Actividad 05 (Clases y Objetos)

Jose Eduardo Silva Canizales

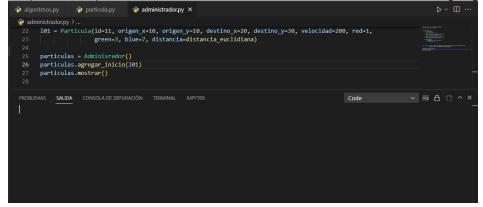
Seminario de solución de problemas de algoritmia

Lineamientos de evaluación

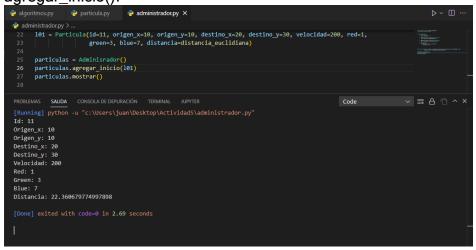
- El reporte está en formato Google Docs o PDF.
- El reporte sigue las pautas del Formato de Actividades.
- El reporte tiene desarrollada todas las pautas del Formato de Actividades.
- Se muestra la captura de pantalla de los datos antes de usar el método agregar_inicio() y la captura de pantalla del método mostrar() después de haber utilizado el método agregar_inicio().
- Se muestra la captura de pantalla de los datos antes de usar el método agregar_final() y la captura de pantalla del método mostrar() después de haber utilizado el método agregar_final().

Desarrollo

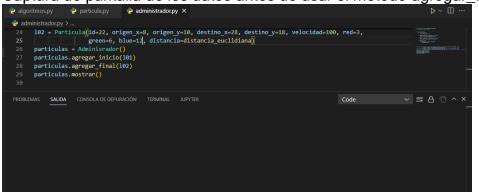
Captura de pantalla de los datos antes de usar el método agregar_inicio().



Captura de pantalla del método mostrar() después de haber utilizado el método agregar_inicio().



Captura de pantalla de los datos antes de usar el método agregar_final().



Captura de pantalla del método mostrar() después de haber utilizado el método agregar_final().

```
        Padpointmospy
        particulary
        administradorpy x
        D ∨ □ ···

        24
        102 = Particular(id-22, origen_x-8, origen_y=10, destino_x=28, destino_y=18, velocidad=100, red-3, green=6, blue=12, distancia=distancia_euclidiana)
        25
        green=6, blue=12, distancia=distancia_euclidiana)
        26
        particulas_agregar_inicio(101)
        28
        particulas.agregar_inicio(101)
        28
        particulas.agregar_inicio(101)
        28
        particulas.agregar_inicio(101)
        29
        particulas.agregar_inicio(101)
        29
        particulas.agregar_inicio(101)
        20
        29
        particulas.agregar_inicio(101)
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
        20
```

Conclusiones

Que aprendiste

Durante esta actividad aprendí la implementación e la programación orientada a objetos (POO) en conjunto con el uso de listas.

Que no entendiste desde el inicio y como hiciste para entenderlo

El primer problema fue como se puede usar listas en poo mediante python ya que desconocía el cómo hacerlo en pyhton, la solución fue ver el video de referencia así como varios que están en internet.

Referencias

Primera referencia

Url: https://www.youtube.com/watch?v=KfQDtrrL2OU

Título: PySide2 - Clases y Objetos (Qt for Python)(II)

Autor: MICHEL DAVALOS BOITES

Código

Algoritmos.py

```
from cmath import sqrt
import math
def distancia euclidiana(x 1, y 1, x 2 ,y 2):
     return math.sqrt((x 2-x 1)**2 + (y 2-y 1)**2)
                                     Particula.py
from algoritmos import distancia euclidiana
class Particula:
    def __init__(self,
    def __str__(self):
         return (
             'Id: ' + str(self. id) + '\n' +
             'Origen x: ' + str(self. origen x) + '\n' +
             'Origen_y: ' + str(self.__origen_y) + '\n' +
'Destino_x: ' + str(self.__destino_x) + '\n' +
             'Destino_y: ' + str(self.__destino_y) + '\n' +
             'Velocidad: ' + str(self. velocidad) + '\n' +
             'Red: ' + str(self.__red) + '\n' + 'Green: ' + str(self.__green) + '\n' +
             'Blue: ' + str(self. blue) + '\n'+
             'Distancia: ' + str(self. distancia) + '\n'
                                   Administrador.pv
from algoritmos import distancia euclidiana
from particula import Particula
```