

EVALUACIÓN	ERE2024-I	AREA	MATEMATICA	NIVEL	PRIMARIA	GRADO	4
------------	-----------	------	------------	-------	----------	-------	---

ITEM	COMPETENCIA	CAPACIDAD	DESEMPEÑO	CONOCIMIENTO	NIVEL	CLAVE
1	Resuelve problemas de Regularidad, Equivalencia y cambio	Usa estrategias y procedimientos para encontrar equivalencias	Emplea estrategias heurísticas o estrategias de cálculo (duplicar o repartir en cada lado de la igualdad, relación inversa entre operaciones), para encontrar equivalencias, completar, crear o continuar patrones, o para encontrar relaciones de cambio entre dos magnitudes.		2	d
2	Resuelve problemas de Cantidad	Traduce cantidades a expresiones numéricas.	Establece relaciones entre datos y una o más acciones de agregar, quitar, comparar, igualar, reiterar, agrupar, repartir cantidades y combinar colecciones, para transformarlas en expresiones numéricas de multiplicación y división con números naturales hasta 4 cifras.		1	d
3	Resuelve problemas de Cantidad	Traduce cantidades a expresiones numéricas	Establece relaciones entre datos y una o más acciones de agregar, quitar, comparar, igualar, reiterar, agrupar, repartir cantidades y combinar colecciones, para transformarlas en expresiones numéricas de adición y sustracción.		2	a
4	Resuelve problemas de Regularidad, Equivalencia y cambio	Usa estrategias y procedimientos para encontrar equivalencias y reglas generales	Emplea estrategias de cálculo (duplicar, triplicar o repartir en cada lado de la igualdad, relación inversa entre operaciones), o para encontrar relaciones de cambio entre dos magnitudes.		2	d
5	Resuelve problemas de Regularidad, Equivalencia y cambio	Usa estrategias y procedimientos para encontrar equivalencias y reglas generales.	Establece relaciones entre los datos que se repiten (objetos, colores, diseños, sonidos o movimientos) o entre cantidades que aumentan o disminuyen regularmente, y los transforma en patrones de repetición		2	a
6	Resuelve problemas de Regularidad, Equivalencia y cambio	Usa estrategias y procedimientos para encontrar equivalencias y reglas generales.	Emplea estrategias heurísticas y estrategias de cálculo (el conteo o la descomposición aditiva) para encontrar equivalencias, mantener la igualdad (equilibrio), crear, continuar y completar patrones.		1	b
7	Resuelve problemas de forma , movimiento y localización	Usa estrategias y procedimientos para orientarse en el espacio	Emplea estrategias y procedimientos para calcular de manera exacta la longitud (perímetro, metro y centímetro) y hace conversiones de unidades de longitud.		2	a
8	Resuelve problemas de forma , movimiento y localización	Usa estrategias y procedimientos para orientarse en el espacio	Emplea estrategias y procedimientos para calcular de manera exacta la longitud (perímetro, metro).		1	c

EVALUACIÓN	ERE2024-I	AREA	MATEMATICA	NIVEL	PRIMARIA	GRADO	4
------------	-----------	------	------------	-------	----------	-------	---

ITEM	COMPETENCIA	CAPACIDAD	DESEMPEÑO	CONOCIMIENTO	NIVEL	CLAVE
9	Resuelve problemas de gestión e incertidumbre	Representa datos con gráficos y medidas estadísticas o probabilísticas:	Predice que la posibilidad de ocurrencia de un suceso es mayor que otro. Así también, explica sus decisiones y conclusiones a partir de la información obtenida con base en el análisis de datos.		1	d
10	Resuelve problemas de gestión e incertidumbre	Representa datos con gráficos y medidas estadísticas o probabilísticas:	Lee pictogramas de frecuencias con equivalencias, para interpretar la información a partir de los datos contenidos en diferentes formas de representación y de la situación estudiada.		2	d
11	Resuelve problemas de gestión e incertidumbre	Representa datos con gráficos y medidas estadísticas o probabilísticas:	Lee gráficos de barras con escala, tablas de doble entrada y pictogramas de frecuencias con equivalencias, para interpretar la información a partir de los datos contenidos en diferentes formas de representación y de la situación estudiada		2	a
12	Resuelve problemas de gestión e incertidumbre	Sustenta conclusiones o decisiones con base en la información obtenida	Lee gráficos de barras con escala, tablas de doble entrada y pictogramas de frecuencias con equivalencias, para interpretar la información a partir de los datos contenidos en diferentes formas de representación y de la situación estudiada		2	b
13	Resuelve problemas de forma , movimiento y localización	Comunica su comprensión sobre formas y relaciones geométricas.	Estima cantidades de formas geométricas, sólidos geométricos expresadas en imágenes. Expresa con dibujos su comprensión sobre los elementos del cubo y prismas de base cuadrangular.		2	a
14	Resuelve problemas de Cantidad	Traduce cantidades a expresiones numéricas:	Establece relaciones entre datos y una o más acciones de agregar, quitar, comparar, igualar, reiterar, agrupar, repartir cantidades y combinar colecciones, para transformarlas en expresiones numéricas de adición y multiplicación.		2	c
15	Resuelve problemas de Cantidad	Traduce cantidades a expresiones numéricas.	Establece relaciones entre datos y una o más acciones de agregar, quitar, comparar, igualar, reiterar, agrupar, repartir cantidades y combinar colecciones, para transformarlas en expresiones numéricas de adición y sustracción.		2	d
16	Resuelve problemas de Cantidad	Traduce cantidades a expresiones numéricas	Establece relaciones entre datos y acciones de partir una unidad o una colección de objetos en partes iguales y las transforma en expresiones numéricas (modelo) de fracciones usuales, adición y sustracción de estas.		2	c

EVALUACIÓN	ERE2024-I	AREA	MATEMATICA	NIVEL	PRIMARIA	GRADO	4
ITEM	COMPETENCIA	CAPACIDAD	DESEMPEÑO	CONOCIMIENTO	NIVEL	CLAVE	
17	Resuelve problemas de Cantidad	Traduce cantidades a expresiones numéricas:	Establece relaciones entre datos y acciones de partir una unidad o una colección de objetos en partes iguales y las transforma en expresiones numéricas (modelo) de fracciones usuales, adición y sustracción de estas.		2	b	
18	Resuelve problemas de Cantidad	Traduce cantidades a expresiones numéricas:	Establece relaciones entre datos y una o más acciones de agregar, quitar, comparar, igualar, reiterar, agrupar, repartir cantidades y combinar colecciones, para transformarlas en expresiones numéricas de sustracción.		2	b	
19	Resuelve problemas de Cantidad	Traduce cantidades a expresiones numéricas:	Establece relaciones entre datos y una o más acciones de agregar, quitar, comparar, igualar, reiterar, agrupar, repartir cantidades y combinar colecciones, para transformarlas en expresiones numéricas de sustracción.		2	c	
20	Resuelve problemas de Regularidad, Equivalencia y cambio	Usa estrategias y procedimientos para encontrar equivalencias y reglas generales.	Emplea estrategias heurísticas y estrategias de cálculo (el conteo o la descomposición aditiva) para encontrar equivalencias, mantener la igualdad (equilibrio), crear, continuar y completar patrones.		2	d	