

EDUCANDO

**ESPECIFICACIÓN
DE REQUISITOS
DE SOFTWARE**



2024

Ficha del documento

| Fecha | Revisión | Autor | Descripción |
|----------------|----------|--|---|
| 04/2024 | 1.0.0 | <ul style="list-style-type: none"> BALZA, Juan Cruz AGUIRRE, Cintia Valeria Bettiana MIRANDA, Walter Roberto | Creación de proyecto |
| 04/2024 | 1.0.1 | <ul style="list-style-type: none"> AGUIRRE, Cintia Valeria Bettiana APARICIO, Fernando BALZA, Juan DIAZ, Dario LUNA, Juan Eduardo MORENO, Romeo MIRANDA, Walter Roberto | Actualización Sprint 1 (Proyecto Web) |
| 04/2024 | 1.0.2 | <ul style="list-style-type: none"> AGUIRRE, Cintia Valeria Bettiana APARICIO, Fernando BALZA, Juan DIAZ, Dario LUNA, Juan Eduardo MORENO, Romeo MIRANDA, Walter Roberto | Actualización Sprint 2 (Proyecto Móvil) |

Índice

| | |
|--|----|
| 1. Introducción | 3 |
| 1.1. Propósito | 3 |
| 1.2. Alcance | 3 |
| 1.3. Personal involucrado | 5 |
| 1.4. Definiciones, acrónimos y abreviaturas | 8 |
| 1.5. Referencias..... | 9 |
| 1.6. Resumen | 9 |
| 2. Descripción general..... | 9 |
| 2.1. Perspectiva del producto | 9 |
| 2.1.1. Descripción del Producto | 9 |
| 2.1.2. Objetivos del Producto | 9 |
| 2.1.3. Relación con Otros Sistemas: | 10 |
| 2.1.4. Usuarios Esperados:..... | 10 |
| 2.1.5. Plataformas y Tecnologías:..... | 10 |
| 2.1.6. Restricciones y Limitaciones: | 10 |
| 2.1.7. Visión General de la Arquitectura..... | 10 |
| 2.1.8. Consideraciones de Seguridad y Privacidad..... | 10 |
| 2.1.9. Notas sobre Actualizaciones y Mantenimiento | 10 |
| 2.2. Características de los usuarios | 11 |
| 2.3. Restricciones..... | 11 |
| 3. Requisitos específicos..... | 11 |
| 3.1. Product Backlog..... | 11 |
| 3.2. Sprints..... | 20 |
| 4. ANEXO I: WEB | 25 |
| 5. ANEXO II: MOBILE | 33 |

1. Introducción

Esta Especificación de Requisitos de Software (ERS) establece los criterios funcionales y no funcionales necesarios para mejorar e integrar la plataforma "Educando", abarcando la aplicación móvil y la plataforma web. La plataforma ofrece cursos bajo demanda, interacción entre estudiantes y profesores, y seguimiento del progreso. El objetivo de esta ERS es guiar la implementación de mejoras que optimicen la experiencia de los usuarios en ambas interfaces.

1.1. Propósito

El propósito de este documento es definir los requisitos para mejorar e integrar la aplicación móvil y la plataforma web de "Educando". Estos requisitos se basan en las necesidades de los usuarios y los objetivos de la plataforma. Al detallar los requisitos funcionales y no funcionales, buscamos asegurar que ambas interfaces ofrezcan una experiencia de usuario óptima y una integración efectiva. Este documento servirá como guía para los equipos de desarrollo y facilitará la comunicación entre todas las partes involucradas.

1.2. Alcance

El alcance de esta ERS comprende, aunque no se limita exclusivamente, a las siguientes áreas tanto para la aplicación móvil como para la plataforma web:

- *Registro y Acceso:* Registro y acceso desde ambas interfaces para personalizar la experiencia y acceder a los cursos.
- *Catálogo de Cursos:* Ambas interfaces mostrarán un catálogo completo de cursos disponibles, permitiendo a los usuarios explorar y buscar cursos.
- *Seguimiento de Cursos:* Los usuarios podrán seguir los cursos adquiridos y ver favoritos.
- *Área Personal:* Gestión de perfiles, historiales de cursos y preferencias desde ambas interfaces.
- *Foro (Web):* Foro en la plataforma web para interacción y discusión sobre los cursos.
- *Filtrado de Cursos:* Filtrado de cursos por criterios como categoría y duración.

- *E-commerce (Web)*: Compra de cursos mediante un sistema de comercio electrónico seguro en la web.
- *Contacto*: Contacto con el soporte o equipo de atención al cliente desde ambas interfaces.

Detalles específicos de la plataforma web:

- **Página Principal**: Buscador de cursos, Navbar (Sobre Nosotros, Cursos, Administradores, Contacto, Carrito de compra, Ingresar), pie de página con boletín informativo, redes sociales, QR para la app móvil y chatbot.
- **Cursos**: Listado de categorías, botón para ver todos los cursos, búsqueda avanzada, detalle del curso (imagen, nombre, descripción, precio, duración).
- **Carrito de Compra**: Compra de cursos a través de PayPal.
- **Ingreso y Registro**: Ingreso con email y contraseña, registro (nombre, apellido, email, contraseña, rol).
- **Perfil de Usuario**: Cambio de contraseña, email, imagen de perfil, acceso al foro, gestión de recordatorios.

Detalles específicos de la aplicación móvil:

- **Registro e Ingreso**: Registro y acceso a la cuenta.
- **Vista Principal**: Nombre del usuario, redes sociales, botón para la web, lista de categorías y cursos populares. Menú inferior (Favoritos, Mi Cuenta, Mis Cursos, Contacto, Historial de Contacto, Recordatorios, Nuestra Sede).
- **Favoritos**: Lista de cursos favoritos con opción de compra y eliminación.
- **Mi Cuenta**: Información de perfil y actualización de contraseña.
- **Mis Cursos**: Lista de cursos comprados y opción para continuarlos en la web.
- **Contacto e historial de Contacto**: Dejar y ver mensajes de contacto.
- **Recordatorios**: Crear y eliminar recordatorios.
- **Nuestra Sede**: Información de la ubicación de la sede.

Este documento está abierto a revisiones y modificaciones según las necesidades del proyecto. Los requisitos detallados son esenciales para el éxito de la integración y mejora de la plataforma "Educando" y para la satisfacción de los usuarios.

Proyecto Educando

| | |
|--------------------------------|---|
| Nombre | Romeo Moreno |
| Rol | Scrum Master |
| Categoría Profesional | Gestión de Proyecto de Software |
| Responsabilidad | <ul style="list-style-type: none"> ○ Facilitar reuniones de Scrum. ○ Ayudar al equipo a seguir prácticas ágiles y principios de Scrum. ○ Eliminar obstáculos para el equipo de desarrollo. ○ Gestionar y priorizar el Backlog del Producto. ○ Supervisar el progreso del equipo y asegurar el cumplimiento de objetivos. ○ Fomentar comunicación y colaboración efectivas. ○ Facilitar la resolución de conflictos. ○ Promover una cultura de transparencia y autoorganización. |
| Información de contacto | romeomoreno20@hotmail.com |

| | |
|--------------------------------|---|
| Nombre | Cintia Valeria Bettiana Aguirre |
| Rol | Desarrollador |
| Categoría Profesional | Desarrollo de Software |
| Responsabilidad | <ul style="list-style-type: none"> ○ Desarrollar y mantener el código de la aplicación "Educando". ○ Participar en diseño de la interfaz de usuario. ○ Realizar pruebas unitarias para asegurar calidad. ○ Colaborar con el equipo para resolver problemas técnicos. ○ Contribuir a la planificación y estimación de tareas. ○ Mantenerse actualizada sobre tecnologías móviles. ○ Participar en revisiones de código. ○ Comunicarse efectivamente con el equipo. ○ Identificar oportunidades de mejora y proponer soluciones. ○ Asegurar que el código cumpla con estándares de seguridad. |
| Información de contacto | valee26z@gmail.com |

Proyecto Educando

| | |
|--------------------------------|---|
| Nombre | Darío Diaz |
| Rol | Desarrollador |
| Categoría Profesional | Desarrollo de Software |
| Responsabilidad | <ul style="list-style-type: none"> ○ Desarrollar y mantener el código de la aplicación "Educando". ○ Participar en diseño de la interfaz de usuario. ○ Realizar pruebas unitarias para asegurar calidad. ○ Colaborar con el equipo para resolver problemas técnicos. ○ Contribuir a la planificación y estimación de tareas. ○ Mantenerse actualizada sobre tecnologías móviles. ○ Participar en revisiones de código. ○ Comunicarse efectivamente con el equipo. ○ Identificar oportunidades de mejora y proponer soluciones. ○ Asegurar que el código cumpla con estándares de seguridad. |
| Información de contacto | dariodiaz1595@gmail.com |

| | |
|--------------------------------|---|
| Nombre | Juan Eduardo Luna |
| Rol | Desarrollador |
| Categoría Profesional | Desarrollo de Software |
| Responsabilidad | <ul style="list-style-type: none"> ○ Desarrollar y mantener el código de la aplicación "Educando". ○ Participar en diseño de la interfaz de usuario. ○ Realizar pruebas unitarias para asegurar calidad. ○ Colaborar con el equipo para resolver problemas técnicos. ○ Contribuir a la planificación y estimación de tareas. ○ Mantenerse actualizada sobre tecnologías móviles. ○ Participar en revisiones de código. ○ Comunicarse efectivamente con el equipo. ○ Identificar oportunidades de mejora y proponer soluciones. ○ Asegurar que el código cumpla con estándares de seguridad. |
| Información de contacto | eduscba@gmail.com |

Proyecto Educando

| | |
|--------------------------------|---|
| Nombre | Juan Cruz Balza |
| Rol | Desarrollador |
| Categoría Profesional | Desarrollo de Software |
| Responsabilidad | <ul style="list-style-type: none"> ○ Desarrollar y mantener el código de la aplicación "Educando". ○ Participar en diseño de la interfaz de usuario. ○ Realizar pruebas unitarias para asegurar calidad. ○ Colaborar con el equipo para resolver problemas técnicos. ○ Contribuir a la planificación y estimación de tareas. ○ Mantenerse actualizada sobre tecnologías móviles. ○ Participar en revisiones de código. ○ Comunicarse efectivamente con el equipo. ○ Identificar oportunidades de mejora y proponer soluciones. ○ Asegurar que el código cumpla con estándares de seguridad. |
| Información de contacto | vectorjuancruz@gmail.com |

| | |
|--------------------------------|---|
| Nombre | Fernando Aparicio |
| Rol | Desarrollador |
| Categoría Profesional | Desarrollo de Software |
| Responsabilidad | <ul style="list-style-type: none"> ○ Desarrollar y mantener el código de la aplicación "Educando". ○ Participar en diseño de la interfaz de usuario. ○ Realizar pruebas unitarias para asegurar calidad. ○ Colaborar con el equipo para resolver problemas técnicos. ○ Contribuir a la planificación y estimación de tareas. ○ Mantenerse actualizada sobre tecnologías móviles. ○ Participar en revisiones de código. ○ Comunicarse efectivamente con el equipo. ○ Identificar oportunidades de mejora y proponer soluciones. ○ Asegurar que el código cumpla con estándares de seguridad. |
| Información de contacto | Aparicio.fernando1986@gmail.com |

| | |
|--------------------------------|---|
| Nombre | Walter Roberto Miranda |
| Rol | Desarrollador |
| Categoría Profesional | Desarrollo de Software |
| Responsabilidad | <ul style="list-style-type: none"> ○ Desarrollar y mantener el código de la aplicación "Educando". ○ Participar en diseño de la interfaz de usuario. ○ Realizar pruebas unitarias para asegurar calidad. ○ Colaborar con el equipo para resolver problemas técnicos. ○ Contribuir a la planificación y estimación de tareas. ○ Mantenerse actualizada sobre tecnologías móviles. ○ Participar en revisiones de código. ○ Comunicarse efectivamente con el equipo. ○ Identificar oportunidades de mejora y proponer soluciones. ○ Asegurar que el código cumpla con estándares de seguridad. |
| Información de contacto | mirandaroberto1994@gmail.com |

1.4. Definiciones, acrónimos y abreviaturas

| Abreviatura | Descripción |
|----------------|---|
| Usuario | Persona que usa el sistema para gestionar procesos |
| SIS-I | Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos |
| ERS | Especificación de Requisitos Software |
| RF | Requerimiento Funcional |
| RNF | Requerimiento No Funcional |
| FTP | Protocolo de Transferencia de Archivos |
| Moodle | Aula Virtual |
| UI | Interfaz de Usuario |
| UX | Experiencia del Usuario |
| Sprint | Período de tiempo fijo y corto para planificar, desarrollar y entregar características y mejoras específicas. |
| Scrum | Marco de trabajo ágil para gestionar el desarrollo de software de manera iterativa e incremental. |
| API | Interfaz de Programación de Aplicaciones. |
| Android | Sistema Operativo para dispositivos móviles basados en el kernel de Linux. |

1.5. Referencias

| Título del Documento | Referencia |
|--------------------------|--|
| Standard IEEE 830 - 1998 | Estándar IEEE para la Especificación de Requisitos de Software |

1.6. Resumen

Este documento describe los requisitos para mejorar y ampliar la plataforma "Educando", tanto en su versión web como móvil, y cómo integrar ambas para una experiencia fluida. Se detalla la visión del producto, el perfil de los usuarios, las restricciones y los requisitos específicos. Las tareas se actualizarán en cada Sprint para mantener la transparencia y la alineación con los objetivos del equipo de desarrollo.

2. Descripción general

2.1. Perspectiva del producto

"Educando" es una solución educativa que combina una aplicación móvil y una plataforma web. Ambos componentes permiten a los usuarios:

- *Registro y Acceso:* Personaliza tu experiencia de aprendizaje y accede desde cualquier dispositivo.
- *Exploración de Cursos:* Encuentra fácilmente cursos de tu interés organizados por categorías.
- *Seguimiento de Cursos:* Marca tus cursos favoritos, controla tu progreso y recibe actualizaciones.
- *Perfil Personalizado:* Gestiona tu información, revisa tu historial de cursos y configura tus preferencias.
- *Contacto y Soporte:* Obtén ayuda rápida y eficiente en cualquier momento.

2.1.6. Objetivos del Producto:

- *Facilitar el aprendizaje:* Proporcionar una experiencia intuitiva y amigable.
- *Contenido de calidad:* Acceder a contenido lógico y de fácil acceso.
- *Personalización:* Recibir recomendaciones basadas en intereses.
- *Accesibilidad:* Disponibilizar en varios dispositivos Android, online y offline.

- *Actualización constante:* Mejorar continuamente con base en la retroalimentación de los usuarios.
- *Monetización:* Generar ingresos a través de ventas, suscripciones y publicidad.

2.1.1. Relación con Otros Sistemas:

La aplicación "Educando" y su plataforma web están integradas para proporcionar una experiencia uniforme. Los datos se sincronizan automáticamente entre ambas plataformas, permitiendo a los usuarios acceder y realizar acciones consistentes, mejorando así la usabilidad y la comodidad del usuario.

2.1.2. Usuarios Esperados:

Principalmente estudiantes y personas interesadas en explorar cursos educativos en nuestra plataforma, tanto a través de la aplicación móvil como del sitio web.

2.1.3. Plataformas y Tecnologías:

Aplicación Móvil: Utiliza tecnologías móviles nativas como Java para Android, garantizando una experiencia óptima.

Plataforma Web: Emplea tecnologías modernas como Angular para el frontend y Django para el backend, asegurando un rendimiento sólido y una experiencia excepcional en todos los dispositivos y navegadores compatibles.

2.1.4. Restricciones y Limitaciones:

El desarrollo está sujeto a restricciones de tiempo y presupuesto, y debe cumplir con los estándares de seguridad y privacidad.

2.1.7. Visión General de la Arquitectura:

La arquitectura se basa en un diseño de aplicaciones móviles nativas que interactúan con la plataforma web a través de una API para garantizar la sincronización de datos.

2.1.8. Consideraciones de Seguridad y Privacidad:

Se incorporarán medidas robustas de seguridad y privacidad, incluyendo autenticación segura y cifrado de datos.

2.1.9. Notas sobre Actualizaciones y Mantenimiento:

Ambas plataformas se mantendrán y actualizarán periódicamente para ofrecer nuevas funcionalidades y corregir errores.

2.2. Características de los usuarios

| Tipo de usuario | Usuario Registrado |
|--------------------|---|
| Formación | Varía desde niveles de educación básica hasta educación superior y más. |
| Actividades | <ul style="list-style-type: none"> • Explora y selecciona cursos. • Realiza un seguimiento de su progreso. • Participa en el foro. • Gestiona su perfil y preferencias. |

| Tipo de usuario | Visitante |
|--------------------|--|
| Formación | Varía desde niveles de educación básica hasta educación superior y más |
| Actividades | <ul style="list-style-type: none"> • Observa información sobre la aplicación. • Explora los detalles de los cursos. • Navega por la aplicación sin necesidad de registro. |

2.3. Restricciones

3. Requisitos específicos

3.1. Product Backlog

SPRINT 0

#US01 Evaluación de contenido y distribución previa de la web y aplicación móvil

COMO miembro del equipo de desarrollo, QUIERO evaluar el contenido y la distribución previa de la web y de la aplicación móvil, PARA adecuar ambos entornos al nuevo desarrollo integrador y analizar los requerimientos necesarios.

Criterios de aceptación:

- La evaluación debe incluir un análisis exhaustivo de la usabilidad, funcionalidad y contenido de la aplicación web y móvil.
- Se deben identificar las áreas que requieren mejoras para lograr una integración efectiva entre ambas aplicaciones.

- Los resultados de la evaluación deben documentarse de manera clara para futuras referencias.

Tareas:

- #TK01: Revisar el contenido y distribución de la aplicación web.
- #TK02: Evaluar el contenido y distribución de la aplicación móvil.
- #TK03: Analizar los requerimientos necesarios para integrar ambas aplicaciones.
- #TK04: Documentar los resultados de la evaluación y las recomendaciones para mejoras.

#US02 Documentación de Requisitos

COMO miembro del equipo de desarrollo, QUIERO redefinir y actualizar los requisitos del proyecto según el estándar IEEE830, PARA tener una base clara y completa para el desarrollo integrador y de mejora de la aplicación Educando.

Criterios de aceptación:

- El documento debe seguir los lineamientos del estándar IEEE830 y reflejar los nuevos requerimientos del proyecto.
- Los requisitos deben estar claros, completos y actualizados con las necesidades actuales del desarrollo integrador y de mejora.

Tareas:

- #TK01: Redefinir y actualizar el documento IEEE830 con los nuevos requerimientos del proyecto.
- #TK02: Subir el documento actualizado a GitHub.

#US03 Configuración de la Organización y Tablero Kanban en GitHub

COMO miembro del equipo de desarrollo, QUIERO configurar una organización en GitHub y establecer un tablero estilo Kanban, PARA gestionar y visualizar el progreso del proyecto de manera efectiva.

Criterios de aceptación:

- La organización en GitHub debe estar configurada para agrupar todos los repositorios y proyectos relacionados con el desarrollo del proyecto.
- El tablero Kanban debe estar correctamente configurado con columnas para diferentes estados de las tareas.

Tareas:

- #TK01: Crear una organización en GitHub para el proyecto y configurar permisos según las necesidades del equipo.
- #TK02: Crear un proyecto en GitHub dentro de la organización.
- #TK03: Configurar un tablero Kanban en el proyecto de GitHub.
- #TK04: Personalizar las columnas del tablero según los estados de las tareas.
- #TK05: Hacer fork de los repositorios web y móvil y agregarlos a la organización de GitHub
- #TK06: Crear un nuevo repositorio dentro de la organización para el proyecto integrador.
- #TK7: Establecer la estructura y organización del nuevo repositorio para centralizar las historias de usuario y tareas del proyecto integrador.

#US04 Definición de Historias de Usuario, Tareas y Registro de Ceremonias

COMO miembro del equipo de desarrollo, QUIERO definir historias de usuario y desglosarlas en tareas utilizando la nomenclatura especificada, así como crear una Wiki para el registro de ceremonias y reuniones del proyecto, PARA organizar y planificar el trabajo del proyecto de manera efectiva y mantener un registro claro y detallado de las actividades y decisiones importantes.

Criterios de aceptación:

- Las historias de usuario deben seguir la estructura establecida (COMO | QUIERO | PARA).
- Las tareas deben estar claramente definidas y relacionadas con las historias de usuario.
- La Wiki debe contener registros claros y detallados de las ceremonias y reuniones del proyecto.
- Los registros deben ser accesibles a todo el equipo de desarrollo.

Tareas:

- #TK01: Identificar y definir las historias de usuario necesarias
- #TK02: Desglosar cada historia de usuario en tareas específicas usando la nomenclatura #TKXX
- #TK03: Crear las tarjetas en GitHub para representar las historias de usuario y tareas
- #TK04: Crear una Wiki en GitHub dedicada al registro de ceremonias y reuniones

- #TK05: Documentar las ceremonias y reuniones del proyecto de manera clara y accesible para el equipo

SPRINT 1

#US05 Optimización del Registro e Inicio de Sesión en la Web

COMO usuario de la aplicación web, QUIERO optimizar el registro e inicio de sesión, PARA acceder de manera rápida y segura, con la opción de registrar estudiantes, profesores y administradores.

Criterios de aceptación:

- El registro debe ser fácil de usar, con validación clara de los datos.
- Los procesos de registro e inicio de sesión deben ser eficientes y seguros.
- Debe permitir el registro de estudiantes, profesores y administradores.
- Los datos de los usuarios deben ser almacenados de forma segura.

Tareas:

- #TK01: Revisar y optimizar el proceso de registro para hacerlo más ágil y claro.
- #TK02: Implementar la lógica de validación para el registro de estudiantes, profesores y administradores.
- #TK03: Optimizar el inicio de sesión para mejorar su rapidez y seguridad.
- #TK04: Asegurar el almacenamiento seguro de los datos de los usuarios.

SPRINT 1

#US06 Navegación de la Aplicación Web a la Aplicación Móvil

COMO usuario de la aplicación web, QUIERO poder acceder a la aplicación móvil de Educando, PARA tener una experiencia integrada y fluida entre ambas plataformas.

Criterios de aceptación:

- Debe haber enlaces claros y/o código QR en la aplicación web que dirijan a la aplicación móvil.
- Los enlaces deben funcionar correctamente y permitir una transición

fluida entre plataformas.

Tareas:

- #TK01: Agregar enlaces o código QR a la aplicación web para acceder y/o descargar la aplicación móvil.
- #TK02: Probar los enlaces para asegurar que funcionen correctamente y proporcionen una experiencia fluida.

#US07 Interfaz de Perfil de Usuario en la web

COMO usuario de la aplicación web "Educando", QUIERO una interfaz de perfil donde pueda modificar mis datos personales según mis necesidades, PARA mantener mi información actualizada y personalizada.

Criterios de aceptación:

- Los usuarios deben poder editar sus datos personales, como nombre, correo electrónico y otros detalles.
- Los cambios deben ser validados y guardados correctamente.
- La interfaz de perfil debe ser fácil de usar e intuitiva.

Tareas:

- #TK01: Crear la interfaz de perfil de usuario con campos editables.
- #TK02: Implementar la lógica para validar y guardar los cambios.
- #TK03: Realizar pruebas de usabilidad para asegurar la facilidad de uso.

#US08 Mejora de la Navegabilidad con Sesión Abierta en la web

COMO usuario de la aplicación web "Educando", QUIERO mejorar la navegabilidad con la sesión abierta, PARA moverme fácilmente entre diferentes secciones de la aplicación sin interrupciones.

Criterios de aceptación:

- Los usuarios deben poder navegar sin problemas entre diferentes secciones con la sesión abierta.
- Las secciones deben estar claramente organizadas y ser accesibles.

Tareas:

- #TK01: Revisar la estructura de la aplicación y mejorar la navegación con la sesión abierta
- #TK02: Probar la experiencia de usuario con la sesión abierta para asegurar una navegación fluida.

#US09 Interfaz de Foro de Opiniones en la web

COMO usuario de la aplicación web "Educando", QUIERO una interfaz de foro donde pueda subir opiniones, PARA compartir mi experiencia y discutir temas con otros usuarios.

Criterios de aceptación:

- Los usuarios deben poder publicar opiniones y participar en discusiones.
- La interfaz debe ser fácil de usar y permitir la interacción entre usuarios.

Tareas:

- #TK01: Diseñar e implementar la interfaz de foro.
- #TK02: Añadir funciones de publicación y respuesta.
- #TK03: Implementar mecanismos de moderación y control de calidad.

#US10 Boletín Informativo en la web

COMO usuario de la aplicación web "Educando", QUIERO recibir un boletín informativo, PARA mantenerme al tanto de novedades y actualizaciones.

Criterios de aceptación:

- Los usuarios deben poder suscribirse o darse de baja del boletín.
- El boletín debe contener información relevante y actualizada.

Tareas:

- #TK01: Implementar el sistema de suscripción al boletín.
- #TK02: Crear y enviar boletines informativos regulares.

#US12 Chatbot de Soporte Técnico en la web

COMO usuario de la aplicación web "Educando", QUIERO un chatbot de soporte técnico, PARA obtener ayuda rápida con problemas o preguntas.

Criterios de aceptación:

- El chatbot debe ser capaz de responder preguntas comunes y dirigir a los usuarios a recursos útiles.
- El chatbot debe estar disponible y funcionar de manera eficiente.

Tareas:

- #TK01: Implementar el chatbot de soporte técnico.
- #TK02: Entrenar al chatbot con preguntas frecuentes y respuestas útiles.

#US13 QR en el Pie de Página de la web

COMO usuario de la aplicación web "Educando", QUIERO un código QR en el pie de página que me lleve a la aplicación móvil, PARA acceder fácilmente a la aplicación móvil desde mi dispositivo.

Criterios de aceptación:

- El QR debe dirigir a los usuarios a la aplicación móvil o a su página de descarga.
- El QR debe estar claramente visible en el pie de página.

Tareas:

- #TK01: Generar un código QR para la aplicación móvil.
- #TK02: Colocar el QR en el pie de página de la aplicación web.

SPRINT 2

#US14 Optimización del Registro e Inicio de Sesión en la app móvil

COMO usuario de la aplicación móvil, QUIERO optimizar el registro e inicio de sesión, PARA acceder de manera rápida y segura, con la opción de registrar estudiantes, profesores y administradores.

Criterios de aceptación:

- El proceso de registro debe ser fácil de usar, con validación clara de los datos.
- Los procesos de registro e inicio de sesión deben ser eficientes y seguros.
- Debe permitir el registro de estudiantes, profesores y administradores.
- Los datos de los usuarios deben ser almacenados de forma segura.

Tareas:

- #TK01: Optimizar el proceso de registro para hacerlo más ágil y claro.
- #TK02: Implementar la lógica de validación para el registro de estudiantes, profesores y administradores.

- #TK03: Optimizar el inicio de sesión para mejorar su rapidez y seguridad.
- #TK04: Asegurar el almacenamiento seguro de los datos de los usuarios.

#US15 Navegación desde la Aplicación Móvil a la Página Web

COMO usuario de la aplicación móvil, QUIERO poder acceder a la página web de Educando, PARA tener una experiencia integrada y fluida entre ambas plataformas.

Criterios de aceptación:

- Debe haber enlaces claros en la aplicación móvil que dirijan a la página web.
- Los enlaces deben funcionar correctamente y permitir una transición fluida entre plataformas.

Tareas:

- #TK01: Agregar enlaces a la aplicación móvil para acceder a la página web.
- #TK02: Probar los enlaces para asegurar que funcionen correctamente y proporcionen una experiencia fluida.

#US16 Interfaz de Perfil de Usuario en la app móvil

COMO usuario de la aplicación móvil "Educando", QUIERO una interfaz de perfil donde pueda modificar mis datos personales según mis necesidades, PARA mantener mi información actualizada y personalizada.

Criterios de aceptación:

- Los usuarios deben poder editar sus datos personales, como nombre, correo electrónico y otros detalles.
- Los cambios deben ser validados y guardados correctamente.
- La interfaz de perfil debe ser fácil de usar e intuitiva.

Tareas:

- #TK01: Crear la interfaz de perfil de usuario con campos editables.
- #TK02: Implementar la lógica para validar y guardar los cambios.
- #TK03: Realizar pruebas de usabilidad para asegurar la facilidad de uso.

#US17 Agregar Botones de Redes Sociales y Ubicación de la Sede en la App Móvil

COMO usuario de la aplicación móvil "Educando", QUIERO tener acceso rápido a las redes sociales de la empresa y ver la ubicación de su sede, PARA mantenerme actualizado sobre novedades y eventos, y conocer la ubicación física de la empresa.

Criterios de Aceptación:

- Debe haber botones claros y fácilmente accesibles que dirijan a las redes sociales de la empresa.
- Debe haber un botón para ver la ubicación de la sede de la empresa en un mapa integrado en la aplicación móvil.
- El botón de ubicación debe funcionar correctamente y mostrar la ubicación precisa de la sede en el mapa.

Tareas:

- #TK01: Diseñar e implementar botones para acceder a las redes sociales de la empresa.
- #TK02: Agregar un botón para ver la ubicación de la sede de la empresa en la aplicación móvil.
- #TK03: Probar el botón de ubicación para asegurar que funcione correctamente y muestre la ubicación correcta en el mapa.

#US18 Sección de Cursos Comprados en la App Móvil

COMO usuario de la aplicación móvil "Educando", QUIERO tener una sección donde pueda ver los cursos que he comprado, PARA tener un acceso rápido a la información sobre mis cursos adquiridos y continuar mi aprendizaje de manera conveniente.

Criterios de Aceptación:

- Debe haber una sección claramente etiquetada en la aplicación móvil para ver los cursos comprados.
- La sección debe mostrar una lista de todos los cursos adquiridos por el usuario.
- Cada curso en la lista debe incluir su nombre, descripción y otros detalles relevantes.
- Los cursos deben ser presentados de manera ordenada y fácil de explorar.

Tareas:

- #TK01: Diseñar la interfaz de usuario de la sección de cursos comprados.
- #TK02: Implementar la lógica para recuperar y mostrar los cursos comprados por el usuario.
- #TK03: Verificar que la información de los cursos se muestre correctamente en la sección.
- #TK04: Realizar pruebas de usabilidad para asegurar que la sección sea fácil de usar y navegar.

#US19 Sección de Recordatorios en la App Móvil

COMO usuario de la aplicación móvil "Educando", QUIERO tener una sección donde pueda crear y gestionar recordatorios relacionados con mis cursos y actividades de aprendizaje, PARA mantenerme organizado y no perder plazos importantes.

Criterios de Aceptación:

- Debe haber una sección claramente identificada en la aplicación móvil para gestionar recordatorios.
- Los usuarios deben poder crear y eliminar recordatorios de manera fácil y rápida.

Tareas:

- #TK01: Diseñar la interfaz de usuario de la sección de recordatorios.
- #TK02: Implementar la funcionalidad para crear y eliminar recordatorios.
- #TK03: Probar exhaustivamente la sección de recordatorios para asegurar su funcionalidad y fiabilidad.

3.2. Sprints

| Nº de sprint | 0 |
|-----------------------|--|
| Sprint Backlog | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Definir los roles de los miembros del equipo Scrum (Scrum master y Developer team). Documentar en la Wiki del Proyecto. ▪ Evaluar el contenido y distribución previa de la tienda para que se adecue al nuevo desarrollo de e-commerce / carrito de compras, analizando los requerimientos necesarios. Lo mismo ocurrirá con la App. ▪ Plantear Historias de Usuarios en base a los requerimientos del proyecto teniendo en cuenta |

| | |
|--------------------------|--|
| | <p>una redacción y nomenclatura adecuada, ej “#US01 Como usuario quiero registrarme en el sitio web para comprar uno o varios productos” y sus respectivos criterios de aceptación. Pueden utilizar la siguiente plantilla: Plantilla Historias de Usuario</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Definir la documentación del proyecto mediante el documento IEEE830. ▪ Crear un proyecto estilo kanban en Github. ▪ Definir la estructura de páginas en la Wiki del repositorio en github a fin de poder documentar: Nombre y apellido de los integrantes del equipo como así también los roles de cada quién, registro de ceremonias de scrum: planning, review y retrospective (para esta última es importante publicar además el plan de mejora a ejecutar en la siguiente iteración), documento IEEE830 del proyecto. |
| Responsabilidades | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Definir los roles del equipo Scrum y documentarlos en la Wiki del Proyecto. ▪ Evaluar y ajustar la tienda en línea y la aplicación móvil para el nuevo desarrollo de e-commerce. ▪ Plantear Historias de Usuarios con criterios de aceptación claros. ▪ Definir la documentación del proyecto utilizando el documento IEEE830. ▪ Crear un proyecto estilo kanban en Github. ▪ Establecer la estructura de páginas en la Wiki del repositorio para documentar información crucial del proyecto. |
| Calendario | <p>Fecha de Inicio: 10/04/2023 Fecha de Fin: 28/04/2023</p> |
| Inconvenientes: | |

| N° de sprint | 1 |
|-----------------------|---|
| Sprint Backlog | FrontEnd <ul style="list-style-type: none"> ▪ Producción de una aplicación web SPA a partir de la maqueta definida en el Módulo FullStack. Debe incluir como mínimo los componentes de: landing page, dashboard, galería de productos con posibilidad de acceder a la descripción de los productos y su correspondiente compra, quienes somos y contacto. ▪ Sistema de rutas para permitir la navegación ▪ Formularios login y registro con sus respectivas validaciones y mensajes personalizados al usuario. Ej. validar por tipos de inputs (text, number, email, date, select, según lo que se requiera), agregar maxlenght y minlenght en los campos nombres, apellido, si solicitan DNI, usar MIN=1000000 MAX=99999999, por ejemplo. ▪ Implementación del enlace de datos (data binding) entre los componentes (.component.ts) y los templates (.component.html). ▪ Implementación de servicios que provean de datos a los respectivos componentes. ▪ Formularios reactivos. Tablero de control (Gestión) o Dashboard con la implementación del carrito. Conexión con backend para recuperar los datos de los productos/servicios y detalles de producto/servicios. Conexión con el backend para el registro e inicio de sesión. Agregar rutas protegidas a la navegación en base al usuario autenticado/autorizado. ▪ Definición de la Api Rest y los endpoints necesarios para las funcionalidades. |
| | Backend <ul style="list-style-type: none"> ▪ DER, Modelo Relacional, Script de la base de datos todo actualizado, ▪ Modelo de Caso de Uso y Diagrama de |

| | |
|--------------------------|---|
| | <p>Clases .(1 mínimo. Ej. CRUD de Producto o Servicio).</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Creación de Apis Rest para: manipular los productos (alta, baja, modificación, lectura, listar), para el carrito de compras y finalmente para lograr la autenticación (login y registro de usuario). |
| Responsabilidades | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Desarrollar una aplicación web SPA basada en la maqueta del Módulo FullStack. ▪ Establecer un sistema de rutas para la navegación dentro de la aplicación. ▪ Crear formularios de login y registro con validaciones personalizadas. ▪ Implementar el enlace de datos entre componentes y templates. ▪ Desarrollar servicios para proveer datos a los componentes. ▪ Implementar formularios reactivos y un Dashboard con el carrito de compras. ▪ Establecer conexión con el backend para recuperar datos y autenticar usuarios. ▪ Definir la API Rest y sus endpoints necesarios. ▪ Actualizar el DER, Modelo Relacional y Script de la base de datos. ▪ Diseñar un Modelo de Caso de Uso y un Diagrama de Clases. ▪ Crear APIs Rest para manipular productos, el carrito de compras y la autenticación de usuarios. |
| Calendario | <p>Fecha de Inicio: 29/04/2023 Fecha de Fin: 15/04/2023</p> |
| Inconvenientes: | |

| N° de sprint | 2 |
|--------------------------|---|
| Sprint Backlog | <p>Deben referirse a lo realizado en el Módulo Programador Aplicaciones Móviles mencionado más arriba, y enfatizar en mejoras de desarrollo del mismo, como por ejemplo revisar que tenga la aplicación lo siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Especificar en la sección de la Wiki, al menos un caso de Testing para la aplicación Web y otro para la App Móvil. ▪ Especificar en la sección de la Wiki, en algún punto la seguridad aplicada tanto en la aplicación Web como en la App Móvil. |
| Responsabilidades | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Actualizar la sección de la Wiki con casos de prueba para la aplicación móvil. ▪ Asegurar que la Wiki tenga información sobre la seguridad en ambas aplicaciones. ▪ Colaborar con el equipo web para mantener la coherencia. ▪ Realizar pruebas exhaustivas en la app móvil. ▪ Documentar los resultados en la Wiki. ▪ Participar en reuniones de revisión de código. ▪ Brindar apoyo técnico al equipo móvil. |
| Calendario | <p>Fecha de Inicio: 16/04/2023 Fecha de Fin: 03/05/2023</p> |
| Inconvenientes: | |

ANEXO I: Mejoras en la Plataforma Web EDUCANDO

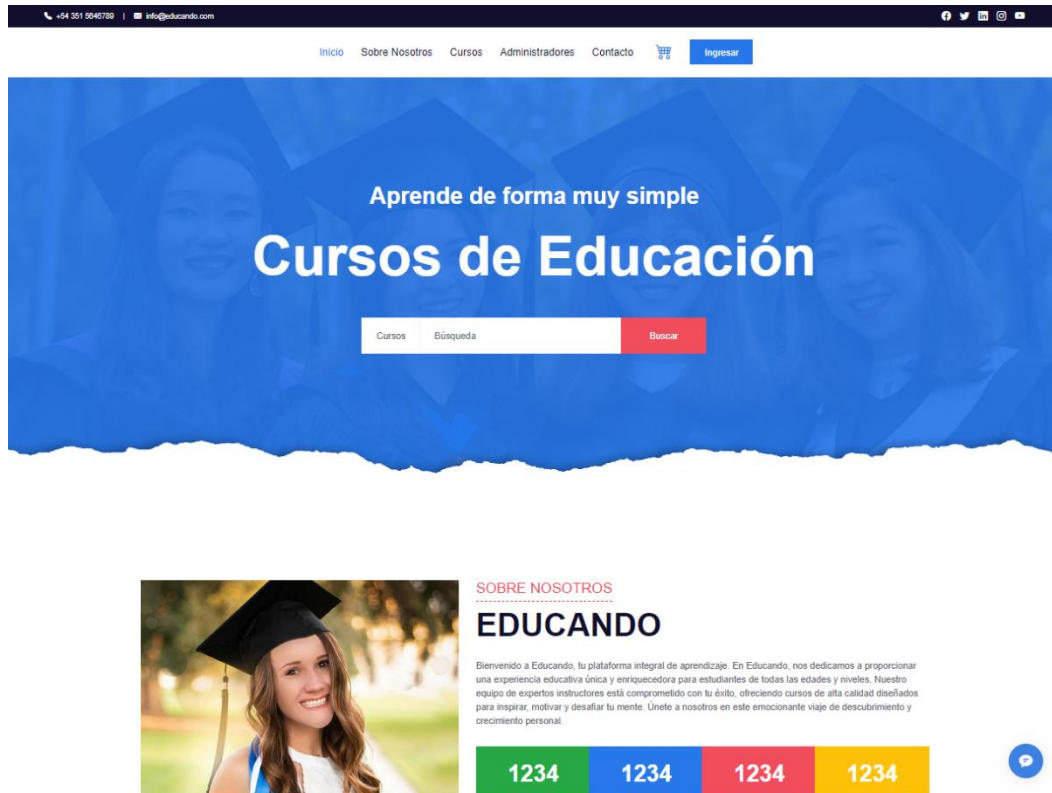
En este anexo, se presentan las mejoras realizadas en la plataforma web de "Educando". La plataforma web es fundamental para proporcionar a los usuarios una experiencia completa y accesible para la gestión de su aprendizaje. A continuación, se describen y evidencian las mejoras implementadas en diversas secciones de la página web, las cuales están diseñadas para optimizar la usabilidad, funcionalidad y experiencia general del usuario.

Mejoras Realizadas

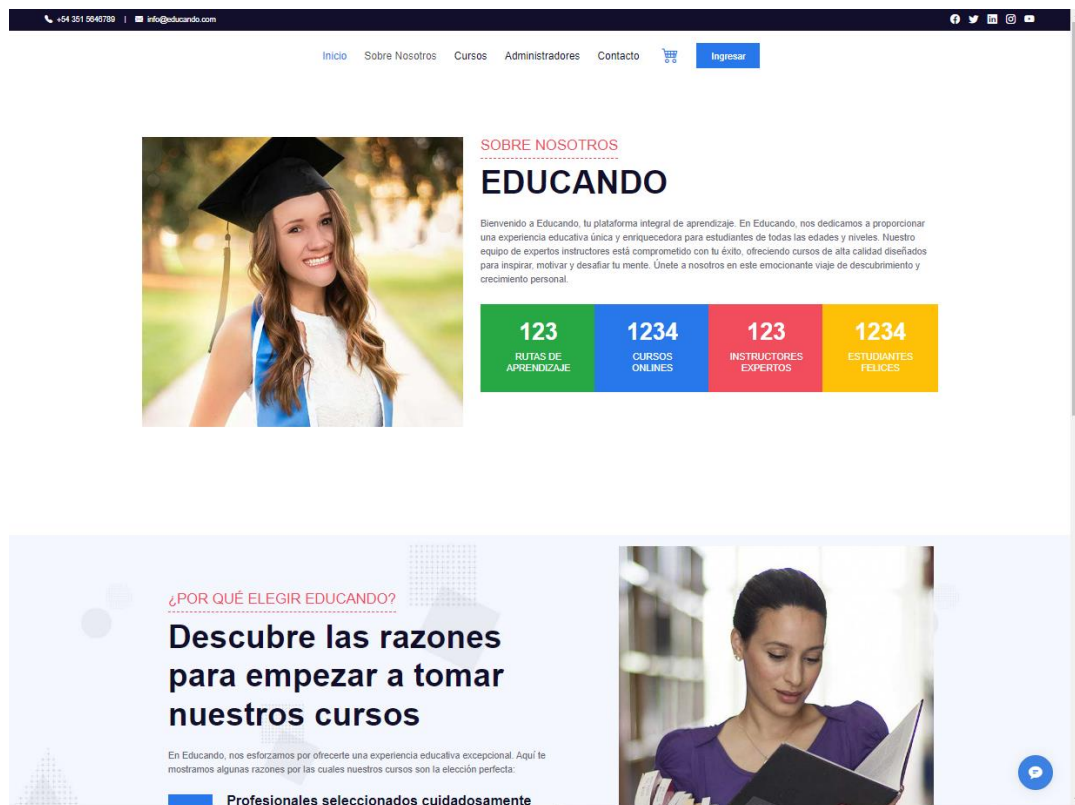
- **Foro:** Implementación de un foro donde los usuarios pueden publicar, modificar y eliminar publicaciones para interactuar y colaborar.
- **Edición de Perfil:** Los usuarios pueden actualizar su contraseña, email y añadir una imagen de perfil para personalizar su cuenta.
- **Recordatorio:** Añadida funcionalidad para que los usuarios puedan agregar y gestionar recordatorios personales.
- **Chatbot:** Integración de un chatbot con preguntas predeterminadas para asistir a los usuarios de manera rápida y eficiente.
- **Boletín Informativo:** Inclusión de una opción para que los usuarios se suscriban al boletín informativo ingresando su email.
- **Mejoras Visuales:** Optimización de la interfaz para una mejor experiencia visual y de navegación.
- **Funcionalidades Post-Login:** Acceso a cursos comprados, detalle del curso con nombre y descripción, y funcionalidades de foro y perfil.

A continuación, capturas de pantalla de toda la web:

- *Pantalla principal*



- *Sección Sobre Nosotros*



• Sección Cursos

+54 351 5940789 | info@educando.com
Inicio Sobre Nosotros Cursos Administradores Contacto Ingresar

CURSOS DE FORMACIÓN

Consulta nuestras rutas de aprendizaje

Matemáticas

Ciencias

Idiomas

Arte

Tecnología

Negocios

Todos los cursos

Búsqueda Avanzada

Todos nuestros cursos

Álgebra Básica
\$ 40

Cálculo Avanzado
\$ 60

Geometría Analítica
\$ 50

Biología Celular
\$ 40

• Sección Administradores

NUESTRO EQUIPO

Conoce a nuestro equipo de administradores

ROMEO
Experto en Educación

Con más de 10 años de experiencia en el campo de la educación, Romeo está comprometido en brindar una experiencia educativa excepcional para todos nuestros estudiantes.

FERNANDO
Experto en Tecnología

Con una amplia experiencia en tecnología educativa, Fernando lidera nuestro equipo de desarrollo para garantizar una plataforma de aprendizaje innovadora y eficaz.

DARIO
Especialista en Contenidos

Dario se encarga de supervisar la calidad y relevancia de nuestros cursos para asegurar que ofrecemos contenido educativo de alta calidad y pertinente.

JUAN
Especialista en Soporte

Con su atención al detalle y habilidades técnicas, Juan garantiza que nuestros estudiantes reciban el mejor soporte y

EDUARDO
Especialista en Marketing

Eduardo lidera nuestras estrategias de marketing para garantizar que nuestros cursos lleguen a la mayor cantidad de

VALERIA
Especialista en Comunidad

Valeria se encarga de cultivar una comunidad de aprendizaje inclusiva y colaborativa, donde los estudiantes


ROBERTO
Especialista en Comunidad

Fomenta un ambiente de aprendizaje inclusivo y cooperativo, donde los participantes pueden intercambiar

• Sección Registro

+54 351 5546789 | info@educando.com

Inicio Sobre Nosotros Cursos Administradores Contacto
Ingresar



Nombre

Apellido

Correo electrónico

Contraseña:

Confirmar contraseña

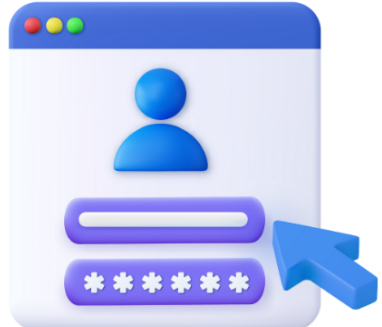
Rol: ☐ PROFESOR ☐ ESTUDIANTE

EDUCANDO
Educando está pensada para que el estudiante se sienta cómodo a la hora de aprender, en una plataforma amigable y con los conocimientos claves para su desarrollo académico.

• Sección Login

+54 351 5546789 | info@educando.com

Inicio Sobre Nosotros Cursos Administradores Contacto
Ingresar



Correo electrónico

Contraseña:

¿Aún no tienes cuenta en Educando?

EDUCANDO
Educando está pensada para que el estudiante se sienta cómodo a la hora de aprender, en una plataforma amigable y con los conocimientos claves para su desarrollo académico.

- Sección Contacto

+54 351 5646789
|
info@educando.com

Inicio
Sobre Nosotros
Cursos
Administradores
Contacto
Ingresar

¿TIENES ALGUNA DUDA?

Envíanos un mensaje


Nombre

Apellido

Correo Electrónico

Mensaje

Enviar mensaje


EDUCANDO

Educando está pensada para que el estudiante se sienta cómodo a la hora de aprender, en una plataforma amigable y con los conocimientos claves para su desarrollo académico.

Boletín Informativo
Contáctanos:

- Sección Boletín Informativo (**MEJORA**)


EDUCANDO

Educando está pensada para que el estudiante se sienta cómodo a la hora de aprender, en una plataforma amigable y con los conocimientos claves para su desarrollo académico.

Boletín Informativo

Correo *

Nombre

Enviar

Contáctanos:








© 2023
EducandoApp

© Educando. Todos los derechos reservados.

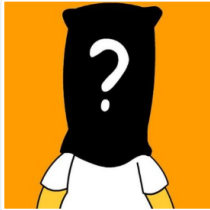
• Perfil: Dato Usuario – Actualizar Contraseña (**MEJORA**)

+54 351 5646789 | info@educando.com

f t in @ y

Inicio Mis Cursos Mis Certificaciones Mis Favoritos Cursos de formación Área Personal

Dato Usuario Actualizar Contraseña



Usuario:

admin

Email:

admin1@educando.com

Url imagen:

https://pbs.twimg.com/profile_images/1012362101/

Actualizar

Cancelar

+54 351 5646789 | info@educando.com

f t in @ y

Inicio Mis Cursos Mis Certificaciones Mis Favoritos Cursos de formación Área Personal

Dato Usuario Actualizar Contraseña

Cambio de contraseña


Nueva contraseña:

Confirmar contraseña:


Actualizar

Cancelar


- Carrito: Agregar a Carrito – Carrito de Compras



Full Stack Python
\$ 10



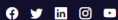
¡Curso agregado!






Full Stack Python


[Ir al carrito](#)
[Seguir comprando](#)

+54 351 5646789 | info@educando.com




[Inicio](#)
[Mis Cursos](#)
[Mis Certificaciones](#)
[Mis Favoritos](#)
[Cursos de formación](#)
[Área Personal](#)




Full Stack Python
Full Stack Python...


Precio: \$ 10 


Subtotal

\$ 10

Precio Final \$ 10




Tarjeta de débito o crédito

Desarrollado por 

- *Usuario registrado Página de Inicio: Mis cursos – Cursos de Formación – Área Personal*

+54 351 5646789 | info@educando.com
Facebook Twitter LinkedIn Instagram YouTube


Inicio Mis Cursos Mis Certificaciones Mis Favoritos Cursos de formación Área Personal

CURSOS ADQUIRIDOS
0

CURSOS COMPLETADOS
0

CERTIFICACIONES
0

Último curso visto



Curso de Angular Avanzado
Aprende a construir aplicaciones avanzadas con Angular
Continuar

Linea temporal y avance de cursos

- *Foro (**MEJORA**)*

Educando Área Personal

Menú
Comunicate con nosotros
Foro
Recordatorios

Inicio Mis Cursos Mis Certificaciones Mis Favoritos Cursos de formación Área Personal

Contenido Principal

¡Bienvenidos a nuestra plataforma de cursos en línea!

En tu área personal, encontrarás todo lo que necesitas para sacar el máximo provecho de tu experiencia de aprendizaje con nosotros. Aquí puedes acceder a tus cursos, materiales de estudio, recursos adicionales y mucho más.

¡Explora y descubre todo lo que tenemos para ofrecerte! Si tienes alguna pregunta o necesitas ayuda, no dudes en ponerte en contacto con nuestro equipo de soporte. Estamos aquí para ayudarte en cada paso del camino. ¡Que disfrutes aprendiendo con nosotros!

ANEXO II: Mejoras en la Aplicación Móvil EDUCANDO

Este anexo detalla las mejoras realizadas en la aplicación móvil de "Educando". La aplicación móvil está diseñada para ofrecer una experiencia educativa accesible desde cualquier lugar, complementando la plataforma web y asegurando una integración perfecta. Se evidencian las mejoras implementadas que optimizan la funcionalidad y la experiencia del usuario en dispositivos móviles.

Mejoras Realizadas

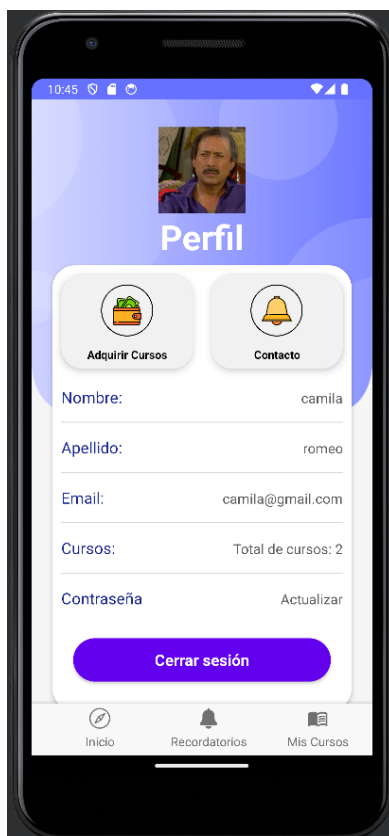
- **Nuestra Sede:** Implementación de un botón que permite ver la ubicación de la sede de la empresa.
- **Redes Sociales:** Botón de acceso directo a redes sociales desde la aplicación.
- **Recordatorio:** Añadida funcionalidad para que los usuarios puedan crear y gestionar recordatorios personales con fechas específicas.
- **Sección Mis Cursos:** Vista que muestra el listado de cursos comprados, con la posibilidad de continuarlos en la web.
- **Mejoras Visuales:** Optimización de la interfaz para una experiencia de usuario más atractiva y funcional.
- **Integración de Base de Datos:** Sincronización automática de datos entre la aplicación móvil y la plataforma web.
- **Menú Inferior:** Implementación de un menú inferior para facilitar la navegación a Favoritos, Mi Cuenta, Mis Cursos, Contacto, y Recordatorios.

A continuación, capturas de pantalla de la toda la aplicación móvil:

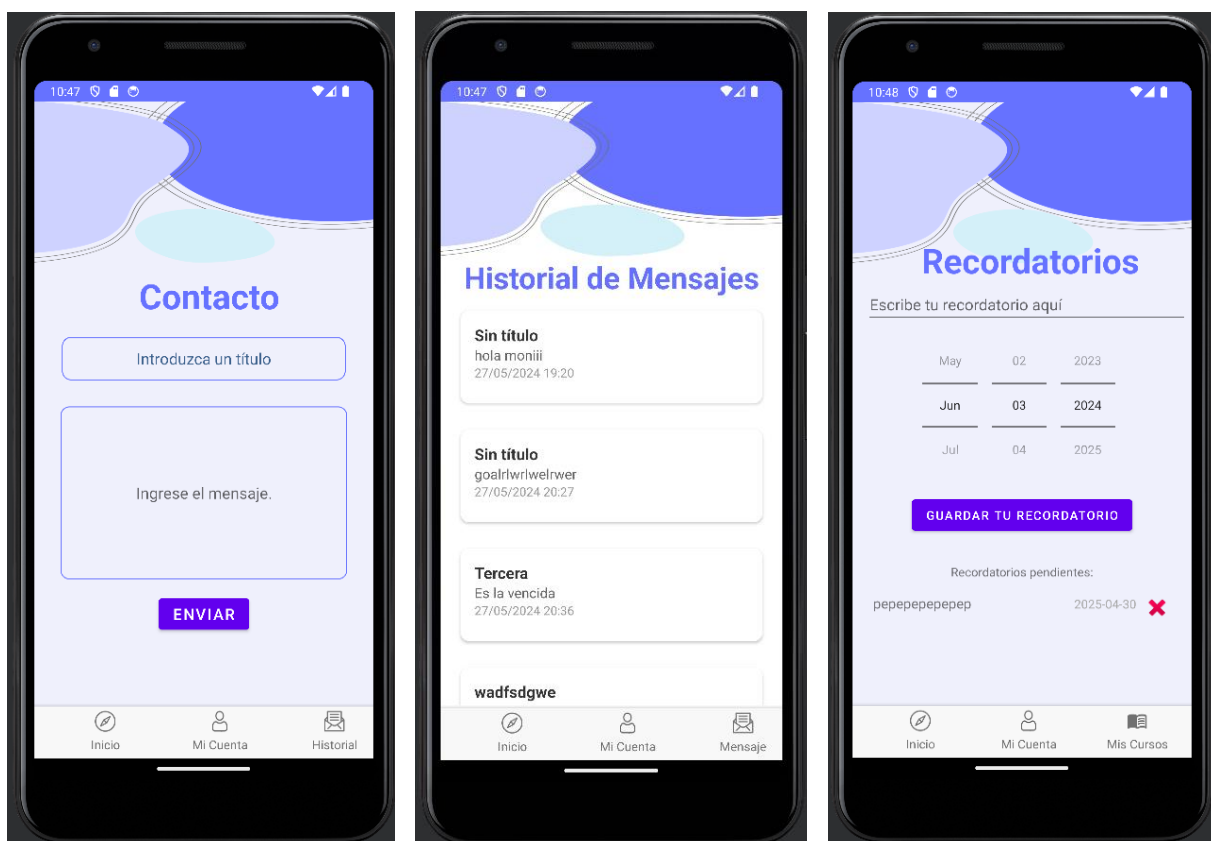
- Inicio | Registro | Login



- Home | Mi Cuenta | Actualizar contraseña



- Contacto | Historial de mensajes | Recordatorios



- Categorías | Mis Cursos | Cursos favoritos

