Estudo de Incorporação de Acessibilidade em Realidade Virtual e Aumentada

**Pitch**

Boa tarde, vamos agora apresentar o nosso projeto que é o Estudo de Incorporação de Acessibilidade em Realidade Virtual e Aumentada, no qual procuramos dar um contributo ao nível do ensino direcionado para a comunidade surda.

A Realidade Virtual é uma tecnologia de interface entre um utilizador e um sistema operacional através de recursos gráficos 3D ou imagens 360º cujo objetivo é criar a sensação de presença (imersão) num ambiente virtual diferente do real.

A Realidade Aumentada é a integração de elementos ou informações virtuais no mundo real através de uma camara e com o uso de sensores de movimento.

Em Portugal, no censo de 2001 foram registados 84 172 deficientes auditivos. Em 2011 existiam cerca de 100.000 surdos em Portugal, comparativamente aos 70 milhões a nível mundial, atualmente, ninguém sabe quantos surdos existem em Portugal, embora estejam contabilizadas no nosso país 115 mil pessoas que não falam língua gestual portuguesa, mas que possuem um défice auditivo.

Neste projeto estamos a desenvolver uma aplicação de ensino que irá enquadrar a RV e a RA ao nível da acessibilidade para surdos, através de uma aplicação para telemóvel

Comparação com outra aplicação do mercado vigente

Nós próprios partimos para este projeto sem nenhum conhecimento da língua gestual, mas com o propósito de ajudar a comunidade surda portuguesa, através da RV e da RA. Adquirindo algum conhecimento básico sobre esta língua.

Escolhemos este projeto, com o âmbito de desenvolver uma aplicação de ensino da língua gestual portuguesa. Um dos motivos que nos levou a esta escolha foi o facto desta comunidade ser deixada de lado pela sociedade muito por culpa do desconhecimento desta em relação á língua gestual. Por isso vamos tentar combater esta barreira através da nossa aplicação.