Comenzando con SCRUM

Equipo 7

CU05. Administrar muebles (Actor: Administrador)

**Historias de usuario:**

**Historia:** Agregar muebles al catálogo.

**Como:** Administrador.

**Quiero:** Añadir nuevos muebles al catálogo, actualizándolo constantemente para poder ofrecerles a los clientes los productos más recientes del mercado.

**Para:** Mantener actualizado el catálogo con los más recientes muebles del mercado.

**Historia:** Eliminar muebles del catálogo.

**Como:** Administrador.

**Quiero:** Eliminar muebles registrados con anterioridad en el catálogo.

**Para:** Quitar muebles sin re-stock.

|

**Historia:** Editar muebles del catálogo.

**Como:** Administrador.

**Quiero:** Editar la información registrada de los muebles existentes en el catálogo.

**Para:** corregir errores encontrados durante el registro de los muebles y mantener actualizada dicha información.

**Historia:** Buscar muebles en el catálogo

**Como:** Administrador.

**Quiero:** Poder acceder a la información de los muebles buscándolos por nombre o clave

**Para:** Agilizar la consulta de los muebles requeridos.

**Roles de SCRUM:**

**Scrum Master:** Lizbeth Alejandra Hernández González

**Scrum Product Owner:** Lizbeth Alejandra Hernández González

**Scrum Team:**

Domínguez Delgado Angel Eduardo

Domínguez González José Andrés

Hernández González Esmeralda Yamileth

**BACKLOG:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Prioridad** | **Historia de usuario** | **Tiempo estimado** |
| Alta | Agregar muebles al catálogo | 60 minutos |
| Media | Eliminar muebles del catálogo | 60 minutos |
| Media | Editar muebles del catálogo | 60 minutos |
| Alta | Buscar muebles en el catálogo | 60 minutos |

**Iteraciones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No. de Iteración** | **Iteración** | **Tiempo estimado** |
| **1** | Diseño, codificación, pruebas y corrección de la historia de usuario “Agregar muebles al catálogo” | 7 horas |
| **2** | Diseño, codificación, pruebas y corrección de la historia de usuario “Eliminar muebles del catálogo” | 4 horas |
| **3** | Diseño, codificación, pruebas y corrección de la historia de usuario “Editar muebles al catálogo” | 6 horas |
| **4** | Diseño, codificación, pruebas y corrección de la historia de usuario “Buscar muebles en el catálogo” | 4 horas |

**Definition of Done**

* El código del programa de cada historia de usuario debe estar comentado de acuerdo al estándar a seguir.
* El programa debe funcionar sin errores.
* El programa debe pasar las pruebas de software realizadas.
* Cualquier agregación, modificación o eliminación en el código debe ser comunicada con el Scrum Team y registrada en el controlador de versiones utilizado.
* Los diagramas utilizados deben ser actualizados si surge alguna modificación en el código.