE
TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

CONTRATO DE PROYECTO

En las Oficinas de THAYSAR, ubicadas en TENANGO NO. 272, Col. Santiago Miltepec, Delegación Santiago Miltepec, Estado de México, Edomex, C.P. 50020, siendo las 10:00 pm horas del día 28 de Mayo de 2024, se reunieron los siguientes integrantes la empresa: líder del proyecto, verificador, desarrollador, diseñador y programador, con el objetivo de determinar los requisitos que se establecen para el desarrollo del proyecto y económicamente cada una de las solicitudes a que se refieren las operaciones e implementación de proyectos dentro de la empresa, asegurando que todos los departamentos involucrados reciban los recursos necesarios en el tiempo adecuado.

El presente contrato tiene como objetivo principal establecer un acuerdo entre el contratante y los proveedores, brindando de bienes y servicios necesarios para establecer el cumplimiento de la empresa. Este objetivo incluye la obtención de servicios como materia prima, así como otros insumos requeridos para llevar a cabo la realización del proyecto, abarcando desde el suministro de energía eléctrica hasta equipos de cómputo de alta gama, con el objetivo de que se establece.

El líder del proyecto Salazar Romero Rafael que coordina de manera efectiva con cada proveedor, supervisando el cumplimiento de las condiciones estipuladas y gestionando cualquier eventualidad que pueda surgir durante la ejecución del contrato, tomando en cuenta las responsabilidades de cada parte, las garantías de los productos y servicios, y los procedimientos de devolución en caso de no contener conformidad sobre lo mencionado.

Se presentan algunos de los presupuestos de insumos, mano de obra, materia prima y requerimientos necesarios que se establecen:

CFE

Producto/Servicio	Contrato	Cantidad	Precio Unitario	Precio Total	Presupuesto
Luz	Pago Mensual	1	\$600.00	\$600.00	\$660.00

CANNON

Producto/Servicio	Contrato	Cantidad	Precio Unitario	Precio Total	Presupuesto
Cañón de proyección	Costo fijo	1	\$2,000.00	\$2,000.00	\$2,200.00

BROTHER

Producto/Servicio	Contrato	Cantidad	Precio Unitario	Precio Total	Presupuesto
Tóner	Costo fijo	5	\$200.00	\$1,000.00	\$1,100.00
Impresoras	Costo fijo	2	\$2,500.00	\$5,000.00	\$5,000.00

Licencias

Producto/Servicio	Contrato	Cantidad	Precio Unitario	Precio Total	Presupuesto
Licencia Java	Pago Mensual	1	\$200.00	\$200.00	\$200.00
Licencia en CSS	Pago Mensual	1	\$300.00	\$300.00	\$330.00
Licencia en NetBeans	Pago Mensual	1	\$300.00	\$300.00	\$300.00
Licencia de HTML	Pago Mensual	1	\$100.00	\$100.00	\$110.00
Licencia de MYSQL	Pago Mensual	1	\$210.00	\$210.00	\$231.00

RYZEN

Producto/Servicio	Contrato	Cantidad	Precio Unitario	Precio Total	Presupuesto
Teclados	Costo fijo	5	\$300.00	\$1,500.00	\$1,500.00
Mouse	Costo fijo	5	\$250.00	\$1,250.00	\$1,250.00
Monitores	Costo fijo	6	\$3,200.00	\$19,200.00	\$21,120.00
Computadoras	Costo fijo	6	\$5,000.00	\$30,000.00	\$33,000.00

AZUS

Producto/Servicio	Contrato	Cantidad	Precio Unitario	Precio Total	Presupuesto
Tarjetas Gráficas	Costo fijo	5	\$3,000.00	\$15,000.00	\$16,500.00

TOTAL: \$76,660.00

Este total es presentado con el fin de demostrar el total ajustado acorde con el presupuesto.

PRESUPUESTO: \$83,501.00

El presupuesto es ajustado y mostrado con

Con base en el orden de prioridad anterior para cada concepto de apoyo para las solicitudes elegibles y a la disponibilidad presupuestaria de \$76,660.00 Setenta y seis mil seiscientos sesenta pesos, notificada por la empresa THAYSAR, para el Desarrollo del proyecto, se autorizan los siguientes conceptos de apoyo.

CONDICIONES GENERALES:

1. Forma de Pago:

Los pagos se realizarán mediante transferencia bancaria a los proveedores indicados, conforme a las cantidades y precios establecidos en el anexo. Los pagos mensuales se efectuarán dentro de los primeros cinco días hábiles de cada mes.

En caso de pagos por productos de costo fijo, estos se efectuarán a más tardar diez días después de la entrega y aceptación del producto.

2. Plazo de Entrega:

Los productos y servicios deberán ser entregados dentro de los plazos acordados con cada proveedor.

En caso de retraso en la entrega, el proveedor deberá notificar al responsable de la Compra con al menos 48 horas de anticipación.

Se establecerán penalidades por retrasos injustificados que no hayan sido notificados adecuadamente.

3. Garantías y Devoluciones:

Todos los productos adquiridos deben contar con las garantías estándar del fabricante.

En caso de defectos o no conformidad con las especificaciones, los productos podrán ser devueltos para su reemplazo o reembolso.

El contratante se reserva el derecho de rechazar productos que no cumplan con las especificaciones acordadas, sin costo adicional.

4. Responsabilidades:

El responsable de la Compra se encargará de coordinar con los proveedores y verificar la calidad y cantidad de los productos y servicios entregados.

Los proveedores deberán proporcionar la documentación necesaria que certifique la calidad y conformidad de los productos.

Cualquier daño o pérdida de los productos durante el transporte será responsabilidad del proveedor.

5. Confidencialidad:

Las partes acuerdan mantener la confidencialidad sobre los términos y condiciones de este contrato y cualquier información intercambiada durante la vigencia de este.

La información confidencial no deberá ser divulgada a terceros sin el consentimiento previo y por escrito de la otra parte.

6. Modificaciones del Contrato:

Cualquier modificación a este contrato deberá ser acordada por escrito y firmada por ambas partes.

Las modificaciones podrán incluir ajustes en los precios, plazos de entrega o especificaciones de los productos, siempre que sean mutuamente aceptadas.

7. Resolución de Conflictos:

Las partes se comprometen a resolver cualquier controversia derivada del presente contrato de manera amistosa y mediante negociaciones de buena fe.

En caso de no llegar a un acuerdo, las partes podrán someterse a un proceso de mediación o arbitraje, conforme a las leyes vigentes aplicables.

8. Terminación del Contrato:

El contrato podrá ser terminado por cualquiera de las partes mediante notificación por escrito con al menos 30 días de anticipación.

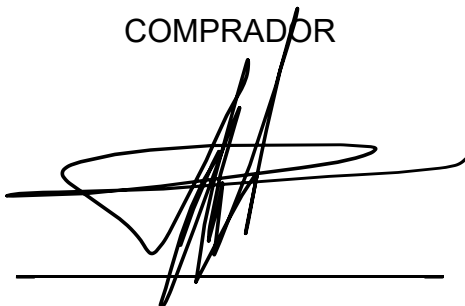
La terminación del contrato no exime a las partes de cumplir con las obligaciones pendientes hasta la fecha de terminación.

En caso de existir una ampliación de recursos o disponibilidad de recursos de apoyo autorizado, estos recursos se asignarán en primer lugar a las solicitudes dictaminadas restantes, de acuerdo con la calificación obtenida hasta agotar el total de las solicitudes económica y técnicamente viables y solo cuando no existan más solicitudes dictaminadas técnica y económicamente viables, dichos recursos se reasignarán a proyectos o acciones autorizadas con la finalidad de fortalecerlos.

Leída que fue la presente Acta y no habiendo más asuntos que tratar, se da por concluido el presente proceso de Contrato, del día 31 de mayo de 2024. Firmando para dar constancia los que en ella intervinieron.

ATENTANEMTE

COMPRADOR

A handwritten signature in black ink, consisting of several overlapping loops and a long horizontal stroke at the end, positioned above a solid horizontal line.

SALAZAR ROMERO RAFAEL

ATENTAMENTE

PROVEEDOR

A handwritten signature in black ink, featuring a series of vertical and diagonal strokes with a long horizontal line extending to the right, positioned above a solid horizontal line.

HECTOR EVODIO EVODIO ROMERO

