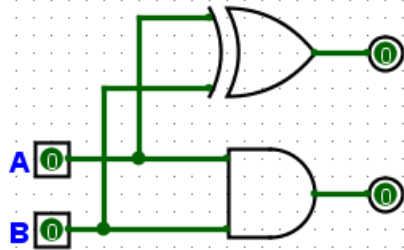
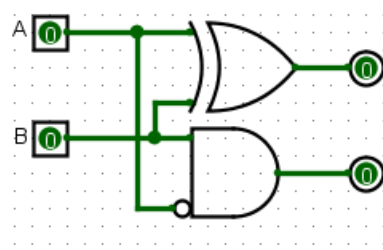


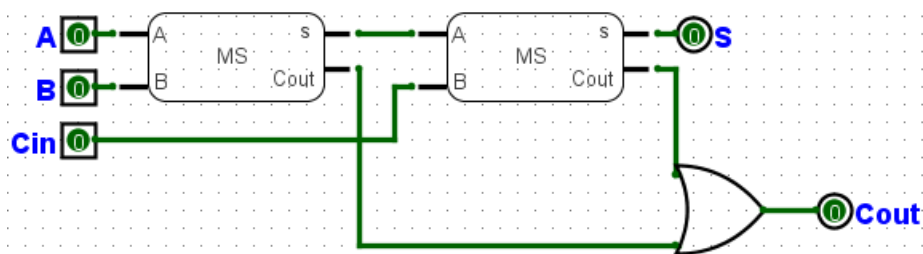
Meio Somador



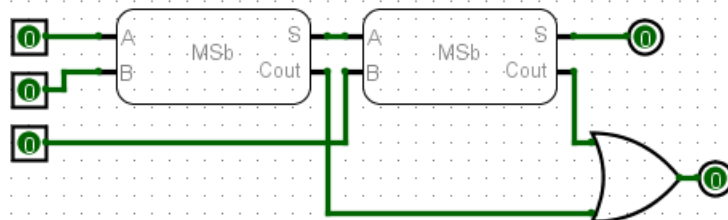
Meio Subtrator



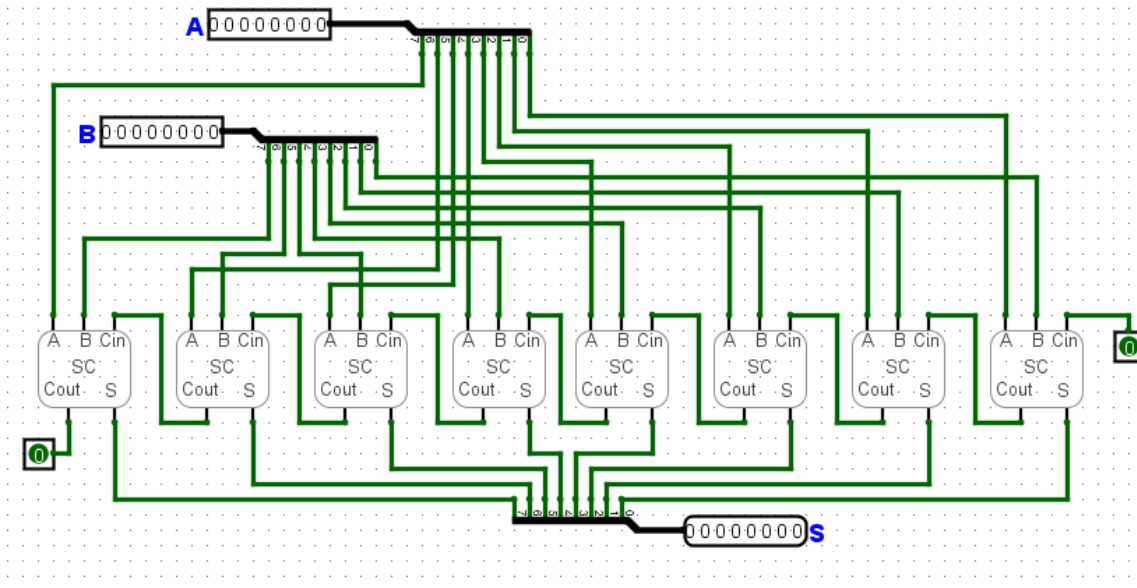
Somador Completo - Contendo 2 Componentes de Meio Somador



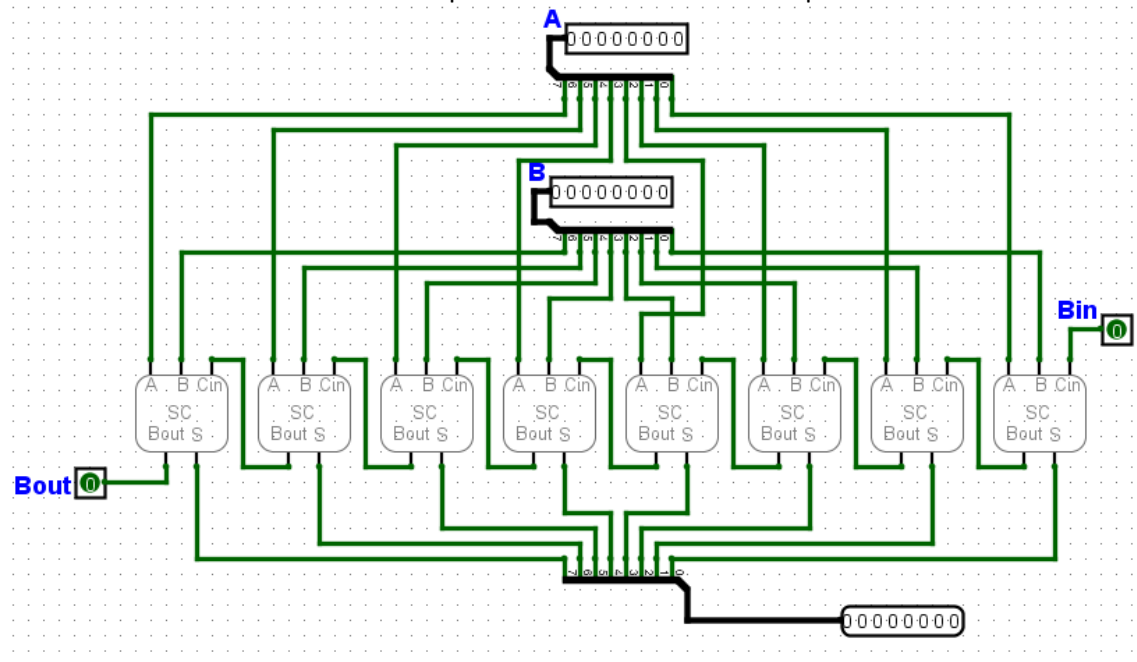
Subtrator Completo - Contendo 2 Componentes de Meio Subtrator



Somador de 8 Bits - Contendo 8 componentes de Somadores Completos



Subtrator de 8 Bits - Contendo 8 componentes de Subtratores Completos



ULA -> Envia 8 Bits de A e/ou B alem de um comando de até 4 bits (CH_A e CH_B) indicando a operação a ser realizada com os bits enviados de A e/ou B. A chave CH_AB define se será mostrado o resultado da operação em A ou em B (útil nos casos em que se modifica independentemente A ou B).

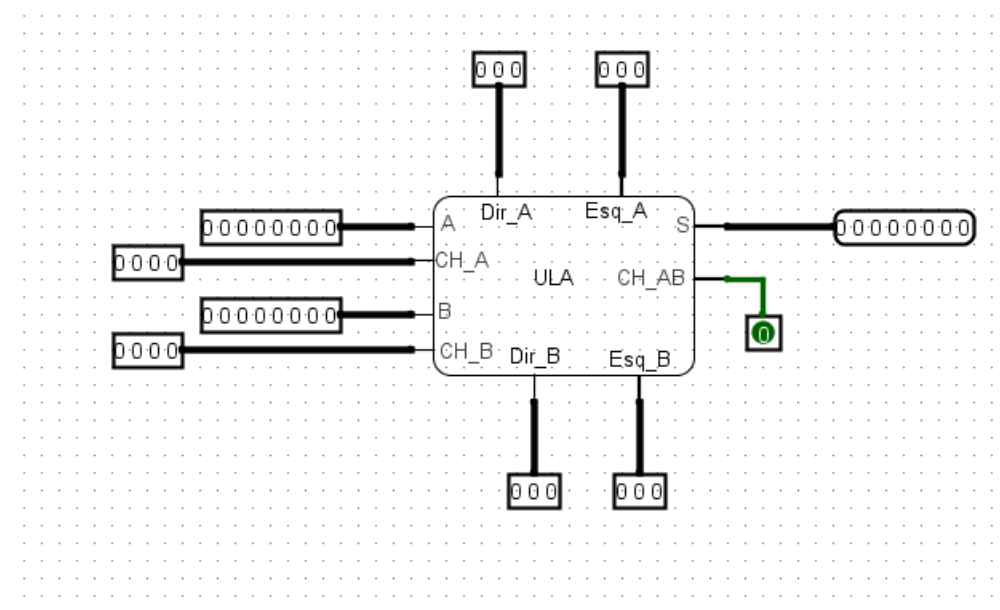
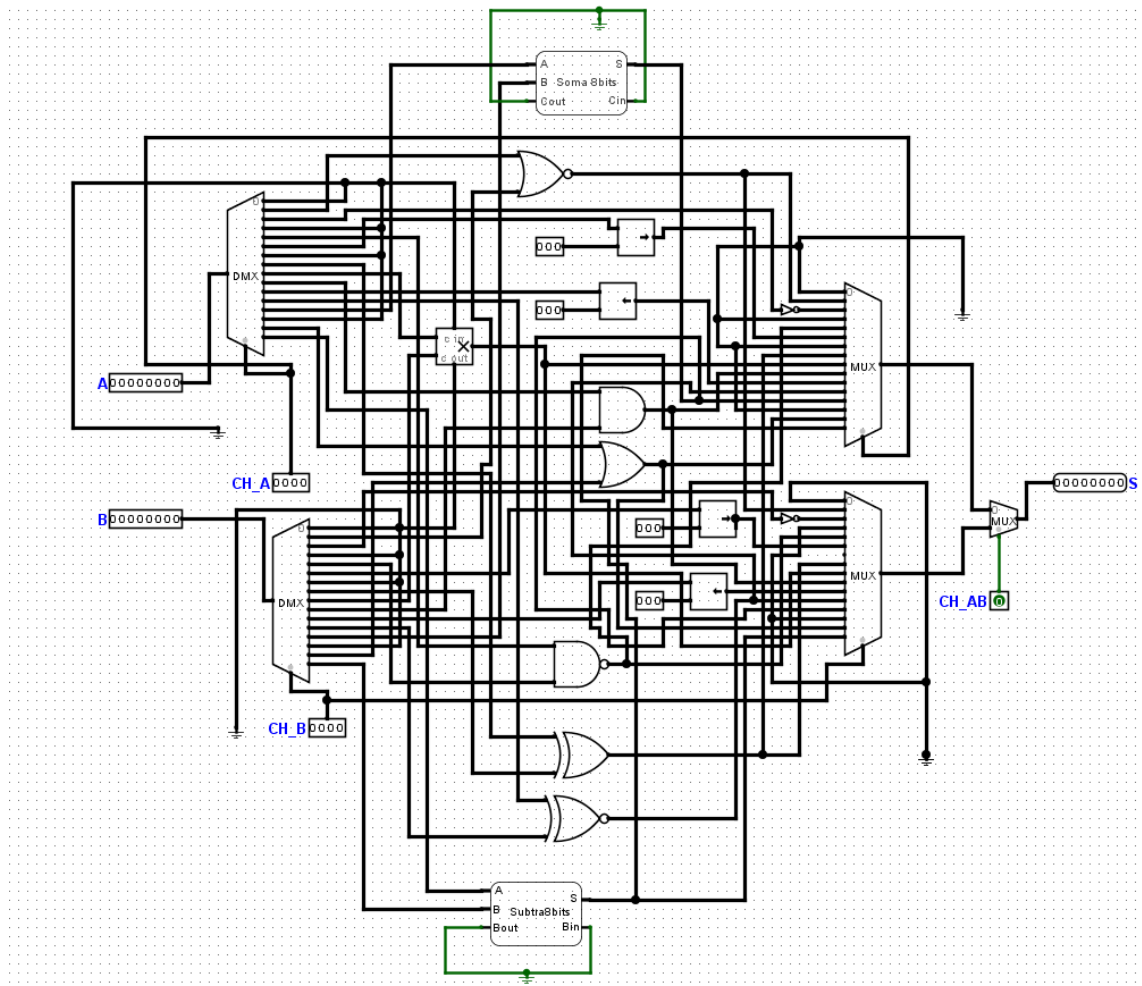


Tabela de Operações

OPCODE	NOME	SAÍDA
10	Deslocamento Esquerda	$S = A \ll 4$
5	Deslocamento Direita	$S = A \gg 2$
15	Subtração	$S = A - B$
12	Adição	$S = A + B$
8	Multiplicação	$S = A * B$
9	E (AND)	$S = A \& B$
14	OU (OR)	$S = A B$
2	INVERSORA (NOT)	$S = A'$
7	OU EXCLUSIVO (XOR)	$S = A \oplus B$
1	NÃO OU (NOR)	$S = (A B)'$
4	NÃO E (NAND)	$S = (A \& B)'$
11	NÃO OU EXCLUSIVO (XNOR)	$S = A (\cdot) B$