



Universidad Nacional Autónoma de Mexico

Facultad de ingeniería

Manual de usuario para el programa

Fundamentos de programación

Grupo: 37

Morales Salinas Eduardo

```
C:\Users\USUARIO.FERIAS001\Music\ProyectoF.exe

Proyecto final:

Morales Salinas Eduardo

Bienvenido ingeniero , por favor selecciona alguna de las opciones disponibles

Calculadora=1

Transformador de unidades=0
```

Una vez entrando a nuestra consola elegiremos una de las opciones disponibles (solamente tecleando el número 1 o el número 0) y dando enter

Para Opción 1

```
C:\Users\USUARIO.FERIAS001\Music\ProyectoF.exe

Morales Salinas Eduardo

Bienvenido ingeniero , por favor selecciona alguna de las opciones disponibles

Calculadora=1

Transformador de unidades=0

Has elegido la opcion de calculadora ¡Que desea hacer ingeniero? c:

1 suma
2 Resta
3 Multiplicacion
4 Potencias o raices
5 Promedios
6 Porcentajes
```

Si seleccionas la opción uno tendrás a tu disposición 6 opciones para realizar , elige la opción correspondiente y sigue los pasos descritos en cada una para que el programa , muestre lo solicitado

Una vez que termines de que termines de usar el programa tendrás la opción de regresar al menú o salir del programa

Al igual que en las acciones anteriores , selecciona el número 1 para regresar al menú principal

```
C:\Users\USUARIO.FERIAS001\Music\ProyectoF.exe

Proyecto final:

Morales Salinas Eduardo

Bienvenido ingeniero , por favor selecciona alguna de las opciones disponibles

Calculadora=1

Transformador de unidades=0
```

O selecciona 0 para salir del programa y obtener el mensaje de despedida , y listo podrás cerrarlo

```
Has elegido la opcion de calculadora ¡Que desea hacer ingeniero? c:

1 suma
2 Resta
3 Multiplicacion
4 Potencias o raices
5 Promedios
6 Porcentajes
3 por favor ingresa la primera cifra de la multiplicacion
12
Por cuanro deseas multiplicar 12.00000
3 El resultado de tu multiplicacion es de 36.000000
Si desea regresar al menu oprima 1 si desea salir oprima 0
0 Gracias por usar la calculadora y el transformador de unidades espero haberte ayudado vuelve pronto c:
```

Opción 0

Si seleccionaste la opción 0 entraras al menu del transformador de unidades

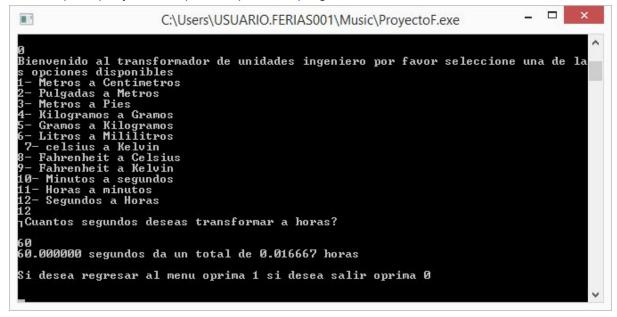
```
Calculadora=1

Transformador de unidades=0

Bienvenido al transformador de unidades ingeniero por favor seleccione una de la sopciones disponibles
1- Metros a Centimetros
2- Pulgadas a Metros
3- Metros a Pies
4- Kilogramos a Gramos
5- Gramos a Kilogramos
6- Litros a Mililitros
7- celsius a Kelvin
8- Fahrenheit a Celsius
9- Fahrenheit a Kelvin
10- Minutos a segundos
11- Horas a minutos
12- Segundos a Horas
```

una vez dentro al igual que en la calculadora selecciona una de las opciones tecleando el número correspondiente a alguna de las opciones (Para que funcione correctamente digita números que se encuentren en el rango de las opciones)

Cuando termines de usar el transformador de unidades , igual tendrás la opción de regresar al menú principal y de salir por completo del programa



Selecciona la de tu preferencia

La opción 1 te regresara al menu principal

```
Bienvenido ingeniero , por favor selecciona alguna de las opciones disponibles

Calculadora=1

Transformador de unidades=0
```

y la opción 0 terminara el programa

```
C:\Users\USUARIO.FERIAS001\Music\ProyectoF.exe

C:\Users\USUARIO.FERIAS001\Music\ProyectoF.exe

C:\Users\USUARIO.FERIAS001\Music\ProyectoF.exe

C:\Users\USUARIO.FERIAS001\Music\ProyectoF.exe

C:\Users\USUARIO.FERIAS001\Music\ProyectoF.exe

C:\Users\USUARIO.FERIAS001\Music\ProyectoF.exe

C:\Users\USUARIO.FERIAS001\Music\ProyectoF.exe

C:\Users\USUARIO.FERIAS001\Music\ProyectoF.exe

C:\Users\USers\USers\USers\USers\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Users\Use
```

y listo eso es todo lo que necesitas saber para utilizar el programa, espero te sea útil