

EVALUACIÓN	ERE2024-I	AREA	MATEMATICA	NIVEL	PRIMARIA	GRADO	4
------------	-----------	------	------------	-------	----------	-------	---

ITEM	COMPETENCIA	CAPACIDAD	DESEMPEÑO	CONOCIMIENTO	NIVEL	CLAVE
1	Resuelve problemas de Regularidad, Equivalencia y cambio	Usa estrategias y procedimientos para encontrar equivalencias	Emplea estrategias heurísticas o estrategias de cálculo para encontrar relaciones de cambio entre dos magnitudes.		II	B
2	Resuelve problemas de Cantidad	Traduce cantidades a expresiones numéricas.	Establece relaciones entre datos y una o más acciones de agrupar y repartir cantidades para transformarlas en expresiones numéricas de adición y división con números naturales.		II	A
3	Resuelve problemas de Cantidad	Traduce cantidades a expresiones numéricas	Establece relaciones entre datos y una o más acciones de agregar y quitar, para transformarlas en expresiones numéricas de adición y sustracción.		II	D
4	Resuelve problemas de Regularidad, Equivalencia y cambio	Usa estrategias y procedimientos para encontrar equivalencias y reglas generales	Emplea estrategias de cálculo para encontrar relaciones de cambio entre dos magnitudes.		II	A
5	Resuelve problemas de Regularidad, Equivalencia y cambio	Usa estrategias y procedimientos para encontrar equivalencias y reglas generales.	Establece relaciones entre los datos que se repiten (diseños) y los transforma en patrones de repetición		II	A
6	Resuelve problemas de Regularidad, Equivalencia y cambio	Usa estrategias y procedimientos para encontrar equivalencias y reglas generales.	Emplea estrategias heurísticas y estrategias de cálculo para encontrar equivalencias y mantener la igualdad		II	D
7	Resuelve problemas de forma , movimiento y localización	Usa estrategias y procedimientos para orientarse en el espacio	Emplea estrategias y procedimientos para calcular de manera exacta la longitud.		I	A
8	Resuelve problemas de forma , movimiento y localización	Usa estrategias y procedimientos para orientarse en el espacio	Emplea estrategias y procedimientos para calcular de manera exacta la longitud del perímetro.		II	A

ITEM	COMPETENCIA	CAPACIDAD	DESEMPEÑO	CONOCIMIENTO	NIVEL	CLAVE
9	Resuelve problemas de gestión e incertidumbre	Representa datos con gráficos y medidas estadísticas o probabilísticas:	Predice que la posibilidad de ocurrencia de un suceso es mayor que otro.		II	C
10	Resuelve problemas de gestión e incertidumbre	Representa datos con gráficos y medidas estadísticas o probabilísticas:	Lee pictogramas de frecuencias con equivalencias, para interpretar la información a partir de los datos contenidos en diferentes formas de representación y de la situación estudiada.		II	B
11	Resuelve problemas de gestión e incertidumbre	Representa datos con gráficos y medidas estadísticas o probabilísticas:	Lee pictogramas de frecuencias con equivalencias, para interpretar la información a partir de los datos contenidos en diferentes formas de representación y de la situación estudiada		I	D
12	Resuelve problemas de gestión e incertidumbre	Sustenta conclusiones o decisiones con base en la información obtenida	Lee gráficos de barras con escala para interpretar la información a partir de los datos contenidos.		II	C
13	Resuelve problemas de forma , movimiento y localización	Comunica su comprensión sobre formas y relaciones geométricas.	Estima cantidades de formas geométricas, sólidos geométricos expresadas en imágenes.		II	B

EVALUACIÓN	ERE2024-I	AREA	MATEMATICA	NIVEL	PRIMARIA	GRADO	4
14	Resuelve problemas de Cantidad	Traduce cantidades a expresiones numéricas:	Establece relaciones entre datos y una o más acciones de reiterar para transformarlas en expresiones numéricas de multiplicación.			I	D
15	Resuelve problemas de Cantidad	Traduce cantidades a expresiones numéricas.	Establece relaciones entre datos y una o más acciones de agregar, para transformarlas en expresiones numéricas de adición.			II	A
16	Resuelve problemas de Cantidad	Traduce cantidades a expresiones numéricas	Establece relaciones entre datos y las transforma en expresiones numéricas de fracciones usuales de adición y sustracción.			II	B

ITEM	COMPETENCIA	CAPACIDAD	DESEMPEÑO	CONOCIMIENTO	NIVEL	CLAVE
17	Resuelve problemas de Cantidad	Traduce cantidades a expresiones numéricas:	Establece relaciones entre datos y acciones de partir una unidad en partes iguales y las transforma en expresiones numéricas (modelo) de fracciones usuales de adición y sustracción.		II	B
18	Resuelve problemas de Cantidad	Traduce cantidades a expresiones numéricas:	Establece relaciones entre datos y una o más acciones de quitar para transformarlas en expresiones numéricas de sustracción.		II	D
19	Resuelve problemas de Cantidad	Traduce cantidades a expresiones numéricas:	Establece relaciones entre datos y una o más acciones de agregar, para transformarlas en expresiones numéricas de adición y multiplicación.		II	B
20	Resuelve problemas de Regularidad, Equivalencia y cambio	Usa estrategias y procedimientos para encontrar equivalencias y reglas generales.	Emplea estrategias heurísticas y estrategias de cálculo para encontrar equivalencias y mantener la igualdad.		I	C