Sumário Executivo

Nós do Grupo Azul viemos apresentar uma proposta de aplicação Web para gerenciamento de estoque, controle de vendas e divulgação de produtos de empresas do ramo de vestuário.

Descrição geral:

O projeto desenvolvido será uma aplicação web, com o objetivo de realizar o gerenciamento do estoque e das vendas de uma empresa, divulgando ainda os seus produtos disponíveis, incentivando o consumo com informações e promoções.

Dessa forma, o usuário consumidor poderá acessar a aplicação como visitante, sem necessidade de logar no sistema, com o objetivo de visualizar os produtos, avisos e promoções. Para os usuários vinculados à empresa, estes poderão se cadastrar na aplicação, verificar o andamento do estoque, assim como a sua manutenção (entrada e saída de produtos), realizar o registro das vendas, consultar o histórico de movimentação dos produtos e das vendas.

Público alvo:

• Pequenos empreendedores do ramo de vestuário.

Detalhamento das funcionalidades do projeto:

O projeto consiste de uma aplicação web que visa facilitar o gerenciamento de lojas de pequenos empreendedores do nicho de vestuário, assim como a divulgação dos seus produtos. Dentro da aplicação diferentes tipos de usuários podem realizar o acesso com diferentes funcionalidades, como o administrador, o gerente, o vendedor e o visitante. Possuindo uma área específica para propagandas e divulgação de seus produtos e promoções.

Requisitos Funcionais

A aplicação possibilitará ao usuário realizar a inclusão e exclusão de produtos, com nome do produto, categoria, valor, imagem e quantidades. Cadastramento, ativação e inativação de usuários e com determinados níveis de acessos. Sendo possível o acompanhamento das vendas realizadas por data e usuário.

Perfis disponíveis:

- 1. Administrador
 - a. Acesso total
- 2. Gerente

a. Acessos de administrador, exceto gerenciamento de usuários

3. Vendedor

a. Consultar estoque, realizar uma nova venda e consultar as vendas realizadas somente pelo mesmo.

4. Visitante

a. Consultar os produtos disponíveis com seus respectivos preços, avisos e promoções da loja.

Q (II	
Código	Descrição do requisito
RF001	Como usuário visitante desejo visualizar os produtos disponíveis com seus respectivos preços, avisos e promoções.
RF002	Como usuário desejo criar uma conta de acesso ao sistema.
RF003	Como administrador desejo ativar um novo usuário, concedendo o perfil de gerente ou vendedor.
RF004	Como usuário cadastrado e ativado desejo realizar o login no sistema com email e senha.
RF005	Como administrador desejo editar um perfil de usuário existente na base de usuários.
RF006	Como administrador desejo desativar um usuário da base de usuários.
RF007	Como administrador e gerente desejo adicionar um novo produto ao estoque com nome do produto, categoria do produto, valor unitário, quantidade e imagem do produto.
RF008	Como administrador e gerente desejo editar um produto existente do estoque.
RF009	Como administrador e gerente desejo excluir um produto do estoque.
RF010	Como administrador, gerente e vendedor desejo efetuar a venda de produtos do estoque.
RF011	Como administrador e gerente desejo cancelar uma venda realizada.
RF012	Como administrador, gerente e vendedor desejo excluir um produto de uma lista de uma venda em andamento.
RF013	Como administrador e gerente desejo visualizar todas as vendas realizadas, filtrando por data e/ou código ou nome do vendedor e/ou código da venda.
RF014	Como vendedor desejo visualizar todas as vendas realizadas por mim, filtrando por data.
RF015	Como administrador, gerente e vendedor desejo detalhar(produtos e suas quantidades item a item) uma venda realizada.
RF016	Como administrador, gerente e vendedor desejo realizar buscas de produtos utilizando seu referido código identificador ou nome identificador do produto

RF017	Como administrador, gerente e vendedor desejo visualizar o próprio perfil
RF018	Como administrador, gerente e vendedor desejo alterar a senha de acesso dentro do meu perfil
RF019	Como usuário desejo alterar o contraste das cores das telas da aplicação.

Requisitos Não Funcionais

Os usuários desejam que o sistema tenha interface amigável e intuitiva de uso com menus e de rápido preenchimento e acesso.

Ambiente - Ferramentas

Objetivo	Ferramenta
Prototipação	Figma (ferramenta de design de interface na qual todo o trabalho é feito através do navegador)
Construção das páginas Web (HTML e CSS)	Visual Studio Code

Ferramentas de trabalho e comunicação

• Comunicação: Telegram e Google Meet

• Trabalho: Google Drive, Google Docs e GitHub

Treinamento

Tipo de Treinamento/Conhecimento	Metas	Integrantes
Prototipação e Documentação	Reunir os conhecimentos teóricos necessários para a prototipação das	Joir Neto

	páginas Web utilizando o Figma.	
Instrução e revisão em HTML e CSS	Reunir os conhecimentos teóricos necessários para a elaboração de páginas web utilizando Html e Css, usando a ferramenta Visual Studio Code para o desenvolvimento	Breno Souza, Pedro Ivo e Eduardo Serpa

Cronograma

Atividades	Artefato/ Milestone	Data de início	Data de fim	Responsável
Prototipação	Telas prototipadas	23/06/2021	24/06/2021	Joir Neto
Desenvolvimento das páginas Web	Projeto Github	24/06/2021	29/06/2021	Breno Souza, Pedro Ivo e Eduardo Serpa
Documentação	Sumário Executivo	29/06/2021	29/06/2021	Joir Neto
Criação e consumo da API	Api GitHub	30/06/2021	16/07/2021	Breno Souza
Layout ejs + rotas	Projeto Github	30/06/2021	21/07/2021	Joir Neto
Tela com dados - Produto	Projeto Github	30/06/2021	21/07/2021	Eduardo Serpa
Tela com dados - Vendas	Projeto Github	30/06/2021	21/07/2021	Pedro Ivo
Tela com dados - Usuário	Projeto Github	30/06/2021	21/07/2021	Breno Souza
Personalização layout	Projeto Github	30/06/2021	21/07/2021	Joir Neto
Personalização css	Projeto Github	30/06/2021	21/07/2021	Joir Neto

Riscos

Categoria	Risco	Impacto*	Probabilidade**	Estratégia de Mitigação
-----------	-------	----------	-----------------	----------------------------

Tecnologia	Hard Skills muito abaixo do necessário para o desenvolvimento do aplicativo.	Alto	Baixa	Aprendizado constante e focado na entrega do produto.
Pessoal	Por se tratar de uma equipe pequena, em casos de afastamento por enfermidade, poderá gerar atraso na entrega de atualizações.	Alto	Alto	Redistribuir o trabalho entre os participantes restantes.
Estimativa	O prazo para a entrega das releases do software subestimado.	Média	Baixa	Cumprimento rigoroso do cronograma planejado.
Financeira	Despesas com infraestrutura	Muito baixa	Muito Baixa	Será utilizado ambientes de desenvolvime ntos locais.

Referências

PROTOTIPO - **FIGMA,** Disponível em https://www.figma.com/file/f3M0P0C2vIXLZmjGDxkiTc/DES-WEB-2021?node-id=0%3A1. Acessado em 29/06/2021.

PROJETO GITHUB, Disponível em https://github.com/Eduardoserpa/WebDevUFC2021.1 Acessado em 26/07/2021.

API GITHUB, Disponível em https://github.com/brenosab/mentions-api. Acessado em 26/07/2021.