

Representação de grafos

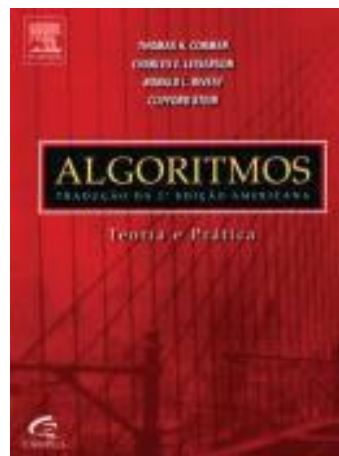
Bibliografia



Márcia A. Rabuske. **Introdução à Teoria dos Grafos**. Editora da UFSC. 1992



Joan M. Aldous, Robin J. Wilson. **Graphs and Applications: as introductory approach**. Springer. 2001



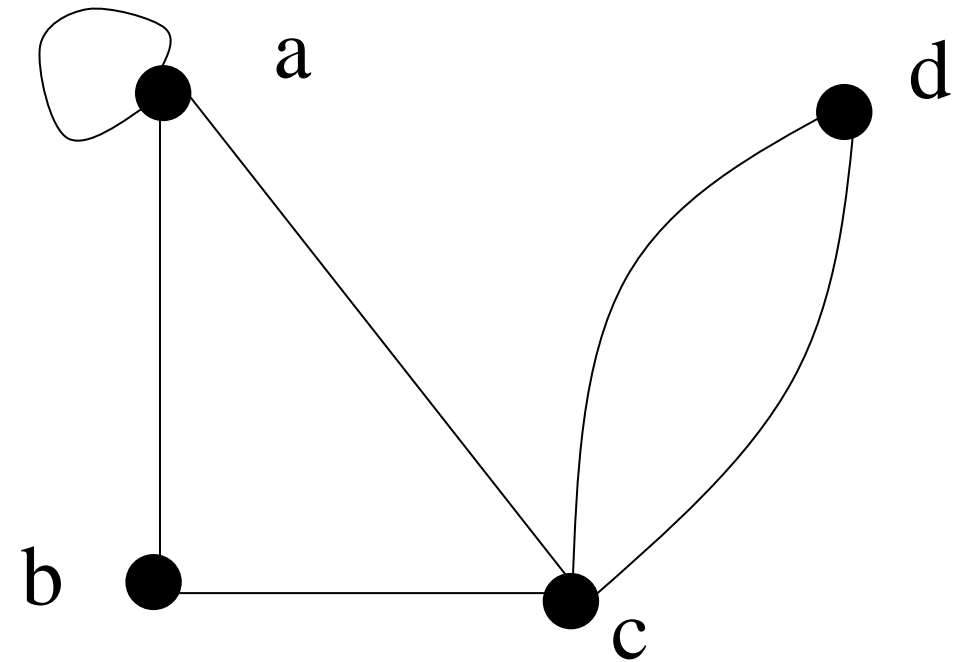
Thomas Cormen et al. **Algoritmos: teoria e prática**. Ed. Campus. 2004.

Até agora, vimos duas formas de representação de grafos:

$$V = \{a, b, c, d\}$$

$$E = \{ (a,a), (a,b), (a,c), \\ (b,c), (c,d), (c,d) \}$$

Conjuntos de vértices e
arestas



Representação gráfica

E se quisermos **armazenar** um grafo em um computador?

i) Matriz de adjacência

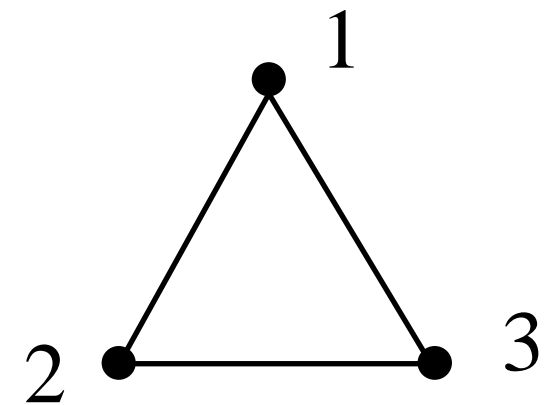
ii) Lista de adjacência

iii) Matriz de incidência

Matriz de Adjacência

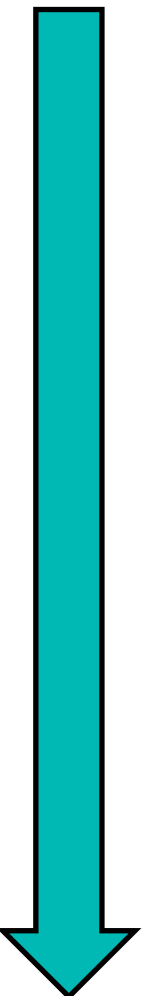
A matriz de adjacência de um grafo simples $G = (V, E)$ é uma matriz quadrada, denotada por $[A]$, de tamanho $n \times n$, com elementos definidos da seguinte forma:

$$a_{i,j} = \begin{cases} 1, & \text{se } (v_i, v_j) \in E \\ 0, & \text{se } (v_i, v_j) \notin E \end{cases}$$



$V = \{1, 2, 3\}$
 $E = \{(1, 2), (1, 3), (2, 3)\}$

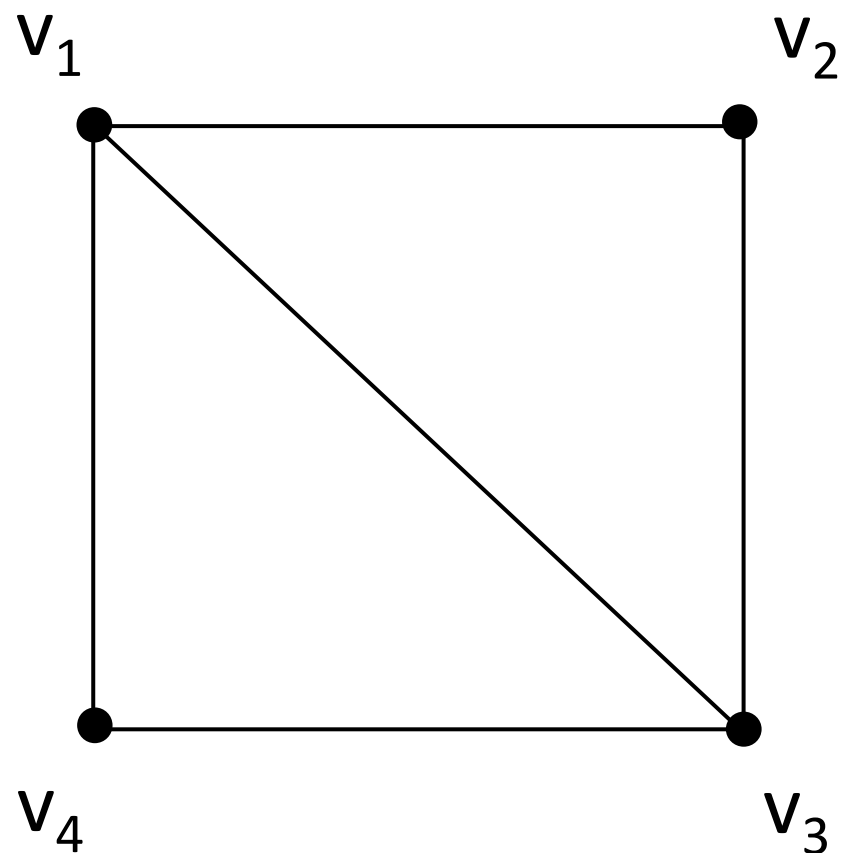
	1	2	3
1			
2			
3			



Matriz de Adjacência

Grafos não dirigidos:

$$a_{i,j} = \begin{cases} 1, & \text{se } (v_i, v_j) \in E \\ 0, & \text{se } (v_i, v_j) \notin E \end{cases}$$



$$[A] = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{vmatrix}$$

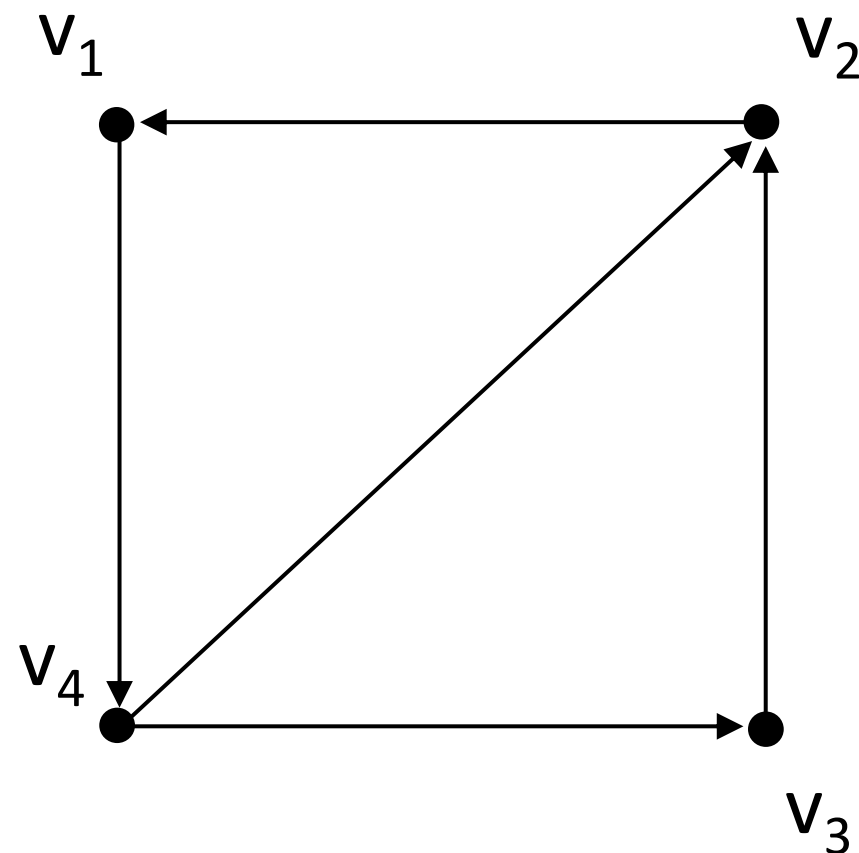
Matriz de Adjacência

Em um grafo K_4 , como seria a matriz de adjacência?

E em um grafo nulo N_4 ?

Matriz de Adjacência

Grafos dirigidos:

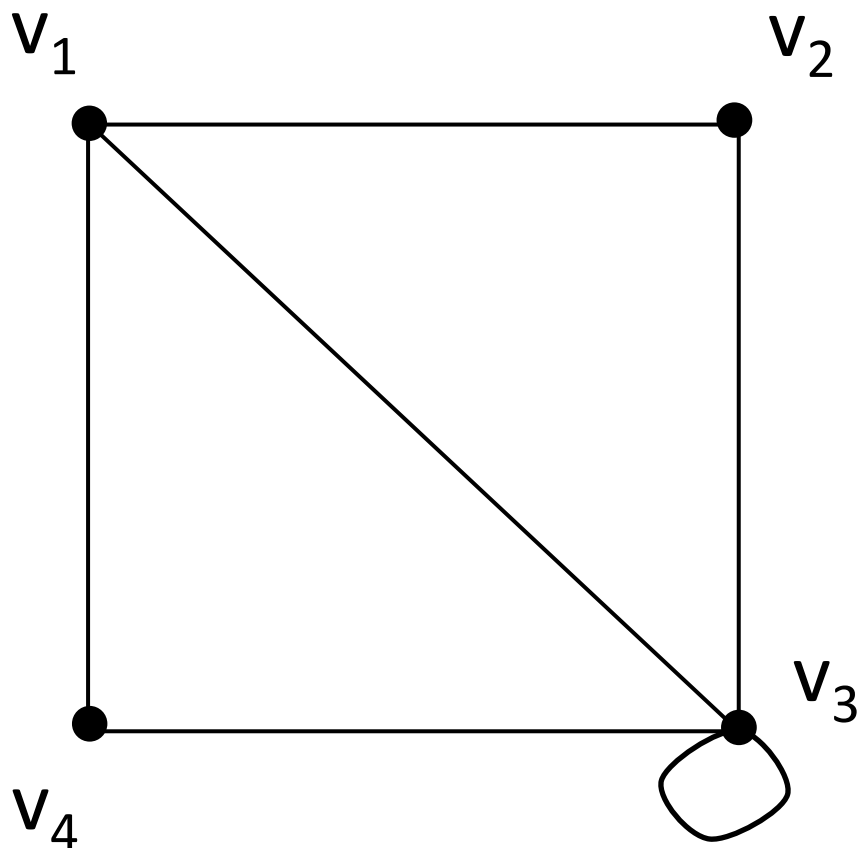


$$a_{i,j} = \begin{cases} 1, & \text{se } (v_i, v_j) \in E \\ 0, & \text{se } (v_i, v_j) \notin E \end{cases}$$

$$[A] = \begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{vmatrix}$$

Matriz de Adjacência

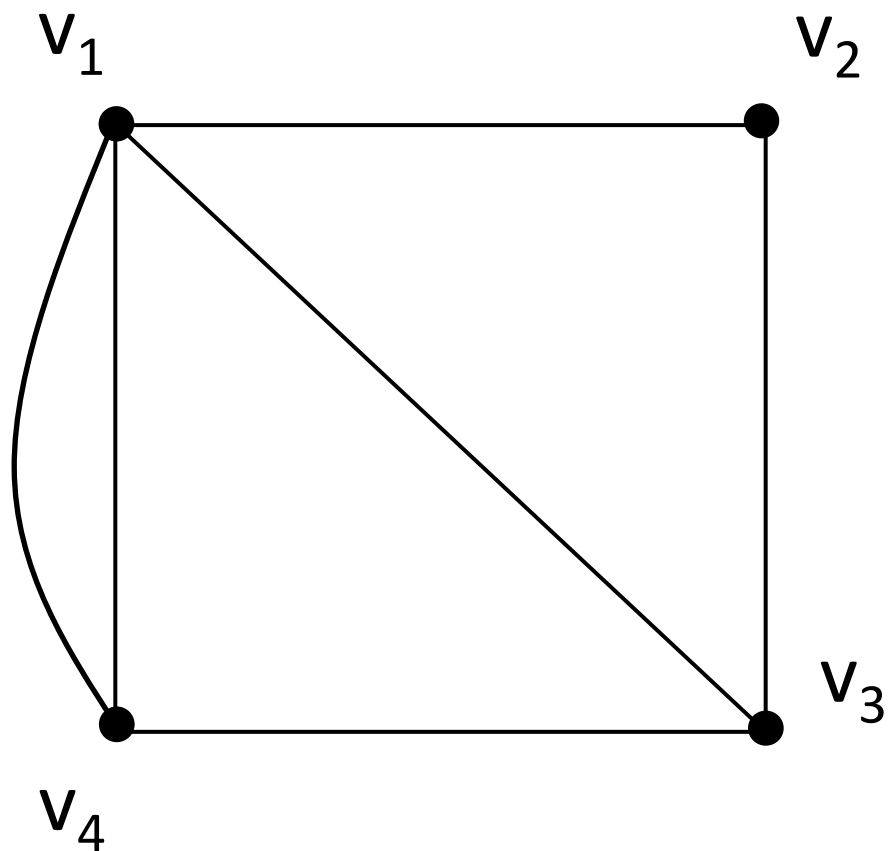
Multigrafos (laço): podemos considerar a matriz de adjacência como uma extensão da definição para grafos simples, onde cada elemento $a_{i,j}$ representa o número de arestas entre os vértices v_i e v_j



$$[A] = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{vmatrix}$$

Matriz de Adjacência

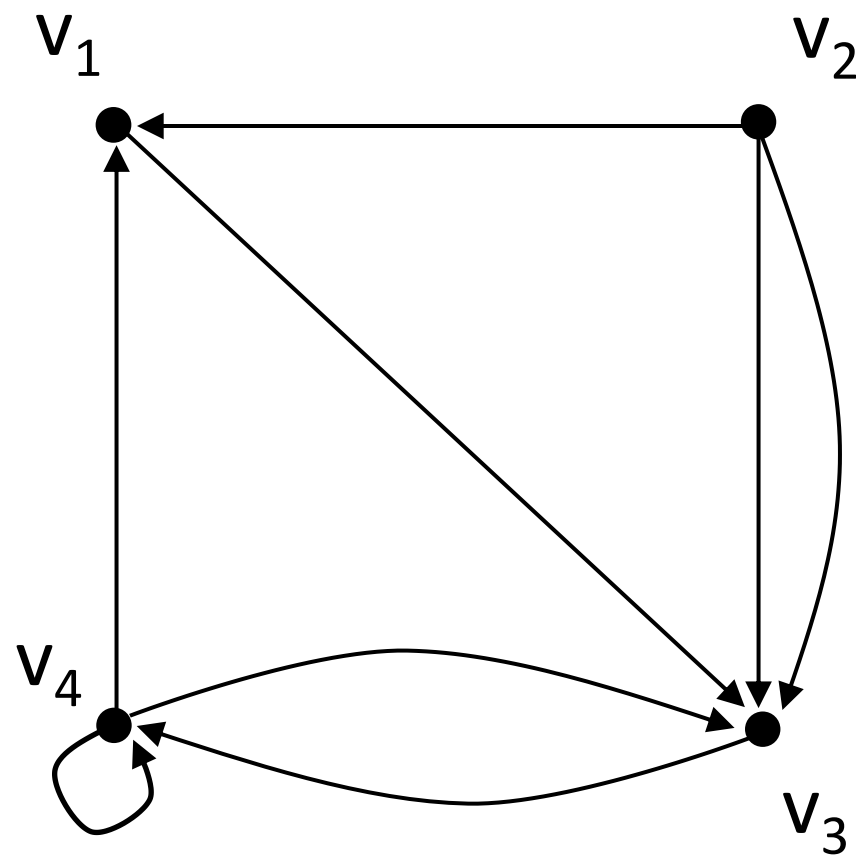
Multigrafos (arestas paralelas)



$$[A] \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 1 & 0 \end{vmatrix}$$

Matriz de Adjacência

Multifrafos dirigidos:



$$[A] \begin{vmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \end{vmatrix}$$

Matriz de Adjacência

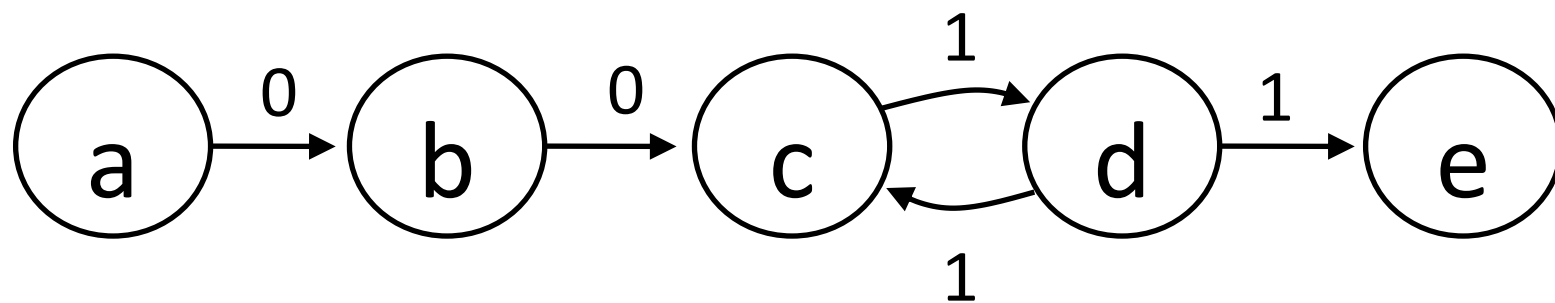
Um grafo simples valorado pode ser representado por sua matriz de custo $W = [w_{ij}]$, onde

$$w_{ij} = \begin{cases} \text{custo da aresta, se } (v_i, v_j) \in E \\ 0 \text{ ou } \infty, \text{ caso contrário} \end{cases}$$

Matriz de Adjacência

Arestas valoradas:

$$w_{i,j} = \begin{cases} \text{custo da aresta, se } (v_i, v_j) \in E \\ 0 \text{ ou } \infty, \text{ caso contrário} \end{cases}$$



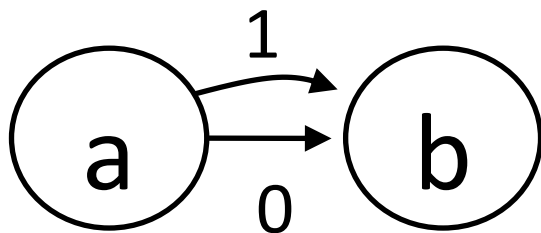
[A]

∞	0	∞	∞	∞
∞	∞	0	∞	∞
∞	∞	∞	1	∞
∞	∞	1	∞	1
∞	∞	∞	∞	∞

Matriz de Adjacência

Arestas valoradas e com arestas paralelas:

$$w_{i,j} = \begin{cases} \text{custo da aresta, se } (v_i, v_j) \in E \\ 0 \text{ ou } \infty, \text{ caso contrário} \end{cases}$$



Não é possível sem utilizar estruturas auxiliares

Listas de Adjacência

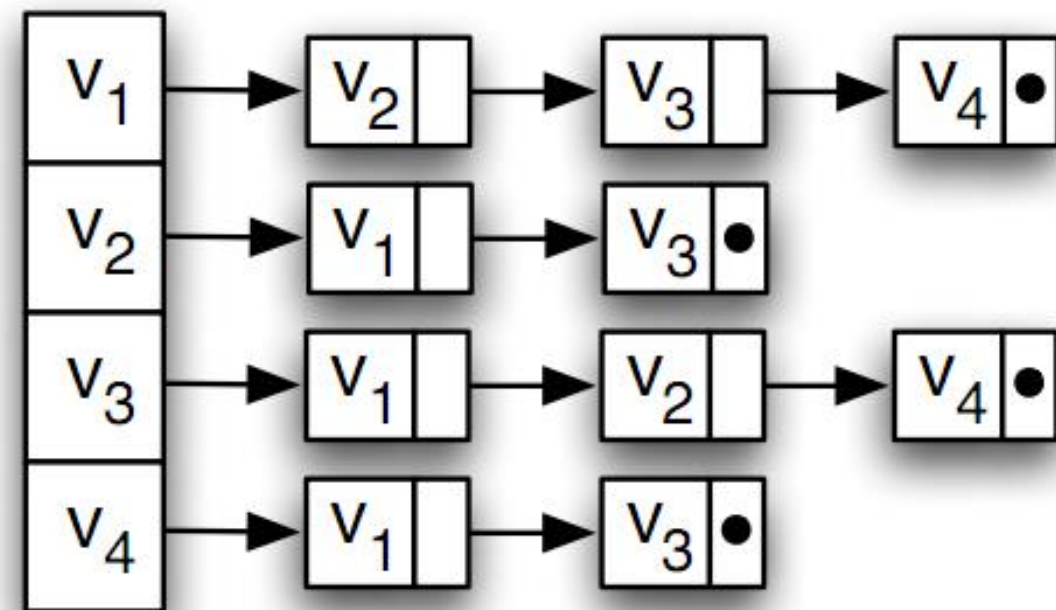
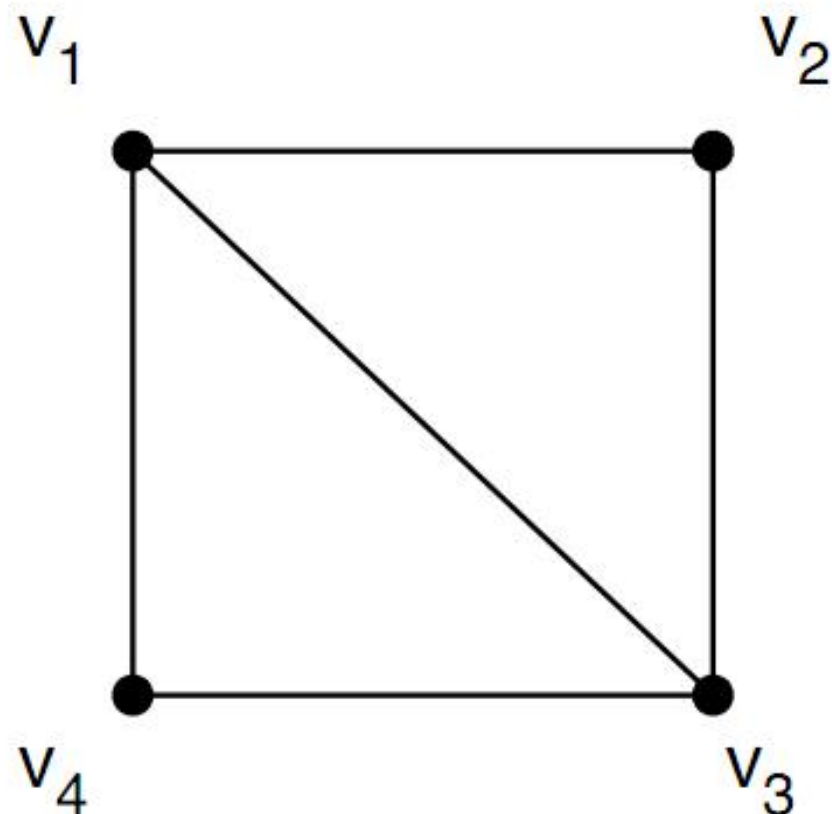
A estrutura de listas de adjacência de um grafo $G = (V, E)$ consiste em um arranjo de n listas de adjacência, denotadas por $Adj[v]$, uma para cada vértice v do grafo.

Cada lista $Adj[v]$ é composta por referências aos vértices adjacentes a v , representando individualmente as arestas do grafo.

As listas $Adj[v]$ podem ser armazenadas em vetores, listas encadeadas ou estruturas de conjuntos de vértices.

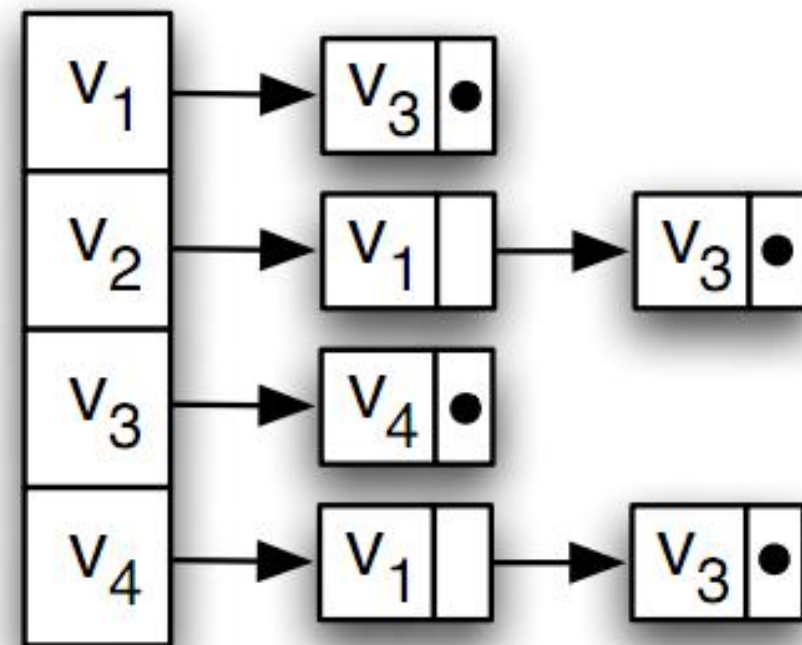
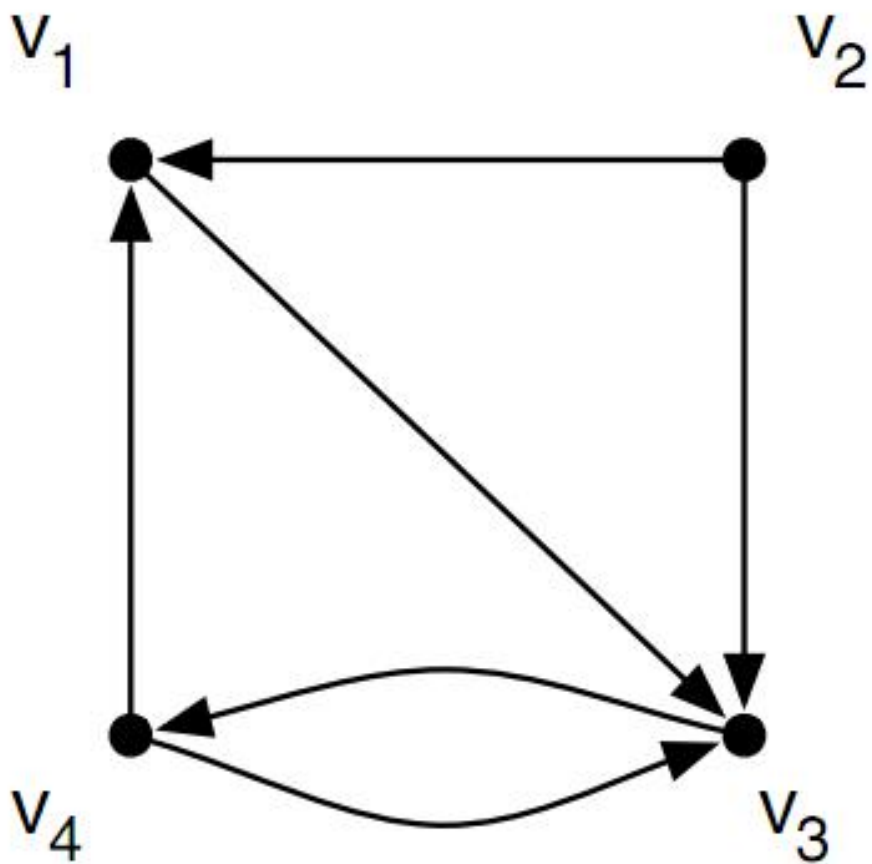
Listas de Adjacência

Grafos não dirigidos



Listas de Adjacência

Grafos dirigidos



Lista x Matriz de Adjacência

Vantagem?

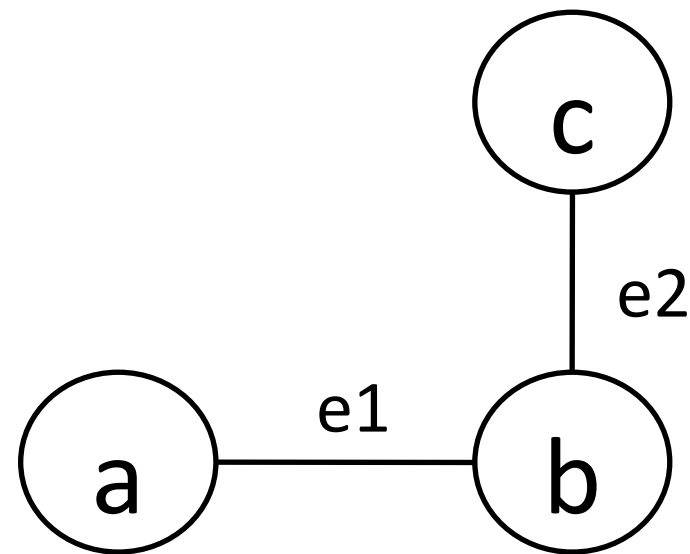
Desvantagem?

Matriz de Incidência

A matriz de incidência possui a seguinte dimensão:

$$|V| \times |A|$$

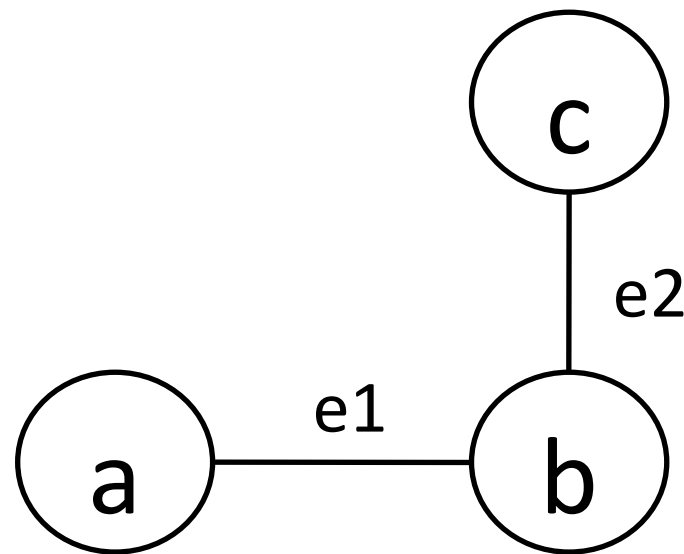
Suponha a matriz $M_{|V| \times |A|}$



$$M_{i,j} = \begin{cases} 1, & \text{se a aresta } j \text{ incide no vértice } i \\ 0, & \text{em caso contrário} \end{cases}$$

Matriz de Incidência

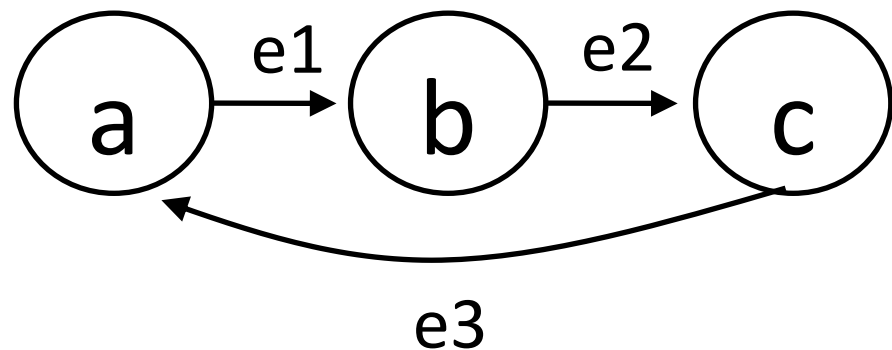
$$M_{i,j} = \begin{cases} 1, & \text{se a aresta } j \text{ incide no vértice } i \\ 0, & \text{em caso contrário} \end{cases}$$



	e_1	e_2
a	1	0
b	1	1
c	0	1

Matriz de Incidência

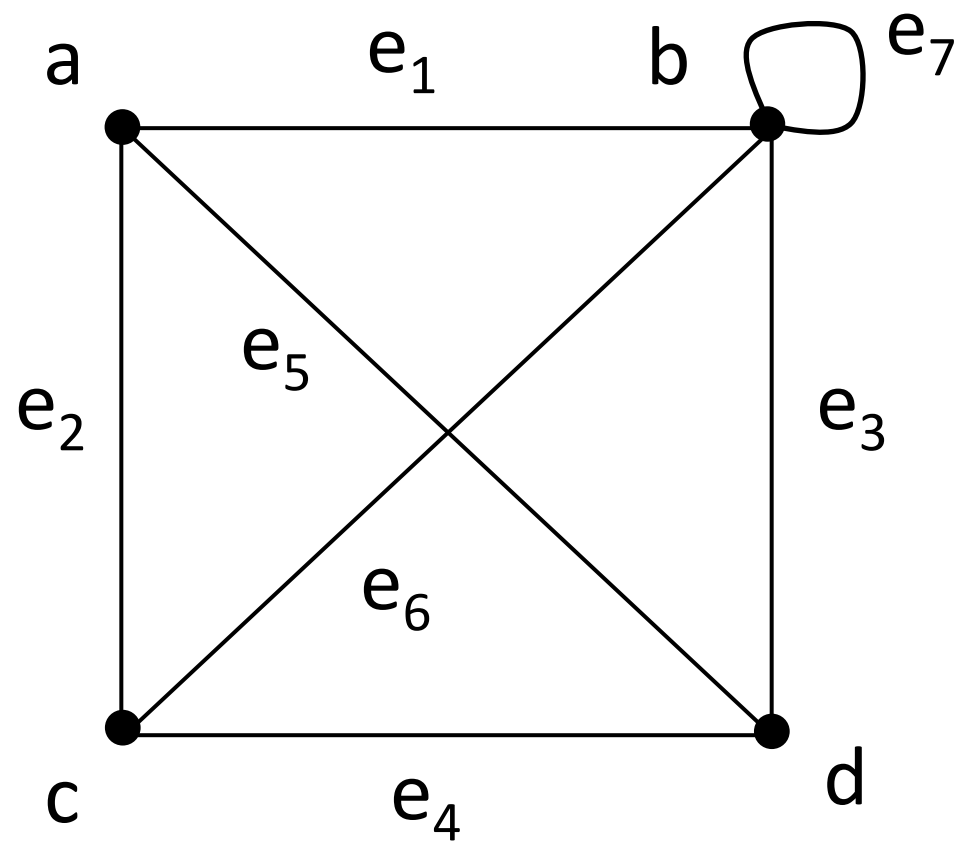
$$M_{i,j} = \begin{cases} -1, & \text{se a aresta } j \text{ tem como origem o vértice } i \\ +1, & \text{se a aresta } j \text{ tem como destino o vértice } i \\ 0, & \text{em caso contrário} \end{cases}$$



	e_1	e_2	e_3
a	-1	0	+1
b	+1	-1	0
c	0	+1	-1

Matriz de Incidência

Multigrafos (laço)

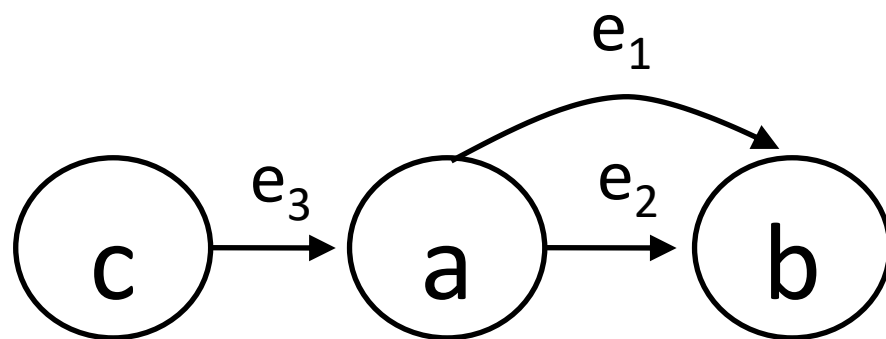


	e_1	e_2	e_3	e_4	e_5	e_6	e_7
a	1	1	0	0	1	0	0
b	1	0	1	0	0	1	2
c	0	1	0	1	0	1	0
d	0	0	1	1	1	0	0

Matriz de Incidência

Multigrafos (arestas paralelas)

$$M_{i,j} = \begin{cases} -1, & \text{se a aresta } j \text{ tem como origem o vértice } i \\ +1, & \text{se a aresta } j \text{ tem como destino o vértice } i \\ 0, & \text{em caso contrário} \end{cases}$$

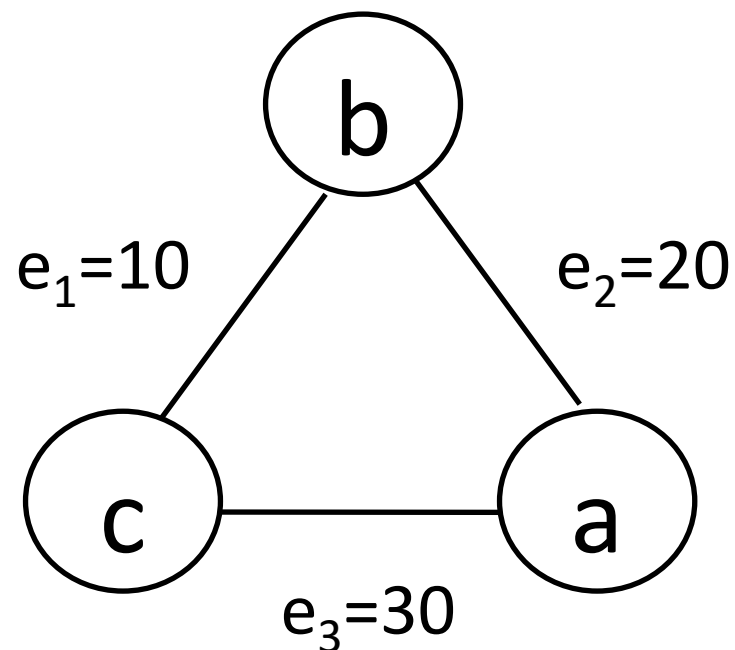


	e_1	e_2	e_3
a	-1	-1	+1
b	+1	+1	0
c	0	0	-1

Matriz de Incidência

Arestas valoradas

$$M_{i,j} = \begin{cases} c_j, & \text{se a aresta } j \text{ incide no vértice } i \\ \infty, & \text{em caso contrário} \end{cases}$$



	e_1	e_2	e_3
a	∞	20	30
b	10	20	∞
c	10	∞	30

Próxima aula...

ALGORITMOS DE BUSCA