



MANUAL DE USUARIO

Kanagram



Con el apoyo de:

USAC
Facultad de Ingeniería
Universidad de San Carlos de Guatemala

INTRODUCCION

Kanagram es un juego basado en anagramas ya que a través de la misma cantidad de letras con el mismo numero de apariciones se pretende formar una palabra nueva, solo que en la mayoría de las veces aparecen las letras en diferentes posiciones sin formar una palabra correcta, la idea fundamental de Kanagram es colocar el nombre correcto de la palabra de la categoría que se ha selecciona. No se tienen un limite de tiempo ha menos que se este jugando entre dos personas o que activemos el temporizador, así como no tiene un límite de intentos para cada resolver cada anagrama. Posee múltiples funciones como poder jugar entre dos personas, poder agregar nuestros propios vocabularios o poder descargar vocabularios de otros usuarios, así como temporizador y pistas que nos ayudaran a resolver cada anagrama.

Sus principales propósitos es que a través de anagramas ayudar al proceso de enseñanza de aprendizaje y es una forma divertida de enseñar a un niño jugando con formas gramaticales lectura y escritura. También poder practicar el vocabulario de otros idiomas ya que Kanagram posee múltiples idiomas los cuales podemos cambiar y es de gran ayuda para poder practicarlos de una manera intuitiva. Hacer que un niño aprenda palabras nuevas jugando con Kanagram, permite que el aprendizaje de las letras para formar palabras y familiarizarlas a los niños con el lenguaje escrito.



FICHA TECNICA

FUNCIONALIDAD

Kanagram es un juego educativo basado en anagramas, el juego se soluciona cuando las letras de una palabra desordenada se colocan en el orden correcto, para poder resolver estos anagramas se ordenan por categoría como animales, deportes, frutas, números, etcétera. También podemos seleccionar la opción de pista que nos dará una breve descripción de la palabra correcta y así poder analizarla y adivinar la palabra de anagrama.

Kanagram tiene las opciones de poder jugar con una persona y la otra opción que es poder jugar con dos personas, cuando seleccionamos la opción de dos personas podemos activar el temporizador lo cual nos da un tiempo de 45 segundos para cada jugador y poder resolver los anagramas y así obtener puntos, y al finalizar el tiempo poder comparar que jugador realizo mas puntos. El sistema de puntuación funciona de la siguiente manera, cada vez que se cambia de categoría, de anagrama o se selecciona la opción de "Revelar la palabra" este nos restara 2 puntos de nuestro marcador y cada vez que se resuelve un anagrama este nos sumara 5 puntos a nuestro marcador.

EDADES QUE LO PUEDEN UTILIZAR

Kanagram es recomendado para niños mayores a 10 años para los grados de cuarto primaria hasta sexto primaria ya que estos ya tienen un conocimiento mayor de las formas gramaticales de lectura y escritura. Además, pueden manejar con facilidad una computadora.

PROPOSITOS DEL PROGRAMA

Que los niños a través de Kanagram puedan fortalecer su vocabulario de una forma fácil y divertida, donde los niños puedan aprender jugando. También que los niños puedan practicar su vocabulario o expandir su vocabulario con palabras nuevas ya que Kanagram posee múltiples idiomas y los niños puedan aprenderlos a través de Kanagram.

COMPETENCIAS QUE DESARROLLARAN

Existen múltiples competencias que un niño puede desarrollar al jugar con Kanagram ya que es muy similar al armar un rompecabezas, solo que en este caso es un rompecabezas de palabras, entre las competencias están la capacidad de análisis y síntesis, motricidad, pensamiento lógico, creatividad y ejercitar su mente y reforzar conocimientos como letras, números, formas entre otros.

CONTENIDOS QUE SE ABARCAN

Entre los contenidos pueden ser múltiples contenidos ya que en Kanagram se pueden añadir vocabularios y poder practicarlos, pero uno de los contenidos principales que se abarcan es de Comunicación y Lenguaje ya que los niños pueden practicar su lectura y escritura, y poder observar como se escriben correctamente las palabras. También es posible aprender otros contenidos como Matemáticas, Ciencias entre otros.



GUIA DE USO

INTERFAZ DE USUARIO

La ventana principal de Kanagram poseen múltiples opciones, como lo son el área donde se encuentra el anagrama con su categoría, sus opciones de temporizador, pista y revelar palabra, más adelante se encontrarán detalladas cada herramienta. Como se puede observar en la ilustración 1, puedes ver cada opción que posee la aplicación de Kanagram que son las siguientes:



1. Cambiar Modo.
2. Turno y Temporizador.
3. Vocabulario.
4. Salir
5. Pista.
6. Pizarra.
7. Siguiete anagrama
8. Configuración.
9. Acerca de.
10. Puntuación.
11. Iniciar temporizador.
12. Mostrar pista
13. Revelar la palabra
14. Cuadro de entrada.

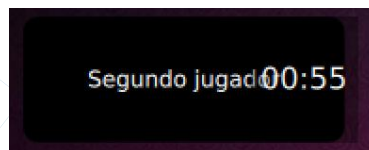
CAMBIAR MODO

Kanagram posee 2 modos de juego, los cuales son 1 jugador y 2 jugadores, para así poder jugar con otra persona y saber al final quien resolvió más anagramas a través de quien hizo más puntos.



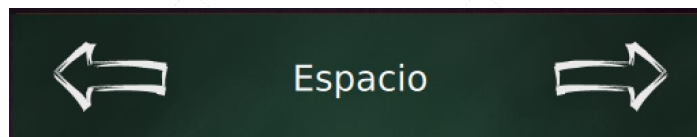
TURNO Y TEMPORIZADOR

En esta área aparecerá el turno del jugador ya sea este el Primer jugador o el Segundo jugador, además del turno de los jugadores también aparecerá el temporizador de cada turno este temporizador se puede cambiar en el panel de configuraciones.



VOCABULARIO

En el área de vocabulario podemos observar el título del vocabulario que es la categoría del cual nos aparecerán anagramas a resolver, así como las fechas de vocabulario anterior y vocabulario siguiente, que nos ayudarán a cambiar de vocabularios.



SALIR

Este botón tiene la función de cerrar la aplicación de Kanagram.



PISTA

En el área de pista podemos ver y leer una breve descripción del anagrama para así poder adivinar dicho anagrama.



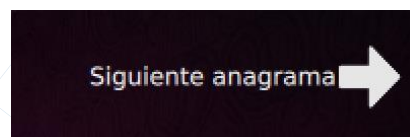
PIZARRA

Podemos observar el anagrama y así seleccionar letra por letra para resolverlo, cada vez que se presiona una letra se irán desapareciendo e irán apareciendo en el área de cuadro de entrada.



SIGUIENTE ANAGRAMA

El botón de siguiente anagrama lo podemos seleccionar, si un anagrama no podemos resolverlo, no influye en el modo de 1 jugador, pero si en el modo de 2 jugadores, ya que al presionar este botón nos restara 2 puntos en el marcador del turno del jugador que lo presiono.



CONFIGURACION

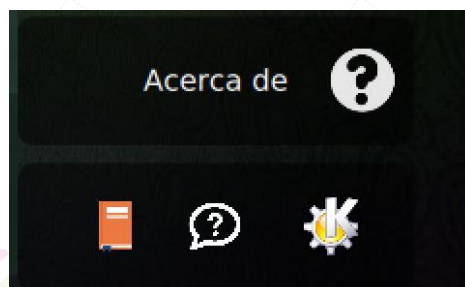
Al presionar este botón de configuración nos aparecerá una ventana con las configuraciones de la aplicación.



ACERCA DE

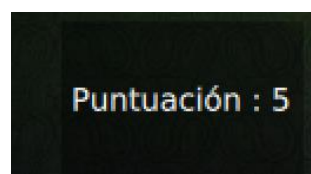
El botón Acerca de cuenta con 3 opciones que son:

- ◆ Manual de Kanagram
- ◆ Acerca de Kanagram
- ◆ Acerca de KDE



PUNTUACION

En el área de puntuación podremos observar la puntuación de cada jugador en cada turno, la puntuación va aumentando o disminuyendo, dependiendo de las acciones. Se suman 5 puntos cuando se resuelve un anagrama y se va restando 2 puntos cada vez que un jugador cambie de vocabulario, cambien de anagrama o resuelva la palabra y si la respuesta no es la correcta se restará 1 punto. No se restarán puntos si el jugador desea ver la pista para así poder resolver el anagrama.



INICIAR TEMPORIZADOR

Cada vez que presionemos el botón de temporizador se activará el temporizador para cada jugador, al finalizar el turno de uno de los jugadores se debe de presionar este botón para iniciar con el turno del otro jugador.



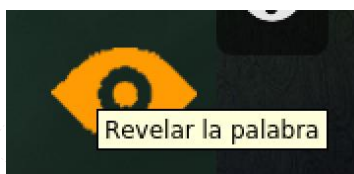
MOSTRAR PISTA

Al presionar el botón de Mostrar pista se activará por unos segundos el área de pista el cual contendrá una breve descripción del anagrama.



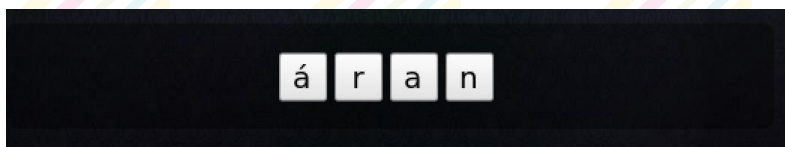
REVELAR LA PALABRA

Cada vez que seleccionamos el botón de Revelar la palabra, este resolverá el anagrama y pasará al siguiente anagrama.



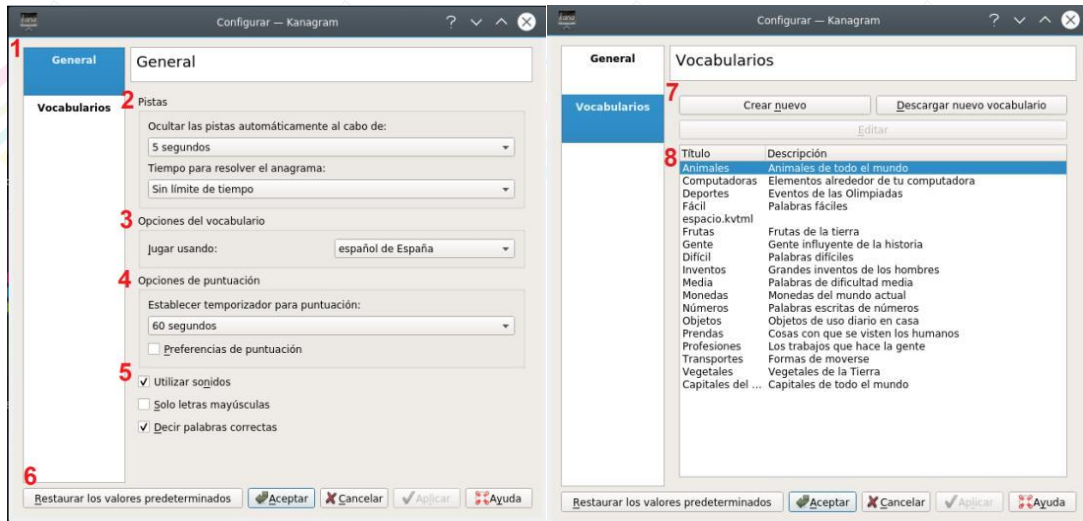
CUADRO DE ENTRADA

Cada vez que presionamos una letra del área de la pizarra esta ira apareciendo en el orden de en qué se selecciono para así formar la palabra correcta.



CONFIGURACION DE KANAGRAM

Kanagram poseen un menú de configuración donde podremos configurar varias opciones del juego, las opciones generales podrán configurar las pistas, el idioma del vocabulario y la puntuación, en las opciones de vocabulario podremos crear nuestros propios vocabularios o descargar vocabularios de otros usuarios, también podremos editar un vocabulario solo si este lo hemos creado nosotros no se podrá editar un vocabulario ya definido o descargado.

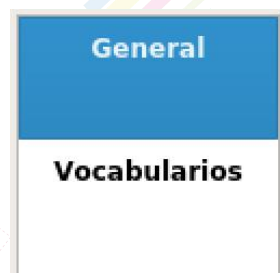


Dentro del menu de configuracion podemos encontrar las siguientes areas.

1. Tipo de configuracion
2. Configuracion de Pistas
3. Opciones del vocabulario
4. Opciones de puntuacion
5. Preferencias
6. Acciones
7. Opciones de vocabulario
8. Lista de vocabularios

TIPO DE CONFIGURACION

Entre los de tipos de configuración podemos encontrar la configuración General que son opciones del juego y la configuración de Vocabularios que se trata de la configuración del vocabulario como añadir, quitar o editar vocabularios.



CONFIGURACION DE PISTAS

En la configuración de pistas podemos editar tiempos tanto de cuánto tiempo aparecerá la pista para cada anagrama, así como el tiempo para resolver cada anagrama, el tiempo para las pistas puede ser de 3 a 9 segundos o no ocultar las pistas, así también como el tiempo para resolver cada anagrama que va desde 15 a 60 segundos o sin límite de tiempo.

Pistas

Ocultar las pistas automáticamente al cabo de:

5 segundos

Tiempo para resolver el anagrama:

Sin límite de tiempo

OPCIONES DEL VOCABULARIO

En las opciones del vocabulario podemos cambiar el idioma del juego lo cual posee un aproximado de 35 idiomas.

Opciones del vocabulario

Jugar usando:

español de España

OPCIONES DE PUNTUACION

En las opciones de puntuación podemos editar el tiempo del temporizador para cada turno, así como los puntos para las palabras correcta o incorrectas, y también por cada palabra que mostremos y anagrama que el jugador se salte esto también incluye el cambio de categoría.

Opciones de puntuación

Establecer temporizador para puntuación:

60 segundos

☒ Preferencias de puntuación

Asignar puntuación para respuesta correcta:

+5 puntos

Asignar puntuación para respuesta incorrecta:

-1 punto

Asignar puntuación para mostrar respuesta:

-2 puntos

Asignar puntuación por palabra que falte:

-2 puntos

PREFERENCIAS

En el área de preferencia podremos activar los sonidos del juego, activar que solo muestre anagramas en mayúsculas, y que nos diga las palabras correctas.

- ☒ Utilizar sonidos
- ☐ Solo letras mayúsculas
- ☒ Decir palabras correctas

ACCIONES

En el área de acciones podremos Restaurar los valores predeterminados del juego, aceptar los cambios que se realizaron, cancelar los cambios, aplicar los cambios realizados y mostrar la ayuda del juego.

Restaurar los valores predeterminados

 Aceptar

 Cancelar

 Aplicar

 Ayuda

OPCIONES DE VOCABULARIO

En las opciones de vocabulario podremos crear nuestros vocabularios de un tema en específico, descargar un nuevo vocabulario de otros usuarios u otros temas de interés, así como poder editar nuestros propios vocabularios.

Crear nuevo

Descargar nuevo vocabulario

Editar

LISTA DE VOCABULARIOS

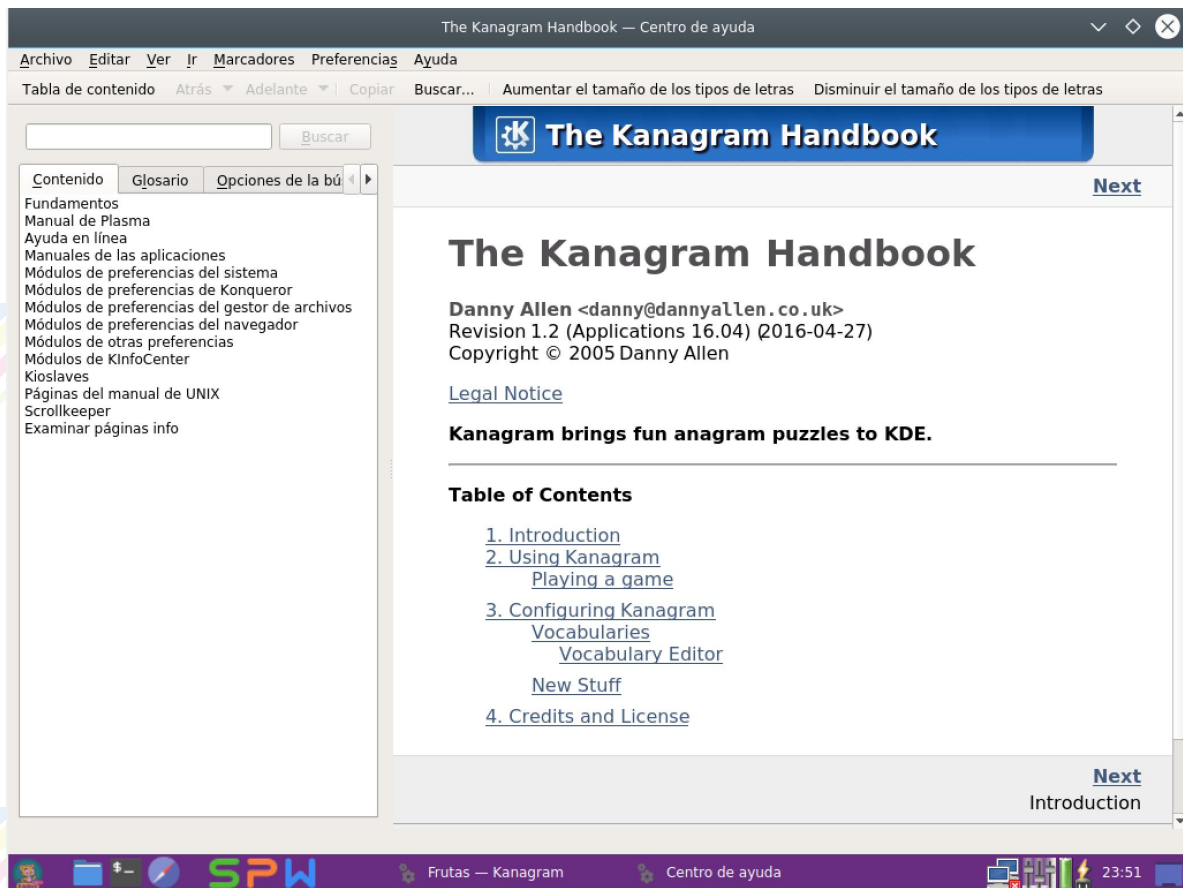
En la lista de vocabularios nos aparecerán los vocabularios predeterminados, descargados y creados por nosotros, así como una breve descripción de cada uno.

Título	Descripción
Animales	Animales de todo el mundo
Computadoras	Elementos alrededor de tu computadora
Deportes	Eventos de las Olimpiadas
Fácil	Palabras fáciles
espacio.kvtml	
Frutas	Frutas de la tierra
Gente	Gente influyente de la historia
Difícil	Palabras difíciles
Inventos	Grandes inventos de los hombres
Media	Palabras de dificultad media
Monedas	Monedas del mundo actual
Números	Palabras escritas de números
Objetos	Objetos de uso diario en casa
Prendas	Cosas con que se visten los humanos
Profesiones	Los trabajos que hace la gente
Transportes	Formas de moverse
Vegetales	Vegetales de la Tierra
Capitales del ...	Capitales de todo el mundo

ACERCA DE

MANUAL DE KANAGRAM

Al presionar el botón del manual de Kanagram nos abrirá la ventana de Centro de Ayuda con el Manual de Kanagram.



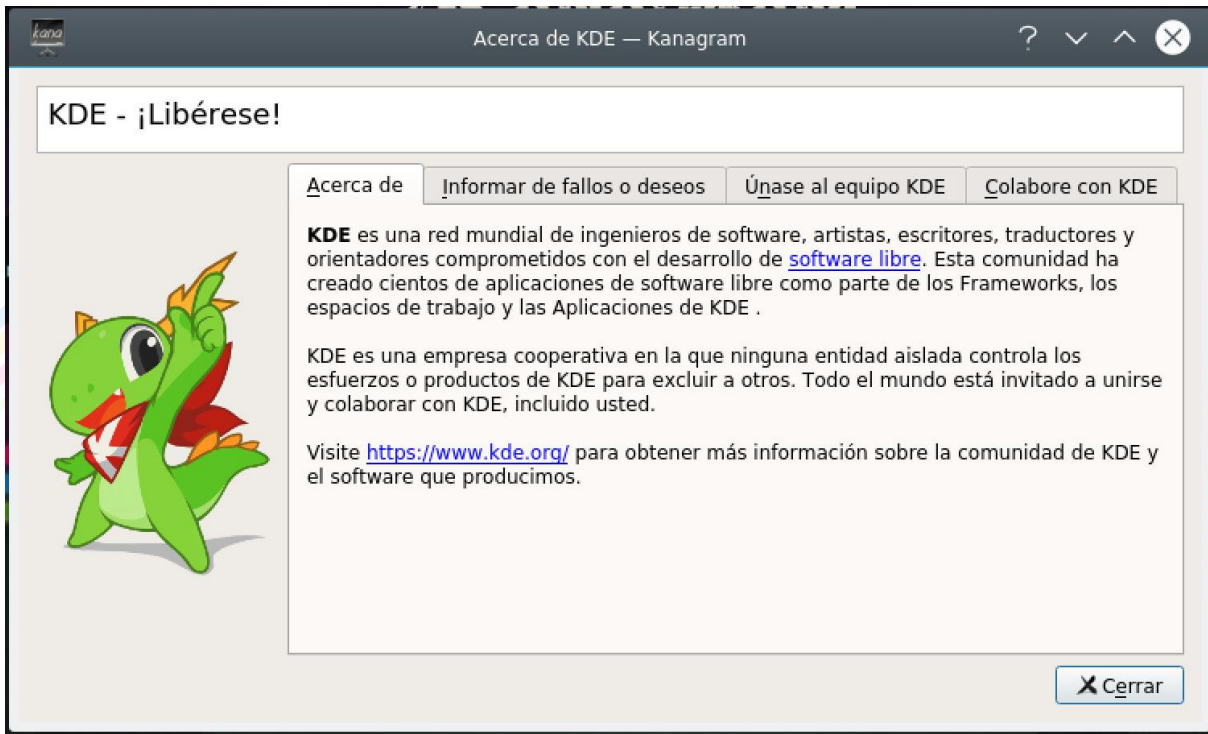
ACERCA DE KANAGRAM

Al presionar el botón acerca de Kanagram nos abrirá la ventana de Acerca de Kanagram, que contiene la información de los desarrolladores, las bibliotecas que utiliza, autores, agradecimientos y traductores.



ACERCA DE KDE

Al presionar el botón acerca de KDE nos abrirá la ventana de Acerca de KDE - Kanagram, que contiene la información de que es KDE, informa de fallos o deseos, unirse al equipo de KDE y colaborar con KDE.



EJERCICIOS

DIFICULTAD FACIL

EJERCICIO NO. 1





Agradecimientos

El presente manual se realizó gracias al voluntariado del segundo ciclo del año 2019, realizado por los estudiantes de la carrera de Ciencia y Sistemas de la Facultad de Ingeniería de la Universidad de San Carlos de Guatemala.

Créditos

Manual realizado por: Julio Antonio Chaicoj Cotzoyay

