

Plano de Trabalho

de

Laboratório de Projeto em Engenharia Informática

da

Licenciatura em Engenharia Informática

Nome do aluno

Eduardo Manuel Afonso Chaves

Número do aluno

70611**João Henrique Constâncio Rodrigues****70579**

Título do trabalho

Estudo de Incorporação de Acessibilidade em Realidade Virtual e Aumentada

Nome do orientador

Paulo Nogueira Martins

Nome do(s) coorientador(es)

Tânia de Jesus Vilela da Rocha

Nome do coorientador externo à UTAD

Armando Cruz (IPViseu)

1 – Tema do projeto

A Realidade Virtual (RV) e a Realidade Aumentada (RA) estão atualmente, bem implementadas como ferramentas de criação de informação que substitui ou adiciona-se à realidade. As utilidades destas características permitem que a RV e a RA sejam aplicadas nos mais variados campos da atividade humana, com destaque na educação e treino. Pretende-se explorar essas ferramentas no âmbito da acessibilidade a pessoas com deficiência, com vista a futuras aplicações, nomeadamente no e-learning.

2 – Objetivos

- Realizar um estado da arte sobre a utilização de RV e RA no âmbito da acessibilidade;
- Identificar vantagens e limitações desses ambientes do ponto de vista da acessibilidade;
- Propor melhorias/alteração de ferramentas de interação dos RV e RA com vista a melhorar a acessibilidade;
- Desenvolver conteúdos e/ou ferramentas de melhoria da acessibilidade para RV e RA.

3 – Tarefas a executar

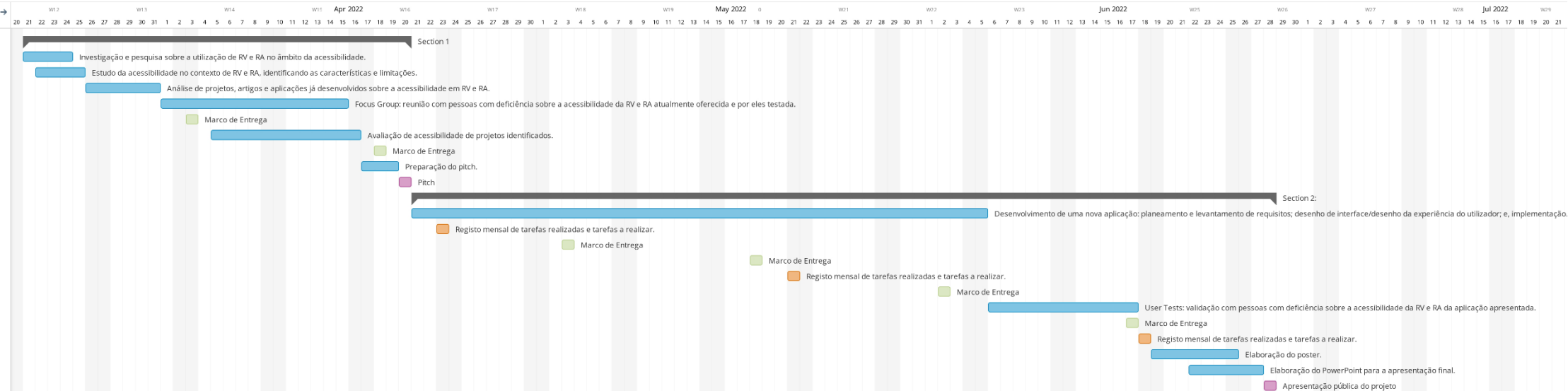
- T1.** Investigação e pesquisa sobre a utilização de RV e RA no âmbito da acessibilidade.
- T2.** Estudo da acessibilidade no contexto de RV e RA, identificando as características e limitações.
- T3.** Análise de projetos, artigos e aplicações já desenvolvidos sobre a acessibilidade em RV e RA.
- T4.** Focus Group: reunião com pessoas com deficiência sobre a acessibilidade da RV e RA atualmente oferecida e por eles testada.
- T5.** Avaliação de acessibilidade de projetos identificados.
- T6.** Preparação do pitch.
- T7.** Desenvolvimento de uma nova aplicação: planeamento e levantamento de requisitos; desenho de interface/desenho da experiência do utilizador; e, implementação.
- T8.** User Tests: validação com pessoas com deficiência sobre a acessibilidade da RV e RA da aplicação apresentada.
- T9.** Elaboração do poster.
- T10.** Elaboração do PowerPoint para a apresentação final.

4 – Calendarização das tarefas

Estudo de Incorporação de Acessibilidade e...

Read-only view, generated on 18 Mar 2022

Instagantt



Vila Real, 17 de março de 2022

Eduardo Chaves

João Rodrigues