



Manual de usuario

Klavaro



Con el apoyo de:

USAC
Facultad de Ingeniería
Universidad de San Carlos de Guatemala

INTRODUCCIÓN

En la actualidad, utilizar una computadora es algo totalmente cotidiano; no es arriesgado decir que todas las tareas complejas requieren de una computadora y la manera en la que nos comunicamos con ella es por medio del teclado alfanumérico. Utilizar el teclado de manera rápida es indispensable, escribir con confianza y soltura hace que las tareas se concluyan en un abrir y cerrar de ojos. Adquirir esta habilidad requiere de muchas horas de práctica y disciplina. Klavaro es una herramienta diseñada para ayudarnos a practicar, que nos muestra desafíos necesarios para mejorar en cada lección.

Klavaro es un programa simple y sencillo, su principal propósito es que practiquemos nuestra rapidez y precisión al escribir en el teclado. Podemos escoger entre varias opciones y varios niveles de dificultad para nuestro aprendizaje, donde se busca mejorar adaptabilidad, rapidez, fluidez según la opción que escojamos.

Klavaro es software libre, está disponible en español y soporta muchos teclados distintos. Está disponible para diversos sistemas operativos, en este manual se utilizará EduLibreOS.



FICHA TÉCNICA

Funcionalidad

Klavaro es un software libre de aprendizaje de mecanografía. Nos ayuda a mejorar la escritura, velocidad y precisión en varias disposiciones de teclados, como la qwerty que todos utilizamos.

Edades recomendadas

Klavaro está diseñado para todas las edades, pero la edad recomendada son los niños de más de 10 años.

Propósitos del programa

El programa en sí, es un curso básico para memorizar la posición de las letras en el teclado. Independiente de la disposición del teclado, se generan secuencias de letras aleatoriamente para que el usuario las repita.

Competencias que desarrollarán

- Ejercicios de adaptabilidad para practicar utilizando el teclado entero ingresando cadenas. Esto desarrolla la capacidad para adaptar las habilidades de escritura para cualquier clase de palabras extrañas que aparecen en algunos textos.
- Ejercicios de rapidez, estos se logran escribiendo en un ambiente y lenguaje conocidos.
- Ejercicios de fluidez que nos exigen escribir párrafos completos con oraciones concretas. Se tiene una especial atención en el ritmo al escribir, verificando que sea lo más uniforme posible.

Adicional a esto, cada ejercicio contiene estadísticas que nos indican los errores, algunas características del desempeño del estudiante al realizar la prueba. Además, pueden incluirse nuestros textos en los módulos avanzados (rapidez y fluidez), esto a través del sistema de archivos o copiar cualquier texto al portapapeles.

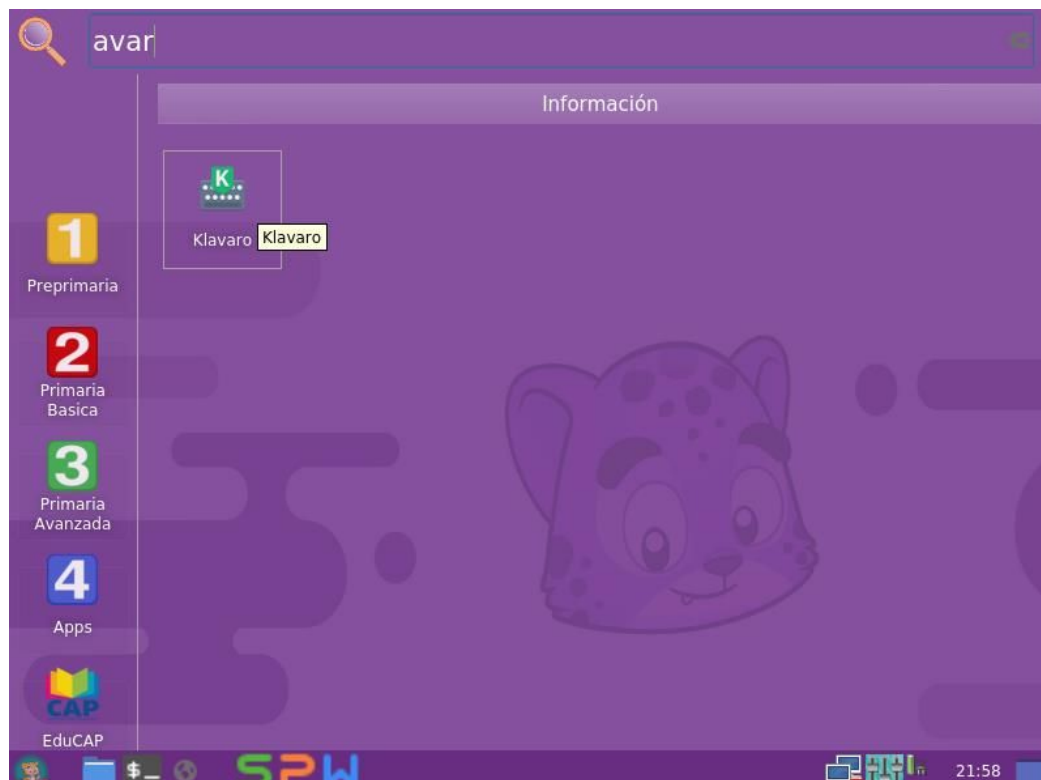


MANUAL DE USUARIO

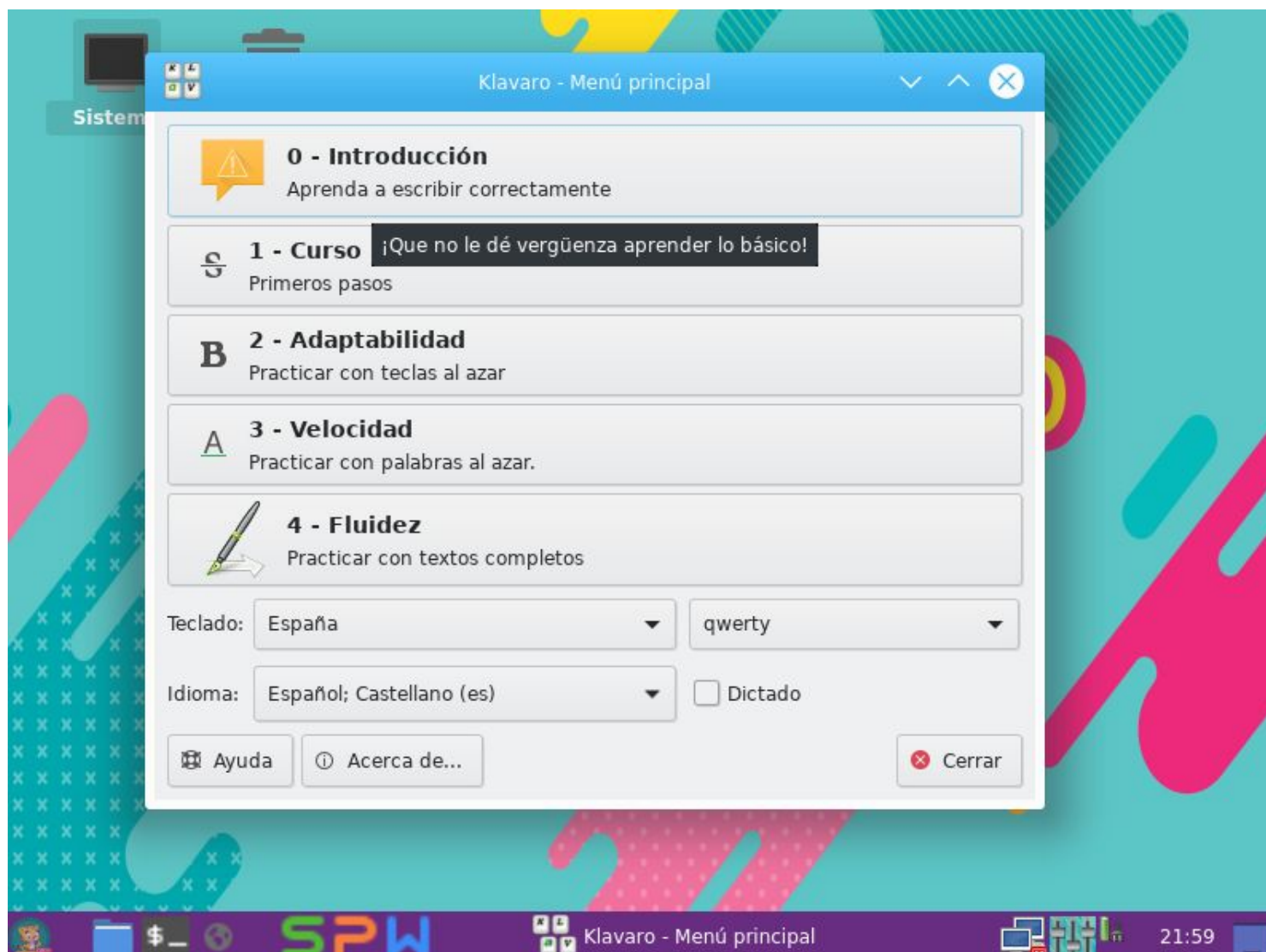
1. Iniciamos el sistema.



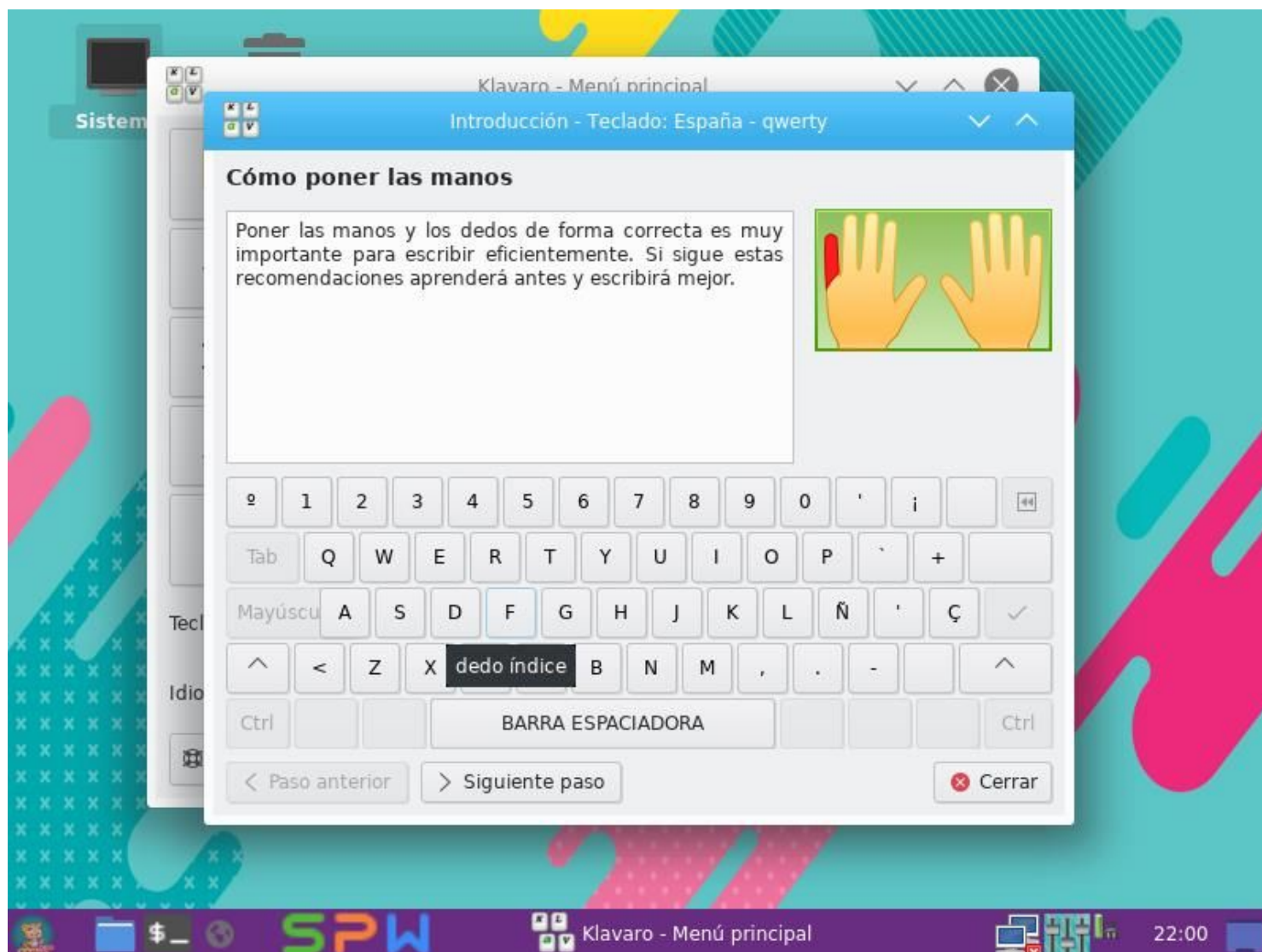
2. Para utilizar Klavaro debemos buscarlo en el centro de aplicaciones de nuestra computadora.



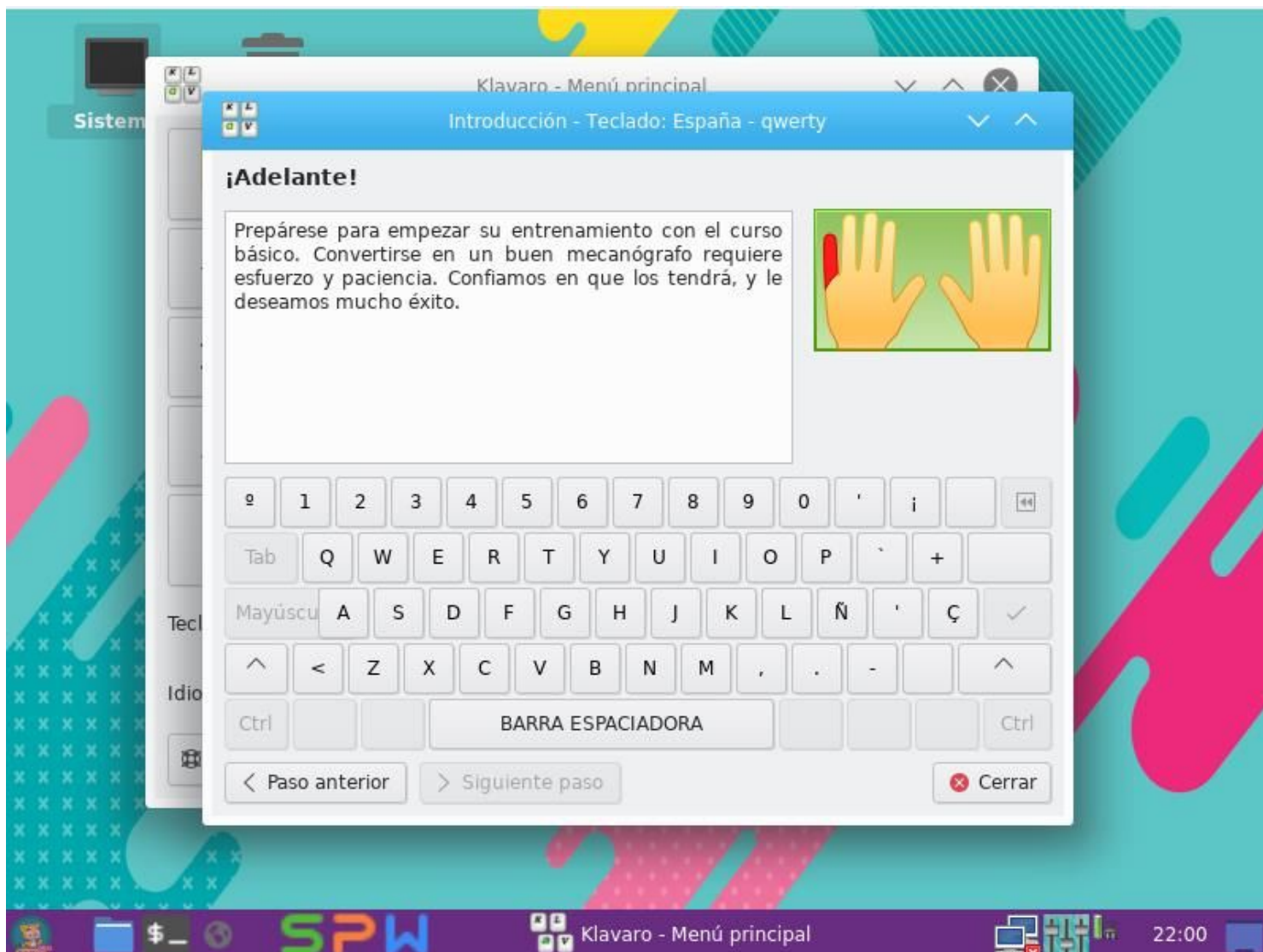
3. Al iniciar el programa se verá una pantalla así, en la parte inferior podremos realizar configuraciones de nuestro teclado. Para iniciar seleccionamos la opción de introducción.



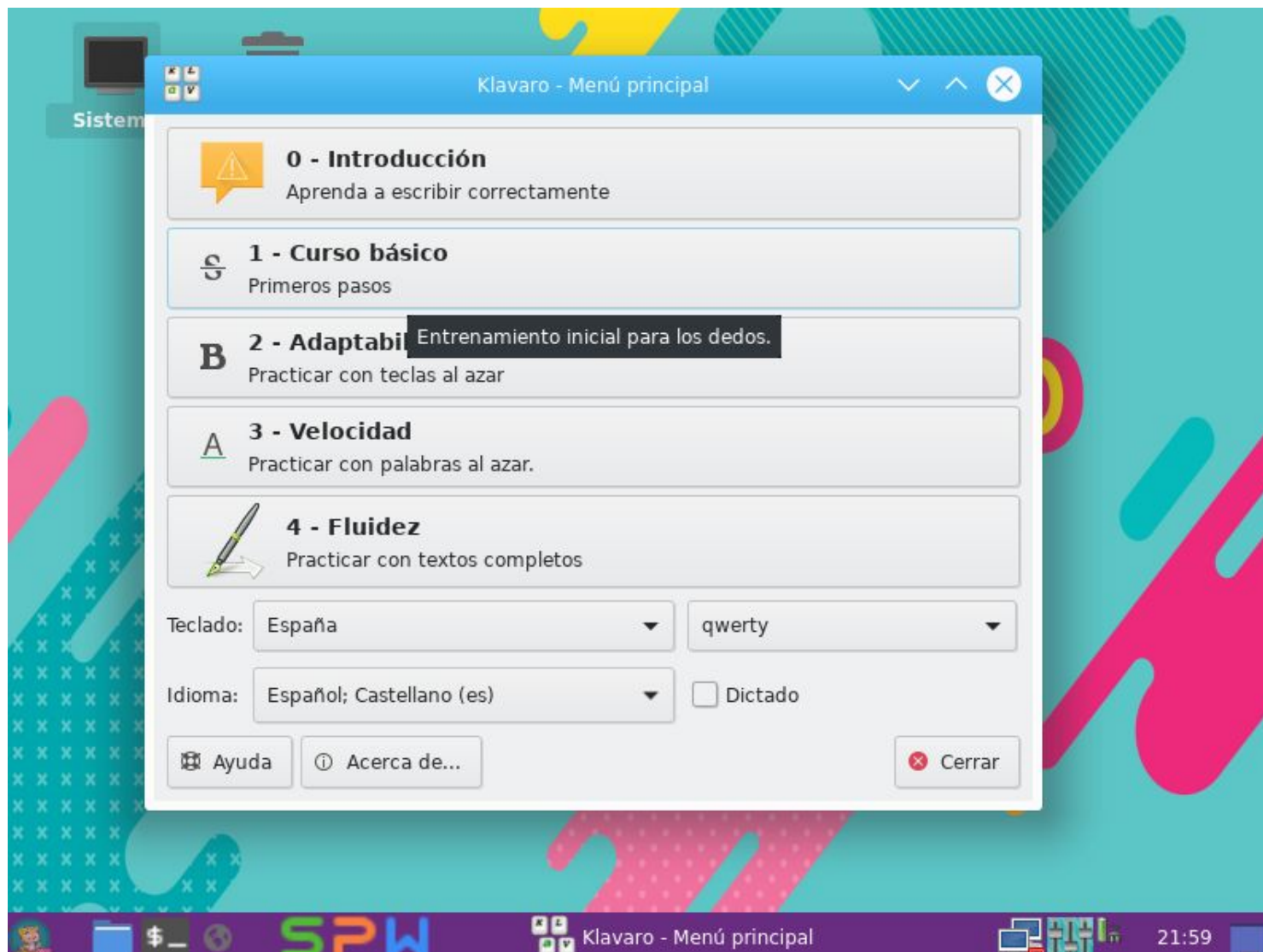
- Al ingresar en esta opción, nos mostrará una serie de guías que nos ayudará a colocar los dedos en la región del teclado correcta y otras recomendaciones.



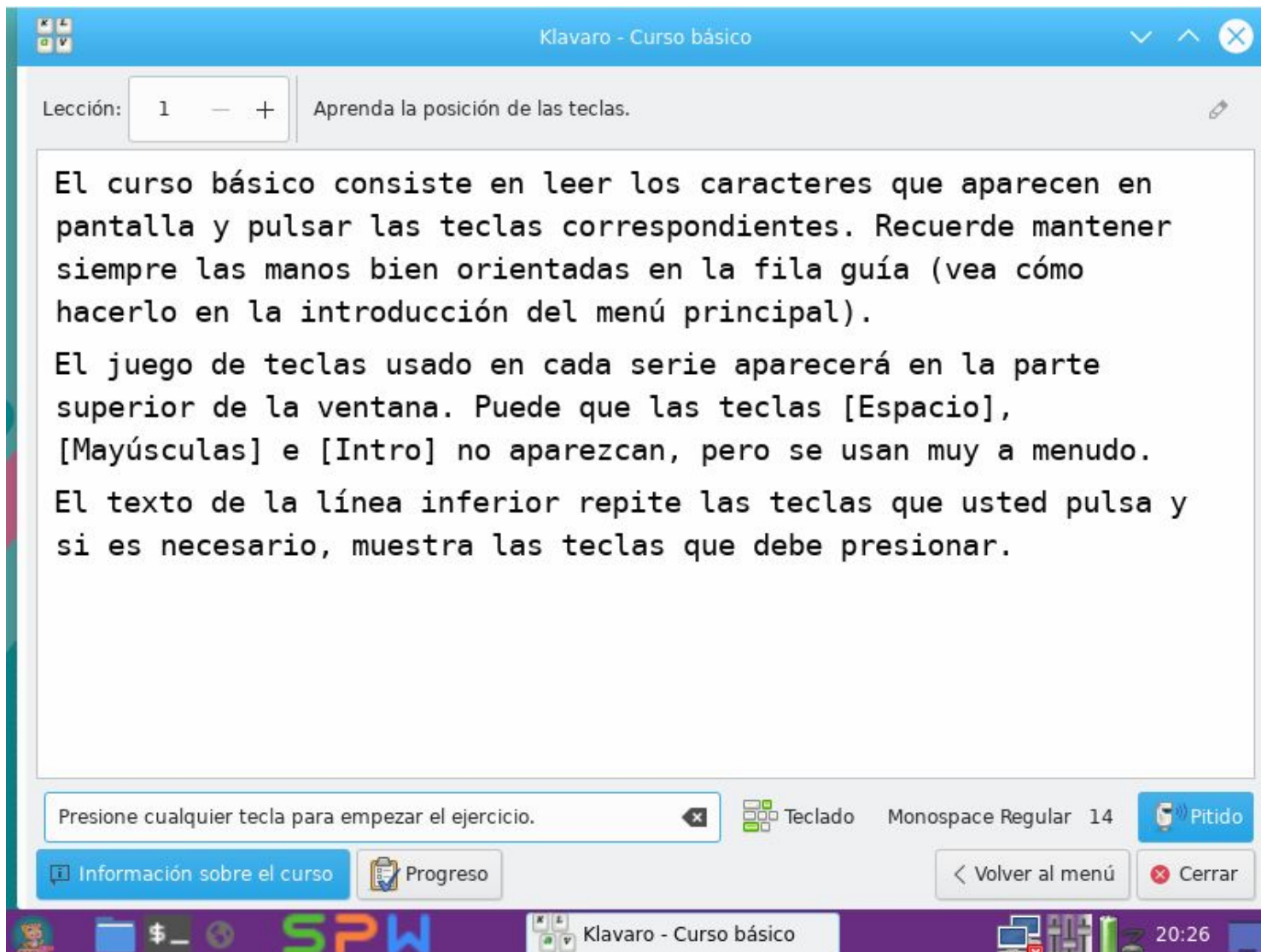
5. Finalizando las recomendaciones, regresamos al menú principal para ver las recomendaciones.



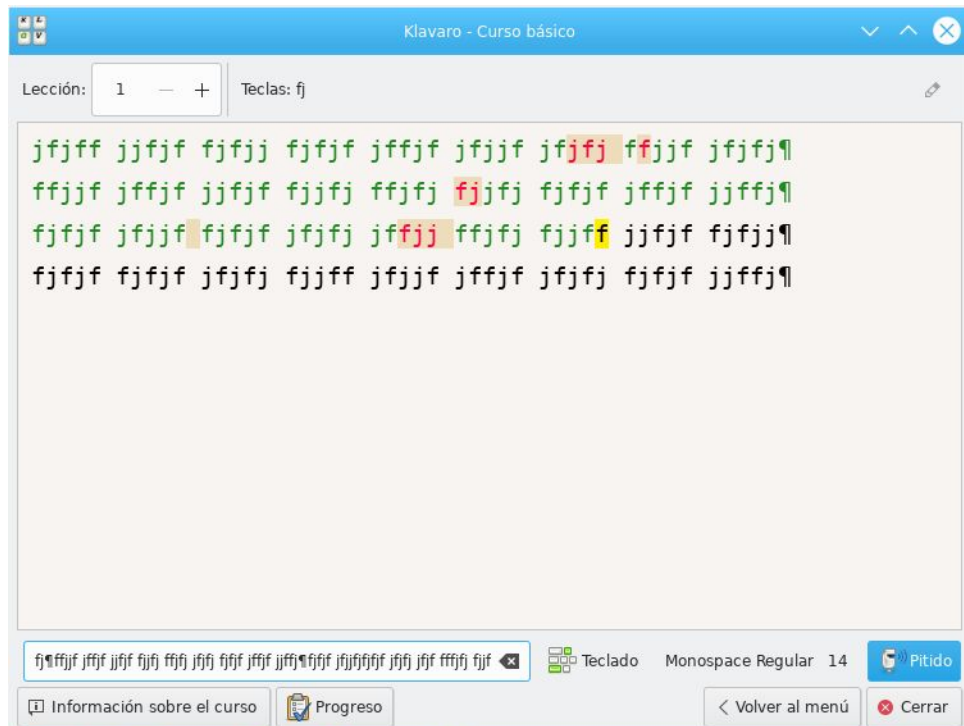
6. Seleccionamos la opción Curso básico, el entrenamiento inicial para los dedos.



7. Al iniciar se muestran las instrucciones de las lecciones.



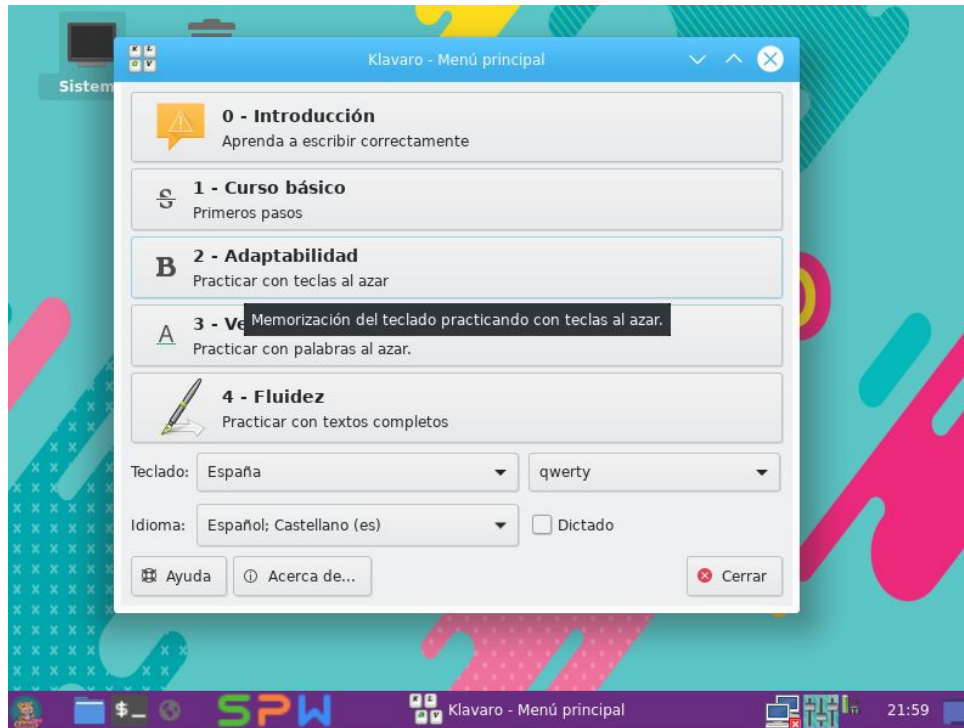
8. Aquí se nos presentarán desafíos de secuencias de letras, esto con el fin de practicar la agilidad con los dedos.



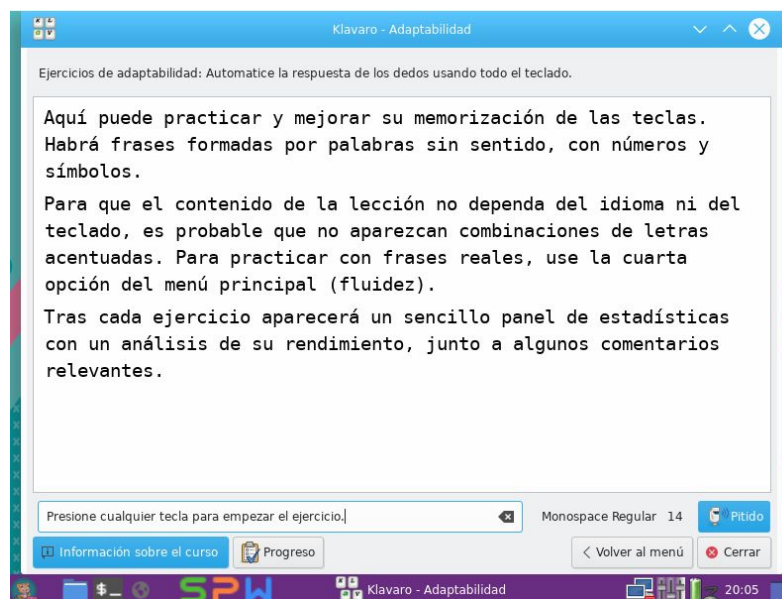
9. Al terminar cada desafío se mostrarán estadísticas y si hemos fallado se nos indicará. Podemos continuar realizando más lecciones, pero seleccionaremos la opción de volver al menú principal.



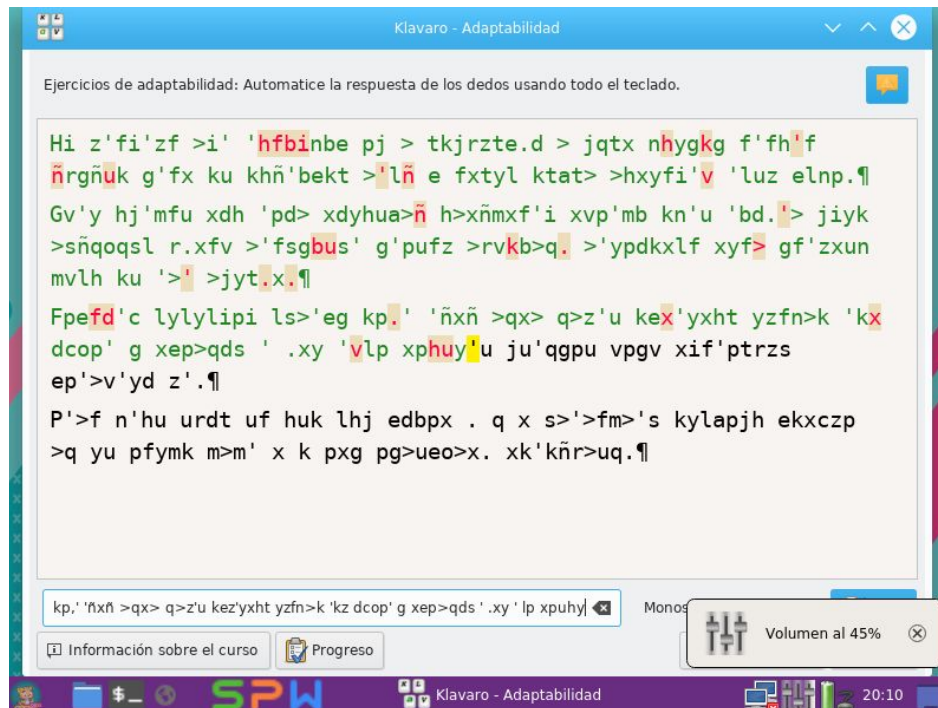
10. En el menú principal podemos seleccionar Adaptabilidad, ejercicios para memorización del teclado.



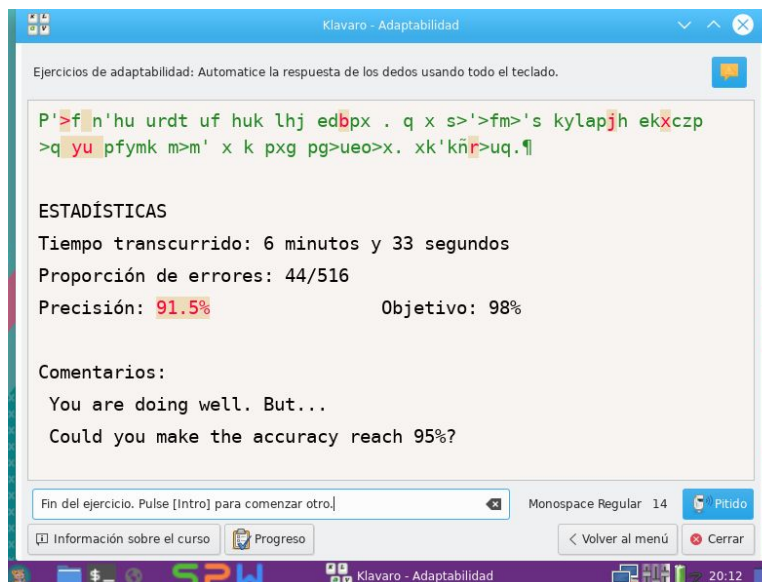
11. Aquí aparecerán las instrucciones de la lección.



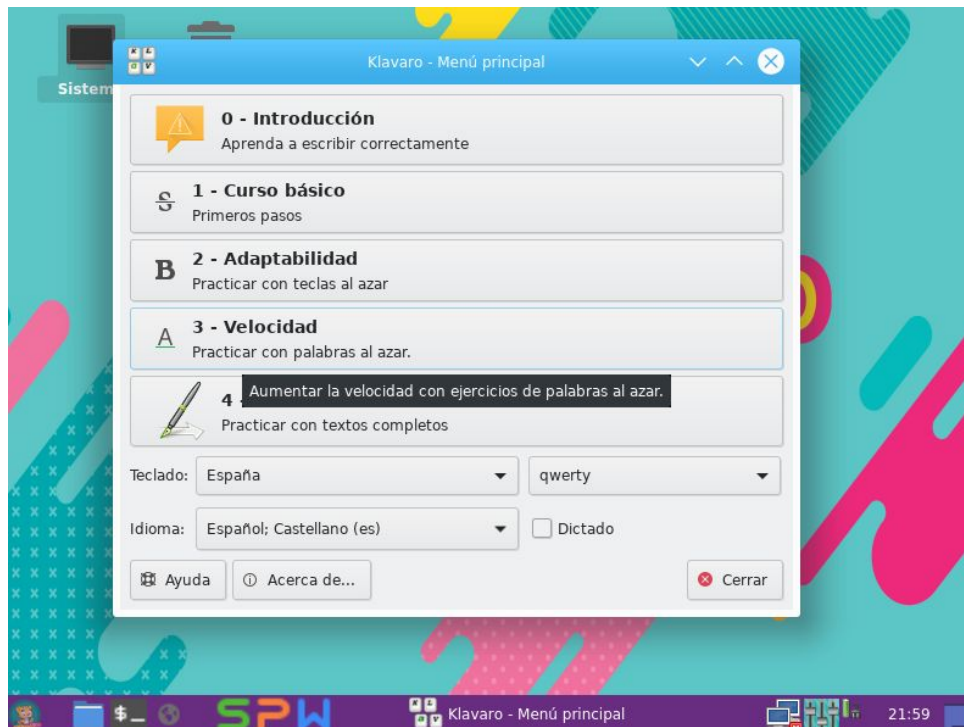
12. Debemos pulsar la tecla correcta, si no lo hacemos se marcará un error en la región correspondiente.



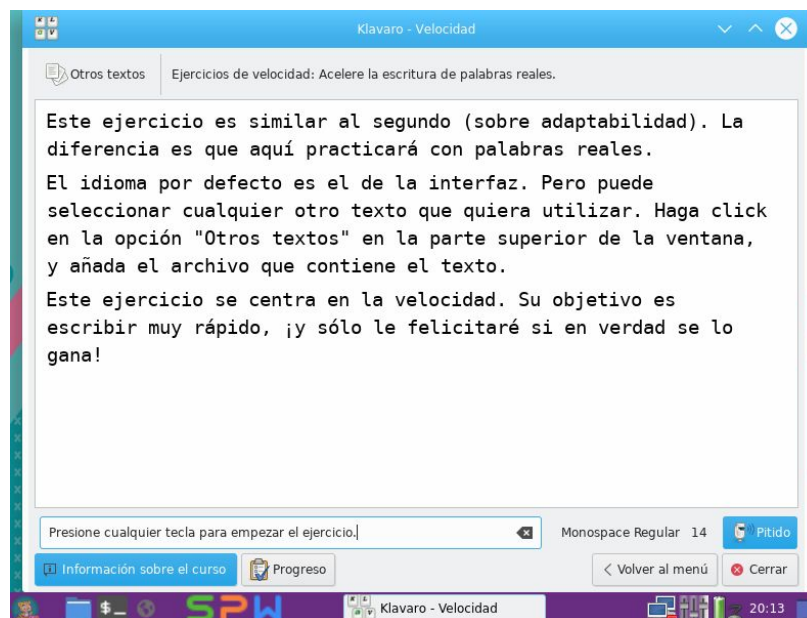
13. Al finalizar se mostrarán todas las estadísticas. Regresamos al menú para probar otra lección.



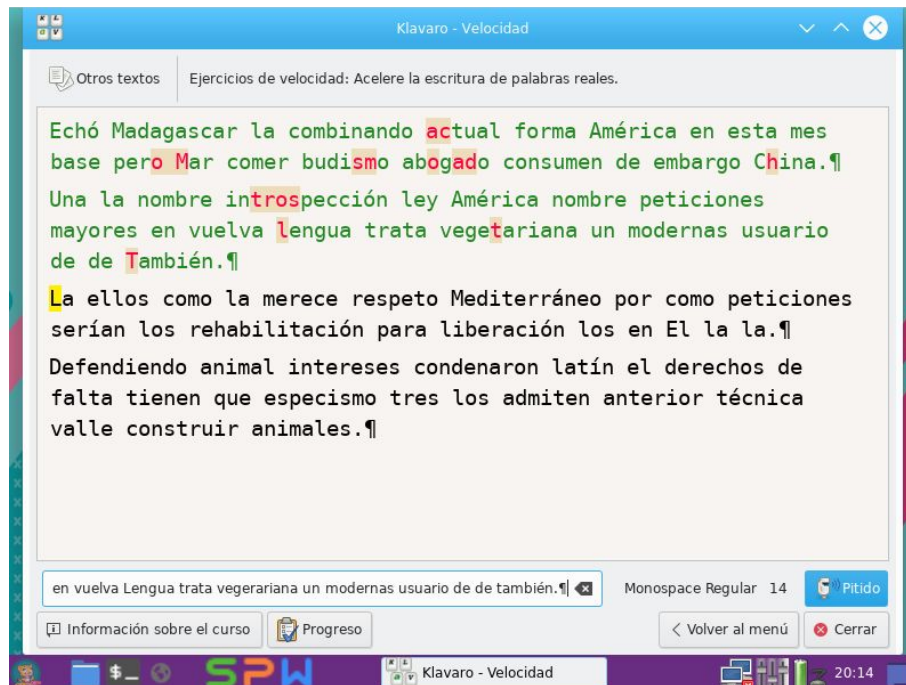
14. Seleccionamos las lecciones de velocidad.



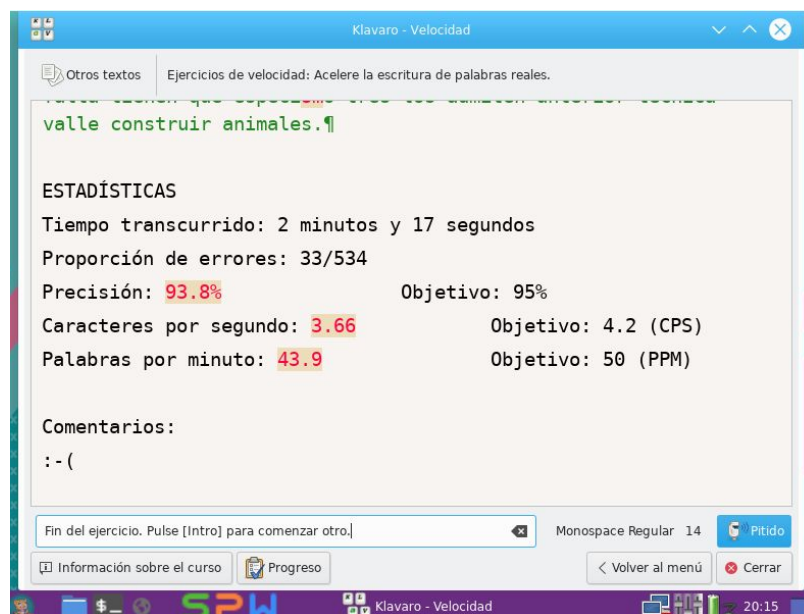
15. A continuación, se muestran las instrucciones de la lección.



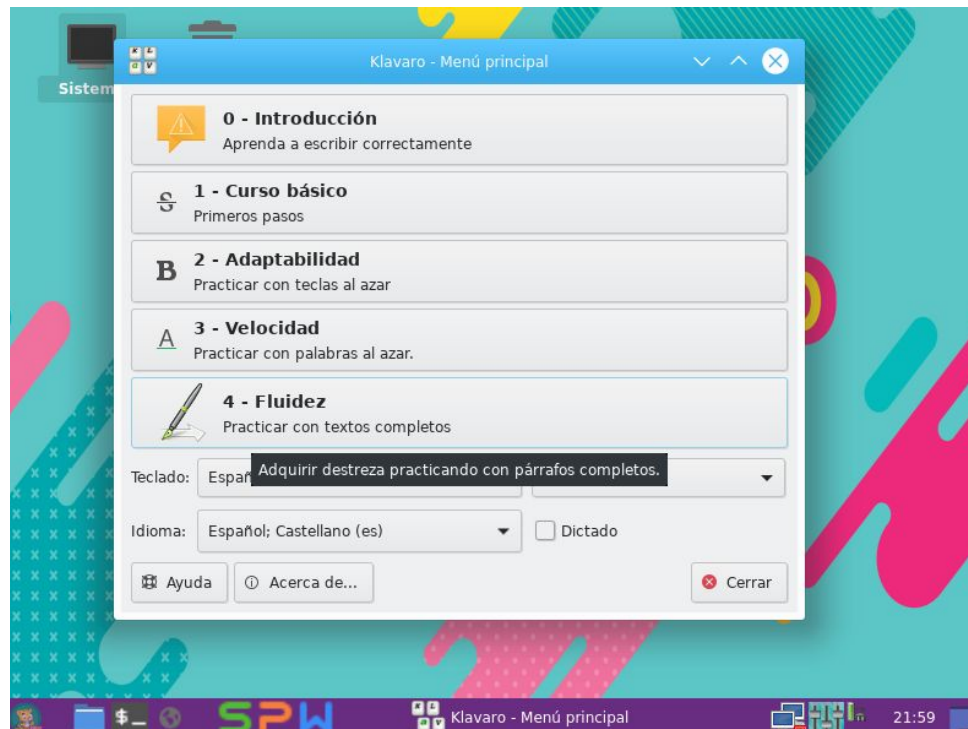
16. Para esta lección deben de escribirse correctamente cada palabra, marcando los errores con rojo.



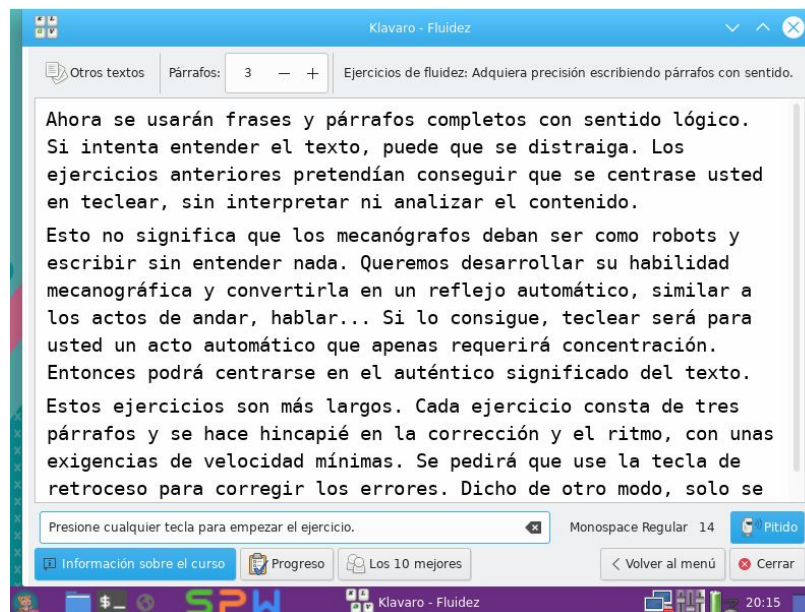
17. Al finalizar la lección se mostrarán las estadísticas y los aspectos a mejorar, seleccionamos la opción de regresar al menú.



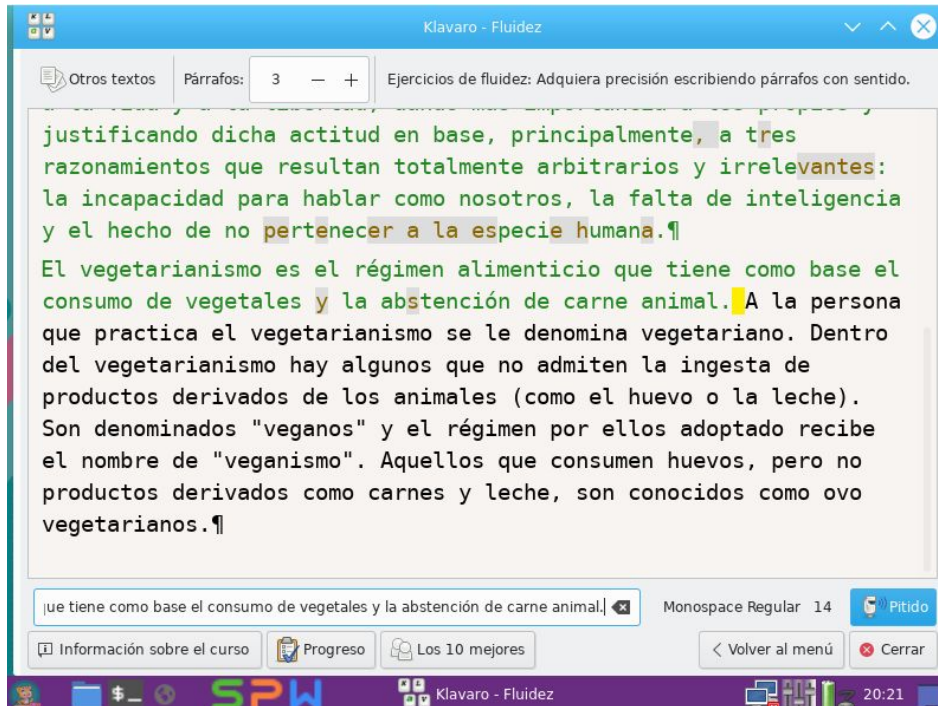
18. Seleccionamos las lecciones de Fluidez.



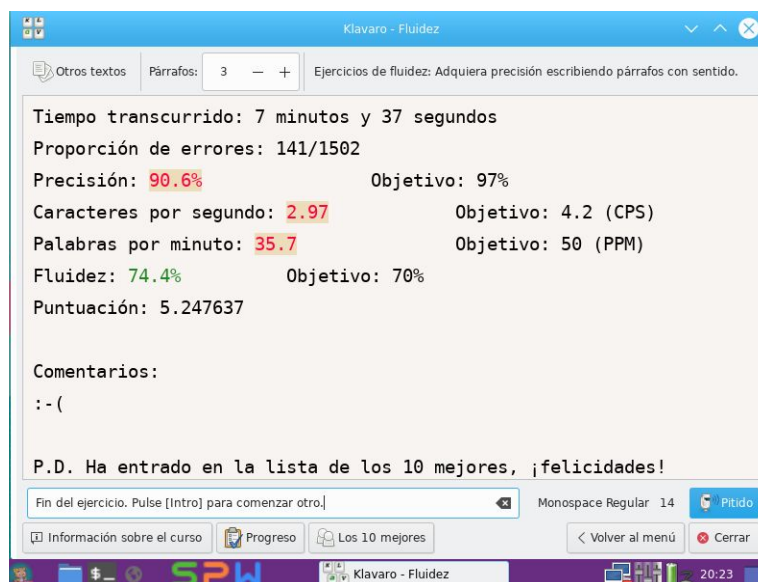
19. A continuación, se muestran las instrucciones para la lección.



20. Aquí el cometer un error puede solucionarse, ya que este ejercicio nos permite borrar el texto incorrecto. En esta lección se evalúan párrafos enteros donde mostramos nuestra fluidez para escribir.



21. Al finalizar la lección se mostrarán estadísticas y resultados.



Agradecimientos

El presente manual se realizó gracias al apoyo de voluntarios del segundo ciclo del año 2019, conformado por los estudiantes de la carrera de Ciencia y Sistemas de la Facultad de Ingeniería de la Universidad de San Carlos de Guatemala.

Créditos

Manual realizado por: Sebastián Sánchez Túchez
Curso impartido por: Inga. Floriza Ávila

Versión

EduLibreOS10 / Manual2020.01



¿Cómo contactarnos?

Escríbenos a: info@edulibre.net

Llámanos al: +(502) 2234-3631

Síguenos en: Facebook.com/EduLibre/

