

Kubernetes

Para Quem Não Entende Nada

Aula 02

Volumes, NodePort, Ingress
e Comunicação Interna



Services

Faltou uma coisa na última aula,
mostrar o `describe` do serviço e os
`endpoints`.

Namespaces

Um **namespace** é um mecanismo para isolar logicamente grupos de recursos dentro de um cluster Kubernetes.

Namespaces

Existem **vários namespaces** dentro do kubernetes, podemos analisá-los com:

```
kubectl get namespaces #(ou ns)
```

Por padrão utilizamos o namespace **“default”** mas podemos modificar este comportamento, por exemplo:

```
Kubectl get pods -n kube-system
```

Namespaces

Criar um **namespace** é simples.
Todo comando suporta `-n` ou
`--namespace:`

```
$ kubectl create ns meu-ns  
$ kubectl create deploy apache --image httpd -n meu-ns  
$ kubectl get all -n meu-ns
```

Volumes

Todos container é efêmero por natureza. Seus dados serão perdidos se não estiverem em um volume externo caso o contêiner seja removido de alguma forma. Um contêiner pode ter muitos volumes.

Volumes

O Kubernetes **não fornece** em sua instalação padrão uma forma de provisionar volumes dinamicamente. Felizmente, o Minikube sim.

Volumes

Existem **vários tipos** de volumes,
mas vamos analisar três deles:

- PersistentVolumeClaim
- hostPath
- emptyDir

PVCs e PVs

0 **PersistentVolumeClaim** é o tipo mais utilizado, através dele fazemos um pedido para o Kubernetes que – em uma configuração dinâmica – nos entrega um **PersistentVolume**.

PersistentVolumeClaim

```
apiVersion: v1
kind: PersistentVolumeClaim
metadata:
  name: mysql
spec:
  accessModes:
    - ReadWriteOnce
  resources:
    requests:
      storage: 1Gi
```

PVs e PVCs

Para listar os **PVCs** e os **PVs**
ambos podemos executar:

```
$ kubectl get pvcs  
$ kubectl get pvs
```

PVs e PVCs

0 **PersistentVolume** é global, não pertence a nenhum namespace. Já o **PersistentVolumeClaim** pertence, ele é o objeto que utilizamos em nossos pods.

Deployment

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: mysql
spec:
  ...
  template:      Adicionar Volume
    spec:
      containers:
        - name: mysql
          volumeMounts:
            - mountPath: /var/lib/mysql
              name: mysql
          volumes:
            - name: mysql
              persistentVolumeClaim:
                claimName: mysql
```

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: mysql
spec:
  ...
  template:      Adicionar Variáveis
    spec:
      containers:
        - env:
            - name: MYSQL_ROOT_PASSWORD
              value: kub3rn3t3s
            - name: MYSQL_PASSWORD
              value: lua
            - name: MYSQL_USER
              value: lua
            - name: MYSQL_DATABASE
              value: lua
```

emptyDir e hostPath

O **emptyDir** é um volume temporário utilizado para compartilhar dados entre contêineres de um mesmo pod. O **hostPath** é um diretório na máquina compartilhado com os pods.

NodePort

Por padrão os serviços são criados com o tipo **ClusterIP**. Um serviço deste tipo pode ser acessado apenas dentro do cluster, para expor nossos serviços podemos utilizar o tipo **NodePort**.

Criar e expor Lua App

Utilizando o “expose” podemos
criar um serviço do tipo

NodePort:

```
$ kubectl create deploy lua --image \  
docker.io/hectorvido/lua-app --port 8080
```

```
$ kubectl expose deploy/lua --type=NodePort --port=8080
```


Criar e expor Lua App

Um **nodePort** por padrão utiliza uma porta entre **30000-32767**:

```
$ kubectl get svc lua
```

NAME	TYPE	CLUSTER-IP	EXTERNAL-IP	PORT(S)	AGE
lua	NodePort	10.97.181.68	<none>	8080: 31168 /TCP	3m10s

NodePort

O **NodePort** tem a facilidade de funcionar na instalação mais simples do Kubernetes, mas sua maior desvantagem é o desconhecimento de portas já utilizadas, causando confusão quando utilizado com frequência.

Ingress

O **Ingress** é uma forma de expor aplicações HTTP/HTTPS para fora do cluster.

Ingress

Existem vários **Ingresses**, normalmente fazemos a instalação destes como se fossem aplicações comuns, mas no caso do **Minikube**:

```
$ minikube addons enable ingress
```

Ingress

Valide se o **Ingress** foi
habilitado com sucesso no
namespace **ingress-nginx**:

```
$ kubectl get pods -n ingress-nginx
```

NAME	READY	STATUS	RESTARTS	AGE
ingress-nginx-admission-create-ftd4k	0/1	Completed	0	96s
ingress-nginx-admission-patch-dr7bb	0/1	Completed	0	96s
ingress-nginx-controller-7c6974c4d8-hskcd	1/1	Running	0	96s

Ingress

Vamos criar a primeira “url” da
nossa aplicação em Lua:

```
$ kubectl create ingress lua-primeiro \
--rule=lua.example.local/*=lua:8080
```

```
$ minikube ip # 192.168.39.166
```

```
$ curl -v -H 'Host: lua.example.local' 192.168.39.166
```

Ingress

Vamos criar a segunda “url” da nossa aplicação em Lua:

```
$ kubectl create ingress lua \  
--rule=lua.192-168-39-166.nip.io/*=lua:8080
```

```
$ curl -L lua.192-168-39-166.nip.io
```

0 DNS Interno

Uma das facilidades do Kubernetes é a comunicação interna entre as aplicações. Devemos usar o **nome dos Services** ao invés de qualquer outro IP como o do próprio **Service** ou dos **Pods**, pois podem mudar.

0 DNS Interno

Os pods se comunicam entre si pelos IPs, mas a facilidade está em resolver o nome dos serviços:

<nome>.<ns>.svc.cluster.local

0 DNS Interno

Podemos usar o nome completo ou apenas um pedaço dele:

```
kubectl expose deploy/mysql --port 3306
```

```
kubectl exec -ti deploy/lua --sh
```

```
nslookup mysql.default.svc.cluster.local
```

```
curl mysql.default.svc.cluster.local:3306
```

```
curl mysql:3306
```