

Proposta de Projeto 2021-2022

LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA

PROPOSTA N.º

TÍTULO	Estudo de Incorporação de Acessibilidade em Realidade Virtual e Aumentada
ORIENTADOR PRINCIPAL	PAULO MARTINS
COORIENTADORES	Tânia Rocha e Armando Cruz (IPViseu)
ALUNOS(S)	Eduardo Manuel Afonso Chaves, n.º 70611 e João Henrique Constâncio Rodrigues, n.º 70579
ÁREA DE INVESTIGAÇÃO	TECHNOLOGY ENHANCED LEARNING
CENTRO DE INVESTIGAÇÃO	INESC TEC
DEPENDÊNCIAS	Clique aqui para introduzir texto.
APRESENTAÇÃO	<p>A Realidade Virtual (RV) e a Realidade Aumentada (RA) estão atualmente, bem implementadas como ferramentas de criação de informação que substitui ou adiciona-se à realidade. A utilidade destas características permitem que a RV e a RA sejam aplicadas nos mais variados campos da atividade humana, com destaque na educação e treino. Pretende-se explorar essas ferramentas no âmbito da acessibilidade a pessoas com deficiência, com vista a futuras aplicações, nomeadamente no e-learning.</p>
OBJETIVOS	<p>Para isso, os/as alunos/as terão de:</p> <ul style="list-style-type: none">• Realizar um estado da arte sobre a utilização de RV e RA no âmbito da acessibilidade;• Identificar vantagens e limitações desses ambientes do ponto de vista da acessibilidade;• Propor melhorias/alteração de ferramentas de interação dos RV e RA com vista a melhorar a acessibilidade;• Desenvolver conteúdos e/ou ferramentas de melhoria da acessibilidade para RV e RA.

NOTA: a totalidade deste documento (exceto esta linha) não deve exceder uma página.