Algoritmos e Lógica de Programação

80 horas // 4 h/semana

A lógica e os algoritmos

Aula 02 - Parte 1

Prof. Piva

Já aconteceu isso?



Mãããeeeeee!!!
Onde está o algoritmos
pra fazer esse
Refogado?

Já aconteceu isso?

- Você já deve ter realizado várias tarefas que podem ser decompostas numa sequência de passos, com começo, meio e fim. Não é verdade?
- Essa sequência de passos, obedecia uma certa lógica, não é mesmo?
- Essa sequência poderia ser chamada de Algoritmo!

O que é lógica?

- Coerência e racionalidade
- Correção do pensamento
- Em Fisolofia: por quê pensamos assim?
- Lógica → A Arte de Pensar Bem!!

Objetivos da Lógica: ordem e razão!

Silogismos...

- Todo mamífero é um animal
- Todo cavalo é um mamífero
- Portanto, todo cavalo é um animal

Podem ser Verdadeiros ou Falsos

Se forem falsos, dizemos que são sofismas

Exemplo de sofisma

- O homem é um mamífero
- O homem é inteligente
- Todo mamífero é inteligente.

Exemplo de sofisma

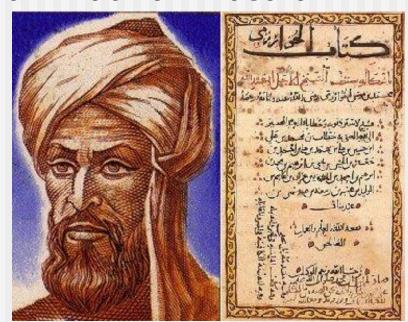
- Deus é amor.
- Amor é cego.
- Steve Wonder é cego.
- Logo: Steve Wonder é Deus!

Uso da lógica...

- Utilizamos a lógica, ou a ORDEM e a RAZÃO, para construirmos RESPOSTAS que solucionam determinados problemas.
- Conjunto de passos (ordem) que solucionam um determinado problema (razão)

Surgiu o termo Algoritmo!

- O termo Algoritmo, surgiu no mundo matemático, representando as regras para realização de operações aritméticas.
- Idade média: Astrônomo persa (Bagdá)
 Muhammad ibn Musa al-Khwarismi



Primeiro Algoritmo!

- Um dos primeiros e mais conhecidos algoritmos é chamado de "Algoritmo Euclidiano" que calcula o máximo divisor comum (MDC).
 - MDC (a,b):
 - Dividir <u>a</u> por <u>b</u>, o resto é <u>r</u>.
 - Substituir o <u>a</u> por <u>b</u>.
 - Substituir o <u>b</u> por <u>r</u>.
 - Continuar a dividir <u>a</u> por <u>b</u>, até que não possa ser mais feito. Quando isso acontecer, <u>a</u> é o MDC.
- Exemplo: mdc(480,130)

Primeiro Algoritmo!

MDC (a,b):

- Dividir <u>a</u> por <u>b</u>, o resto é <u>r</u>.
- Substituir o <u>a</u> por <u>b</u>.
- Substituir o <u>b</u> por <u>r</u>.
- Continuar a dividir <u>a</u> por <u>b</u>, até que não possa ser mais feito. Quando isso acontecer, <u>a</u> é o MDC.

DIVIDENDO A	DIVISOR B	RESTO R	QUOCIENTE Q
480	130	90	3
130	90	40	1
90	40	10	2
40	10	0	4
10	0		

Primeiro **Algoritmo!**

MDC (a,b):

- Dividir <u>a</u> por <u>b</u>, o resto é <u>r</u>.
- Substituir o <u>a</u> por <u>b</u>.
- Substituir o <u>b</u> por <u>r</u>.
- Continuar a dividir <u>a</u> por <u>b</u>, até que não possa ser mais feito. Quando isso acontecer, <u>a</u> é o MDC.

DIVIDENDO A	DIVISOR B	RESTO R	QUOCIENTE Q
480	130	90	3
130	90	40	1
90	40	10	2
40	10	0	4
10	0		

Algoritmo...

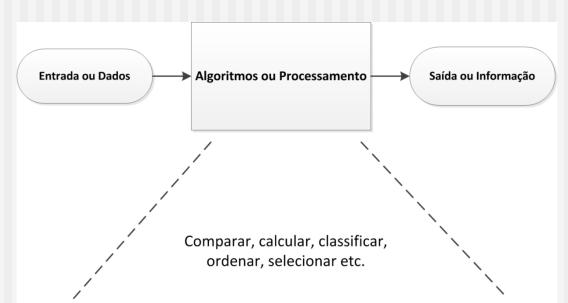
"um conjunto de **instruções** para resolver um problema"

"conjunto das regras e procedimentos lógicos perfeitamente definidos que levam à solução de um problema em um número finito de etapas".

Algoritmo...

Propriedades dos algoritmos (segundo Knuth):

- Finitude
- Definição (precisão)
- Entrada
- Saída
- Eficácia



Aplicação da Lógica para resolução de problemas...

- Lógica Formal ou Simbólica...

 - OU
 - NÃO
 - **.**..

1. Se
$$a = 4$$
 e $b = 8$ e define-se $a \Delta b = \frac{a - b}{a}$ então:

a)
$$a + b = \frac{12}{4}$$
 b) $b - a = 1$ c) $a \Delta a = 1$ d) $b \Delta a = \frac{1}{2}$ e) $b \Delta b = \frac{1}{2}$

1. Se
$$a = 4$$
 e $b = 8$ e define-se $a \Delta b = \frac{a - b}{a}$ então:

a)
$$a + b = \frac{12}{4}$$
 b) $b - a = 1$ c) $a \Delta a = 1$ d) $b \Delta a = \frac{1}{2}$ e) $b \Delta b = \frac{1}{2}$

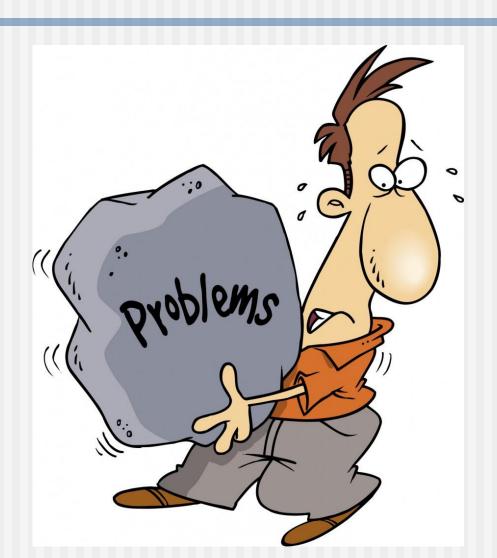
- 2. Se Paulo tem R\$ 2,50 a mais que Maria. Maria tem R\$ 4,20 a mais que Pedro então podemos afirmar que:
- a) Maria é quem tem menos reais;
- b) Pedro tem mais reais que Paulo;
- c) Maria tem R\$ 4,20 a menos que Paulo;
- d) Pedro tem R\$ 6,70 a menos que Paulo;
- e) Pedro tem a metade de reais que tem Maria.

- 2. Se Paulo tem R\$ 2,50 a mais que Maria. Maria tem R\$ 4,20 a mais que Pedro então podemos afirmar que:
- a) Maria é quem tem menos reais;
- b) Pedro tem mais reais que Paulo;
- c) Maria tem R\$ 4,20 a menos que Paulo;
- d) Pedro tem R\$ 6,70 a menos que Paulo;
- e) Pedro tem a metade de reais que tem Maria.

- 3. Uma herança de R\$ 8.000,00 foi dividida entre 3 pessoas da seguinte maneira: Paulo ficou com metade da herança, João com a metade de Paulo e Mario com o resto. Podemos afirmar que Mario ficou com:
- a) O dobro do que ficou João;
- b) Mais do que coube ao João;
- c) Menos do que coube ao João;
- d) Mais do que coube ao Paulo;
- e) Metade do que coube ao Paulo.

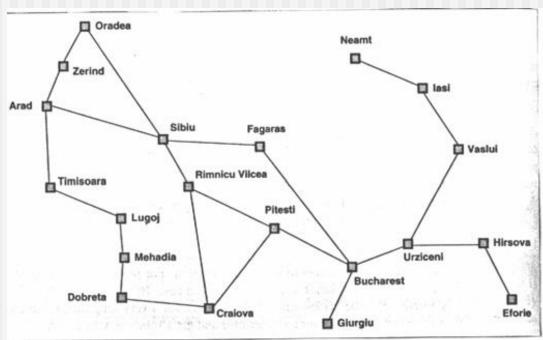
- 3. Uma herança de R\$ 8.000,00 foi dividida entre 3 pessoas da seguinte maneira: Paulo ficou com metade da herança, João com a metade de Paulo e Mario com o resto. Podemos afirmar que Mario ficou com:
- a) O dobro do que ficou João;
- b) Mais do que coube ao João;
- c) Menos do que coube ao João;
- d) Mais do que coube ao Paulo;
- e) Metade do que coube ao Paulo.

Problemas do mundo real...

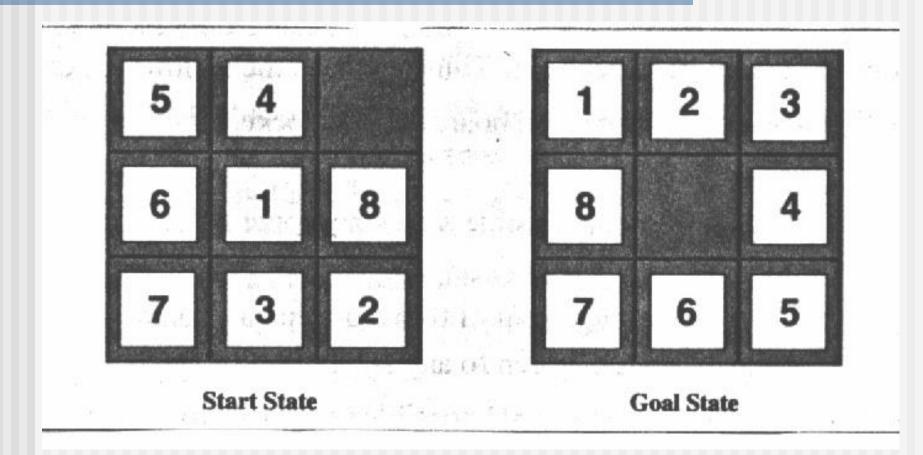


Problema do Caixeiro Viajante

- dirigir de Arad a Bucharest usando o seguinte mapa
- espaço de estados: 20 cidades
- estado inicial: Arad estado final: Bucharest
- Qual a melhor solução???



Quebra-cabeça



Missionários e Canibais

- " Três missionários e três canibais estão em um lado de um rio, junto com uma canoa que pode levar 1 ou 2 pessoas. Encontrar um modo de levar todos para o outro lado do rio, sem nunca deixar mais canibais que missionáros em um lugar"
- Quais as soluções para este problema?

Algoritmos e Lógica de Programação

80 horas // 4 h/semana

Resolução de problemas

Aula 02 - Parte 2

Prof. Piva

Como solucionar problemas?



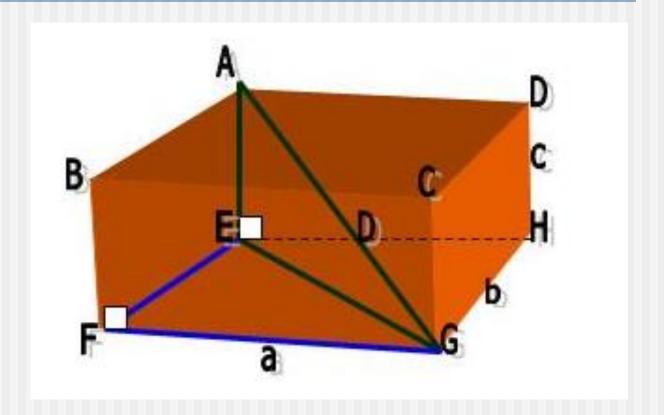
Qual o processo de resolução de um problema?

- Compreender o problema
 - Qual a incógnita? Quais são os dados? Qual é a condicionante? É possível satisfazer a condicionante?...
 - Enfim... Saiba o que deve ser feito!
- Encontre a conexão entre os dados e a incógnita (estabeleça um plano)
 - Já viu antes? Conhece um caso correlato?
 - Imagine a(s) solução(ões)
- Execute seu plano
 - Avaliando as soluções listadas e escolhendo a mais apropriada.
- Examine a solução obtida.

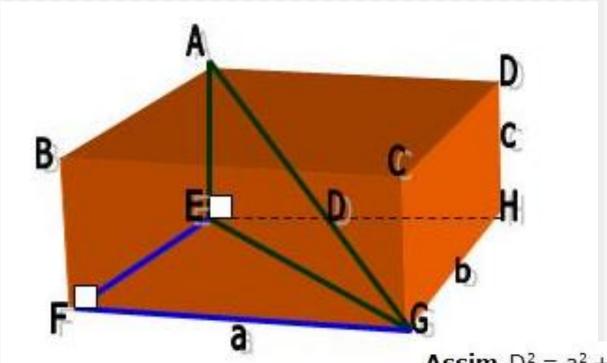
Exemplo...

- Calcular a diagonal de um paralelepípedo retângulo do qual são conhecidos o comprimento, a largura e a altura.
 - Qual a incógnita?
 - Quais são os dados?
 - Adote uma notação adequada.
 - Qual é a condicionante que relaciona a, b, c com x?
 - Trata-se de um problema razoável?

Cálculo da Diagonal...



Cálculo da Diagonal...



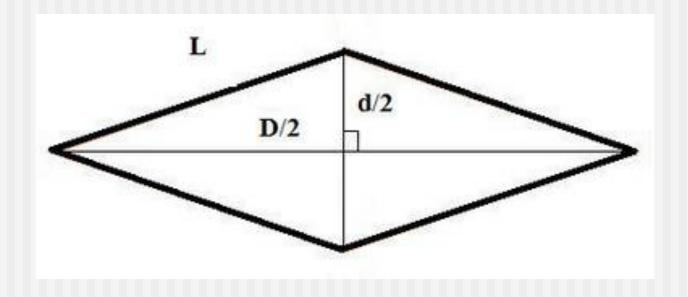
Assim, $D^2 = a^2 + b^2 + c^2 e$, portanto:

$$D = \sqrt{a2 + b2 + c2}$$

Agora é com você!

Calcule o valor dos lados de um losango, sabendo os valores dos comprimentos das diagonais (menor e maior).

Cálculo lados de um losango...



Desafios (lógico-matemáticos)

Estabelecer uma seqüência de passos, interrelacionados entre si, com uma ordem cronológica de ação/atuação (finitos), para se atingir um determinado objetivo.

Desafio 1

Se um bezerro pesa 75 quilos mais meio bezerro, quanto pesa um bezerro inteiro?

Solução do Desafio 1

R: 150 quilos.

Desafio 2

Soma=Produto

- a) Consegue determinar quais os dois números cujo resultado, quando multiplicados entre si, é igual ao resultado da sua soma? E outro par?
- b) Agora, consegue encontrar três números diferentes cujo resultado, quando multiplicados entre si, é igual à sua soma? Não são permitidas fracções.

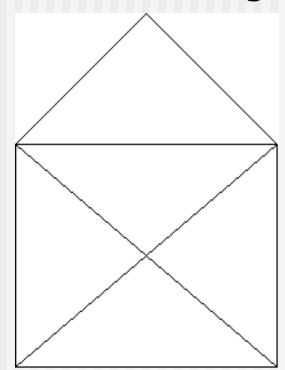
Solução do Desafio 2

Soma=Produto

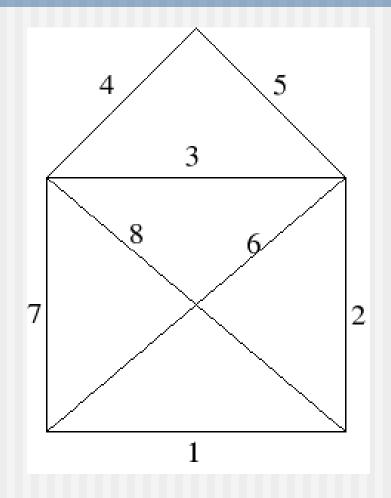
- a) Consegue determinar quais os dois números cujo resultado, quando multiplicados entre si, é igual ao resultado da sua soma? E outro par?
- R: 0,0; 2,2.
- b) Agora, consegue encontrar três números diferentes cujo resultado, quando multiplicados entre si, é igual à sua soma? Não são permitidas fracções.
- R:1,2,3; 1, 0, -1.

Desafio 3

Tente recriar o desenho abaixo, sem levantar a caneta e sem passar duas vezes pelo mesmo segmento de reta:



Solução do Desafio 3



Desafio 4

Quatro cientistas sentam-se a jantar. Os nomes são Shelly, Frank, Corbin e Mel. Os quatro colocam cartas na mesa com apenas os seus apelidos: Infinito, Radiano, Tissue, e Ósmio. Será capaz de relacionar os nomes aos apelidos dos cientistas, sabendo apenas que:

- Nenhum cientista tem um apelido em que apareça a inicial do primeiro nome;
- O apelido de Corbin é também um elemento;
- O primeiro nome de Radiano contém um R;

Solução do Desafio 4

- Corbin Ósmio (2ª pista),
- Frank Radiano (3ª pista, por exclusão da primeira solução),
- •Mel Tissue e
- •Shelly Infinito (1ª pista, "Tissue" contém S, que é inicial de Shelly)

Desafio 5

Um pastor diz para outro: "Dê-me um de seus carneiros que ficaremos com igual número de carneiros." O outro responde: "Nada disso, dê-me um de seus carneiros que ficarei com o dobro dos seus". Quantos carneiros têm cada um?

Solução do Desafio 5

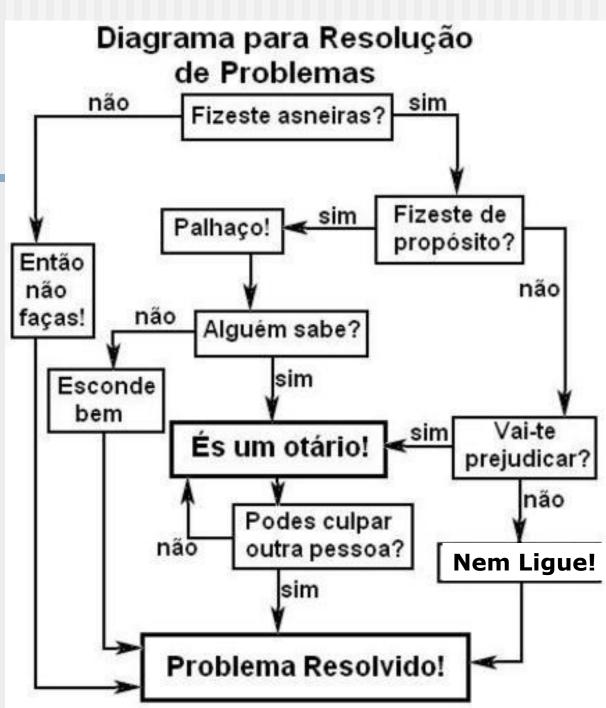
R: O primeiro tem 5 e o segundo tem 7.

Fluxograma...

 Ferramenta utilizada para organização de passos para a resolução de problemas.

Exemplo de Fluxograma

Diretamente de Portugal

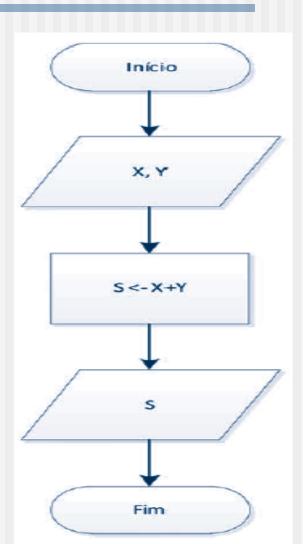


Elementos de um Fluxograma

ELEMENTO (signo)	SIGNIFICADO E UTILIZAÇÃO
	Terminal: demarca os pontos de início e fim de um algoritmo. O símbolo é uma elipse.
	Entrada ou saída de dados: mostra dados trocados (recebidos ou fornecidos) entre o algoritmo e o ambiente externo.
→ †↓	Fluxo: indica o sentido (direção) dos passos do algoritmo.
	Processo: um passo (operação) do algoritmo.
	Condição: indica uma situação na qual o algoritmo deve seguir em uma ou outra direção, conforme o resultado de uma condição.

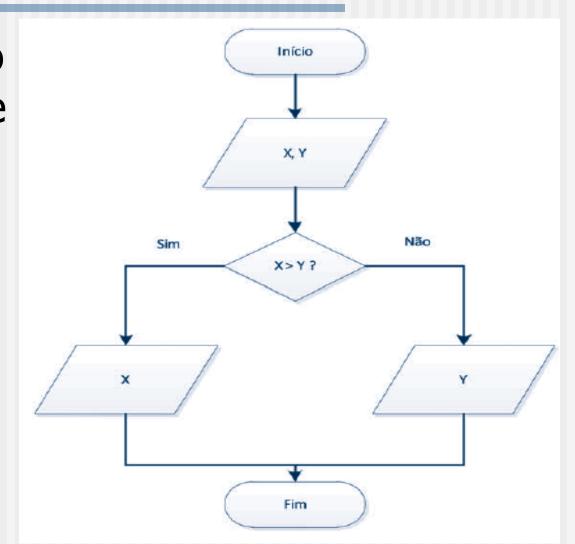
Exemplo de um fluxograma

 Somar dois números inteiros.



Exemplo de um fluxograma

 Encontrar o maior entre dois dois números inteiros



Agora é com você...

Faça um fluxograma que, depois de receber o salário de um funcionário, calcula e mostra o novo salário, considerando um aumento de 15,3%.

Agora é com você...

Sabemos que num triângulo retângulo, o quadrado da hipotenusa (a) é igual a soma do quadrado dos catetos (b e c). Faça um fluxograma que receba o valor dos catetos, calcule e mostre o valor da hipotenusa.

Desafios complementares...

Você tem 8 moedas de mesmo tamanho e modelo. Porém, apenas uma tem peso menor que o padrão. Dispondo de apenas uma balança de 2 bandejas descubra qual é a moeda mais leve. Escreva um algoritmo usando o menos possível a balança.

8 moedas – solução 1

R1:

Colocar 3 moedas em cada prato da balança

Se a balança ficar equilibrada:

Colocar as outras duas moedas em cada prato da balança

A moeda mais leve é que foi colocada no prato que subiu

Senão

Pegar as 3 moedas do prato que subiu

Retirar as outras bolinhas da balança

Escolher 2 moedas do prato que subiu e colocá-las em casa prato da balança.

Se a balança ficar equilibrado:

A moeda mais leve é a que não foi escolhida

Senão

A moeda mais leve é que foi colocada no prato que subiu

8 moedas – solução 2

Colocar 4 moedas em cada prato da balança Pegar as 4 moedas do prato que subiu e descartas as outras Colocar 2 moedas em cada prato da balança Pegar as 2 moedas do prato que subiu e descartas as outras Colocar 1 moeda em cada prato da balança Pegar as 2 moeda do prato que subiu e descartas as outras A moeda mais leve é que foi colocada no prato que subiu

Desafios complementares...

Torre de Hanoy

Existem 3 estacas: A, B, C. Três discos de diferentes diâmetros são encaixados na estaca A, de modo que um disco maior fique sempre abaixo de um disco menor. O objetivo é deslocar os três discos para a estaca C, usando a estaca B como auxiliar. Somente o primeiro disco de toda estaca pode ser deslocado para outra estaca, e um disco maior não pode nunca ficar posicionado sobre um disco menor. Procure descobrir uma solução.

Torre de Hanoy

Retirar d3 de A1 e colocá-lo em A3 Retirar d2 de A1 e colocá-lo em A2 Retirar d3 de A3 e colocá-lo em A2 Retirar d1 de A1 e colocá-lo em A3 Retirar d3 de A2 e colocá-lo em A1 Retirar d2 de A2 e colocá-lo em A3 Retirar d3 de A1 e colocá-lo em A3 **57**

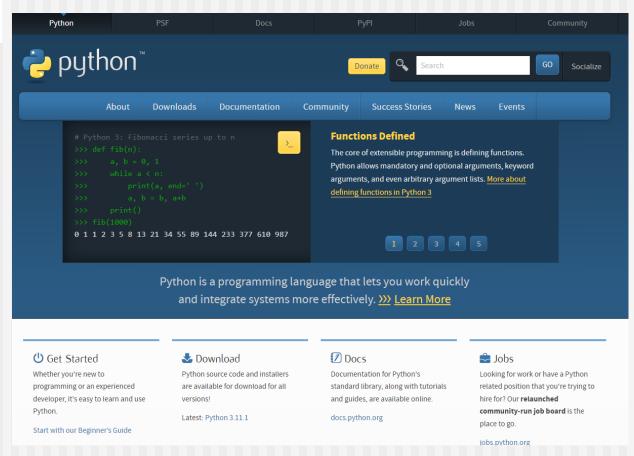
VAMOS PARA A PRÁTICA ?!!!



No laboratório...



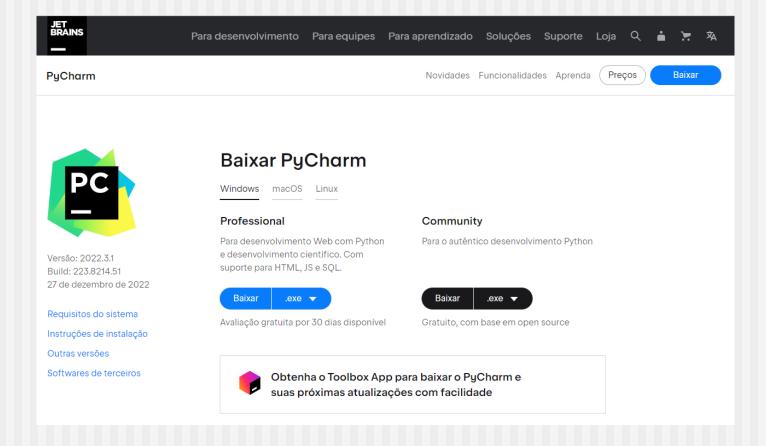
https://python.org



No laboratório...



https://www.jetbrains.com/pt-br/pycharm/download/#section=windows



Tantos outros IDEs...

- Sublime Text
- Visual Studio Code (VS Code)
- . . .