

# Plantilla del Anteproyecto

## 1. INTRODUCCIÓN

¿Qué te ha hecho plantearte desarrollar este proyecto?

## 2. UBICACIÓN Y DESTINATARIOS

¿A quién va dirigido? ¿Dónde lo vas a implantar (Pyme, IES, etc.)?

Haz un resumen de un supuesto práctico real

## 4. OBJETIVOS

¿Qué se intenta conseguir con el desarrollo de tu proyecto? Defínelos en infinitivo (al menos 8-10 objetivos).

## 5. ESTUDIO DE VIABILIDAD.

### A) REQUISITOS HW y SW

Qué herramientas vas a utilizar para el desarrollo del mismo ¿Máquinas reales o virtuales? ¿SW? ¿HW específico? Indica la versión del software a utilizar, si es gratuito, de evaluación o de pago. En caso de utilización de hardware, ¿qué requisitos técnicos tiene? ¿Arquitectura (Windows, Linux, Mac, ARM, ...)?

### B) TEMPORALIZACIÓN PLANIFICACIÓN

¿Cuándo se va a desarrollar? Planifica las semanas que tienes para analizar las opciones de mercado, los procesos de instalación, configuración, testeo, desarrollo de memoria, página web (si existe), preparación de la defensa (presentación, videotutoriales, o cualquier otro elemento). Ten en cuenta el número de componentes, las tareas que puedes realizar a la par y las que requieres tener acabadas para poder continuar, etc. Para ello debes de realizar un diagrama de Gantt. (Estructuración del cronograma de actividades)

## 6. INTEGRANTES DEL PROYECTO Y REPARTO DE FUNCIONES

Debe indicarse el nombre y apellido de cada miembro del proyecto y especificar el reparto de tareas realizado entre los mismos