Plantilla del Anteproyecto

1. INTRODUCCIÓN

Este proyecto va a tratar de una plataforma web que se encarga de gestionar reservas para un cliente, puede ser un negocio como una peluqueria, un hotel… Va a constar de 2 partes, una parte de Front que será toda la interfaz web a la que puede acceder el usuario y realizar las funciones y otra parte back encargada de realizar operaciones y comunicarse con la base de datos SQL

2. UBICACIÓN Y DESTINATARIOS

¿A quién va dirigido? ¿Dónde lo vas a implantar (Pyme, IES, etc.)?

Haz un resumen de un supuesto práctico real

4. OBJETIVOS

¿Qué se intenta conseguir con el desarrollo de tu proyecto? Defínelos en infinitivo (al menos

8-10 objetivos).

5. ESTUDIO DE VIABILIDAD.

1. REQUISITOS HW y SW

Qué herramientas vas a utilizar para el desarrollo del mismo ¿Máquinas reales o

virtuales? ¿SW? ¿HW específico? Indica la versión del software a utilizar, si es

gratuito, de evaluación o de pago. En caso de utilización de hardware, ¿qué

requisitos técnicos tiene? ¿Arquitectura (Windows, Linux, Mac, ARM, …)?

1. TEMPORALIZACIÓN PLANIFICACIÓN

¿Cuándo se va a desarrollar? Planifica las semanas que tienes para analizar las

opciones de mercado, los procesos de instalación, configuración, testeo, desarrollo

de memoria, página web (si existe), preparación de la defensa (presentación,

videotutoriales, o cualquier otro elemento). Ten en cuenta el número de

componentes, las tareas que puedes realizar a la par y las que requieres tener

acabadas para poder continuar, etc. Para ello debes de realizar un diagrama de

Gantt. (Estructuración del cronograma de actividades)

6. INTEGRANTES DEL PROYECTO Y REPARTO DE FUNCIONES

Debe indicarse el nombre y apellido de cada miembro del proyecto y especificar el reparto

de tareas realizado entre los mismos