|  |  |
| --- | --- |
| **ID:** | CU05 |
| **Nombre:** | Administrar muebles |
| **Autor(es):** | Domínguez Delgado Ángel Eduardo  Domínguez González José Andrés  Hernández González Esmeralda Yamileth |
| **Fecha de creación:** | 26 de marzo de 2017 |
| **Fecha de actualización:** | 9 de mayo de 2017 |
| **Actor(es):** | Administrador |
| **Descripción:** | Le permite al Administrador llevar a cabo la administración (añadir, editar, eliminar o buscar) los muebles del Sistema. |
| **Precondiciones:** | -Haber iniciado sesión como usuario Administrador.  -Tener muebles en la base de datos para consultar, editar y eliminar. |
| **Flujo Normal:** | 1. El Administrador selecciona la lista desplegable “Administrar”. 2. El Sistema despliega la lista desplegable “Administrar”. 3. El Administrador selecciona la opción “Muebles”. 4. El Sistema cierra la ventana “Inicial”. 5. El Sistema crea la ventana “AdministrarMuebles” con dos pestañas dentro de ella (Agregar y lista), y por defecto se encuentra en la pestaña “Agregar”. 6. El Administrador completa los campos requeridos para agregar un MUEBLE (nombreMueble, tipoMueble, precioMueble, stockMinimoMueble, materialMueble, colorMueble, altoMueble, anchoMueble, profundidadMueble) y su cantidad al ALMACEN (cantidadMueble). 7. El Administrador da clic en “Agregar”. 8. El Sistema comprueba que los campos requeridos no estén vacíos. 9. El Sistema conecta con la base de datos y agrega el mueble nuevo a esta. 10. El Sistema muestra un diálogo en la ventana que dice “Los datos fueron agregados exitosamente”. 11. El Administrador da clic en “Aceptar”. 12. El Sistema cierra el diálogo. 13. Fin del caso de uso. |
| **Flujos Alternos:** | 6.1. El Coordinador hace clic en la pestaña “Lista”.  6.1.1. El Sistema conecta con la base de datos y recupera la información que exista de MUEBLES (nombreMueble, tipoMueble, precioMueble, stockMinimoMueble, materialMueble, colorMueble, altoMueble, anchoMueble, profundidadMueble) y en ALMACEN (cantidadMueble).  6.1.2. El Sistema cambia de pestaña y muestra una tabla con las columnas: Nombre, Tipo, Precio, Material, Color, Alto, Ancho, Profundidad, Stock mínimo y Existencias y dentro de ella la información recuperada anteriormente.  6.1.2.1. El Administrador ingresa en el campo de búsqueda el nombre del mueble que desea buscar.  6.1.2.1.1. El Sistema actualiza la tabla de muebles con cada letra ingresada por el Administrador.  6.1.2.1.1. El Sistema muestra en pantalla el mueble ingresado por el Administrador.  6.1.2.2. El Administrador selecciona el Mueble que desee en la tabla.  6.1.2.2.1. El Sistema activa los botones “Editar” y “Eliminar”.  6.1.2.2.1.1. El Administrador da clic en “Eliminar”.  6.1.2.2.1.1.1. El Sistema muestra un diálogo que dice “¿Seguro que desea eliminar el mueble seleccionado?”  6.1.2.2.1.1.1.1. El Coordinador da clic en “Sí”.  6.1.2.2.1.1.1.1.1. El Sistema conecta con la base de datos y elimina el mueble seleccionado.  6.1.2.2.1.1.1.1.2. El Sistema muestra una alerta que dice “Mueble eliminado”.  6.1.2.2.1.1.1.2. El Coordinador da clic en “No”.  6.1.2.2.1.1.1.2.1. El Sistema cierra el diálogo de confirmación.  6.1.2.2.1.2. El Administrador da clic en “Editar”.  6.1.2.2.1.2.1. El Sistema crea la ventana “EditarMueble”.  6.1.2.2.1.2.2. El Administrador modifica los campos que requiera editar del MUEBLE (nombreMueble, tipoMueble, precioMueble, stockMinimoMueble, materialMueble, colorMueble, altoMueble, anchoMueble, profundidadMueble).  6.1.2.2.1.2.2.1. El Administrador da clic en “Guardar”.  6.1.2.2.1.2.2.1.1. El Sistema verifica que los campos estén completos.  6.1.2.2.1.2.2.1.1. El Sistema detecta que los campos están incompletos.  6.1.2.2.1.2.2.1.1.1. El Sistema imprime una alerta que dice “Por favor completa todos los campos”.  6.1.2.2.1.2.2.1.2. El Sistema detecta que los campos están completos.  6.1.2.2.1.2.2.1.2.1. El Sistema conecta con la base de datos, guarda la información en esta y muestra una alerta con el mensaje “La información se actualizó correctamente”.  6.1.2.2.1.2.2.1.2.2. El Administrador da clic en “Aceptar”.  6.1.2.2.1.2.2.1.2.3. El Sistema cierra la alerta y la ventana “EditarMueble”.  6.1.2.2.1.2.2.2. El Administrador da clic en “Cancelar”.  6.1.2.2.1.2.2.2.1. El Sistema cierra sin guardar la ventana “EditarMueble”.  6.1.2.2.1.3. El Coordinador da clic en “Regresar”.  6.1.2.2.1.3.1. El Sistema cierra la ventana “AdministrarMuebles”.  6.1.2.2.1.3.2. El Sistema crea la ventana “Inicial”.  8.1. El Sistema detecta campos vacíos e imprime la alerta “Por favor complete todos los campos”.  7.1. El Coordinador da clic en el botón “Regresar”.  7.1.1. El Sistema cierra la ventana “AdministrarMuebles”.  7.1.2. El Sistema crea la ventana “Inicial”. |
| **Excepciones:** | 9.2. El Sistema perdió la conexión con la base de datos.  9.2.1. El Sistema muestra un mensaje en la ventana “AdministrarConversaciones” que dice “Sistema no disponible, intente ingresar más tarde”. |
| **Poscondiciones:** | El Administrador consulta, edita, elimina o agrega muebles al Sistema. |
| **Prioridad:** | Alta |