PROBLEMA I

Utilizando if-else, escribe un código que pregunte: "¿Cuál es el nombre del 'creador' de JavaScript?". Si el usuario teclea "Brendan Eich", entonces muestra en consola: "¡Correcto!, de lo contrario muestra: "¿No lo sabes? ¡Brendan Eich!

SOLUCIÓN

Para la solución de este problema se utilizó una variable y un input, con este se despliega la pregunta ¿Cuál es el nombre del 'creador' de JavaScript? y para dar la respuesta utilizando el comando IF que compara la respuesta con Brendan Eich y en ese caso dar el alert Correcto pero para cualquier otra respuesta el alert indica "¿No lo sabes? ¡Brendan Eich!", de esta manera se hace la evaluación de la alerta en el caso de verdadero o falso.

Código:

```
var input = prompt ("¿Cuál es el nombre del creador de JavaScript?")
if (input === "Brendan Eich") {
    alert ("Correcto")
}
else {
    alert("¿No lo sabes? ¡Brendan Eich!")
}
```

En el Video se mostrará el código y la muestra en consola y cargado a un documento en HTML.

PROBLEMA II

Para resolver este problema deberás utilizar if-else para crear un código que obtenga a través de un prompt un número y muestre un alert:

- 0, si el número ingresado es igual a cero.
- 1, si el número ingresado es mayor que cero.
- -1, si el valor es menor a cero.

Asumimos que siempre el usuario introduce un número.

SOLUCIÓN

Para la solución de este problema utilice el IF, ELSE IF y ELSE para evaluar las tres posibles respuestas a la evaluación numérica brindada, Utilizando un input con promt se pide al usuario que ingrese un número positivo o negativo utilizando el IF para sí el número

es igual a 0, un ELSE IF para evaluar si el número es mayor a 0, o ELSE en el caso se ingrese otro menor se indique que es menor a 0.

Código:

```
var input = prompt ("Ingresa un numero (+,-)")
if (input === "0") {
    alert ("El numero es igual a 0")
}
else if (input >= 1) {
    alert("El numero es mayor a 0")
}
else {
    alert("El numero es menor a 0")
}
```

En el Video se mostrará el código y la muestra en consola y cargado a un documento en HTML.

PROBLEMA III

A continuación se presenta un código de JavaScript, reescribelo utilizando operadores ternarios múltiples '?'.

SOLUCIÓN:

Se escribe el código utilizando operadores ternarios múltiples.

Codigo:

PROBLEMA IV

"Desarrolla un código que solicite al usuario su nombre de usuario utilizando la función prompt. Si el usuario ingresa 'Admin', se le pedirá que ingrese una contraseña. Si el usuario deja el campo vacío o presiona 'Esc', se mostrará 'Cancelado'. Si ingresa cualquier otra cadena, se mostrará 'No te conozco'.

La contraseña se verificará de la siguiente manera:

- Si es 'Jedi', se mostrará '¡Que la fuerza te acompañe!'.
- Para cualquier otra contraseña, se mostrará 'Contraseña incorrecta'.
- Para una cadena vacía o una entrada cancelada, se mostrará 'Cancelado'."

SOLUCIÓN:

Para la solución de este problema se utilizaron dos variables y por medio de el comando de IF validar primero el Usuario y después evaluar las siguientes condiciones dentro de él mismo IF al validar que se ingresa el usuario dar paso a la siguiente evaluación el password se compara con JEDI brindar el mensaje que la fuerza te acompañe, si el usuario no ingresa la contraseña correcta retornar contraseña correcta, así mismo en caso de quedar vacío dar la tecla ESC indicar cancelado y por final al no ingresar usuario o presionar esc dar el mensaje No te conozco.

Código:

```
var input = prompt("Nombre de Usuario");
if (input === "Admin") {
  var password = prompt("Contraseña");
  if (password === "Jedi") {
    alert("Que la fuerza te acompane");
  } else if (!password) {
    alert("cancelado");
  } else {
    alert("Contraseña incorrecta");
  }
} else if (!input) {
    alert("cancelado");
} else {
    alert("no te conozco");
}
```

PROBLEMA V

Crea un algoritmo que solicite el precio de tres platos del menú de un restaurante y el impuesto que debe ser cobrado. Despliega con alert() el monto total de la factura. Debes realizar una llamada a una función.

SOLUCIÓN:

Para la solución de este problema primero declaramos las diferentes variables de los valores de los platos y después el impuesto a calcular, se utilizó parseFloat para convertir los valores como una cantidad numérica, se solicita también ingresar el impuesto con un prompt que indica que se ingresa como un entero ejemplo 15 -> como un 15% de impuestos, se realiza la suma de los platos y despues el calculo de impuestos y para presentar la información en el alert se mostrará, el total de los platos, el total de el impuesto y el total de la factura.

Código:

```
let plato1 = prompt("Ingrese el valor de el plato 1");
let plato2 = prompt("Ingrese el valor de el plato 2");
let plato3 = prompt("Ingrese el valor de el plato 3");
let impuesto = prompt("Ingrese Impuesto Ingrese un numero entero (15 
ightarrow
15%)");
let totalPlatos = parseFloat(plato1) + parseFloat(plato2) +
parseFloat(plato3);
let calculoDeImpuesto = (parseInt(impuesto) / 100) * totalPlatos;
let totalFactura = totalPlatos + calculoDeImpuesto;
alert(
  "El total de los platos es: " +
    totalPlatos.toFixed(2) +
    "\n" +
    "El total de el impuesto es: " +
    calculoDeImpuesto.toFixed(2) +
    "\n" +
    "El total de su factura es: " +
    totalFactura.toFixed(2)
```

PROBLEMA VI

Realiza un algoritmo en el que se crea un array, se le pregunta al usuario cuántos números quiere ingresar al array. El código debe mostrar con alert() el número más pequeño y el más grande. No debes ordenar ni iterar el array más de una vez.

SOLUCIÓN:

Para la solución de este problema utilice un array en el que se ingresa la cantidad de números , después usando FOR agregar los números al array ingresar número por número como número entero una función de while para pedir los números hasta llegar a la cantidad exacta de números indicados, se agregó una función para en el caso de ingresar texto devuelve un mensaje que indique que el texto no es un número y volver a intentarlo, utilizando la función PUSH se agrega al array, después de ingresados se hace un Sort en orden ascendente pueda de una manera fácil indicar cual es el numero mayor y menor tomando en cuenta que se pueden ingresar números negativos ambos se mostrarán con un alert indicando ambos números.

Código: