

O objetivo desta atividade é permitir que o aluno seja capaz de criar um programa em linguagem assembly que utilize comandos de repetição.

Parte 1 – Comando WHILE em assembly

A implementação de comandos de repetição em linguagem assembly, como o comando WHILE, é sempre feita combinando o uso de testes de condições e instruções de saltos condicionais.

ATIVIDADE: Implementar um programa em assembly que leia n caracteres enquanto for diferente de CR. Contar o número de caracteres e imprimir tantos "*" quanto for este número

Postar o arquivo **Lab06_01.ASM**.

Parte 2 – Comando REPEAT em assembly

A implementação de comandos de repetição em linguagem assembly, como o comando REPEAT, é sempre feita combinando o uso de testes de condições e instruções de saltos condicionais.

ATIVIDADE: Implementar um programa em assembly que leia n caracteres até que leia CR. Contar o número de caracteres e imprimir tantos "*" quanto for este número

Postar o arquivo **Lab06_02.ASM**.

Qual a diferença entre este e o programa da PARTE 1?