|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Licenciatura em Engenharia Informática** | | Proposta N.º |
| Título | Estudo de Incorporação de Acessibilidade em Realidade Virtual e Aumentada | |
| Orientador principal | *Paulo Martins* | |
| Coorientadores | *Tânia Rocha e Armando Cruz (IPViseu)* | |
| Alunos(s) | Eduardo Manuel Afonso Chaves, n.º 70611 e João Henrique Constâncio Rodrigues, n.º 70579 | |
| Área de investigação | *Technology Enhanced Learning* | |
| Centro de investigação | *INESC TEC* | |
| Dependências | Clique aqui para introduzir texto. | |
| Apresentação | A Realidade Virtual (RV) e a Realidade Aumentada (RA) estão atualmente, bem implementadas como ferramentas de criação de informação que substitui ou adiciona-se à realidade. A utilidade destas características permitem que a RV e a RA sejam aplicadas nos mais variados campos da atividade humana, com destaque na educação e treino. Pretende-se explorar essas ferramentas no âmbito da acessibilidade a pessoas com deficiência, com vista a futuras aplicações, nomeadamente no e-learning. | |
| Objetivos | Para isso, os/as alunos/as terão de:   * Realizar um estado da arte sobre a utilização de RV e RA no âmbito da acesibilidade; * Identificar vantagens e limitações desses ambientes do ponto de vista da acessibilidade; * Propor melhorias/alteração de ferramentas de interação dos RV e RA com vista a melhorar a acessibilidade; * Desenvolver conteúdos e/ou ferramentas de melhoria da acessibilidade para RV e RA. | |

**NOTA: a totalidade deste documento (exceto esta linha) não deve exceder uma página.**