

LABORATÓRIO DE APLICAÇÕES WEB E BASES DE DADOS

LIC. EM ENGENHARIA INFORMÁTICA – 3º ANO

LIC. EM TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO – 3º ANO

ENTREGA E APRESENTAÇÃO DO PROJETO

Fase 1:

A fase 1 do projeto deve ser submetida no SIDE, até ao dia **31 de outubro de 2021** e deverá incluir:

- Relatório detalhado da execução do trabalho;
- Análise dos requisitos de dados do sistema;
- Especificação do modelo conceptual de dados do sistema, recorrendo a diagramas Entidade-Relacionamento (E-R);
- Análise dos requisitos funcionais do sistema;
- Especificação do modelo funcional, recorrendo a diagramas de Casos-de-Uso;

A apresentação e defesa da fase 1 serão efetuadas na **aula do dia 1 a 4 de novembro de 2021**.

Fase 2:

A fase 2 do projeto deve ser submetida no SIDE, até ao dia **21 de novembro de 2021** e deverá incluir:

- Relatório detalhado da execução do trabalho;
- Mapeamento entre o modelo conceptual de dados e o modelo relacional;
- Implementação do modelo físico da base de dados recorrendo à linguagem SQL;
- Especificação das interfaces com o utilizador para o *backoffice* e o *frontoffice* recorrendo a *mockups*.

A apresentação e defesa da fase 2 serão efetuadas na **aula do dia 22 a 25 de novembro de 2021**.

Fase 3:

A fase 3 do projeto deve ser submetida no SIDE, até ao dia **23 de janeiro de 2022** e deverá incluir:

- Relatório detalhado da execução do trabalho;
- Implementação da integridade da base de dados do sistema;
- Implementação da lógica funcional do sistema, permitindo ligar as interfaces com o utilizador à base de dados.

A apresentação e defesa da fase 3 serão efetuadas na **última aula, dia 24 a 27 de janeiro de 2022**.

LABORATÓRIO DE APLICAÇÕES WEB E BASES DE DADOS

LIC. EM ENGENHARIA INFORMÁTICA – 3º ANO

LIC. EM TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO – 3º ANO

Protocolo

O trabalho a desenvolver nesta Unidade Curricular integra os conhecimentos adquiridos em:

- Engenharia de Software/Sistemas de Informação
- Bases de Dados
- Engenharia Web

Pretende-se desenvolver, preferencialmente em grupos de 4 alunos, uma aplicação *web* que permita suportar a gestão da bilheteira de um cinema. O levantamento completo dos requisitos do sistema deve ser baseado no documento colocado em anexo.

O trabalho a desenvolver está dividido em 3 fases as quais coincidem com os momentos de avaliação contínua:

- Fase 1 (classificação qualitativa representativa da progressão do trabalho)
- Fase 2 (classificação qualitativa representativa da progressão do trabalho)
- Fase 3 (100% da nota final da UC)

LABORATÓRIO DE APLICAÇÕES WEB E BASES DE DADOS

LIC. EM ENGENHARIA INFORMÁTICA – 3º ANO

LIC. EM TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO – 3º ANO

LEVANTAMENTO DE REQUISITOS

Descrição:

A aplicação *Web* a desenvolver, disponibilizará aos utilizadores, um portal de gestão de um cinema.

O portal deve estar organizado em três partes distintas:

- A parte pública: aqui pode ser consultada a informação dos filmes em cartaz (Nome, Foto, Realizador, etc.);
- A parte privada (utilizadores autenticados): aqui os utilizadores exercem as tarefas permitidas. Os **clientes** podem pesquisar filmes por data, categoria, etc.; editar lista de categorias preferidas; consultar os filmes que viu; comprar bilhetes; etc. Os **funcionários** registam os filmes (foto, realizador, categorias, etc.) e a sua atribuição às salas e sessões.
- Um *backoffice*: onde um dos **administradores** pode criar outros utilizadores administradores e funcionários; fazer a gestão do cinema: criar as salas com a sua capacidade, criar sessões, editar categorias;

Os clientes devem ser caracterizados por um nome, email, username/password.

Os funcionários devem ser caracterizados por nome, username/password, telefone.

Os administradores devem ser caracterizados por um email, username/password.

O Filme é caracterizado pelo nome, descrição, uma categoria (ação, comédia, terror, etc.), realizador, duração, foto, etc.

O registo do cliente é feito no portal, e deve receber um email, para fazer a confirmação do registo. Só depois de responder ao email, é que poderá fazer login.

No processo de compra de bilhetes, deve ser escolhido o dia, a sala e a sessão.

Quando é inserido um novo filme (dias de exibição, sala e sessões), é enviada uma notificação por email, aos clientes que têm a categoria do filme na sua lista de preferências.

LABORATÓRIO DE APLICAÇÕES WEB E BASES DE DADOS

LIC. EM ENGENHARIA INFORMÁTICA – 3º ANO

LIC. EM TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO – 3º ANO

Processo:

Antes de avançar no processo de desenvolvimento da solução, deve ser efetuado um rigoroso levantamento de requisitos, de modo a garantir que a solução final responde efetivamente às necessidades da aplicação.

Considere que foi contratado pelo dono do *site* para implementar o sistema informático, recorrendo às técnicas que entender serem as mais adequadas.

Quaisquer dúvidas, sugestões que surjam relativamente ao novo sistema a desenvolver, devem ser esclarecidas junto do responsável pelo projeto (o docente da UC), o qual decidirá quais poderão ser as melhores opções para a aplicação.

Podem usar como exemplos, serviços semelhantes do mercado:

www.cinemacity.pt
cinemas.nos.pt

Avaliação por exame:

O cliente pode pontuar (0 a 10) e comentar os filmes que viu.