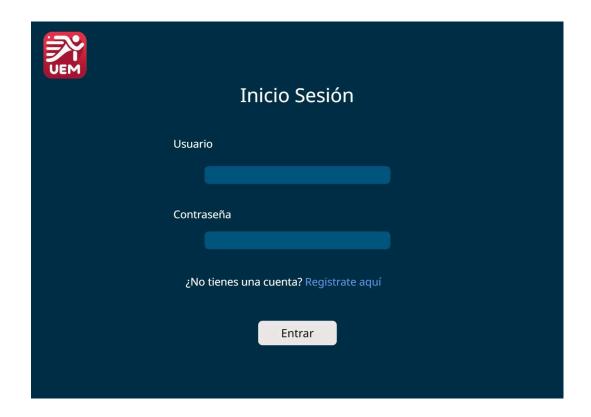
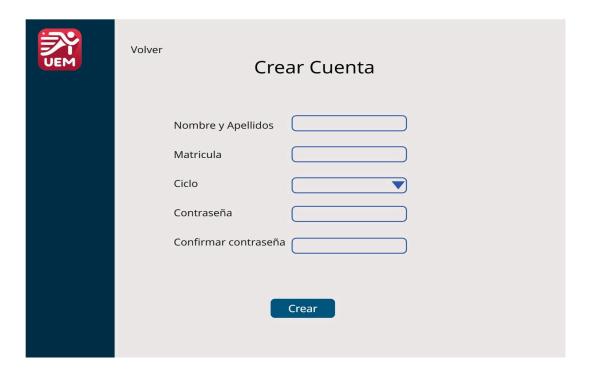
## **Wireframes UEM Move**

Al iniciar la aplicación se tendrá una ventana principal para el inicio de sesión del usuario con su nombre y contraseña.

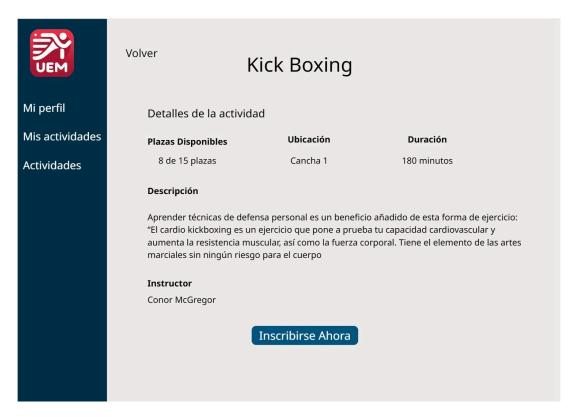


En caso de no tener una cuenta se podrá registrar con los datos que se le solicitan para la creación. En este apartado sólo se podrán crear usuarios como alumnos, esto con el fin de evitar que se creen usuarios como monitor, ya que estos se crearán aparte y se les entregará directamente a los monitores para que estos puedan ingresar.



Una vez iniciada la sesión tanto alumno como monitor podrán ver las actividades que hay disponible para poder inscribirse y seleccionar para ver más detalles.





Una vez inscrito en alguna actividad estas aparecerán en la sección de Mis actividades en donde podrá consultar la información y darse de baja.



También se podrá acceder a la información de la cuenta.



Por parte del monitor, este tendrá una opción más que será la de crear actividad, en donde tendrá que completar todo los campos del formulario. El monitor sólo podrá crear actividades en una fecha, hora y lugar específico, pudiendo modificar la información hasta un día antes de darse la actividad.



Además, la vista principal del monitor en la sección Mis actividades, podrá consultar tanto las actividades en la que está inscrito como las actividades que ha creado pudiendo borrar estas últimas.

