SkyStay

Aquí voy a realizar la memoria del proyecto,

Resumen: El proyecto va a consistir en una web de una compañía de hoteles qu epueda conectarse por medio de una API REST a un Back y que este realice todas las peticiones necesarias a la base de datos por medio de peticiones HTTP de tipo GET, POST, UPDATE, DELETE…

Funciones Cliente:

-Registro

-Inicio de sesión

-Página principal

-Consulta de sus reservas

-Consulta de sus datos

-Consulta de recompensas

-búsqueda de habitaciones y precios por fechas

-Cambio de datos del propio usuario como la contraseña

-Borrado de cuenta

-Insertar códigos de descuento

-Agregar métodos de pago

-Cancelación de reservas

POSIBLES SOLO SI HAY TIEMPO

Agregar amigos con sus usuario y poder enviar mensajes y contratar juntos habitaciones

Funciones Administrador:

-Listar clientes

-Añadir habitaciones y editarlas y eliminarlas

-Gestionar reservas de los clientes de ese hotel que administran

-Enviar correo informativo de un evento a los usuarios del hotel

-Gestionar la información de los clientes

-Añadir y modificar reservas

-Modificar recompensas

POSIBLES SOLO SI HAY TIEMPO

ATRIBUTOS DE PERFIL QUE FALTAN

Cliente: Métodos de pago como lista

Cliente: Lista de amigos agregados a su red

Cliente: Suma total de puntos obtenidos en su cuenta

Cliente: boleano de estaverificado

API CORREO

-Habrá un sistema por el que cada vez que un usuario se registre recibirá un correo de verificación para poder validar su cuenta.

-También recibirá un correo cada vez que reserve una habitación y en este correo se le adjuntaran los datos de la reserva

-Por último al canjear una recompensa se le enviará al cliente un correo con el código de la recompensa que puede canjear.

API TIEMPO - MENOS IMPORTANTE

Una pequeña API en la que al ver tus reservas próximas como usuario al dar a ver detalles puedas observar el tiempo que va a hacer en esa cuidad los días que te vas a alojar.

# ÍNDICE

### INTRODUCCIÓN Y OBJETIVOS

### ANTECEDENTES

#### 2.1 PUNTO DE PARTIDA

#### 2.2 DECISIÓN DE DESARROLLO DEL PROYECTO

### OBJETIVOS

#### 3.1 FUNCIONALIDADES DE SKYSTAY

### DESARROLLOPRÁCTICO

#### 4.1 PUNTO DE PARTIDA

#### 4.2 DECISIÓN DE DESARROLLO DEL PROYECTO

### ANTECEDENTES

#### 4.1 PUNTO DE PARTIDA

### ANTECEDENTES

#### 4.1 PUNTO DE PARTIDA

### ANTECEDENTES

#### 4.1 PUNTO DE PARTIDA

### ANTECEDENTES

#### 4.1 PUNTO DE PARTIDA

### ANTECEDENTES

#### 4.1 PUNTO DE PARTIDA

### ANTECEDENTES

#### 4.1 PUNTO DE PARTIDA

### 

### 