

Universidade Regional de Blumenau CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E NATURAIS DEPARTAMENTO DE SISTEMAS E COMPUTAÇÃO Professor Robson Walter de Souza Programação Orientada a Objetos

Lista de Exercícios 02

Crie um projeto no Netbeans. Para cada questão abaixo, crie um pacote.

Questão 1

Partindo da solução da questão 4 da lista de exercícios 01, redesenhe o diagrama de classes adaptando a classe Pessoa para que utilize o conceito de encapsulamento. Em seguida, solucione novamente a questão 4 (da lista de exercícios 01) para que seja utilizada a nova classe Pessoa.

Questão 2

Com intuito de representar contas bancárias, implemente o diagrama de classes abaixo:

ContaBancaria - numero : String - titular : String - saldo : double + getNumero() : String

+ setNumero(numero: String): void

+ getTitular() : String

+ setTitular(titular : String) : void

+ getSaldo() : double

+ depositar(valor : double) : void + sacar(valor : double) : void

+ transferir(contaDestino : ContaBancaria, valor : double) : void

App

+ main(args : String[]) : void

- 1. O método **getNumero** () deve ser o método *getter* da variável de instância **numero**.
- 2. O método setNumero () deve ser o método setter da variável de instância numero.
- 3. O método getTitular () deve ser o método getter da variável de instância titular.
- 4. O método setTitular () deve ser o método setter da variável de instância titular.
- 5. O método getSaldo () deve ser o método getter da variável de instância saldo.
- 6. O método depositar () deve acrescentar valores ao saldo da conta bancária. O método depositar () deve recusar tentativas de depósito com valor negativo.
- 7. O método sacar () deve subtrair valores do saldo da conta bancária. O método sacar () deve recusar tentativas de saque com valor negativo. Também deve recusar tentativas de saque que causem o saldo ficar negativo.
- 8. O método transferir () deve ser implementado para transferir valores de uma conta bancária para outra. Considerar que a conta de origem é a conta onde será invocado o método transferir (), enquanto que a conta de destino será fornecida como argumento para o método transferir (). O valor a ser transferido também é fornecido como argumento.
- 9. Crie um programa (classe App) que solicite ao usuário o número e titular de duas contas bancárias. Em seguida, efetue as seguintes operações:
 - a. Realize depósitos na primeira conta nos valores de R\$ 1.000,00 e R\$ 700,00.
 - b. Realize depósitos na segunda conta nos valores de R\$ 5.000,00.
 - c. Faça um saque na 2ª conta no valor de R\$ 3.000,00.
 - d. Transfira R\$ 1.800,00 da 2ª conta para a 1ª conta.
 - e. Exiba o titular de cada uma conta com o respectivo saldo da conta.