

EVALUACIÓN	ERE2024-II	AREA	MATEMATICA	NIVEL	SECUNDARIA	GRADO	4
------------	------------	------	------------	-------	------------	-------	---

ITEM	COMPETENCIA	CAPACIDAD	DESEMPEÑO	CONOCIMIENTO	NIVEL	CLAVE
1	Resuelve problemas de Cantidad	Traduce cantidades a expresiones numéricas.	Establece relaciones entre datos y las transforma a expresiones numéricas que involucran el uso de los números racionales y sus operaciones para resolverlas.	Números racionales.	3	c
2	Resuelve problemas de forma , movimiento y localización	Comunica su comprensión sobre las formas y sus relaciones geométricas.	Expresa con diversas representaciones y lenguaje numérico su comprensión al representar una cantidad muy pequeña en notación científica.	Notación científica	2	b
3	Resuelve problemas de Cantidad	Usa estrategias y procedimientos de estimación y cálculo.	Selecciona y combina estrategias de cálculo para resolver situaciones vinculadas a descuentos y aumentos porcentuales.	Descuentos y aumentos porcentuales	2	c
4	Resuelve problemas de Cantidad	Usa estrategias y procedimientos de estimación y cálculo.	Emplea y combina estrategias de cálculo y procedimientos diversos para determinar tasas de interés simple según se adecúen a las condiciones de la situación.	Interés simple	1	a
5	Resuelve problemas de Cantidad	Argumenta afirmaciones sobre las relaciones numéricas y las operaciones	Establece relaciones entre datos y las transforma a expresiones numéricas que incluyen operaciones con números racionales e intervalos.	Números racionales e intervalos	2	c
6	Resuelve problemas de Regularidad, Equivalencia y cambio	Traduce datos y condiciones a expresiones algebraicas y gráficas.	Establece relaciones entre datos y valores desconocidos; y las transforma a expresiones (modelos) que involucran resolver ecuaciones cuadráticas.	Ecuaciones cuadráticas	2	a
7	Resuelve problemas de Regularidad, Equivalencia y cambio	Comunica su comprensión sobre las relaciones algebraicas.	Expresa con diversas representaciones gráficas, tabulares su comprensión sobre el dominio y rango de una función cuadrática.	Función cuadrática	2	a
8	Resuelve problemas de Regularidad, Equivalencia y cambio	Usa estrategias y procedimientos para encontrar equivalencias y reglas generales.	Combina y adapta procedimientos y propiedades algebraicas más óptimas para determinar términos desconocidos de una progresión geométrica y la suma de términos.	Progresión geométrica	1	b
9	Resuelve problemas de Regularidad, Equivalencia y cambio	Usa estrategias y procedimientos para encontrar equivalencias y reglas generales.	Combina y adapta estrategias heurísticas, procedimientos y propiedades algebraicas más óptimas para solucionar inecuaciones lineales.	Inecuaciones lineales	3	b
10	Resuelve problemas de Regularidad, Equivalencia y cambio	Argumenta afirmaciones sobre relaciones de cambio y equivalencia.	Plantea afirmaciones sobre las posibles soluciones de un sistema de ecuaciones lineales.	Sistema de ecuaciones lineales	3	c
11	Resuelve datos y gestion de insertidumbre	Comunica su comprensión de los conceptos estadísticos y probabilísticos	Lee, interpreta e infiere información contenida en tablas y a partir de ella deduce nuevos datos.	Gráficos estadísticos	2	a

EVALUACIÓN	ERE2024-II	AREA	MATEMATICA	NIVEL	SECUNDARIA	GRADO	4
ITEM	COMPETENCIA	CAPACIDAD	DESEMPEÑO	CONOCIMIENTO	NIVEL	CLAVE	
12	Resuelve datos y gestion de insertidumbre	Usa estrategias y procedimientos para recopilar y procesar datos	Selecciona y emplea procedimientos para determinar la media, mediana y moda de datos discretos.	Medidas de tendencia central: Media o promedio	2	d	
13	Resuelve datos y gestion de insertidumbre	Usa estrategias y procedimientos para recopilar y procesar datos	Selecciona y emplea procedimientos para determinar la media, mediana y moda de datos discretos.	Medidas de tendencia central: Mediana	3	c	
14	Resuelve datos y gestion de insertidumbre	Usa estrategias y procedimientos para recopilar y procesar datos	Selecciona, emplea y adapta procedimientos para determinar la probabilidad de sucesos dependientes o independientes de una situación aleatoria.	Probabilidad de sucesos independientes	2	c	
15	Resuelve datos y gestion de insertidumbre	Representa datos con gráficos y medidas estadísticas o probabilísticas	Representa la probabilidad de sucesos aleatorios simples o compuestos como frecuencia relativa o porcentual	Probabilidades	2	c	
16	Resuelve problemas de forma , movimiento y localización	Modela objetos con formas geométricas y sus transformaciones	Establece relaciones entre las vistas de objetos reales o imaginarios y las representa con formas tridimensionales.	Proyección de objetos.	2	c	
17	Resuelve problemas de forma, movimiento y localización	Usa estrategias y procedimientos para medir y orientarse en el espacio.	Selecciona estrategias, procedimientos y recursos para determinar distancias empleando las relaciones métricas del triángulo rectángulo y unidades convencionales (metros).	Relaciones métricas en el triángulo rectángulo.	3	c	
18	Resuelve problemas de forma, movimiento y localización	Usa estrategias y procedimientos para medir y orientarse en el espacio.	Selecciona y emplea estrategias heurísticas, procedimientos o recursos para determinar distancias haciendo uso de los elementos y propiedades de los prismas, empleando unidades convencionales (centímetros o metros).	Volumen del Prisma.	2	a	
19	Resuelve problemas de forma, movimiento y localización	Usa estrategias y procedimientos para medir y orientarse en el espacio.	Selecciona y emplea estrategias heurísticas, procedimientos o recursos para determinar el área lateral de una pirámide, empleando unidades convencionales (centímetros o metros).	Pirámide	2	d	
20	Resuelve problemas de forma, movimiento y localización	Argumenta afirmaciones sobre relaciones geométricas.	Evalúa la validez de afirmaciones referidas a las relaciones y propiedades de objetos y formas geométricas (prismas rectos) sobre la base de la observación.	Prisma recto.	2	b	