

Universidad Nacional Casimiro Sotelo Montenegro



Facultad de ciencia, Tecnología y Ambiente

Ingeniería en sistemas de información / Desarrollo de Aplicaciones
web

Proyecto de Desarrollo de Moviles: Quiz App

Docente:

Orlando Baltodano

Autores:

Abigail Eunice Rocha Osejo

Eduardo Antonio Barrera González

María Alessandra Mejía Navarro

Managua, Nicaragua

Abril, 2024

Introducción

En la era digital actual, las aplicaciones móviles se han convertido en una parte integral de nuestra vida cotidiana, ofreciendo entretenimiento, aprendizaje y desafíos interactivos. En este contexto, nuestro proyecto se centra en el desarrollo de una aplicación móvil de trivias utilizando tecnologías modernas como React Native, Expo y CSS.

La aplicación de trivias se presenta como una plataforma emocionante y educativa, diseñada para usuarios de todas las edades y niveles de conocimiento. La premisa es simple: proporcionar una experiencia divertida y estimulante donde los usuarios puedan poner a prueba su conocimiento en una variedad de temas, desde videojuegos hasta anime.

Objetivos

Objetivo General:

Desarrollar una aplicación móvil de trivias utilizando React Native, Expo y CSS, que proporcione una experiencia interactiva y educativa para los usuarios de todas las edades.

Objetivos Específicos:

Desarrollar una interfaz de usuario intuitiva: Diseñar una interfaz de usuario fácil de usar que permita a los usuarios navegar por la aplicación, acceder a las trivias y responder preguntas de manera sencilla.

Proporcionar retroalimentación inmediata: Integrar un sistema de retroalimentación que proporcione a los usuarios una respuesta inmediata después de responder a cada pregunta de trivia, indicando si la respuesta es correcta o incorrecta.

Optimizar la compatibilidad: Garantizar que la aplicación sea compatible con una variedad de dispositivos móviles y sistemas operativos.

Alcance del proyecto

1. Descripción del Producto:

Se desarrollará una aplicación móvil de trivias utilizando React Native y Expo.

La aplicación permitirá a los usuarios jugar trivias en una variedad de categorías, como historia, ciencia, cultura pop, deportes, etc.

Los usuarios podrán responder preguntas de opción múltiple y recibir retroalimentación inmediata sobre la corrección de sus respuestas.

La aplicación se centrará en la funcionalidad principal de jugar trivias, con un énfasis mínimo en los estilos y diseño visual complejo.

2. Funcionalidades Principales:

- Selección de trivia.
- Visualización de preguntas y opciones de respuesta.
- Retroalimentación inmediata sobre la corrección de respuestas.
- Puntuación acumulada durante el juego.
- Finalización de la trivia y visualización de la puntuación final.

3. Alcance de Desarrollo:

- Desarrollo de la lógica de la aplicación para cargar preguntas y respuestas desde una fuente de datos.
- Implementación de la funcionalidad de selección de categoría y navegación entre pantallas.
- Integración de la lógica de puntuación y retroalimentación del usuario.

Manual de Usuario de "Quizzes"

Introducción

Bienvenido al Manual de Usuario de "Quizzes". Esta aplicación móvil ha sido diseñada para brindarte una experiencia interactiva y educativa, donde podrás poner a prueba tu conocimiento en una variedad de temas mientras te diviertes. "Quizzes" utiliza tecnologías modernas como React Native, Expo y CSS para ofrecerte una experiencia óptima.

Requisitos del Sistema

- Dispositivo móvil con sistema operativo iOS 10.0 o superior, o Android 5.0 o superior.
- Conexión a Internet para descargar la aplicación.

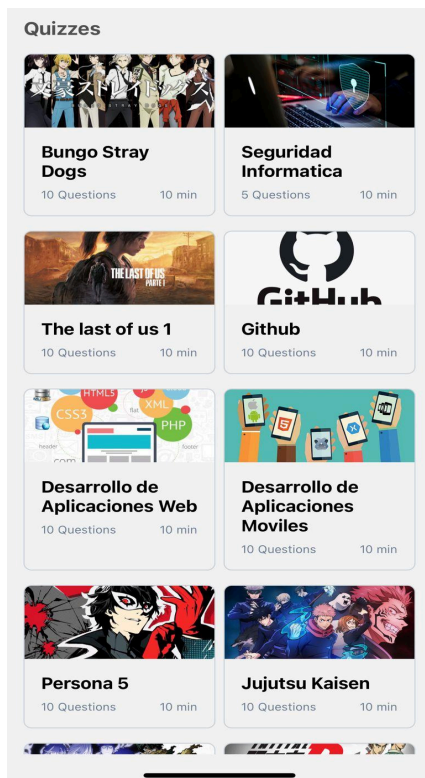
Instalación

Para instalar "Quizzes" en tu dispositivo móvil, sigue estos pasos:

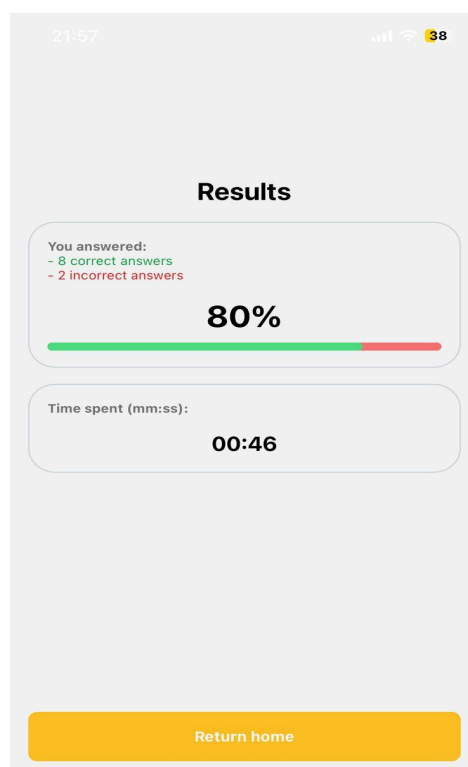
1. Abre la tienda de aplicaciones en tu dispositivo (App Store para iOS o Google Play Store para Android).
2. Busca "Expo" en la barra de búsqueda.
3. Selecciona "Instalar" y espera a que se complete la descarga e instalación.
4. Una vez instalada, abre la aplicación de cámara y escanea el código QR brindado en la terminal. Ejemplo:



5. Una vez escaneas el código te redirigirá a la pantalla de inicio



6. Puedes seleccionar cualquiera de esos test que hay disponibles, una vez culminado el test te mostrará los resultados y el tiempo en el que realizaste el test. Al terminar el test puedes volver a la pantalla de inicio apretando el boton "Return home"



Interfaz de Usuario

La interfaz de usuario de "Quizzes" es intuitiva y fácil de usar. A continuación, se describen los elementos principales:

- Pantalla de Inicio: Desde aquí, podrás seleccionar el test en el que deseas participar.
- Pantalla de Quiz: Aquí se presentarán las preguntas del test junto con las opciones de respuesta.
- Retroalimentación: Después de responder cada pregunta, recibirás retroalimentación inmediata sobre si tu respuesta fue correcta o incorrecta.
- Finalización de Trivia: Al completar el test, se mostrará tu puntuación final junto con la opción de jugar nuevamente.

Funcionalidades Principales

1. Selección de Trivia: Elige entre una variedad de test, como historia, ciencia, cultura pop, deportes, etc.
2. Responder Preguntas: Responde preguntas de opción múltiple y recibe retroalimentación inmediata sobre la corrección de tus respuestas.
3. Finalización de Trivia: Una vez que completes la trivia, podrás ver tu puntuación final y compararla con tus amigos.

Notas Finales

¡Gracias por utilizar "Quizzes"! Esperamos que disfrutes de la experiencia de juego y que puedas aprender y divertirte al mismo tiempo. Si tienes alguna pregunta o sugerencia, no dudes en hacérselo saber.

Este manual de usuario proporciona a los usuarios una guía clara y completa sobre cómo utilizar "Quizzes" y qué esperar de la aplicación. Si tienes alguna pregunta o necesitas más detalles sobre alguna sección específica, no dudes en decirnos.