



## Guía de Instalación y Uso de Software

Previo a Instalación

Instalación

Uso

---

# ÍNDICE

---

## 1 PREVIO A INSTALACIÓN

### VERIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SISTEMA

- REQUISITOS DEL SISTEMA.....#

## 2 INSTALACIÓN

### PREPARACIÓN DEL SOFTWARE

- DESCOMPRESIÓN DEL FICHERO.....#
- EJECUCIÓN DE INSTALADOR.....#

## 3 USO

### UTILERIAS DEL SOFTWARE

- CAPTURA DE IMÁGENES.....#
- CAPTURA DE VIDEO.....#
- AJUSTES DE IMAGEN.....#

## VERIFICACIÓN DE REQUISITOS DEL SISTEMA

### REQUISITOS DEL SISTEMA

Antes de instalar el software descrito en este manual, asegúrese de que el miniordenador cumple los siguientes requisitos.

- Sistema Operativo

Distribución	Versión	Kernel
Raspbian	July 2019	4.19

- Almacenamiento (Micro SD)

Tamaño	Tipo	Clase
16 GB (mínimo) / 32 GB (deseable)	HC (mínima) / XC (deseable)	10

En caso de que no se tenga instalado el software “*Raspbian Buster with Desktop*”, este se puede descargar en la siguiente página web:

→ <https://www.raspberrypi.org/downloads/raspbian/>



Para instalar el software en la memoria microSD se deberá descargar el software en la siguiente página web:

→ <https://www.balena.io/etcher/>



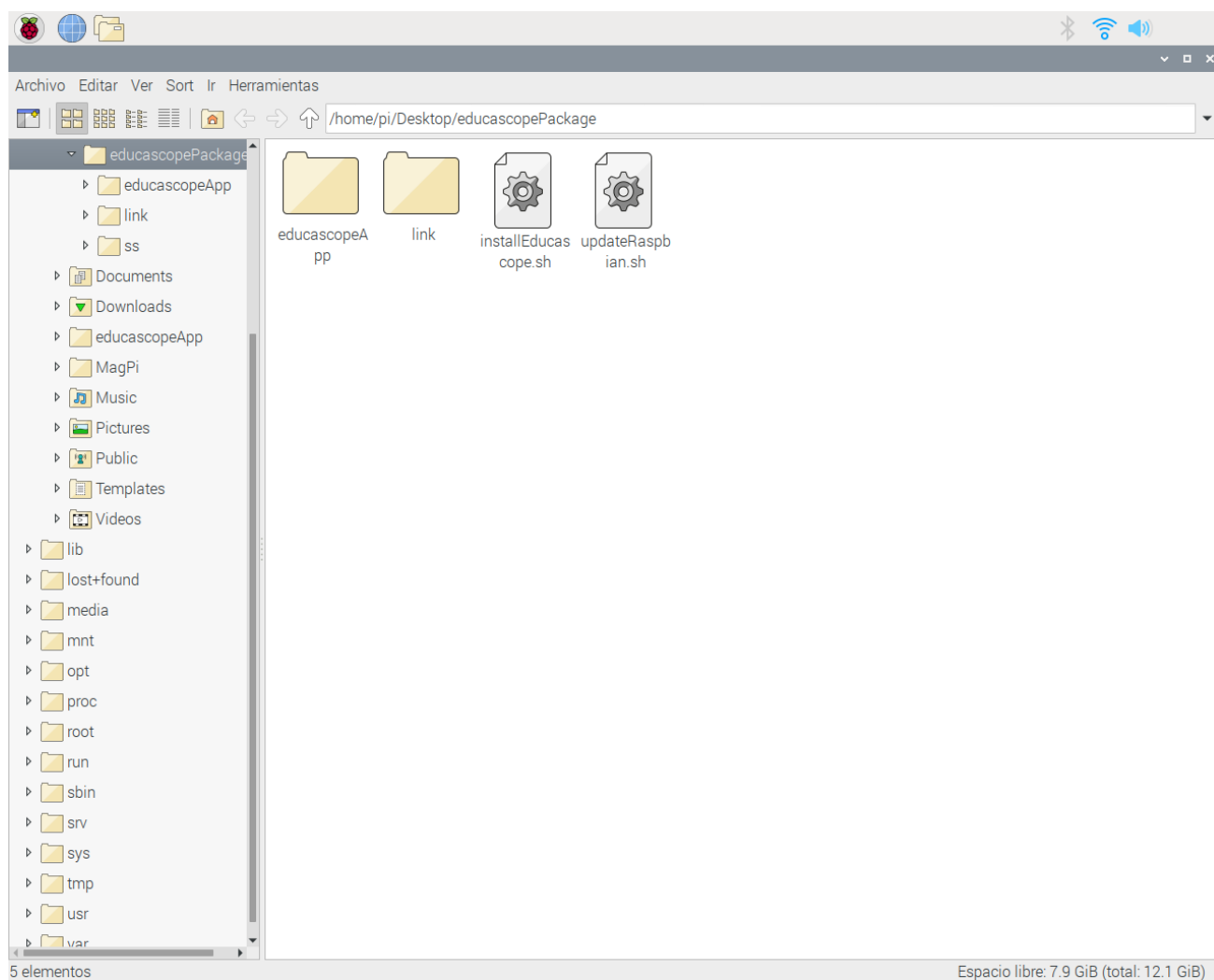
Seguir las indicaciones contenidas en la siguiente página web:

→ <https://www.raspberrypi.org/documentation/installation/installing-images/README.md>

## PREPARACIÓN DEL SOFTWARE

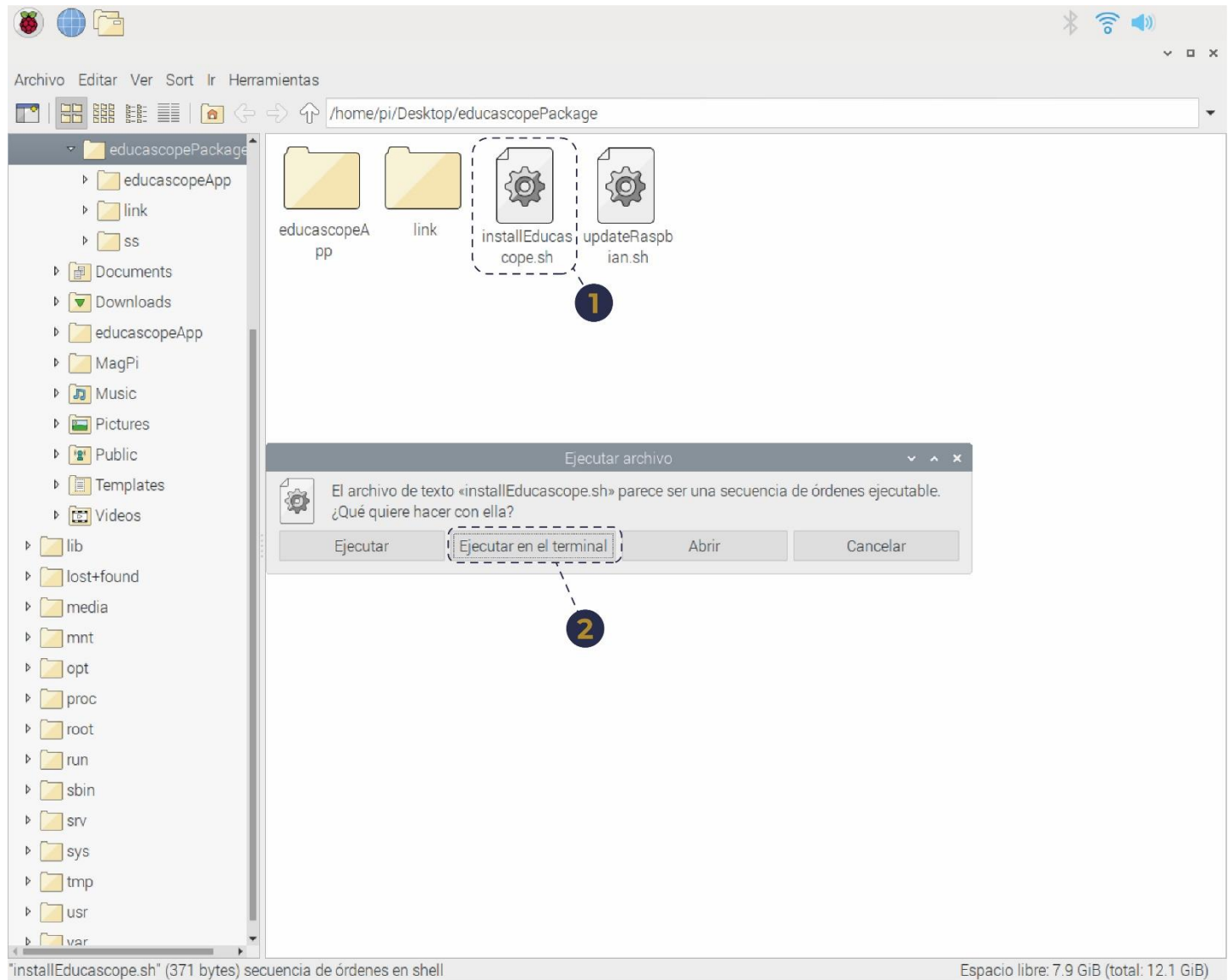
### DESCOMPRESIÓN DEL ARCHIVO

Se deberá extraer la carpeta *educascopePackage* en el escritorio, se mostrarán los archivos visualizados a continuación.



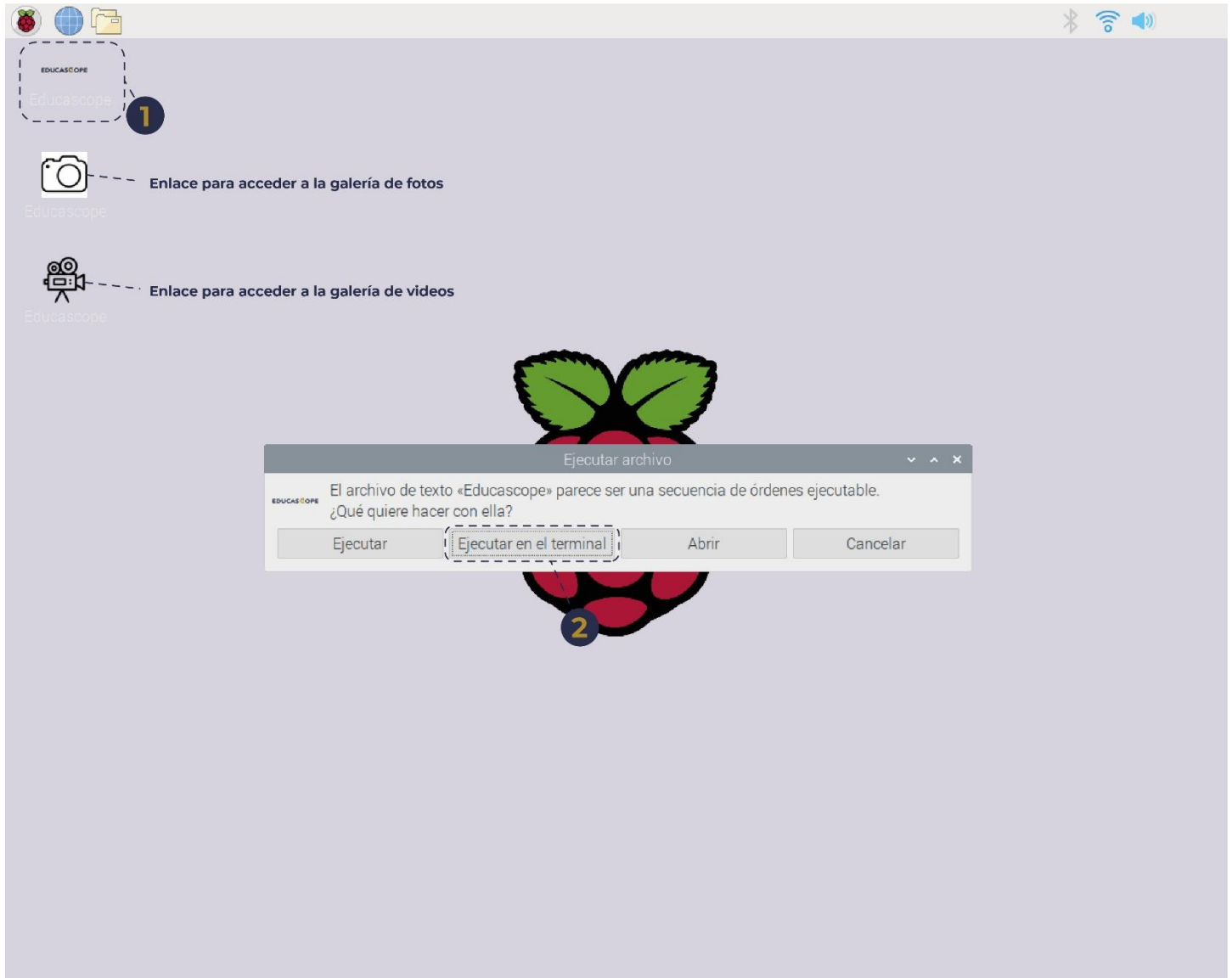
# EJECUCIÓN DEL INSTALADOR

1. Se dará doble click en el archivo *installEducascope.sh*
2. Mostrará un dialogo idéntico al mostrado a continuación, se deberá presionar el botón *Ejecutar en el terminal*.



# INSTALACIÓN EXITOSA

Una vez que concluya la instalación podrá observarse en el Escritorio los iconos como se muestran a continuación:

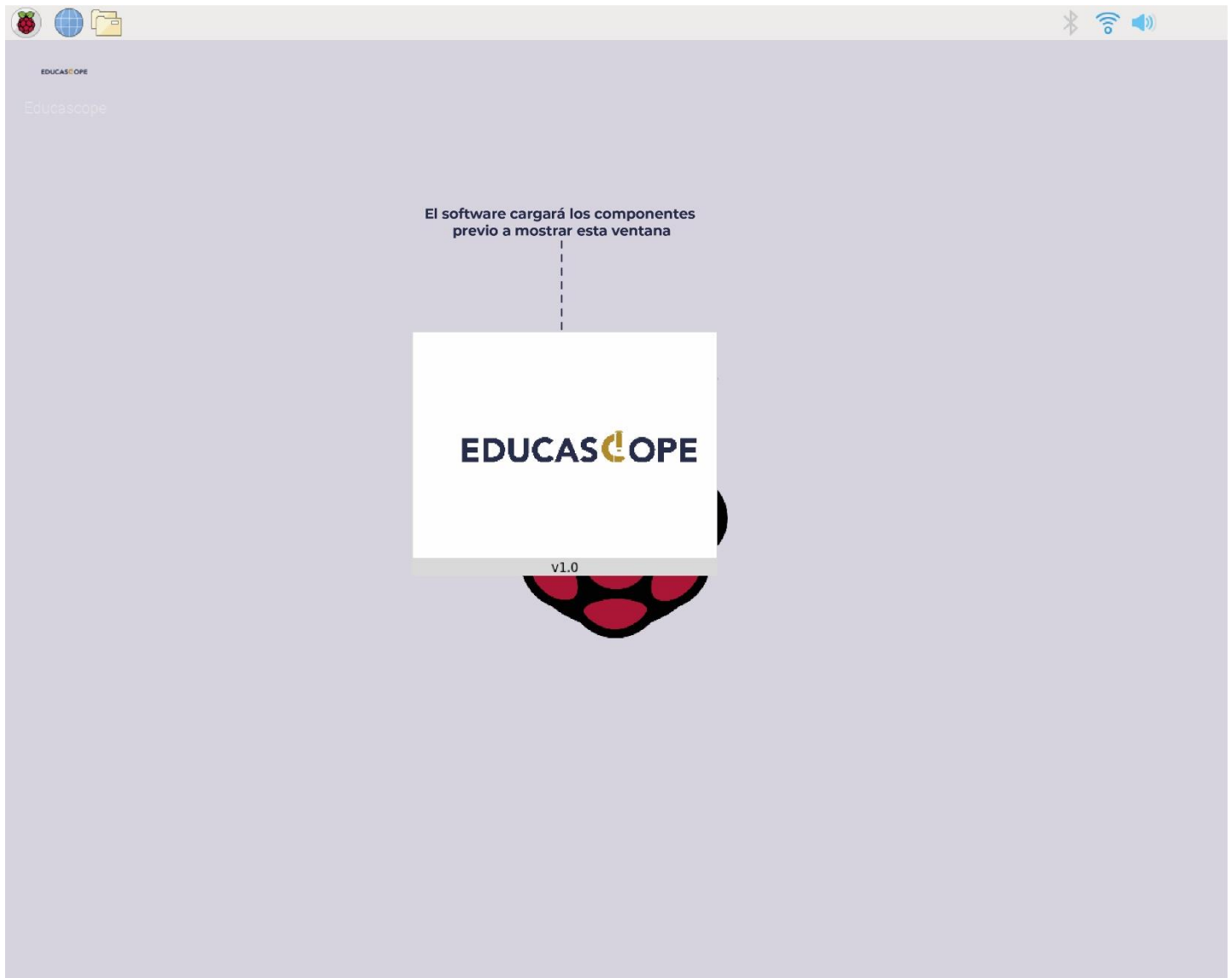


1. Acceso directo a la aplicación *Educascope*.
2. Botón para ejecución de la aplicación.

Se tienen también accesos directos a la galería de fotos y video.

# EJECUCIÓN DE EDUCASCOPE

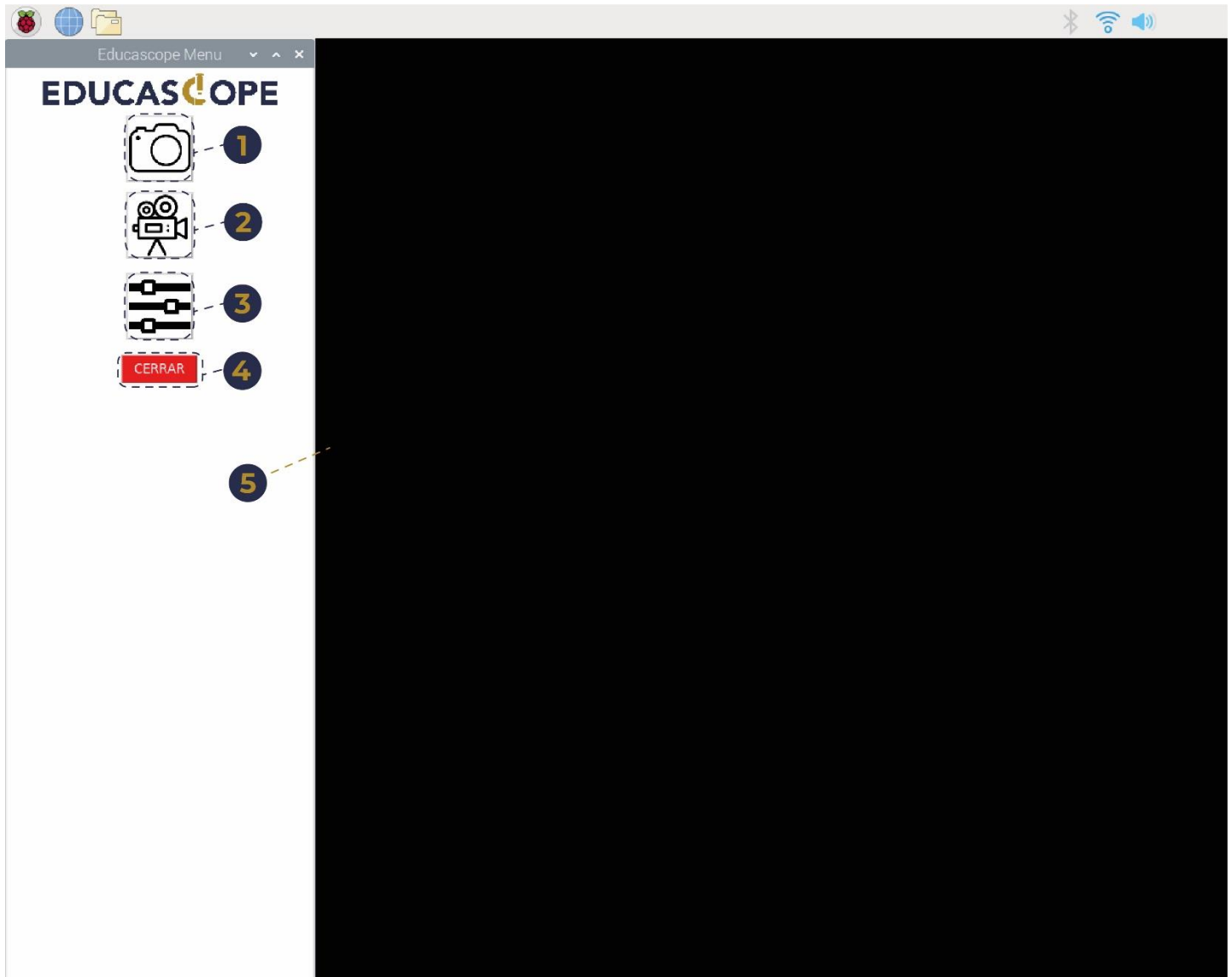
Se visualizará una pantalla previa, mientras el sistema carga el software *Educascope*.



# USO DE EDUCASCOPE

- Menú Inicial

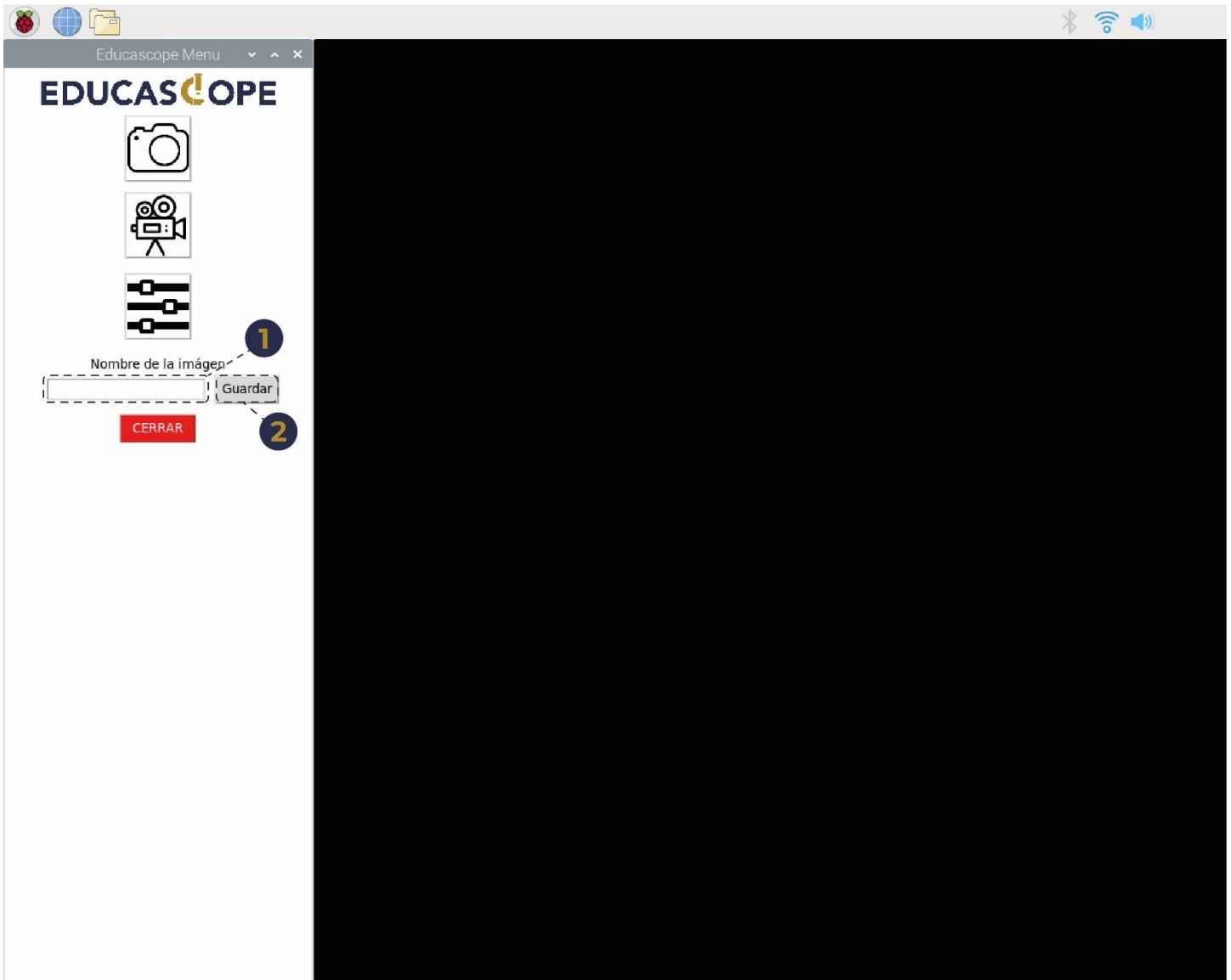
1. Botón para capturar imagen.
2. Botón para tomar video.
3. Botón para realizar ajustes de imagen.
4. Botón para cerrar la aplicación de manera apropiada.
5. Vista actual de la cámara.





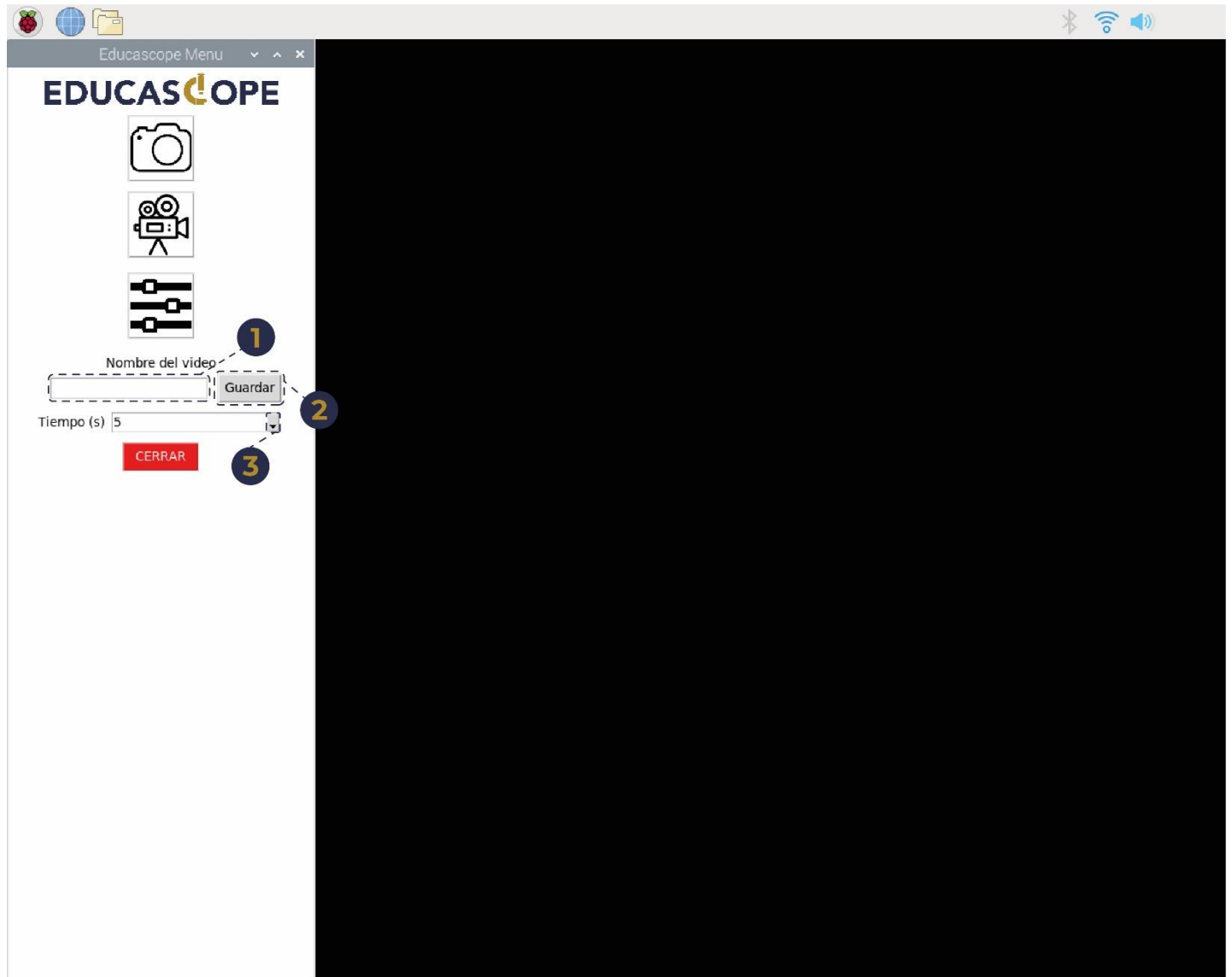
- Captura de Imagen

1. Campo para introducir el nombre que se le dará a la imagen, el software concatenara la fecha y hora de cada imagen.
2. El botón *Guardar* deberá ser presionado una vez que sea introducido el nombre que se le desea dar a esa imagen.



## ■ Captura de Video

1. Campo para introducir el nombre que se le dará al video, el software concatenara la fecha y hora de cada video.
2. El botón *Guardar* deberá ser presionado una vez que sea introducido el nombre que se le desea dar a esa imagen.
3. Campo para seleccionar el tiempo (segundos) que se desea grabar.



- Ajustes de Imágen

1. Esta barra de desplazamiento permitirá ajustar el brillo de la imagen.
2. Esta barra de desplazamiento permitirá ajustar el contraste de la imagen.
3. Esta barra de desplazamiento permitirá ajustar la saturación de la imagen.
4. Esta barra de desplazamiento permitirá ajustar la nitidez de la imagen.
5. Estas barras de desplazamiento permitirán hacer uso del zoom.

