

Eduardo Alves Carvalho

Brasileiro, Solteiro, 22 anos

E-mail: eduardo15022003@gmail.com

Telefone: (12) 98886-4279

OBJETIVO

Contribuir com minha paixão pelas artes visuais e minha habilidade em criar conteúdos visualmente impactantes para promover marcas e produtos, buscando sempre inovação e excelência estética nas estratégias de marketing.

FORMAÇÃO

- UNIFEI – Universidade Federal de Itajubá
Engenharia da Computação
Período: 2021 - Atual
- ETEC – E.M Presidente Tancredo de Almeida Neves
Curso de Técnico de Informática
Período: 2018 - 2020

IDIOMAS

- Inglês - Intermediário

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

- **2019 - 2021 – W.I Serviços de Hotelaria LTDA.**
Cargo: Auxiliar Administrativo
Principais atividades: Atuei com fechamento de caixa, controle da folha de ponto dos funcionários, realização de cotações e desenvolvimento de planilhas voltadas ao controle de gastos e orçamento. Também fui responsável pela criação de logomarcas, materiais gráficos e gerenciamento das redes sociais da empresa.
- **2022 - 2024 - Diretório Acadêmico UNIFEI / Bar Cultural Itajubá**
Cargo: Assessor de Comunicação
Principais atividades: Fui responsável pelo desenvolvimento de artes e vídeos para as redes sociais do bar cultural, além da administração dos perfis online. Utilizei ferramentas como Photoshop, Canva, Premiere, Camtasia, CapCut, entre outras, para garantir uma comunicação visual eficiente e criativa.
- **2022 – 2025 – DAC Engenharia LTDA.**
Cargo: Developer Back/Front End
Principais atividades: Atuei no desenvolvimento de sistemas web utilizando React no front-end e Node.js no back-end, com banco de dados PostgreSQL e integração com PostGIS. Trabalhei com soluções geoespaciais em ArcGIS, além da criação de dashboards e análise de dados utilizando Power BI. Também desenvolvi soluções com Scriptcase e participei da documentação e testes de APIs utilizando Swagger.

CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS

- Front-End: HTML5, CSS, JavaScript, React.js, Bootstrap, desenvolvimento de dashboards interativos, Scriptcase, criação de interfaces com foco em usabilidade.
- Back-End e Banco de Dados: Node.js, Python, Java, C, C++, SQL, PostgreSQL com PostGIS, integração com ArcGIS, Swagger API, análise de algoritmos, treinamento e desenvolvimento de IAs com Python, fundamentos de Machine Learning.
- Projetos e Metodologias: Metodologia ágil SCRUM, modelagem de projetos e bancos de dados, desenvolvimento de software em ambientes colaborativos, prototipagem, documentação técnica, versionamento e aplicação de boas práticas em engenharia de software.