# TP 8: Créer son site web de D à Z...

#### Présentation

Nous allons tenter de créer en 2 ou trois séances un site WEB de toute pièce.

Vous devrez choisir un thème (ce que vous voulez, ou presque ...).

Vous établirez ensuite une structure par parties mettant en scène des éléments multimédias ainsi que des informations que vous voulez faire passer aux personnes qui vous liront ...

Vous pouvez faire cela dans un document Word, mais en ne vous concentrant pas sur la mise en page!

Enregistrer images et videos (si possible) dans votre répertoire personnel et conservez soigneusement la bibliographie.

Cela se répartira de la manière suivante :

- **S 1 :** Choix du sujet, récupération des documents sur internet. Puis petite introduction théorique à la construction d'un site web : **HTML** et **CSS**
- **S 2:** Distribution de la fiche récapitulative sur l'HTML et le CSS.

Utilisation de Zazou Mini Web Server et de Notepad++.

Fin du choix des documents et premiers codages ...

**S3:** Finalisation du codage.

Vérification des liens et de la structure par le professeur.

Transfert vers le serveur FREE: http://seconde.autun.free.fr/2nde?/monsite/

Les logiciels ...

# Zazou Mini Web Server

Il s'agit d'un serveur web pouvant être exécuté sur une clé USB. L'intérêt : <u>ne rien avoir à installer sur les PCs</u>. Vous devez le décompresser dans :

«Mes documents\PortableZMWS\»

Pour lancer le serveur, vous devrez exécuter le fichier :

«Mes documents\PortableZMWS\PortableZMWS.exe»

Pour l'instant, j'ai installé une version démo pour servir de base à la création de votre site dans :

«Mes documents\PortableZMWS\ZMWS\\_web.zmwsc\demo\»

Vous pourriez par exemple en faire une copie dans :

«Mes documents\PortableZMWS\ZMWS\\_web.zmwsc\monsite\»

et travailler avec ce répertoire.

Le contenu du répertoire est le suivant :

```
images
                      -> Un répertoire où vous pourrez mettre les images et le multimédia
403.php
index\,.\,php
                      + Le fichier principal
biblio.php
                      + Le contenu de la bibliographie
favicon.ico
                      * L'icone du site
                      - La feuille de style qui contient la structure de base du site
modele01.css
                      - La feuille de style qui contient le modèle n°1 : couleurs.
                         positionnement, etc.
modele07.css
                      - Un autre modèle : ici le n°7. Vous trouverez un lien dans le premier
                       fichier vers le site ou se trouve les gabarits.
perso.css
                      - Votre feuille de style personnelle (couleur, gras ...)
jwplayer.js
                      # Ces trois fichiers sont pour l'incrustation de videos
swfobject.js
                      player.swf
```

# Notepad++

Il s'agit d'un petit éditeur de texte, qui remplace le notepad de windows. L'intérêt : permettre la, coloration syntaxique c'est à dire qu'il reconnait le fichier que vous éditer par son contenu, et vous affiche les parties importantes dans différentes couleurs.

Une fois décompressé, vous le trouverez dans :

«Mes documents\Notepad++Portable\»

Pour le lancer, vous devrez exécuter le fichier :

«Mes documents\Notepad++Portable\Notepad++Portable.exe»

#### **GIMP**

Normalement, ce logiciel est installé sur les machines. Il vous permettra – à l'instar de Photoshop – de modifier des images avant de les mettre sur votre site web.

Par exemple, si vous trouvez une image comme icone pour votre site, il faudra la transformer en «.ico» pour des raisons de compatibilités avec IE7 et précédents.

# HTML, un langage à balises

- L'HTML n'est pas un langage de programmation. Il s'agit d'un langage permettant de décrire la mise en page et la forme d'un contenu rédigé avec éventuellement du multimédia.
- Ainsi, une page HTML est ainsi un simple fichier texte contenant des **balises** (parfois appelées marqueurs ou repères ou tags en anglais) permettant de mettre en forme le texte, les images, etc.
- Les balises HTML fonctionnent par paire afin d'agir sur les éléments qu'elles encadrent. La balise fermante est précédé du caractère /) :

```
<marqueur> Votre texte formaté </marqueur>
```

Remarque : il y a parfois qques exceptions comme la balise de retour à la ligne :

```
<br />
```

• Les balises HTML ont la particularité de pouvoir être **imbriquées** de manière hiérarchique pour cumuler leurs propriétés.

```
<i><u>Vais-je y parvenir ?</u>, mais bien sur, ce n'est pas si difficile !!!</i>
```

Par contre, l'exemple ci-dessous n'est pas correct : (pas de chevauchement)

```
<i><b>Comment ça Marche</i>, encyclopédie informatique libre</b>
```

• **Un attribut** est un élément, présent au sein de la balise ouvrante, permettant de définir des propriétés supplémentaires. (Souvent sous la forme : clé=valeur, mais certains uniquement par la clé)

Voici un exemple d'attribut pour la balise (balise définissant un paragraphe), permettant de spécifier que le texte doit être aligné sur la droite :

```
Exemple de paragraphe
```

Chaque balise peut comporter un ou plusieurs attributs, chacun pouvant avoir (aucune,) une ou plusieurs valeurs.

- Le langage HTML **ne tient pas compte des espaces, des tabulations et des sauts de ligne**. Cela permet notamment d'indenter le code HTML pour plus de lisibilité sans modifier l'apparence de la page HTML dans le navigateur
- Le langage HTML possède par contre :
  - l'**espace insécable** : il s'agit d'une espace ne pouvant être brisée par une fin de ligne.

Sa représentation en HTML est .

- le **saut de ligne manuel** : il s'agit d'un saut de ligne explicite. Sa représentation en HTML est <br/> />
- Il est possible d'ajouter **des éléments d'information** dans une page web sans que ceux-ci soient affichés à l'écran grâce aux balises de commentaires.

```
<!-- Voici un commentaire -->
```

```
Structure du document HTML
```

Un document HTML commence par la balise <HTML> et finit par la balise </HTML>. Il contient également un en-tête décrivant le titre de la page, puis un corps dans lequel se trouve le contenu de la page.

L'en-tête est délimité par les balises <HEAD> et </HEAD>. Le corps est délimité par les balises <BODY> et </BODY>. Voici par exemple une page HTML minimaliste :

Je ne m'étendrai pas sur les déclarations préliminaires du document : **Déclaration du type**, **langage**, **encodage**..., vous utiliserez celles qui se trouvent dans le document de la demo.

Balises usuelles et caractères spéciaux

Voici un lien où vous trouverez la plupart des caractères spéciaux en html :

http://www.baudelet.net/table-caracteres-speciaux-html.htm

Voici une liste (partielle) des balises en HTML:

#### **Structure:**

## Contenus, paragraphes et titres

```
Voir ici:
                                      http://www.gchagnon.fr/cours/html/tableaux.html
<\underline{div}></\underline{div}>
                                       Balise de type BLOC (occupera l'espace complet d'une ou plusieurs lignes)
                                      Balise de type LIGNE (va se "couler" dans le texte)
<<u>span</u>></<u>span</u>>
                                      Nouveau paragraphe (BLOC)
<p></p>
                                      Titre de niveau 1 (BLOC)
<h1></h1>
<\underline{h2}></\underline{h2}>
                                      Titre de niveau 2 (BLOC)
<<u>hr size</u>=5 <u>width</u>=20% <u>align</u>=left> Faire une ligne horizontale : (voir les options)
<0l>
                                      Créer une liste à puce (voir les options)
 <<u>li</u>> Ligne 1 </<u>li</u>>
                                      Créer une ligne dans une liste
 Ligne 2 
</<u>ol</u>>
<<u>ul</u>>
                                      Créer une liste numérotées (voir les options)
 <<u>li</u>> article 1 </<u>li</u>>
                                      Créer une ligne dans une liste
  <<u>li</u>> article 2 </<u>li</u>>
< img src = "lienversmonimage" alt = "description">
                                                                   Insérer une image
```

## Les tableaux

Voirici: http://www.gchagnon.fr/cours/html/texte.html

# Styles: Mais on utilisera de préférence le CSS

```
      cystrong>
      Met la police en gras

      cym></m>
      Emphase (italique ou non)

      cys/s>
      Strike (barré)

      cysub></sub>
      Texte en indice

      cymp>
      Texte en exposant

      cyt/tt>
```

# Attributs id="..." Attribut qui définit un identifiant UNIQUE (="un nom") pour un objet (voir le CSS) class="..." Attribut qui définit un identifiant de type pour un objet (voir le CSS) style="..." Attribut qui modifie directement le style d'un objet (voir le CSS)

Le CSS

• Le CSS est un langage qui va vous permettre de dissocier la partie structure (fichiers, répertoires, pages) de votre site avec la mise en format de son contenu.

Tout l'intérêt réside dans la simplicité de son utilisation, et de sa maléabilité.

- Vous pourrez par exemple en un seul click:
  - Modifier une couleur en une autre
  - Modifier la forme de votre page
  - Modifier toutes les couleurs d'une page d'un seul coup ... etc.
- Le mieux par exemple est d'utiliser un fichier externe de style, avec vos effets, couleurs, squelettes.

Dans le répertoire démo, j'en utilise 3 : Une pour le squelette et les propriétés communes, une pour les styles de mes éléments et une autre perso pour les modifications au cas par cas. Exemple :

```
h2 {
    text-align : center;
    color : black;
```

Signifie que toutes les balises <h2> de mon document seront telles que le texte sera aligné au centre et de couleur noire.

• Il est possible de **coupler les éléments** lorsque les styles sont communs :

Dans le fichier CSS:

Et dans le fichier HTML:

```
<<u>h3</u>>Ce titre de niveau 3 sera nécessairement centré et en vert</<u>h3</u>>
<<u>div</u>>

Ce bloc est de couleur normale, mais <<u>emn</u>>cette partie est emphasée et bleue</<u>emn</u>> et on revient comme avant </div>
```

• L'attribut «class» est un attribut qui peut apparaître dans n'importe quelle balise. Exemple :

Dans le fichier HTML:

```
class</u>="unnom">Ceci est un paragraphe en rouge dont le style sera défini par "unnom".
```

Et dans le fichier CSS:

```
.unnom {  color \ : \ red; \\
```

Remarque : Si l'attribut avait été «id» et non pas «class», on aurait écrit «#unnom» à la place de «.unnom»

• L'hérédité en CSS s'utilise de la manière suivante :

Dans le fichier CSS:

```
div.fondgris
{
          background-color : gray;
}
```

Voir ici: http://fr.selfhtml.org/html/liens/definir.htm#miseenforme\_css Si cette partie vous semble difficile – en particulier les pseudos-formats – Venez me voir.

• Vous en savez assez à présent pour vous lancer dans le grand bain. Voici un lien vers les différents styles CSS que vous pourriez utiliser :

http://fr.selfhtml.org/css/proprietes/index.htm