

## **Trabalho 1 - Estudo de Caso de Inovação Tecnológica**

- No máximo 2 a 3 páginas
- Palavra e tecnologia
- Empresa / Produto – site
- Fotos / Vídeos
- Pequeno relato – qual a inovação, tipo, investimento, pesquisa, área de atuação, localização, característica etc.
- Justificar a INOVAÇÃO - Por que é uma Inovação
- Classificar a Inovação: Tipo, Abrangência, Intensidade
- Fontes Usadas – artigo, site.

## Tecnologias:

1. Internet das Coisas
2. Gamification
3. Veículos autônomos
4. Realidade virtual
5. Realidade aumentada
6. Robótica
7. Blockchain
8. Vídeo game
9. Inteligência artificial
10. Chatbots

A principal diferença entre as duas realidades está no objetivo para o qual foram criadas. A realidade aumentada inclui componentes que podem interagir com o que já existe. Já a realidade virtual cria seu próprio ambiente, totalmente novo e independente do mundo real.

## Palavra:

1. Ônibus
2. Pandemia
3. Motocicleta
4. Estudante
5. Energia
6. Televisão
7. Medicina
8. Alimento
9. Roupas
10. Banco
11. Negócio
12. Agricultura
13. Museu
14. Medicamento
15. Pets
16. Logística
17. Comércio
18. Turismo
19. Ambiente
20. Casa