

# Estudo de Caso: PIX no Banco X

## Introdução

Neste estudo de caso, iremos descrever a organização de um time ágil, que segue um método semelhante a *Scrum*. ***Nosso primeiro objetivo é explicar a composição desse time, isto é, comentar sobre os principais profissionais que fazem parte dele e sobre as suas responsabilidades e tarefas.***

## Contexto:

Vamos assumir que o time trabalha em um banco hipotético, chamado Banco X. Após a regulamentação do PIX pelo Banco Central, o Banco X deseja implementar e disponibilizar esse serviço de transferência *online*. E nosso time ficou responsável por essa implementação, já que ele cuida dos demais tipos de transferência do banco, tais como TED e DOC.

## Composição do time (*Squad*)

Vamos assumir que o time é formado por:

Project Owner (PO)

UI/UX Designer

Desenvolvedor Frontend

Desenvolvedor Mobile

Desenvolvedor Backend

Scrum Master

## Responsabilidades:

Descreva as responsabilidades e tarefas desses profissionais, sempre no contexto da implementação do nosso serviço de PIX no Banco X.

### Product Owner (PO)

### UI/UX Designer

### Desenvolvedor *Frontend*

### Desenvolvedor *Mobile*

### Desenvolvedor *Backend*

### Scrum Master

## Outros Profissionais

Além daqueles mencionados, outros profissionais podem contribuir com a implementação do PIX no Banco X.

## Entrega 1 (entregar no AVA 06/03)

## Como Começar? Workshop de Inception

Antes de começar a rodar os *sprints*, pode-se realizar um *workshop* com todos os membros do time e alguns *stakeholders* importantes do projeto. Em um projeto dessa complexidade, esse *workshop* – normalmente chamado de *inception* – pode durar alguns dias. Os principais objetivos do encontro são os seguintes: definir o escopo e cronograma do projeto; definir as principais tarefas e histórias de usuários; identificar e mapear riscos e obstáculos; criar a primeira versão do *backlog* do produto e definir os objetivos dos primeiros *sprints*. Terminado o *workshop* de *inception*, os *sprints* podem começar!

### Entrega 2 (entregar no AVA 13/03)

- a. Defina três histórias de usuários do projeto PIX no Banco X.
- b. Suponha que o projeto PIX no Banco X foi concluído com sucesso. Meses depois, o Banco Central baixou a seguinte regra: transferências via PIX entre 20:00 e 06:00 devem obedecer ao limite de R\$ 1.000,00. Qual seria o papel de cada membro do time na implementação dessa nova regra? Descreva de forma simplificada.

### Entrega 2 (entregar no AVA 13/03)

A partir das três histórias criadas, extrair as *tasks* para criar o *sprint*, com todos os eventos, verificar no material da aula chamado (Cap. 2 – Processos).

### Entrega 3 (entregar no AVA 20/03)

A partir das *tasks*, criar um MVP para validar hipótese junto ao cliente. Poderá utilizar nesta entrega uma ferramenta de prototipação, por exemplo: Figma.

**Dúvidas: [marcos.rodriгомomo@gmail.com](mailto:marcos.rodriгомomo@gmail.com)**