



# Test Driven Development



A decorative graphic on the left side of the slide. It features a large cyan hexagon with the number '1' inside. Surrounding this central hexagon are several smaller hexagons of varying shades of blue and cyan. Some of these smaller hexagons contain white icons: a lightbulb, a thumbs-up, a smartphone, a magnifying glass, and a gear. There is also a network-like icon with a central node and several smaller nodes connected by lines.

1

# Introdução

Uma breve descrição



Escreva seus testes antes. Desenvolva depois.



# Benefícios

- ◇ Qualidade do Código
- ◇ Raciocínio
- ◇ Segurança
- ◇ Documentação.





# Pontos de dificuldade.

- ◇ Praticar em código já existente.
- ◇ Não existe código e já precisa testar.
- ◇ Curva de aprendizado.
- ◇ Não é a preferência 100%.





# Ideia básica

Escreva os testes, depois  
desenvolva





# Análise prévia

## **Análise do problema**

Discuta o problema para decidir a melhor solução.

## **Levantamento dos testes**

Escreva os testes baseado na solução idealizada.






# Processo do TDD

Criação dos  
Testes

Testes falham

Código

Testes  
Passando







# Code!

**Juntem-se em  
duplas!**

