# 高级算法设计与分析

# 完美匹配

夏盟佶 Xia, Mingji

中科院软件所 计算机科学国家重点实验室

2020

# 积和式模2和行列式

A是n×n矩阵。

$$\det(A) = |A| = \sum_{\pi \in S_n} (-1)^{\varepsilon(\pi)} \prod_{j=1}^n A_{j,\pi(j)}$$

• 行列式有多项式时间高斯消元算法。

$$\mathsf{Permanent}(A) = \sum_{\pi \in S_n} \prod_{j=1}^n A_{j,\pi(j)}$$

• 因为 $-1 = 1 \mod 2$ ,  $Perm(A) = det(A) \mod 2$ 。

### 积和式模2k

•  $\mathcal{O}(n^{4k+3})$ 算法简介( $k \geq 1$ )。 Leslie G. Valiant: The Complexity of Computing the Permanent. Theor. Comput. Sci. 8: 189-201 (1979)

 $\operatorname{\mathsf{Perm}}\left(\begin{array}{c} A_1 + b B_1 \\ A_2 \\ \vdots \\ A \end{array}\right) = \operatorname{\mathsf{Perm}}\left(\begin{array}{c} A_1 \\ A_2 \\ \vdots \\ A \end{array}\right) + b \cdot \operatorname{\mathsf{Perm}}\left(\begin{array}{c} B_1 \\ A_2 \\ \vdots \\ A \end{array}\right)$ 

$$2|\mathsf{Perm} \begin{pmatrix} A_2 \\ A_2 \\ A_3 \\ \vdots \\ A_n \end{pmatrix}, \qquad 4|\mathsf{Perm} \begin{pmatrix} A_2 \\ A_2 \\ A_4 \\ A_5 \\ \vdots \\ A_n \end{pmatrix}, \qquad \dots$$

# 积和式模2k

•  $T_k(n)$ 表示计算 $n \times n$ 矩阵模 $2^k$ 的算法时间。

$$T_k(n) = (n-1) \cdot T'_k(n) + T_k(n-1)$$

其中 $T'_k(n)$ 表示计算有1对相同行的 $n \times n$ 矩阵模 $2^k$ 的算法时间。

• 对两个相同行展开积和式:

$$T_k'(n) \le n^2 \cdot T_{k-1}(n-2)$$

$$T_k(n) \le n^3 \cdot T_{k-1}(n-2) + T_k(n-1)$$

$$T_k(n) \le C n^{4k+3}$$

A是n×n矩阵。

A是n×n矩阵。

$$Permanent(A) = \sum_{\pi \in S_n} \prod_{j=1}^n A_{j,\pi(j)}$$

A是n×n矩阵。

定义

$$Permanent(A) = \sum_{\pi \in S_n} \prod_{j=1}^n A_{j,\pi(j)}$$

• A有两种图表示: n个点的有向图, 和2n个点的偶图。

A是n×n矩阵。

$$Permanent(A) = \sum_{\pi \in S_n} \prod_{j=1}^n A_{j,\pi(j)}$$

- A有两种图表示: n个点的有向图,和2n个点的偶图。
- $V = \{1, 2, ..., n\}$ 有向图G(V, E, W)中,有向边(j, k)的权重 $W(j, k) = A_{j,k}$ 。

A是n×n矩阵。

$$Permanent(A) = \sum_{\pi \in S_n} \prod_{j=1}^n A_{j,\pi(j)}$$

- A有两种图表示: n个点的有向图,和2n个点的偶图。
- $V = \{1, 2, ..., n\}$ 有向图G(V, E, W)中,有向边(j, k)的权重 $W(j, k) = A_{j,k}$ 。
- Permanent(A)是G的所有圈覆盖权重之和。

A是n×n矩阵。

$$Permanent(A) = \sum_{\pi \in S_n} \prod_{j=1}^n A_{j,\pi(j)}$$

- A有两种图表示: n个点的有向图,和2n个点的偶图。
- $V = \{1, 2, ..., n\}$ 有向图G(V, E, W)中,有向边(j, k)的权重 $W(j, k) = A_{j,k}$ 。
- Permanent(A)是G的所有圈覆盖权重之和。
- $V = \{1, 2, \dots, n\}$ ,  $U = \{1', 2', \dots, n'\}$ 。 无向偶图H(V, U, E, W)中,边(j, k')的权重 $W(j, k') = A_{j,k}$ 。

A是n×n矩阵。

$$Permanent(A) = \sum_{\pi \in S_n} \prod_{j=1}^n A_{j,\pi(j)}$$

- A有两种图表示: n个点的有向图,和2n个点的偶图。
- $V = \{1, 2, ..., n\}$ 有向图G(V, E, W)中,有向边(j, k)的权重 $W(j, k) = A_{j,k}$ 。
- Permanent(A)是G的所有圈覆盖权重之和。
- $V = \{1, 2, \dots, n\}$ ,  $U = \{1', 2', \dots, n'\}$ 。 无向偶图H(V, U, E, W)中,边(j, k')的权重 $W(j, k') = A_{j,k}$ 。
- Permanent(A)是H的所有完美匹配权重之和。

行列式: 带符号的圈覆盖与带符号的偶图完美匹配

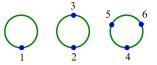
$$\pi = (1)(23)(456) = \begin{pmatrix} 123456 \\ 1'3'2'5'6'4' \end{pmatrix}$$

### 行列式:带符号的圈覆盖与带符号的偶图完美匹配

.

$$\pi = (1)(23)(456) = \begin{pmatrix} 123456 \\ 1'3'2'5'6'4' \end{pmatrix}$$

• 排列的奇偶性=偶数长度的圈的数目奇偶性。

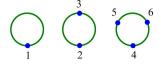


#### 行列式:带符号的圈覆盖与带符号的偶图完美匹配

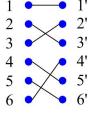
•

$$\pi = (1)(23)(456) = \begin{pmatrix} 123456 \\ 1'3'2'5'6'4' \end{pmatrix}$$

• 排列的奇偶性=偶数长度的圈的数目奇偶性。



• =偶图完美匹配中交叉数目的奇偶性



### Pfaffian: 带符号的完美匹配

• G是一个边带权重、含2n个顶点的无向图。

### Pfaffian: 带符号的完美匹配

• G是一个边带权重、含2n个顶点的无向图。

$$\operatorname{Pf}(G) = \sum_{\substack{M \not \in G}} (-1)^{M \operatorname{fool} 
abla 
oting 
oting} \cdot M$$
的权重

### Pfaffian: 带符号的完美匹配

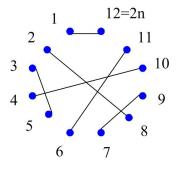
• G是一个边带权重、含2n个顶点的无向图。

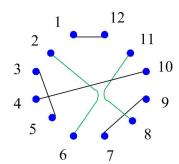
$$\operatorname{Pf}(G) = \sum_{\substack{M \not \in G} \text{的完美匹配}} (-1)^{M \operatorname{fool} 
oting 
oti$$

如果我们把G限制为偶图,Pf(G)就成了 $\det(A)$ ,A是G对应的 $n \times n$ 矩阵。

# 带符号的完美匹配: $(-1)^{M \circ \nabla X \otimes 1} \cdot M$ 的权重

性质:两个边互换匹配的对象,交叉数目的奇偶性改变,即变号。



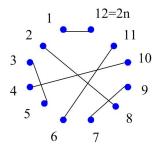


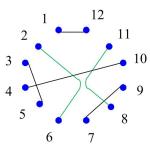
# $(-1)^{M \circ \nabla \nabla \nabla \nabla} \cdot M$ 的权重

行列式的符号特点:交换任意两个点,都变号。 (对换改变排列的奇偶性)

# $(-1)^{M \circ \nabla \nabla \nabla \nabla} \cdot M$ 的权重

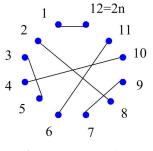
行列式的符号特点:交换任意两个点,都变号。 (对换改变排列的奇偶性)

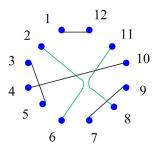




# $(-1)^{M$ 的交叉数目 $\cdot$ M的权重

行列式的符号特点:交换任意两个点,都变号。 (对换改变排列的奇偶性)

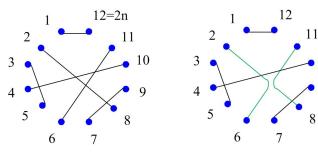




交换一条匹配边的两个端点,例如4和10,不变号。(如果这种交换也变号,就非常像行列式了。)

# $(-1)^{M$ 的交叉数目 $\cdot$ M的权重

行列式的符号特点:交换任意两个点,都变号。 (对换改变排列的奇偶性)



- 交换一条匹配边的两个端点,例如4和10,不变号。(如果这种交换也变号,就非常像行列式了。)
- 如果规定 $w_{4,10} = -w_{10,4}$ , ……

10

9

• 反对称矩阵 $G: G_{j,k} = -G_{k,j}$ 。

- 反对称矩阵 $G: G_{j,k} = -G_{k,j}$ 。
- 奇数大小的反对称矩阵G的Pfaffian是0;如果是偶数2n,定义为:

$$Pf(G) = \sum_{\pi} (-1)^{\epsilon(\pi)} G(i_1, i_2) G(i_3, i_4) \dots G(i_{2n-1}, i_{2n}),$$

- 反对称矩阵 $G: G_{j,k} = -G_{k,j}$ 。
- 奇数大小的反对称矩阵G的Pfaffian是0;如果是偶数2n,定义为:

$$Pf(G) = \sum_{\pi} (-1)^{\epsilon(\pi)} G(i_1, i_2) G(i_3, i_4) \dots G(i_{2n-1}, i_{2n}),$$

1. 
$$\pi = (i_1, \ldots, i_{2n})$$

- 反对称矩阵 $G: G_{j,k} = -G_{k,j}$ 。
- 奇数大小的反对称矩阵G的Pfaffian是0;如果是偶数2n,定义为:

$$Pf(G) = \sum_{\pi} (-1)^{\epsilon(\pi)} G(i_1, i_2) G(i_3, i_4) \dots G(i_{2n-1}, i_{2n}),$$

- 1.  $\pi = (i_1, \ldots, i_{2n})$
- 2.  $i_1 < i_2, i_3 < i_4, \dots, i_{2n-1} < i_{2n}$  (只影响一个全局 $2^n$ 因子)

- 反对称矩阵 $G: G_{j,k} = -G_{k,j}$ 。
- 奇数大小的反对称矩阵G的Pfaffian是0;如果是偶数2n,定义为:

$$Pf(G) = \sum_{\pi} (-1)^{\epsilon(\pi)} G(i_1, i_2) G(i_3, i_4) \dots G(i_{2n-1}, i_{2n}),$$

- 1.  $\pi = (i_1, \ldots, i_{2n})$
- 2.  $i_1 < i_2, i_3 < i_4, \dots, i_{2n-1} < i_{2n}$  (只影响一个全局 $2^n$ 因子)
- 3.  $i_1 < i_3 < \cdots < i_{2n-1}$  (只影响一个全局n!因子)

- 反对称矩阵 $G: G_{j,k} = -G_{k,j}$ 。
- 奇数大小的反对称矩阵G的Pfaffian是0;如果是偶数2n,定 义为:

$$Pf(G) = \sum_{\pi} (-1)^{\epsilon(\pi)} G(i_1, i_2) G(i_3, i_4) \dots G(i_{2n-1}, i_{2n}),$$

- 1.  $\pi = (i_1, \ldots, i_{2n})$
- 2.  $i_1 < i_2, i_3 < i_4, \dots, i_{2n-1} < i_{2n}$  (只影响一个全局 $2^n$ 因子)
- 3.  $i_1 < i_3 < \cdots < i_{2n-1}$  (只影响一个全局n!因子)
- Pfaffian有多项式时间算法。(类似高斯消元法)

- 反对称矩阵 $G: G_{j,k} = -G_{k,j}$ 。
- 奇数大小的反对称矩阵G的Pfaffian是0;如果是偶数2n,定义为:

$$Pf(G) = \sum_{\pi} (-1)^{\epsilon(\pi)} G(i_1, i_2) G(i_3, i_4) \dots G(i_{2n-1}, i_{2n}),$$

- 1.  $\pi = (i_1, \ldots, i_{2n})$
- 2.  $i_1 < i_2, i_3 < i_4, \dots, i_{2n-1} < i_{2n}$  (只影响一个全局 $2^n$ 因子)
- 3.  $i_1 < i_3 < \cdots < i_{2n-1}$  (只影响一个全局n!因子)
- Pfaffian有多项式时间算法。(类似高斯消元法)

$$Pf^2(A) = Det(A)$$

# 平面图完美匹配

- 一般图(包括平面图),带符号的完美匹配权重和,即Pfaffian, 可以多项式时间内计算。
- 平面图完美匹配的多项式时间的FKT算法是如何计算的?
- 从Pfaffain的第一个定义角度说,故意给平面图的一些边的 权重添加负号,使得对每个匹配,权重的新负号能和交叉数 目带来的负号相消。
- 从Pfaffain的第二个定义角度说,对于一条无向边(j,k)及 其权重w,在反对称矩阵G中,令 $G_{j,k} = -G_{k,j} = w$ ,还 是 $-G_{j,k} = G_{k,j} = w$ ,可自由选择;
- 视为无向图G的一个边定向,取前者认为 $j \to k$ ,取后者认为 $j \leftarrow k$ 。
- 取一个适当的定向,使得#PerfectMathing(G) = Pf(M)。

#### 平面图完美匹配归约到Pfaffian (略)

• 思路: 让平面图G的任何两个完美匹配的符号相同。

#### 平面图完美匹配归约到Pfaffian(略)

- 思路:让平面图G的任何两个完美匹配的符号相同。
- 符号来自两部分: π的奇偶性, 对称矩阵中元素的负号。

### 平面图完美匹配归约到Pfaffian (略)

- 思路: 让平面图G的任何两个完美匹配的符号相同。
- 符号来自两部分: π的奇偶性, 对称矩阵中元素的负号。

$$\pi = ((i_1 i_2)(i_3, i_4)(i_5, i_6) \cdots)$$
  
$$\tau = ((i_2 i_3)(i_4, i_5)(i_6, i_1) \cdots)$$

### 平面图完美匹配归约到Pfaffian(略)

- 思路:让平面图G的任何两个完美匹配的符号相同。
- 符号来自两部分: π的奇偶性, 对称矩阵中元素的负号。

$$\pi = ((i_1 i_2)(i_3, i_4)(i_5, i_6) \cdots)$$

$$\tau = ((i_2 i_3)(i_4, i_5)(i_6, i_1) \cdots)$$

$$\delta = \begin{pmatrix} i_1 i_2 i_3 i_4 i_5 i_6 \cdots \\ i_2 i_3 i_4 i_5 i_6 i_1 \cdots \end{pmatrix}$$

### 平面图完美匹配归约到Pfaffian(略)

- 思路: 让平面图G的任何两个完美匹配的符号相同。
- 符号来自两部分: π的奇偶性, 对称矩阵中元素的负号。

$$\pi = ((i_1 i_2)(i_3, i_4)(i_5, i_6) \cdots)$$
  
$$\tau = ((i_2 i_3)(i_4, i_5)(i_6, i_1) \cdots)$$

定义

$$\delta = \begin{pmatrix} i_1 i_2 i_3 i_4 i_5 i_6 \cdots \\ i_2 i_3 i_4 i_5 i_6 i_1 \cdots \end{pmatrix}$$

•

$$(-1)^{\epsilon(\pi)}(-1)^{\epsilon(\tau)} = (-1)^{\epsilon(\delta)}$$

### 平面图完美匹配归约到Pfaffian (略)

- 思路: 让平面图G的任何两个完美匹配的符号相同。
- 符号来自两部分: π的奇偶性, 对称矩阵中元素的负号。

$$\pi = ((i_1 i_2)(i_3, i_4)(i_5, i_6) \cdots)$$
  
$$\tau = ((i_2 i_3)(i_4, i_5)(i_6, i_1) \cdots)$$

定义

$$\delta = \begin{pmatrix} i_1 i_2 i_3 i_4 i_5 i_6 \cdots \\ i_2 i_3 i_4 i_5 i_6 i_1 \cdots \end{pmatrix}$$

•

$$(-1)^{\epsilon(\pi)}(-1)^{\epsilon(\tau)} = (-1)^{\epsilon(\delta)}$$

$$i_{5}$$

$$i_{4}$$

$$i_{3}$$

$$i_{2}$$

### 平面图完美匹配归约到Pfaffian(略)

- 思路: 让平面图G的任何两个完美匹配的符号相同。
- 符号来自两部分: π的奇偶性, 对称矩阵中元素的负号。

$$\pi = ((i_1 i_2)(i_3, i_4)(i_5, i_6) \cdots)$$
  
$$\tau = ((i_2 i_3)(i_4, i_5)(i_6, i_1) \cdots)$$

定义

$$\delta = \begin{pmatrix} i_1 i_2 i_3 i_4 i_5 i_6 \cdots \\ i_2 i_3 i_4 i_5 i_6 i_1 \cdots \end{pmatrix}$$

•

$$(-1)^{\epsilon(\pi)}(-1)^{\epsilon(\tau)} = (-1)^{\epsilon(\delta)}$$

$$i_5 \qquad i_4 \qquad i_3$$

$$i_6 \qquad i_2$$

• Pfaffian Orientation: https://en.wikipedia.org/wiki/FKT\_algorithm

## 几个完美匹配问题的复杂性

输入图 问题	完美匹配	带符号的完美匹配
一般图	Permanent 是#P难	Pfaffian在P中
平面图	Р	Р

### 匹配门

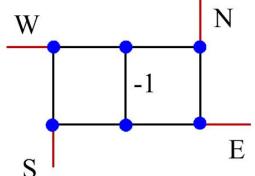
• 完美匹配就是 $[0,1,0,\ldots,0]$ 构成的张量网络。 权重w的边,本质是给边增设一个中点,并赋予二元函数[1,0,w]。

### 匹配门

- 完美匹配就是 $[0,1,0,\ldots,0]$ 构成的张量网络。 权重w的边,本质是给边增设一个中点,并赋予二元函数[1,0,w]。
- 如下张量网络(匹配门)实现了一个函数C(N,E,S,W), C(0,1,0,1)=C(1,0,1,0)=C(0,0,0,0)=1,C(1,1,1,1)=-1,并且其他函数值都是0。

#### 匹配门

- 完美匹配就是 $[0,1,0,\ldots,0]$ 构成的张量网络。 权重w的边,本质是给边增设一个中点,并赋予二元函数[1,0,w]。
- 如下张量网络(匹配门)实现了一个函数C(N,E,S,W), C(0,1,0,1)=C(1,0,1,0)=C(0,0,0,0)=1,C(1,1,1,1)=-1,并且其他函数值都是0。



• C(0,1,0,1)=C(1,0,1,0)=C(0,0,0,0)=1, C(1,1,1,1)=-1, 并且其他函数值都是0。

• C(0,1,0,1)=C(1,0,1,0)=C(0,0,0,0)=1, C(1,1,1,1)=-1, 并且其他函数值都是0。

• C(0,1,0,1) = C(1,0,1,0) = C(0,0,0,0) = 1, C(1,1,1,1) = -1, 并且其他函数值都是 $\mathbf{0}$ 。

• 四元函数C恰好模拟了Pfaffian中的交叉。因此:

• C(0,1,0,1) = C(1,0,1,0) = C(0,0,0,0) = 1, C(1,1,1,1) = -1, 并且其他函数值都是 $\mathbf{0}$ 。

• 四元函数C恰好模拟了Pfaffian中的交叉。因此:

• C(0,1,0,1) = C(1,0,1,0) = C(0,0,0,0) = 1, C(1,1,1,1) = -1, 并且其他函数值都是0。

$$\operatorname{Pf}(G) = \sum_{M \not\in G$$
的完美匹配  $(-1)^{M$ 的交叉数目} ·  $M$ 的权重

• 四元函数C恰好模拟了Pfaffian中的交叉。因此:

#### 定理

Pfaffian可以归约到平面完美匹配权重和问题。

• C'(0,1,0,1) = C'(1,0,1,0) = C'(0,0,0,0) = 1, C'(1,1,1,1) = 1, 并且其他函数值都是0。 (函数值-1被改成了1。)

- C'(0,1,0,1) = C'(1,0,1,0) = C'(0,0,0,0) = 1, C'(1,1,1,1) = 1, 并且其他函数值都是0。 (函数值-1被改成了1。)
- C'能模拟任何交叉边对。(在可用边代表变量的问题中。)

- C'(0,1,0,1) = C'(1,0,1,0) = C'(0,0,0,0) = 1, C'(1,1,1,1) = 1, 并且其他函数值都是0。 (函数值—1被改成了1。)
- C'能模拟任何交叉边对。(在可用边代表变量的问题中。)
- 如果平面匹配门能实现C',那么就把美匹配权重和问题 (#P难)归约到平面图的完美匹配问题(P)。

- C'(0,1,0,1) = C'(1,0,1,0) = C'(0,0,0,0) = 1, C'(1,1,1,1) = 1, 并且其他函数值都是0。 (函数值—1被改成了1。)
- C'能模拟任何交叉边对。(在可用边代表变量的问题中。)
- 如果平面匹配门能实现C',那么就把美匹配权重和问题 (#P难)归约到平面图的完美匹配问题(P)。

- C'(0,1,0,1) = C'(1,0,1,0) = C'(0,0,0,0) = 1, C'(1,1,1,1) = 1, 并且其他函数值都是0。 (函数值-1被改成了1。)
- C'能模拟任何交叉边对。(在可用边代表变量的问题中。)
- 如果平面匹配门能实现C',那么就把美匹配权重和问题 (#P难)归约到平面图的完美匹配问题(P)。

#### 定理

如果# $P \neq P$ , 那么匹配门不能实现C'。

### 接下来

• 我们建立匹配门的刻画,可用来给出前面未证的几个结论的证明。

#### 定理

(如果 $\#P \neq P$ , 那么) 匹配门不能实现C'。

#### 定理

平面图完美匹配有多项式时间算法。

#### 定理

Pfaffian有多项式时间算法。

### 匹配门等式

- 一个匹配门的函数 $F: \{0,1\}^n \to C$ 满足如下等式。
- 对任意两个长n的串 $\alpha, \beta \in \{0,1\}^n$ ,集合 $\{i | \alpha_i \neq \beta_i\}$ 的标号从小到大记为 $\{p_1, p_2, \ldots, p_k\}$ ,

•

$$\sum_{j=1}^{\kappa} (-1)^{j} F(\alpha \oplus e_{p_j}) F(\beta \oplus e_{p_j}) = 0$$

• 最初的证明来自Pfaffian的Grassmann-Plücker等式。

### 用封闭性证明

- 起始: [0,1,0,...,0]和[1,0,w]满足匹配门等式。
- 平面图的一个点的边有一个自然的次序,例如,顺时针次序。
- 形成平面张量网络两种运算:

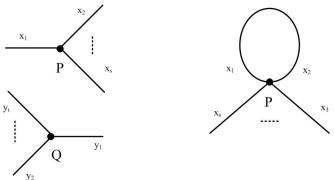


Figure: Juxtaposition and Jumper

# 在两种运算下封闭: Juxtaposition

$$F(x_1, \dots, x_s, y_1, \dots, y_t) = P(x_1, \dots, x_s)Q(y_1, \dots, y_t).$$

• 回想

$$\sum_{j=1}^{k} (-1)^{j} F(\alpha \oplus e_{p_j}) F(\beta \oplus e_{p_j}) = 0$$

• 记为 $I(F, \alpha, \beta) = 0$ 。

•

$$I(F,\alpha\alpha',\beta\beta') = Q(\alpha')Q(\beta')I(P,\alpha,\beta) \pm P(\alpha)P(\beta)I(Q,\alpha',\beta') = 0.$$

### Jumper

回想

$$\sum_{j=1}^{k} (-1)^{j} F(\alpha \oplus e_{p_j}) F(\beta \oplus e_{p_j}) = 0$$

• 记为 $I(F, \alpha, \beta) = 0$ 。

•

$$F(x_3,\ldots,x_s) = P(0,0,x_3,\ldots,x_s) + P(1,1,x_3,\ldots,x_s)$$

•

$$I(F, \alpha, \beta) = I(P, 00\alpha, 00\beta) + I(P, 11\alpha, 11\beta) +$$

$$(I(P, 00\alpha, 11\beta) + P(10\alpha)P(01\beta) - P(01\alpha)P(10\beta)) +$$

$$(I(P, 11\alpha, 00\beta) + P(01\alpha)P(10\beta) - P(10\alpha)P(01\beta)) = 0$$

### 匹配门的简洁表示给出算法

- 因为匹配门F满足匹配门等式,可以证明用 $n^2$ 个值即可存储表示一个匹配门函数。
- 已知运算前的匹配门(的表示),怎么计算运算后的匹配门 (的表示)。
- 还有些细节处理。

此算法能否给出矩阵乘法的更快的算法? 在定义域大小为3的时候,有没有类似的封闭性质,有没有用 于bridgeless平面图的一些封闭性质能够证明四色定理?

• 3规则图的边三着(zhuó)色,指每个点的三条边无相同颜色。

- 3规则图的边三着(zhuó)色,指每个点的三条边无相同颜色。
- 桥指一个图的大小为一的割。

- 3规则图的边三着(zhuó)色,指每个点的三条边无相同颜色。
- 桥指一个图的大小为一的割。
- 有桥的3规则图无边三着色。

- 3规则图的边三着(zhuó)色,指每个点的三条边无相同颜 色。
- 桥指一个图的大小为一的割。
- 有桥的3规则图无边三着色。
- 从构件的角度看,一个构件的函数的输入必须满足三种颜色的奇偶性相同。只有一条外部边的构件做不到这一点。

- 3规则图的边三着(zhuó)色,指每个点的三条边无相同颜色。
- 桥指一个图的大小为一的割。
- 有桥的3规则图无边三着色。
- 从构件的角度看,一个构件的函数的输入必须满足三种颜色的奇偶性相同。只有一条外部边的构件做不到这一点。
- 四色定理等价于,任何一个平面3规则无桥的图都有边的三 着色。

- 3规则图的边三着(zhuó)色,指每个点的三条边无相同颜色。
- 桥指一个图的大小为一的割。
- 有桥的3规则图无边三着色。
- 从构件的角度看,一个构件的函数的输入必须满足三种颜色的奇偶性相同。只有一条外部边的构件做不到这一点。
- 四色定理等价于,任何一个平面3规则无桥的图都有边的三 着色。
- 有无桥,是一个平面3规则图有无边三着色的充要条件。

亏格

• 一个亏格为k的曲面上的无交叉边的图,可以在 $4^k$ poly(n)时间内计算它的完美匹配权重和。

# 完美匹配与Minor

- 一个图是平面图当且仅当它没有 $K_{3,3}$ 和 $K_5$ 作为Minor。
- 以下图集合的完美匹配权重和问题,都有多项式时间算法。
  - 没有K<sub>3,3</sub> Minor
  - 没有K<sub>5</sub> Minor
  - 没有H Minor, H可以只用一个交叉画在平面上。
- 以不含 $K_7$  Minor的图作为实例的完美匹配权重和问题,是#P难的。
- 边界在哪?

# 参考文献

- https://en.wikipedia.org/wiki/Pfaffian
- Radu Curticapean: Counting perfect matchings in graphs that exclude a single-crossing minor http://arxiv.org/abs/1406.4056
- Daniel Marx: Algorithmic Graph Structure Theory http://resources.mpi-inf.mpg.de/conferences/adfocs13/material.htm

### 回顾+展望

- SAT问题、#CSP问题定义
   二分定理(算法部分浅酌):
   复数值域#CSP(A),图同态,Holant\*问题
- 张量网络定义与各种例子,结合律与全息归约
- 全息归约的"应用"例子:斐波那契门、线性检测、积和式算法……
- Pfaffian与平面图完美匹配
- 量子算法简介
- 多项式插值归约方法