高级算法设计与分析

全息归约

夏盟信 Xia, Mingji

中科院软件所 计算机科学国家重点实验室

2020.4.20

斐波那契门

- 张量网络、函数, 也可被叫做线路、门。
- 如果 $f_{i+2} = f_{i+1} + f_i$,则称 $[f_0, f_1, \dots, f_k]$ 斐波那契门。

例

$$F = [a_0, a_1] = [0, 1]$$

$$H = [a_0, a_1, a_2] = [0, 1, 1]$$

$$K = [a_0, a_1, a_2, a_3] = [0, 1, 1, 2]$$
...

• 斐波那契门构成的张量网络求值, 即# $\{F, H, K, ...\}$ | $\{=_2\}$ 问题, 有多项式时间算法。

连通的张量网络可以通过两种运算(表示成开放的张量网络)生成。



连通的张量网络可以通过两种运算(表示成开放的张量网络)生成。



• 斐波那契门关于这两种运算封闭。

连通的张量网络可以通过两种运算(表示成开放的张量网络)生成。



• 斐波那契门关于这两种运算封闭。

例

第二个运算,如果 $F = [f_0, f_1, \ldots, f_k]$ 是斐波那契门,新得到的函数 $[f_0 + f_2, f_1 + f_3, \ldots, f_{k-2} + f_k]$ 也是。

连通的张量网络可以通过两种运算(表示成开放的张量网络)生成。



• 斐波那契门关于这两种运算封闭。

例

第二个运算,如果 $F = [f_0, f_1, \ldots, f_k]$ 是斐波那契门,新得到的函数 $[f_0 + f_2, f_1 + f_3, \ldots, f_{k-2} + f_k]$ 也是。

 斐波那契门可用多项式长度的串表示,并且作为每种运算的 输入和输出是多项式时间可以计算的。

 $f_{i+2} = f_{i+1} + f_i$

$$f_{i+2} = f_{i+1} + f_i$$

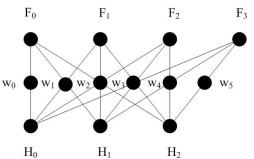
•
$$i \mathcal{E} F_i = (f_i, f_{i+1})'$$
, $\mathbb{N} F_i = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} F_{i-1} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^i F_0$.

$$f_{i+2} = f_{i+1} + f_i$$

- i之 $F_i = (f_i, f_{i+1})'$,则 $F_i = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} F_{i-1} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^i F_0$ 。
- 对函数H,以及F和H通过第一种运算得到的W引入类似的记号。

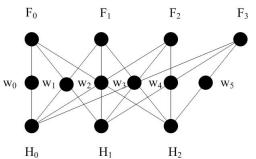
$$f_{i+2} = f_{i+1} + f_i$$

- $i \in F_i = (f_i, f_{i+1})', \quad \text{In } F_i = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} F_{i-1} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^i F_0.$
- 对函数H,以及F和H通过第一种运算得到的W引入类似的记号。



$$f_{i+2} = f_{i+1} + f_i$$

- $i \in F_i = (f_i, f_{i+1})', \quad \text{NI} F_i = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} F_{i-1} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^i F_0.$
- 对函数H,以及F和H通过第一种运算得到的W引入类似的记号。



算法二: 全息算法

 $f_{i+2} = f_{i+1} + f_i$

- 设方程 $x^2 = x + 1$ 的两个根是a, b。(显然ab = -1。)
- $[1, a, a^2, \dots, a^n]$ 满足递推关系 $a^{i+2} = a^{i+1} + a^i$ 是斐波那契门。
- 此函数的指数长的函数值表的向量形式: $(1,a)^{\otimes n}$ 。
- 类似的, $(1,a)^{\otimes n}$ 也是斐波那契门。
- $s(1,a)^{\otimes n} + t(1,b)^{\otimes n}$ 也是。

斐波那契门表示成张量积之和

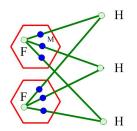
•
$$F_i = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^i F_0 = (M \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & b \end{pmatrix} M^{-1})^i \begin{pmatrix} f_0 \\ f_1 \end{pmatrix} = T \begin{pmatrix} a^i \\ b^i \end{pmatrix}$$
•
$$[s+t, sa+tb, \cdots, sa^i + tb^i, \cdots, sa^n + tb^n]$$
•
$$s(1,a)^{\otimes n} + t(1,b)^{\otimes n}$$

$$= (s(1,0)^{\otimes n} + t(0,1)^{\otimes n}) \begin{pmatrix} 1 & a \\ 1 & b \end{pmatrix}^{\otimes n}$$

$$= \text{``}[s,0,\dots,0,t]\text{''} \begin{pmatrix} 1 & a \\ 1 & b \end{pmatrix}^{\otimes n}$$

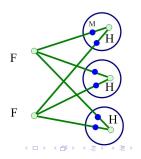
回顾: 全息归约

类比特例(AB)C = A(BC)。



定理

$\{FM^{\otimes 3}\}|\{H\}$ 和# $\{F\}|\{M^{\otimes 2}H\}$ 值相同。



全息算法

•
$$M = \begin{pmatrix} 1 & a \\ 1 & b \end{pmatrix}$$
 (之前有说明 $ab = -1$)

全息算法

•
$$M = \begin{pmatrix} 1 & a \\ 1 & b \end{pmatrix}$$
 (之前有说明 $ab = -1$)

• 右侧的二元相等变成了

全息算法

•
$$M = \begin{pmatrix} 1 & a \\ 1 & b \end{pmatrix}$$
 (之前有说明 $ab = -1$)

• 右侧的二元相等变成了

$$M^{\otimes 2}$$
"[1,0,1]"(可直接算)

容斥原理

全息算法

•
$$M = \begin{pmatrix} 1 & a \\ 1 & b \end{pmatrix}$$
 (之前有说明 $ab = -1$)

- 右侧的二元相等变成了

$$M^{\otimes 2}$$
"[1,0,1]"(可直接算)

• 也等价于

$$MEM' = \begin{pmatrix} 1 & a \\ 1 & b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ a & b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+a^2 & 0 \\ 0 & 1+b^2 \end{pmatrix}$$

容斥原理

全息算法

•
$$M = \begin{pmatrix} 1 & a \\ 1 & b \end{pmatrix}$$
 (之前有说明 $ab = -1$)

- 右侧的二元相等变成了
- $M^{\otimes 2}$ "[1,0,1]"(可直接算)
- 也等价于

$$MEM' = \begin{pmatrix} 1 & a \\ 1 & b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ a & b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+a^2 & 0 \\ 0 & 1+b^2 \end{pmatrix}$$

调用product type即#CSP{P}的算法。

- $f_{i+2} = f_{i+1} + f_i$ 可以替换成 $f_{i+2} = \lambda f_{i+1} + f_i$ 。
- 全息算法的基 $\begin{pmatrix} 1 & a \\ 1 & b \end{pmatrix}$ 可以替换成任何一个正交矩阵H。
- 把 $s(1,0)^{\otimes n} + t(0,1)^{\otimes n}$ 即 $[s,0,\ldots,0,t]$ 推广到集合 \mathcal{E} 。
- 使用易解问题# $\{=_2\}|\langle\{\mathcal{E}\rangle$ 做起始。

斐波那契门算法

- 使用H做基变换, $H'' =_2 "H' = " =_2 "$ 。
- 我们得到# $\{=_2\}|\langle H\mathcal{E}\rangle$ 有多项式时间算法。

$$[x, y, -x, -y, \ldots]$$

• 仿照斐波那契门的算法, 递推关系是 $f_{i+2} + f_i = 0$ 。

$$[x, y, -x, -y, \ldots]$$

- 仿照斐波那契门的算法, 递推关系是 $f_{i+2} + f_i = 0$ 。

$$[x, y, -x, -y, \ldots]$$

- 仿照斐波那契门的算法, 递推关系是 $f_{i+2} + f_i = 0$ 。

$$s(1,i)^{\otimes n} + t(1,-i)^{\otimes n}$$
$$= (s(1,0)^{\otimes n} + t(0,1)^{\otimes n}) \begin{pmatrix} 1 & i \\ 1 & -i \end{pmatrix}^{\otimes n}$$

$$[x, y, -x, -y, \ldots]$$

- 仿照斐波那契门的算法, 递推关系是 $f_{i+2} + f_i = 0$ 。

$$s(1,i)^{\otimes n} + t(1,-i)^{\otimes n}$$

= $(s(1,0)^{\otimes n} + t(0,1)^{\otimes n}) \begin{pmatrix} 1 & i \\ 1 & -i \end{pmatrix}^{\otimes n}$

•
$$M = \begin{pmatrix} 1 & i \\ 1 & -i \end{pmatrix}$$

$$[x, y, -x, -y, \ldots]$$

- 仿照斐波那契门的算法, 递推关系是 $f_{i+2} + f_i = 0$ 。
- $extit{ iny } extit{ iny$

$$s(1,i)^{\otimes n} + t(1,-i)^{\otimes n}$$

= $(s(1,0)^{\otimes n} + t(0,1)^{\otimes n}) \begin{pmatrix} 1 & i \\ 1 & -i \end{pmatrix}^{\otimes n}$

$$\bullet \ M = \begin{pmatrix} 1 & i \\ 1 & -i \end{pmatrix}$$

• 右侧的二元相等变成了

$$[x, y, -x, -y, \ldots]$$

- 仿照斐波那契门的算法, 递推关系是 $f_{i+2} + f_i = 0$ 。
- 方程 $x^2 + 1 = 0$ 的两个根是i, -i。

$$s(1,i)^{\otimes n} + t(1,-i)^{\otimes n}$$

$$= (s(1,0)^{\otimes n} + t(0,1)^{\otimes n}) \begin{pmatrix} 1 & i \\ 1 & -i \end{pmatrix}^{\otimes n}$$

- $\bullet \ M = \begin{pmatrix} 1 & i \\ 1 & -i \end{pmatrix}$
- 右侧的二元相等变成了

$$M^{\otimes 2}$$
 " $[1,0,1]$ "

$$[x, y, -x, -y, \ldots]$$

- 仿照斐波那契门的算法, 递推关系是 $f_{i+2} + f_i = 0$ 。
- au 2 + 1 = 0的两个根是i, -i。

$$s(1,i)^{\otimes n} + t(1,-i)^{\otimes n}$$
$$= (s(1,0)^{\otimes n} + t(0,1)^{\otimes n}) \begin{pmatrix} 1 & i \\ 1 & -i \end{pmatrix}^{\otimes n}$$

- $M = \begin{pmatrix} 1 & i \\ 1 & -i \end{pmatrix}$
- 右侧的二元相等变成了

$$M^{\otimes 2}$$
 "[1, 0, 1]"

它等价于

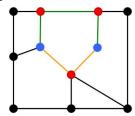
$$MEM' = \begin{pmatrix} 1 & i \\ 1 & -i \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ i & -i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} = 2"[0, 1, 0]"$$

推广

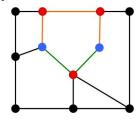
- $\mathbb{E}[s,0,0] = \mathbb{E}[s,0,\ldots,0,t]$
- 全息算法的基取 $Z = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ i & -i \end{pmatrix}$ 。
- 等价的问题选# $\{\neq_2\}|\langle\mathcal{E}\rangle$ 。
- 使用Z做基变换, 我们得到# $\{=_2\}|Z\langle\mathcal{E}\rangle$ 。
- 即#(ZE) 有多项式时间算法。

• 奇数长度的"≠2"环不能被满足。

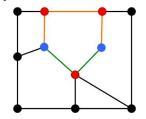
- 奇数长度的"≠2"环不能被满足。
- 在基变换之前的[x, y, -x, -y, ...]的张量网络中证明: 有奇数环则值为零。



- 奇数长度的"≠2"环不能被满足。
- 在基变换之前的[x, y, -x, -y, ...]的张量网络中证明: 有奇数环则值为零。



- 奇数长度的"≠2"环不能被满足。
- 在基变换之前的[x, y, -x, -y, ...]的张量网络中证明: 有奇数环则值为零。



历史上次序是反的。我们先发现了偶图时候(利于全息变换)有算法,非偶图的时候值为0;隔了很久,在利用了边其实就是二元相等函数之后,才有了统一的算法。

布尔定义域复数值域的#F

- 布尔定义域复数值域的#F的复杂性二分定理open。
- 用U表示所有的一元函数。
- Holant* (\mathcal{F}) 定义为# $\mathcal{F} \cup \langle U \rangle$ 。
- Holant*(*F*)的二分定理:
 - 1. $\#\langle H\mathcal{E}\rangle$ 有多项式时间算法。
 - 2. # $\langle Z_j \mathcal{E} \rangle$ 有多项式时间算法, j=1,2。

$$Z_1 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ i & -i \end{pmatrix}$$
, $Z_2 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -i & i \end{pmatrix}$.

- 3. # $\langle Z_j \mathcal{M} \rangle$ 有多项式时间算法, , j=1,2。
- 4. #〈T〉有多项式时间算法。
- 5. 除以上及其子集,其他集合F定义的 $Holant^*(\mathcal{F})$ 都是#P难的。

容斥原理

 $\#\langle \mathcal{T} \rangle$

- 只需说明#T 有多项式时间算法。
- T表示所有一元和二元函数集合。
- 构成的张量网络, 最大度不超过2。

$$\#\langle Z_j\mathcal{M}\rangle$$

只需说明#{≠2}|M 有多项式时间算法。

$$\#\langle Z_j\mathcal{M}\rangle$$

- 只需说明#{≠₂}|M 有多项式时间算法。
- 一个函数F在M中,iff F(X)的函数值为0除非X的汉明权重为0或者1。

$$\#\langle Z_j\mathcal{M}\rangle$$

- 只需说明#{≠₂}|M 有多项式时间算法。
- 一个函数F在M中,iff F(X)的函数值为0除非X的汉明权重为0或者1。
 - 1. 如果右侧有度为1的顶点U,它必然通过一个 \neq_2 接在一个 $F(\in M)$ 上,计算这个局部,仍得到M里的函数。

$$\#\langle Z_j\mathcal{M}\rangle$$

- 只需说明#{≠₂}|M 有多项式时间算法。
- 一个函数F在M中,iff F(X)的函数值为0除非X的汉明权重为0或者1。
 - 1. 如果右侧有度为1的顶点U,它必然通过一个 \neq_2 接在一个 $F(\in M)$ 上,计算这个局部,仍得到M里的函数。
 - 2. 如果右侧有度为2的顶点T,它必然通过一个 \neq_2 接在一个F(\in M)上,计算这个局部,仍得到M里的函数。

$$\#\langle Z_j\mathcal{M}\rangle$$

- 只需说明#{≠₂}|M 有多项式时间算法。
- 一个函数F在M中,iff F(X)的函数值为0除非X的汉明权重为0或者1。
 - 1. 如果右侧有度为1的顶点U,它必然通过一个 \neq_2 接在一个 $F(\in M)$ 上,计算这个局部,仍得到M里的函数。
 - 2. 如果右侧有度为2的顶点T,它必然通过一个 \neq_2 接在一个F(\in M)上,计算这个局部,仍得到M里的函数。
 - 3. 重复以上步骤,直至或者整个张量网络已经计算完成,或者 右侧剩下的点的度至少为3。

 $\#\langle Z_j\mathcal{M}\rangle$

- 只需说明#{≠₂}|M 有多项式时间算法。
- 一个函数F在M中,iff F(X)的函数值为0除非X的汉明权重为0或者1。
 - 1. 如果右侧有度为1的顶点U,它必然通过一个 \neq_2 接在一个 $F(\in M)$ 上,计算这个局部,仍得到M里的函数。
 - 2. 如果右侧有度为2的顶点T,它必然通过一个 \neq_2 接在一个F(\in M)上,计算这个局部,仍得到M里的函数。
 - 3. 重复以上步骤,直至或者整个张量网络已经计算完成,或者右侧剩下的点的度至少为3。
 - 4. 左边的顶点,给恰好半数的边赋值1,而右边顶点,给严格 少于半数的边赋值1。

 $\#\langle Z_j\mathcal{M}\rangle$

- 只需说明#{≠₂}|M 有多项式时间算法。
- 一个函数F在M中,iff F(X)的函数值为0除非X的汉明权重为0或者1。
 - 1. 如果右侧有度为1的顶点U,它必然通过一个 \neq_2 接在一个 $F(\in M)$ 上,计算这个局部,仍得到M里的函数。
 - 2. 如果右侧有度为2的顶点T,它必然通过一个 \neq_2 接在一个F(\in M)上,计算这个局部,仍得到M里的函数。
 - 3. 重复以上步骤,直至或者整个张量网络已经计算完成,或者右侧剩下的点的度至少为3。
 - 4. 左边的顶点,给恰好半数的边赋值1,而右边顶点,给严格 少于半数的边赋值1。
- M 在被≠2函数连接成张量网络时,具有封闭性。

$\#\langle Z_j\mathcal{M}\rangle$

- 只需说明#{≠₂}|M 有多项式时间算法。
- 一个函数F在M中,iff F(X)的函数值为0除非X的汉明权重为0或者1。
 - 1. 如果右侧有度为1的顶点U,它必然通过一个 \neq_2 接在一个 $F(\in M)$ 上,计算这个局部,仍得到M里的函数。
 - 2. 如果右侧有度为2的顶点T,它必然通过一个 \neq_2 接在一个F(\in M)上,计算这个局部,仍得到M里的函数。
 - 3. 重复以上步骤,直至或者整个张量网络已经计算完成,或者 右侧剩下的点的度至少为3。
 - 4. 左边的顶点,给恰好半数的边赋值1,而右边顶点,给严格 少于半数的边赋值1。
- M 在被≠2函数连接成张量网络时,具有封闭性。
- 封闭性,加上M有简洁表达,还因为基本运算易算,亦可得出算法(类似斐波那契门的第一算法)。

布尔定义域、复数值域的几个问题集合的关系

• #CSP(F) 和Holant*(F), 其实就是

布尔定义域、复数值域的几个问题集合的关系

- $\#CSP(\mathcal{F})$ 和 $Holant^*(\mathcal{F})$, 其实就是

布尔定义域、复数值域的几个问题集合的关系

- #CSP(F) 和Holant*(F), 其实就是
- $\#\mathcal{F} \cup \{=_d | d \in \mathbb{N}\} \not \approx \#\mathcal{F} \cup \mathcal{U}$
- F变动时,都成为计数问题集合,是 $\{\#F \cup \{[0,1],[1,0]\}\}$ 的子集。

(#CSP框架下有一种特殊的方法实现[0,1],[1,0]。)

布尔定义域、复数值域的几个问题集合的关系

- #CSP(F) 和Holant*(F), 其实就是
- $\#\mathcal{F} \cup \{=_d | d \in \mathbb{N}\} \not \approx \#\mathcal{F} \cup \mathcal{U}$
- F变动时,都成为计数问题集合,是 $\{\#F \cup \{[0,1],[1,0]\}\}$ 的子集。

(#CSP框架下有一种特殊的方法实现[0,1],[1,0]。)

也是#F的子集。

布尔定义域、复数值域的几个问题集合的关系

- #CSP(F) 和Holant*(F), 其实就是
- $\#\mathcal{F} \cup \{=_d | d \in \mathbb{N}\} \not \approx \#\mathcal{F} \cup \mathcal{U}$
- F变动时,都成为计数问题集合,是{#F∪{[0,1],[1,0]}}的 子集。

(#CSP框架下有一种特殊的方法实现[0,1],[1,0]。)

- 也是#F的子集。
- 当定义域、输入图、是否要求对称函数等方面的设置不同时,会有很多不可比较的二分定理。
- 例如,图同态的二分定理,虽然它是#CSP框架的特殊情况,但它比上面的布尔#CSP二分定理,在函数定义域设置上更一般。

复杂性与最大度

- 有很多例子,当最大度限制从2到3时,发生从易解到难解的 转变。
- 例如,顶点覆盖数目问题,当输入图最大度为2时,易解 (练习题);当输入图最大度为3时,#P困难。
- 有少量例子,这个转变发生在更大的数字之间。
- 本节构造一组人造的例子,对任意整数d,在最大度d和d+1之间可发生复杂性转变。
- #{[1,1],[1,1,2],[1,1,2,3],..., $[a_0,a_1,...,a_{d-1},a_d]$ }多项式时间可算。
- 可以证明#{[1,1],[1,1,2],[1,1,2,3],...,[$a_0,a_1,\ldots,a_{d-1},a_d$], [$a_0,a_1,\ldots,a_{d-1},a_d,-2a_d$]}是#P-难的。

转化为图同态权重和问题

- 方便记号,取d=3为例。
- 要把#{[1,1],[1,1,2],[1,1,2,3]}和 #{[1,1],[1,1,2],[1,1,2,3],[1,1,2,3,-6]}, 分别转化成输入图最大度为3和4的"H-同态权重和"问题,

即分别转化成大定义域下的 $\#\{=_1,=_2,=_3\}|H$ 和 $\#\{=_1,=_2,=_3,=_4\}|H$ 。

函数也可强行被转化为变量

- 张量网络里边变量的本质是二元相等函数。
- 一个d元函数也可被强行被转化为一个出现d次的变量(即d元相等函数),代价是边也被同时全息变换了。
- 预热:
 构造二元函数T,把#{[1,1,2,3]}|{=₂}转化为#{=₃}|{T}。

"[1,1,2,3]" =
$$c_1(1,1)^{\otimes 3} + c_2(1,2)^{\otimes 3} + c_3(1,3)^{\otimes 3} + c_4(1,4)^{\otimes 3}$$

$$= (c_1, 0, \dots, 0, c_2, 0, \dots, 0, c_3, 0, \dots, 0, c_4) \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 3 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}^{\otimes 3}$$

• 通过把 $c_i^{\frac{1}{3}}$ 送入张量幂中,把每个 c_i 变成1。

有解和同时转化

 $"[1,1,2,3]" = c_1(1,1)^{\otimes 3} + c_2(1,2)^{\otimes 3} + c_3(1,3)^{\otimes 3} + c_4(1,4)^{\otimes 3}$ $= c_1[1,1,1,1] + c_2[1,2,4,8] + c_3[1,3,9,27] + c_4[1,4,16,64]$

- 满秩的范德蒙矩阵。一定有解 c_1, c_2, c_3, c_4 。
- 此解还能满足低元的函数, 例如:

"[1,1,2]" =
$$c_1(1,1)^{\otimes 2} + c_2(1,2)^{\otimes 2} + c_3(1,3)^{\otimes 2} + c_4(1,4)^{\otimes 2}$$

- 我们只为最高的d+1元函数求解。
- 整系数的线性方程组的解一定是有理数解(根据克莱姆法则)。
- 乘以公分母D, "[1,1,2,3]"与"D[1,1,2,3]"带来相同的计算 复杂性。

- 不妨假设解都是整数。
- 有不同的函数,不同的元数,不能再用 d+1/Ci招。
- "赖皮招":
- 假如 c_i 是非负整数, $c_i \wedge (1,i)^{\otimes d+1}$ 相加代替 $c_i(1,i)^{\otimes d+1}$ 。
- 假如 c_i 是负整数,只需看如何实现-1。 设r是1的d+2次单位根 $e^{\frac{2\pi}{d+2}i}$, $b_1=r,b_2=r^2,\ldots,b_{d+1}=r^{d+1}$ 。

对任意 $1 \le j \le d+1$,所有 b_l 的贡献为

$$\sum_{l=1}^{d+1} b_l^j = \sum_{l=1}^{d+1} r^{jl} = \sum_{l=0}^{d+1} r^{jl} - 1 = \frac{1 - r^{j(d+2)}}{1 - r^j} - 1 = -1.$$

- $F: \{0,1\}^n \to \{0,1\}$
- 线性函数: F(X+Y) = F(X)+F(Y)
- $F(X) = a_1 x_1 + a_2 x_2 + \cdots + c_n x_n$

- $F: \{0,1\}^n \to \{0,1\}$
- 线性函数: F(X+Y) = F(X)+F(Y)
- $F(X) = a_1 x_1 + a_2 x_2 + \cdots + c_n x_n$

- $F: \{1, -1\}^n \to \{1, -1\}$
- 线性函数: $F(X \odot Y) = F(X)F(Y)$
- $F(X) = \prod_{j \in s} x_j$ 记为 $\chi_s(X)$

- $F: \{0,1\}^n \to \{0,1\}$
- 线性函数: F(X+Y) = F(X)+F(Y)
- $F(X) = a_1 x_1 + a_2 x_2 + \cdots + c_n x_n$
- F的真值表是一个 2^n 维向量。有理数域的 2^n 维向量空间。

•
$$F: \{1, -1\}^n \to \{1, -1\}$$

- 线性函数: $F(X \odot Y) = F(X)F(Y)$
 - $F(X) = \prod_{j \in s} x_j$ 记为 $\chi_s(X)$

- $F: \{0,1\}^n \to \{0,1\}$
- 线性函数: F(X+Y) = F(X)+F(Y)
- $F(X) = a_1 x_1 + a_2 x_2 + \cdots + c_n x_n$
- F的真值表是一个2n维向量。有理数域的2n维向量空间。
- 性质:线性函数集合{χ_s|s ⊆ [n]}是一组基。

•
$$F: \{1, -1\}^n \to \{1, -1\}$$

- 线性函数: $F(X \odot Y) = F(X)F(Y)$
- $F(X) = \prod_{j \in s} x_j$ 记为 $\chi_s(X)$

- $F: \{0,1\}^n \to \{0,1\}$
- 线性函数: F(X+Y) = F(X)+F(Y)
- $F(X) = a_1x_1 + a_2x_2 + \cdots + c_nx_n$
- F的真值表是一个2n维向量。有理数域的2n维向量空间。
- 性质: 线性函数集合 $\{\chi_s|s\subseteq[n]\}$ 是一组基。

Proof.

Hadmard矩阵
$$H=\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$
满秩。 $H^{\otimes n}$ 的行就是 $\{\chi_s|s\subseteq [n]\}$ 。

• $F: \{1, -1\}^n \to \{1, -1\}$

- 线性函数: $F(X \odot Y) = F(X)F(Y)$
- $F(X) = \prod_{j \in s} x_j$ 记为 $\chi_s(X)$

- $F: \{0,1\}^n \to \{0,1\}$
- 线性函数: F(X+Y) = F(X)+F(Y)
- $F(X) = a_1x_1 + a_2x_2 + \cdots + c_nx_n$
- F的真值表是一个2n维向量。有理数域的2n维向量空间。
- 性质:线性函数集合 $\{\chi_s|s\subseteq[n]\}$ 是一组基。

Proof.

Hadmard矩阵 $H=\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ 满秩。 $H^{\otimes n}$ 的行就是 $\{\chi_s|s\subseteq [n]\}$ 。

• F的傅里叶形式,就是它在线性函数基下的坐标向量,

$$\hat{F} = H^{\otimes n} F, \quad \hat{F}(s) = \langle F, \chi_s \rangle$$

•
$$F: \{1, -1\}^n \to \{1, -1\}$$

- 线性函数: $F(X \odot Y) = F(X)F(Y)$
- $F(X) = \prod_{j \in s} x_j$ 记为 $\chi_s(X)$

F与线性函数的距离

\hat{F} 的长度:

- $\langle F, F \rangle = 2^n$
- $\hat{F} = H^{\otimes n} F$
- $\langle \hat{F}, \hat{F} \rangle = 2^{2n}$

F与线性函数的距离:

F与线性函数的距离

\hat{F} 的长度:

- $\langle F, F \rangle = 2^n$
- $\hat{F} = H^{\otimes n}F$
- $\langle \hat{F}, \hat{F} \rangle = 2^{2n}$

F与线性函数的距离:

- $\hat{F}(s) = \langle F, \chi_s \rangle$
- $\hat{F}(s)$ 等于F和 χ_s 的相同点数目减去不同点数目。
- "F与所有 χ_s 的最小相对距离是 ρ ", (相对距离:不同点数除以总点数) 等价于," $\forall s$, $\hat{F}(s) \leq (1-2\rho)2^n$ "。

线性检测

- 目的: 检测F是否接近一个线性函数。
- 随机检测算法: 随机抽取X,Y, 如果 $F(X \odot Y) = F(X)F(Y)$, 就通过检测; 否则, 拒绝。
- 用p表示F被检测拒绝的概率。
- 如果F是线性函数, p=0。

线性检测

- 目的: 检测F是否接近一个线性函数。
- 随机检测算法: 随机抽取X,Y, 如果 $F(X \odot Y) = F(X)F(Y)$, 就通过检测; 否则, 拒绝。
- 用p表示F被检测拒绝的概率。
- 如果F是线性函数, p=0。
- 定理

如果F与所有 χ_s 的最小相对距离是 ρ , 拒绝概率 $p \geq \rho$ 。

线性检测

- 目的:检测F是否接近一个线性函数。
- 随机检测算法: 随机抽取X,Y, 如果 $F(X \odot Y) = F(X)F(Y)$, 就通过检测; 否则, 拒绝。
- 用p表示F被检测拒绝的概率。
- 如果F是线性函数, p=0。

定理

如果F与所有 χ_s 的最小相对距离是 ρ , 拒绝概率 $p \geq \rho$ 。

证明:

$$\sum_{s} \hat{F}^{3}(s) \le \max_{s} \hat{F}(s) \ \langle \hat{F}, \hat{F} \rangle = (1 - 2\rho)2^{3n}$$

 $(1-2p)2^{2n} = \sum_{X,Y} F(X \odot Y) F(X) F(Y)$ 是线性检测抽样的 2^{2n} 组(X,Y)中,通过的数目减去被拒绝的数目,只需再证明这个数目是 $\frac{1}{2^n} \sum_s \hat{F}^3(s)$ 。

$$\begin{split} \hat{H^2}(S) &= \sum_X H(X) H(X) \chi_S(X) \\ &= \sum_X (\sum_U \hat{H}(U) \chi_X(U)) (\sum_V \hat{H}(V) \chi_X(V)) \chi_S(X) \\ &= \sum_U \sum_V \hat{H}(U) \hat{H}(V) \sum_X \chi_X(U) \chi_X(V) \chi_S(X) \end{split}$$

$$\begin{split} \hat{H^2}(S) &= \sum_X H(X) H(X) \chi_S(X) \\ &= \sum_X (\sum_U \hat{H}(U) \chi_X(U)) (\sum_V \hat{H}(V) \chi_X(V)) \chi_S(X) \\ &= \sum_U \sum_V \hat{H}(U) \hat{H}(V) \sum_X \chi_X(U) \chi_X(V) \chi_S(X) \end{split}$$

$$\chi_X(U)\chi_X(V) = \chi_X(U\triangle V) = \chi_{U\triangle V}(X)$$

$$\sum_X \chi_X(U)\chi_X(V)\chi_S(X) = \langle \chi_{U\triangle V}, \chi_S \rangle$$

$$\begin{split} \hat{H^2}(S) &= \sum_X H(X) H(X) \chi_S(X) \\ &= \sum_X (\sum_U \hat{H}(U) \chi_X(U)) (\sum_V \hat{H}(V) \chi_X(V)) \chi_S(X) \\ &= \sum_U \sum_V \hat{H}(U) \hat{H}(V) \sum_X \chi_X(U) \chi_X(V) \chi_S(X) \\ &= \sum_{U,V:U \triangle V = S} \hat{H}(U) \hat{H}(V) \\ \chi_X(U) \chi_X(V) &= \chi_X(U \triangle V) = \chi_{U \triangle V}(X) \\ &\sum_X \chi_X(U) \chi_X(V) \chi_S(X) = \langle \chi_{U \triangle V}, \chi_S \rangle \end{split}$$

$$\sum_{s} \hat{F}^{3}(s) \not\ni \sum_{X,Y} F(X \odot Y) F(X) F(Y)$$

•

$$\hat{H}^2(S) = \sum_{U, V, U \wedge V = S} \hat{H}(U)\hat{H}(V)$$

$$\sum_{s} \hat{F}^{3}(s) \not\ni \sum_{X,Y} F(X \odot Y) F(X) F(Y)$$

•

$$\hat{H^2}(S) = \sum_{U,V:U\triangle V = S} \hat{H}(U)\hat{H}(V)$$

•

$$\sum_{s} \hat{F}^{3}(S) = \langle \hat{F}, \hat{F}^{2} \rangle$$

$$\sum_{s} \hat{F}^{3}(s) \not\ni \sum_{X,Y} F(X \odot Y) F(X) F(Y)$$

$$\hat{H^2}(S) = \sum_{U,V:U \triangle V = S} \hat{H}(U)\hat{H}(V)$$

$$\sum_{s} \hat{F}^{3}(S) = \langle \hat{F}, \hat{F}^{2} \rangle$$
$$= \langle F, \hat{F}^{2} \rangle$$

$$\sum_{s} \hat{F}^{3}(s) = \sum_{X,Y} F(X \odot Y) F(X) F(Y)$$

 $\hat{H}^2(S) = \sum_{U,V:U \triangle V = S} \hat{H}(U)\hat{H}(V)$

$$\sum_{S} \hat{F}^{3}(S) = \langle \hat{F}, \hat{F}^{2} \rangle$$

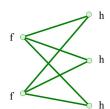
$$= \langle F, \hat{F}^{2} \rangle$$

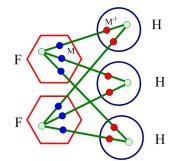
$$= \sum_{S} F(S) \sum_{U,V:S=U \triangle V} F(U)F(V)$$

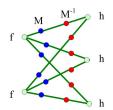
$$= \sum_{U,V:S:S=U \bigcirc V} F(S)F(U)F(V)$$

回顾:全息归约

 $AB = AEB = AMM^{-1}B = (AM)(M^{-1}B)$. (E是单位阵)







定理

$\{F\}|\{H\}$ 和# $\{f\}|\{h\}$ 在相同的图上的值相等。其中,

$$F = fM^{\otimes 3},$$

$$(M^{-1})^{\otimes 2}g = G_{\circ}$$

容斥原理

全息归约:线性检测的张量网络值是 $\frac{1}{2^n}\sum_s \hat{F}^3(s)$ 线性检测的张量网络:

• 其值应是线性检测中, 通过的数目减去被拒绝的数目, 即 $\sum_{X,Y} F(X)F(Y)F(X\odot Y)$ 。

线性检测的张量网络:

- 其值应是线性检测中,通过的数目减去被拒绝的数目,即 $\sum_{X,Y} F(X)F(Y)F(X\odot Y)$ 。
- 右侧: 三个函数F。

线性检测的张量网络:

- 其值应是线性检测中, 通过的数目减去被拒绝的数目, 即 $\sum_{X,Y} F(X)F(Y)F(X\odot Y)$ 。
- 右侧: 三个函数F。
- 第一个函数F的n条边是 $x_1, x_2, ..., x_n$,第二个函数F的n条边是 $y_1, y_2, ..., y_n$,第二个函数F的n条边是 $z_1, z_2, ..., z_n$ 。

线性检测的张量网络:

- 其值应是线性检测中, 通过的数目减去被拒绝的数目, 即 $\sum_{X,Y} F(X)F(Y)F(X\odot Y)$ 。
- 右侧: 三个函数F。
- 第一个函数F的n条边是 $x_1, x_2, ..., x_n$,第二个函数F的n条边是 $y_1, y_2, ..., y_n$,第二个函数F的n条边是 $z_1, z_2, ..., z_n$ 。
- 希望对任何 $j=1,2,\ldots,n$, $z_j=x_j\odot y_j$ 。

线性检测的张量网络:

- 其值应是线性检测中, 通过的数目减去被拒绝的数目, 即 $\sum_{X,Y} F(X)F(Y)F(X\odot Y)$ 。
- 右侧: 三个函数F。
- 第一个函数F的n条边是 $x_1, x_2, ..., x_n$,第二个函数F的n条边是 $y_1, y_2, ..., y_n$,第二个函数F的n条边是 $z_1, z_2, ..., z_n$ 。
- 希望对任何 $j=1,2,\ldots,n$, $z_j=x_j\odot y_j$ 。
- 左侧: 第*j*个函数是[1,0,1,0](记为⊕₃),作用于x_j,y_j,z_j。
 全息归约:

全息归约:线性检测的张量网络值是 $\frac{1}{2^n}\sum_s \hat{F}^3(s)$ 线性检测的张量网络:

- 其值应是线性检测中,通过的数目减去被拒绝的数目,即 $\sum_{X,Y} F(X)F(Y)F(X\odot Y)$ 。
- 右侧: 三个函数F。
- 第一个函数F的n条边是 $x_1, x_2, ..., x_n$,第二个函数F的n条边是 $y_1, y_2, ..., y_n$,第二个函数F的n条边是 $z_1, z_2, ..., z_n$ 。
- 希望对任何 $j=1,2,\ldots,n$, $z_j=x_j\odot y_j$ 。
- 左侧: 第*j*个函数是[1,0,1,0](记为⊕₃),作用于*x_j*, *y_j*, *z_j*。
 全息归约:
 - 用H作用于右侧三个函数F。

全息归约:线性检测的张量网络值是 $\frac{1}{2^n}\sum_s \hat{F}^3(s)$ 线性检测的张量网络:

- 其值应是线性检测中, 通过的数目减去被拒绝的数目, 即 $\sum_{XY} F(X)F(Y)F(X\odot Y)$ 。
- 右侧: 三个函数F。
- 第一个函数F的n条边是 $x_1, x_2, ..., x_n$,第二个函数F的n条边是 $y_1, y_2, ..., y_n$,第二个函数F的n条边是 $z_1, z_2, ..., z_n$ 。
- 希望对任何 $j=1,2,\ldots,n$, $z_j=x_j\odot y_j$ 。
- 左侧: 第*j*个函数是[1,0,1,0](记为⊕₃),作用于*x_j*,*y_j*,*z_j*。
 全息归约:
 - 用*H*作用于右侧三个函数*F*。
 - 用¹/₂H作用于左侧n个函数⊕3。

全息归约: 线性检测的张量网络值是 $\frac{1}{2^n}\sum_s \hat{F}^3(s)$ 线性检测的张量网络:

- 其值应是线性检测中,通过的数目减去被拒绝的数目,即 $\sum_{X,Y} F(X)F(Y)F(X\odot Y)$ 。
- 右侧: 三个函数F。
- 第一个函数F的n条边是 $x_1, x_2, ..., x_n$,第二个函数F的n条边是 $y_1, y_2, ..., y_n$,第二个函数F的n条边是 $z_1, z_2, ..., z_n$ 。
- 希望对任何 $j=1,2,\ldots,n$, $z_j=x_j\odot y_j$ 。
- 左侧: 第*j*个函数是[1,0,1,0](记为⊕₃),作用于*x_j*,*y_j*,*z_j*。
 全息归约:
 - 用H作用于右侧三个函数F。
 - 用¹/₂H作用于左侧n个函数⊕₃。
 - 右侧变成Ê。

全息归约: 线性检测的张量网络值是 $\frac{1}{2^n}\sum_s \hat{F}^3(s)$ 线性检测的张量网络:

- 其值应是线性检测中, 通过的数目减去被拒绝的数目, 即 $\sum_{XY} F(X)F(Y)F(X\odot Y)$ 。
- 右侧: 三个函数F。
- 第一个函数F的n条边是 $x_1, x_2, ..., x_n$,第二个函数F的n条边是 $y_1, y_2, ..., y_n$,第二个函数F的n条边是 $z_1, z_2, ..., z_n$ 。
- 希望对任何 $j=1,2,\ldots,n$, $z_j=x_j\odot y_j$ 。
- 左侧: 第*j*个函数是[1,0,1,0](记为⊕₃),作用于*x_j*, *y_j*, *z_j*。
 全息归约:
 - 用H作用于右侧三个函数F。
 - 用 $\frac{1}{2}$ H作用于左侧n个函数 \oplus_3 。
 - 右侧变成Ê。
 - 左侧变成 $\frac{1}{8}$ "[1,0,1,0]" $H^{\otimes 3} = \frac{1}{2}$ "[1,0,0,1]"。

线性检测的张量网络:

- 其值应是线性检测中,通过的数目减去被拒绝的数目,即 $\sum_{X,Y} F(X)F(Y)F(X\odot Y)$ 。
- 右侧: 三个函数F。
- 第一个函数F的n条边是 $x_1, x_2, ..., x_n$,第二个函数F的n条边是 $y_1, y_2, ..., y_n$,第二个函数F的n条边是 $z_1, z_2, ..., z_n$ 。
- 希望对任何 $j=1,2,\ldots,n$, $z_j=x_j\odot y_j$ 。
- 左侧: 第*j*个函数是[1,0,1,0](记为⊕₃),作用于*x_j*, *y_j*, *z_j*。
 全息归约:
 - 用H作用于右侧三个函数F。
 - 用¹/₂H作用于左侧n个函数⊕₃。
 - 右侧变成Ê。
 - 左侧变成 $\frac{1}{8}$ "[1,0,1,0]" $H^{\otimes 3} = \frac{1}{2}$ "[1,0,0,1]"。
 - 新左侧要求新三组边X',Y',Z'相同。

线性检测的全息归约看法

• 以Hadmard矩阵为基的全息归约变换,把线性检测中的按概率求F(X)F(Y)F(Z)和,其中的X,Y,Z之间的奇偶性约束,转化成了相等约束X=Y=Z的同时,也把F转化成了傅里叶形式 \hat{F} ,变成了求 $\hat{F}^3(X)$ 和,进而通过 $\max_X \hat{F}(X)$ 把检测拒绝的概率和与线性函数的距离联系起来。

- Hadmard矩阵 $H = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$
- k元相等函数= $_k$, $[1,0,\ldots,0,1]$.
- k元奇偶性函数⊕_k, [1,0,1,0...]。
- $H\mathfrak{Z}=_k\mathfrak{Z}\oplus_k$, $\mathfrak{Z}\oplus_k\mathfrak{Z}=_k$.
- 布尔定义域的线性子空间,是一个齐次线性方程组的解集合。

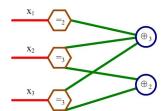
线性检测

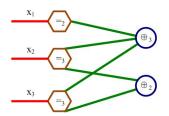
例

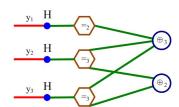
$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 &= 0 \\ x_2 + x_3 &= 0 \end{cases}$$

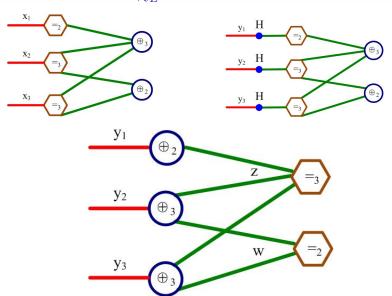
斐波那契门算法 #([x,y,-x,-y])的算法 * 线性检测 **仿-傅** 容斥原理 积和式 2^n poly(n)算法

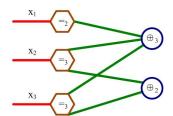
斐波那契门算法 #([x,y,-x,-y])的算法 * 线性检测 **仿-傅** 容斥原理 积和式 2^n poly(n)算法

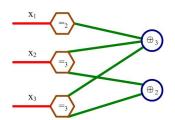




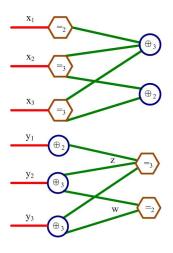




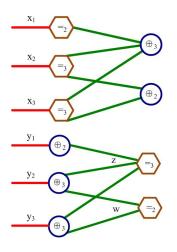




$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 &= 0 \\ x_2 + x_3 &= 0 \end{cases}$$

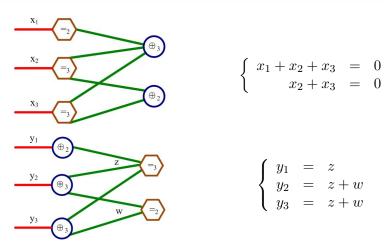


$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 &= 0 \\ x_2 + x_3 &= 0 \end{cases}$$



$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 &= 0 \\ x_2 + x_3 &= 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} y_1 &= z \\ y_2 &= z+w \\ y_3 &= z+w \end{cases}$$



《Analysis of Boolean Functions》Ryan O'donnell

Proposition 3.11

Proposition 3.12 generalizes it to affine subspace.

$$\left| \bigcap_{i=1}^n \bar{A}_i \right| = \left| S - \bigcup_{i=1}^n A_i \right| = 0$$

$$|S| - \sum_{i=1} |A_i| + \sum_{1 \le i \le j \le n} |A_i \cap A_j| - \ldots + (-1)^n |A_1 \cap \cdots \cap A_n|.$$

$$\left| \bigcap_{i=1}^n \bar{A_i} \right| = \left| S - \bigcup_{i=1}^n A_i \right| =$$

$$|S| - \sum_{i=1}^{n} |A_i| + \sum_{1 \le i \le j \le n} |A_i \cap A_j| - \ldots + (-1)^n |A_1 \cap \cdots \cap A_n|.$$

• 假设一个元素出现在k > 0个集合中, 在右边它被计数

$$1 - \binom{k}{1} + \binom{k}{2} - \binom{k}{3} - \ldots + (-1)^k \binom{k}{k} = 0$$

• 一个集合A, 把全集划分成A和Ā两部分。

- 一个集合A, 把全集划分成A和Ā两部分。
- $n \land \{A_1, \ldots, A_n\}$, $n \land \{A_1, \ldots, A_n\}$

- 一个集合A, 把全集划分成A和Ā两部分。
- $n \land A_1, \ldots, A_n$, $n \land A_n$, $n \land A_n$
- 第 $X = (x_1, ..., x_n)$ 部分的大小,记为F(X)。 $x_i \in \{0, 1\}$ 。

- 一个集合A, 把全集划分成A和Ā两部分。
- $n \land A_1, \ldots, A_n$, 把全集划分成 2^n 部分。
- 第 $X = (x_1, \ldots, x_n)$ 部分的大小,记为F(X)。 $x_i \in \{0, 1\}$ 。
- $i \mathcal{L} A_i(0) = A_i$, $A_i(1) = \bar{A}_i$.

- 一个集合A. 把全集划分成A和Ā两部分。
- $n \land \{A_1, \ldots, A_n\}$, 把全集划分成 2^n 部分。
- $\Re X = (x_1, \dots, x_n)$ 部分的大小,记为F(X)。 $x_i \in \{0, 1\}$ 。
- $i \mathcal{L} A_i(0) = A_i$, $A_i(1) = \bar{A}_i$.

$$F(X) = |\bigcap_{i=1}^{n} A_i(x_i)|$$

- 一个集合A. 把全集划分成A和Ā两部分。
- $n \land \{A_1, \ldots, A_n\}$, 把全集划分成 2^n 部分。
- $\Re X = (x_1, \dots, x_n)$ 部分的大小,记为F(X)。 $x_i \in \{0, 1\}$ 。
- $i \mathcal{L} A_i(0) = A_i$, $A_i(1) = \bar{A}_i$.

$$F(X) = |\bigcap_{i=1}^{n} A_i(x_i)|$$

• 有时,在第i个维度不想使用 \bar{A}_i 或 A_i ,而是想用全集S或 A_i 。

- 有时,在第i个维度不想使用 \bar{A}_i 或 A_i ,而是想用全集S或 A_i 。
- $\Re Y = (y_1, \ldots, y_n)$ 部分,记为H(Y)。 $x_i \in \{*, 1\}$ 。

- 有时,在第i个维度不想使用 \bar{A}_i 或 A_i ,而是想用全集S或 A_i 。
- $\Re Y = (y_1, \ldots, y_n)$ 部分,记为H(Y)。 $x_i \in \{*, 1\}$ 。
- $i \mathcal{L} A_i(*) = S$, $A_i(1) = \bar{A}_i$.

• 有时,在第i个维度不想使用 \bar{A}_i 或 A_i ,而是想用全集S或 A_i 。

•
$$\Re Y = (y_1, \ldots, y_n)$$
 部分,记为 $H(Y)$ 。 $x_i \in \{*, 1\}$ 。

• $i \stackrel{\cdot}{\iota} A_i(*) = S$, $A_i(1) = \bar{A}_i$.

$$H(Y) = |\bigcap_{i=1}^{n} A_i(y_i)|$$

- 有时,在第j个维度不想使用A;或A;,而是想用全集S或A;。
- $\Re Y = (y_1, \dots, y_n)$ 部分,记为H(Y)。 $x_i \in \{*, 1\}$ 。
- $i \mathcal{L} A_i(*) = S$, $A_i(1) = \bar{A}_i$.

$$H(Y) = |\bigcap_{i=1}^{n} A_i(y_i)|$$

$$H(*1\cdots 1) = |S \cap \bigcap_{i=2}^{n} A_i(y_i)|$$

$$= |\bar{A}_1 \cap \bigcap_{i=1}^n A_i(y_i)| + |A_1 \cap \bigcap_{i=1}^n A_i(y_i)| = F(01 \cdots 1) + F(11 \cdots 1)$$

- 有时,在第i个维度不想使用 \overline{A}_i 或 A_i ,而是想用全集S或 A_i 。
- 第 $Y = (y_1, \ldots, y_n)$ 部分,记为H(Y)。 $x_i \in \{*, 1\}$ 。
- $i \stackrel{\cdot}{\iota} A_i(*) = S$, $A_i(1) = \bar{A}_i$.

$$H(Y) = |\bigcap_{i=1}^{n} A_i(y_i)|$$

$$H(*1\cdots 1) = |S \cap \bigcap_{i=2}^{n} A_i(y_i)|$$

$$= |\bar{A}_1 \cap \bigcap_{i=2}^n A_i(y_i)| + |A_1 \cap \bigcap_{i=2}^n A_i(y_i)| = F(01 \cdots 1) + F(11 \cdots 1)$$

$$H(*1\cdots 1) = \langle (1,1) \otimes (0,1)^{\otimes n-1}, F \rangle$$

$$H(*1\cdots 1) = \langle (1,1) \otimes (0,1)^{\otimes n-1}, F \rangle$$

$$H(*1\cdots 1) = \langle (1,1) \otimes (0,1)^{\otimes n-1}, F \rangle$$

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}^{\otimes n} F$$

等 容斥原理 积和式
$$2^n$$
 poly(

$$H(*1\cdots 1) = \langle (1,1) \otimes (0,1)^{\otimes n-1}, F \rangle$$

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}^{\otimes n} F$$

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}^{\otimes n} H = F$$

容斥原理

$$H(*1\cdots 1) = \langle (1,1) \otimes (0,1)^{\otimes n-1}, F \rangle$$

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}^{\otimes n} F$$

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}^{\otimes n} H = F$$

$$F(0\cdots 0) = (1,-1)^{\otimes n}H$$

$$H(*1\cdots 1) = \langle (1,1) \otimes (0,1)^{\otimes n-1}, F \rangle$$

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}^{\otimes n} F$$

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}^{\otimes n} H = F$$

$$F(0\cdots 0) = (1,-1)^{\otimes n}H$$

$$\left| \bigcap_{i=1}^n ar{A}_i \right|$$

$$= |S| - \sum_{i=1}^{n} |A_i| + \sum_{i=1}^{n} |A_i \cap A_j| - \dots + (-1)^n |A_1 \cap \dots \cap A_n|.$$

这两个变换有名字: Zeta和Möbius变换

$$(\zeta f)X = \sum_{Y \subseteq X} f(Y)$$

$$(\mu f)X = \sum_{Y \subseteq X} (-1)^{|X \setminus Y|} f(Y)$$

这两个变换有名字: Zeta和Möbius变换

$$(\zeta f)X = \sum_{Y \subseteq X} f(Y)$$
$$(\mu f)X = \sum_{Y \subseteq X} (-1)^{|X \setminus Y|} f(Y)$$

 http://resources.mpi-inf.mpg.de/conferences/adfocs13/material.htm ADFOCS 2013 Lukasz Kowalik's talk slides, page 22

回顾积和式——偶图的带权完美匹配数目

M是n×n矩阵。

容斥原理

回顾积和式——偶图的带权完美匹配数目

M是n×n矩阵。

定义

$$\mathit{Perm}(M) = \sum_{\pi \in S_n} \prod_{j=1}^n M_{j,\pi(j)}$$

回顾积和式——偶图的带权完美匹配数目

M是n×n矩阵。

定义

$$\mathit{Perm}(M) = \sum_{\pi \in S_n} \prod_{j=1}^n M_{j,\pi(j)}$$

• 按照此定义式计算,需要 $\mathcal{O}((n-1) n!)$ 次乘法, $2^{\Omega(n \log n)}$ 量 级。

Ryser公式

$$\mathbf{M} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots \\ a_{21} & a_{22} & \dots \\ \vdots & \vdots & \ddots \end{pmatrix}$$

- $\phi(M) = (a_{11} + a_{12} + \dots + a_{1n})(a_{21} + a_{22} + \dots + a_{2n}) \cdots (a_{n1} + a_{n2} + \dots + a_{nn})$ 定义为矩阵(可以非方阵)列元素和的积。
- $\phi(M)$ 展开的项作为全集,即每行出一项的n项的乘积。
- Perm(M)所求和的,是每行出一项并且每列出一项的n项的乘积。
- 事件 A_i 表示,乘积中的n项,满足每行有一项,第i列没有项。

$$\mathsf{Perm}(M) = \phi(M) - A_1 - A_2 \cdots - A_n + A_1 \cap A_2 + \cdots$$

Ryser公式

今

$$S_k = \sum_{B \not\in M \text{ bin} \times (n-k)
eg \vec{\lambda}} \phi(B)$$

•

$$\mathsf{Perm}(M) = \sum_{k=0}^{n-1} (-1)^k S_k$$

• A有两种图表示: n个点的有向图, 和2n个点的偶图。

- A有两种图表示: n个点的有向图, 和2n个点的偶图。
- $V = \{1, 2, ..., n\}$, $U = \{1', 2', ..., n'\}$ 。 无向偶图H(V, U, E, W)中, 边(j, k')的权重 $W(j, k) = A_{j,k}$ 。

- A有两种图表示: n个点的有向图, 和2n个点的偶图。
- $V = \{1, 2, ..., n\}$, $U = \{1', 2', ..., n'\}$ 。 无向偶图H(V, U, E, W)中,边(j, k')的权重 $W(j, k) = A_{j,k}$ 。
- Permanent(A)是H的所有完美匹配权重之和。

- A有两种图表示: n个点的有向图, 和2n个点的偶图。
- $V = \{1, 2, \dots, n\}$, $U = \{1', 2', \dots, n'\}$ 。 无向偶图H(V, U, E, W)中,边(j, k')的权重 $W(j, k) = A_{j,k}$ 。
- Permanent(A)是H的所有完美匹配权重之和。
- U,V的点都用函数[0,1,0,...,0]。

- A有两种图表示: n个点的有向图, 和2n个点的偶图。
- $V = \{1, 2, ..., n\}$, $U = \{1', 2', ..., n'\}$ 。 无向偶图H(V, U, E, W)中,边(j, k')的权重 $W(j, k) = A_{j,k}$ 。
- Permanent(A)是H的所有完美匹配权重之和。
- U, V的点都用函数[0, 1, 0, ..., 0]。
- Permanent(A)是张量网络H的值。

- A有两种图表示: n个点的有向图, 和2n个点的偶图。
- $V = \{1, 2, \dots, n\}$, $U = \{1', 2', \dots, n'\}$ 。 无向偶图H(V, U, E, W)中,边(j, k')的权重 $W(j, k) = A_{j,k}$ 。
- Permanent(A)是H的所有完美匹配权重之和。
- U,V的点都用函数[0,1,0,...,0]。
- Permanent(A)是张量网络H的值。
- 考虑张量网络H', 把V的点的函数换成[0,1,...,1], 值不变。(想想原因)

- A有两种图表示: n个点的有向图, 和2n个点的偶图。
- $V = \{1, 2, ..., n\}$, $U = \{1', 2', ..., n'\}$ 。 无向偶图H(V, U, E, W)中,边(j, k')的权重 $W(j, k) = A_{j,k}$ 。
- Permanent(A)是H的所有完美匹配权重之和。
- U,V的点都用函数[0,1,0,...,0]。
- Permanent(A)是张量网络H的值。
- 考虑张量网络H', 把V的点的函数换成[0,1,...,1], 值不变。(想想原因)
- $[0,1,\ldots,1] = (1,1)^{\otimes n} (1,0)^{\otimes n}$

- A有两种图表示: n个点的有向图, 和2n个点的偶图。
- $V = \{1, 2, ..., n\}$, $U = \{1', 2', ..., n'\}$ 。 无向偶图H(V, U, E, W)中,边(j, k')的权重 $W(j, k) = A_{j,k}$ 。
- Permanent(A)是H的所有完美匹配权重之和。
- U,V的点都用函数[0,1,0,...,0]。
- Permanent(A)是张量网络H的值。
- 考虑张量网络H', 把V的点的函数换成[0,1,...,1], 值不变。(想想原因)
- $[0,1,\ldots,1] = (1,1)^{\otimes n} (1,0)^{\otimes n}$

•
$$[0, 1, \dots, 1] = (1, 1)^{\otimes n} - (1, 0)^{\otimes n}$$

- $[0,1,\ldots,1] = (1,1)^{\otimes n} (1,0)^{\otimes n}$
- V的n个点,从函数 $\{(1,1)^{\otimes n}, -(1,0)^{\otimes n}\}$ 中选一个, 2^n 种选 法、选完后是n个星、易算。

- $[0, 1, \dots, 1] = (1, 1)^{\otimes n} (1, 0)^{\otimes n}$
- V的n个点,从函数 $\{(1,1)^{\otimes n}, -(1,0)^{\otimes n}\}$ 中选一个, 2^n 种选法,选完后是n个星,易算。
- (对应容斥原理中的 2^n 个项,例如,若都选 $(1,1)^{\otimes n}$,值 是 $\phi(A) = (a_{11} + a_{12} + \cdots + a_{1n})(a_{21} + a_{22} + \cdots + a_{2n}) \cdots (a_{n1} + a_{n2} + \cdots + a_{nn})$ 。)

- $[0, 1, \dots, 1] = (1, 1)^{\otimes n} (1, 0)^{\otimes n}$
- V的n个点,从函数 $\{(1,1)^{\otimes n}, -(1,0)^{\otimes n}\}$ 中选一个, 2^n 种选法,选完后是n个星,易算。
- (对应容斥原理中的 2^n 个项,例如,若都选 $(1,1)^{\otimes n}$,值是 $\phi(A)=(a_{11}+a_{12}+\cdots+a_{1n})(a_{21}+a_{22}+\cdots+a_{2n})\cdots(a_{n1}+a_{n2}+\cdots+a_{nn})$ 。)
- (函数也可看作变量。)

积和式 2^n poly(n)算法

- 一般图的完美匹配数目也有 2^n poly(n)算法,有没有全息归约解释?
- 张量网络H和H'的值相等,是全息归约定理逆命题不成立的情况之一。
- Jin-Yi Cai, Heng Guo, Tyson Williams:
 A complete dichotomy rises from the capture of vanishing signatures: extended abstract. STOC 2013: 635-644

参考文献

- 斐波那契门算法和#([x, y, -x, -y])的算法见:
 Jin-Yi Cai, Pinyan Lu, Mingji Xia:
 Computational Complexity of Holant Problems. SIAM J. Comput. 40(4): 1101-1132 (2011)
- 线性检测和线性子空间指标函数的傅里叶形式见: 《Analysis of Boolean Functions》Ryan O'Donnell (张量网络和全息归约还可解释此书其他一些内容)
- 积和式的Ryser公式算法见:
 https://en.wikipedia.org/wiki/Computing_the_permanent