



MANUAL DE UTILIZADOR

JOGO DA FORCA

José Carlos Silva Cardoso - jcardoso@utad.pt

Manuel José Cabral dos Santos Reis - mcabral@utad.pt

Eduardo Chaves 70611 João Rodrigues 70579

Janeiro 2021

- 1. Título do jogo, Criadores, desenho da força e duas opções de escolha:**
1: 1 Jogador;
2: 2 Jogadores;

```
JOGO DA FORCA!
Designed by: Eduardo Chaves 70611 & João Rodrigues 70579

  +---+
  |   |
  O   |
 / \  |
/   \|
=====

```

Escolha um dos seguintes modos de jogo:

1: 1 Jogador;
2: 2 Jogadores;

Escolha:

- 2.** Opção 1 – 1 Jogador: Aparece no ecrã as letras que saíram ate ao momento (inicialmente nenhuma), O **Tema** que foi escolhido de forma aleatória (Animais ou Países), o **Tamanho** da palavra que foi escolhida de forma aleatório dentro de cinco possíveis, em que, o número de traços por baixo equivalem ao seu tamanho, e por fim, a opção **Inserir** uma letra.

```
JOGO DA FORCA!

Designed by: Eduardo Chaves 70611 & João Rodrigues 70579

  +---+
  |   |
  0   |
      |
=====

Tema: Animais

Tamanho da palavra: 6

-----

Insira uma letra:
```

3. Apos inserir uma letra:

3.1 Letra certa;

```
JOGO DA FORCA!
Designed by: Eduardo Chaves 70611 & João Rodrigues 70579

  +---+
  |   |
  |   |
  |   |
  |   |
  +---+

Letras que já saíram: b l
Tema: Animais
Tamanho da palavra: 6
b-l--
Insira uma letra:
```

3.2 Letra errada;

```
JOGO DA FORCA!
Designed by: Eduardo Chaves 70611 & João Rodrigues 70579

  +---+
  |   |
  |   |
  |   |
  |   |
  +---+

Letras que já saíram: brl  m
Tema: Animais
Tamanho da palavra: 6
b-l--
Insira uma letra:
```

3.3 Todas as letras certas;

```
  +---+
  |   |
  |   |
  |   |
  +---+
  =====
Letras que já saíram: p a n d
1: 1 Jogador;
Tema: Animaiss;
Tamanho da palavra: 5
panda
Ganhasteo jogo, parabéns!
```

3.4 Todas as letras erradas;

```
  +---+
  |   |
  |   |
  |   |
  +---+
  =====
Letras que já saíram: f u c d r o
1: 1 Jogador;
Tema: Animaiss;
Tamanho da palavra: 6
-----
Perdeste o jogo, mais sorte para a próxima!
```

4. Opção 2 – 2 Jogadores: Inserir o **Tema** da palavra, insira o **Tamanho** (e insira a **Palavra**.

```
Modo 2 jogadores
Insira o tema da sua palavra (max 9 caracteres): Animais
Insira o tamanho da sua palavra          (max 9): 6
Insira a sua palavra          (max 9 caracteres): baleia_
```

- 4.1 A partir daqui seria igual a 3, pois a partir daqui o Modo 1 é igual ao Modo 2.