

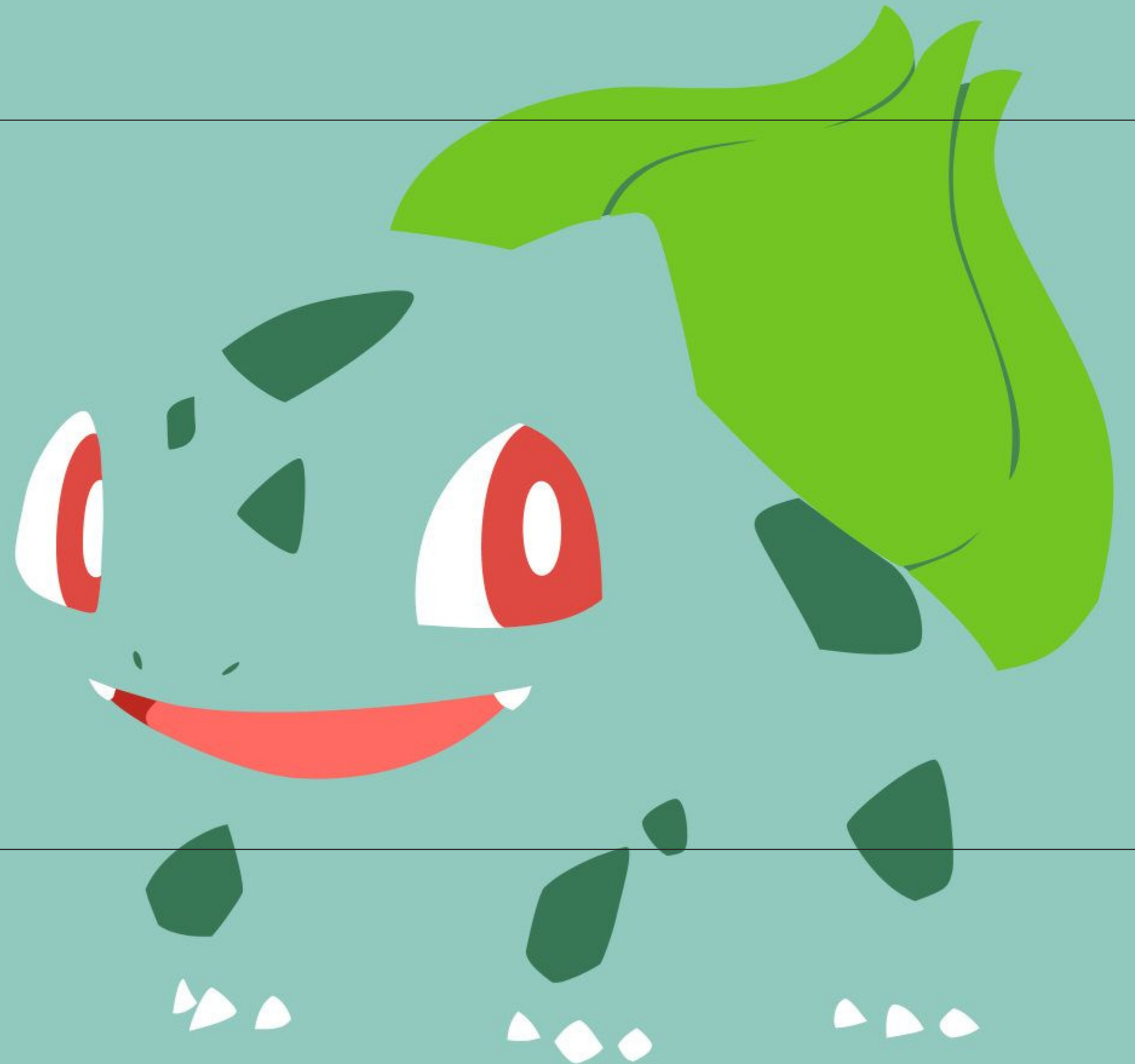
# Proyecto final



**Eduardo Pastor Ruiz**

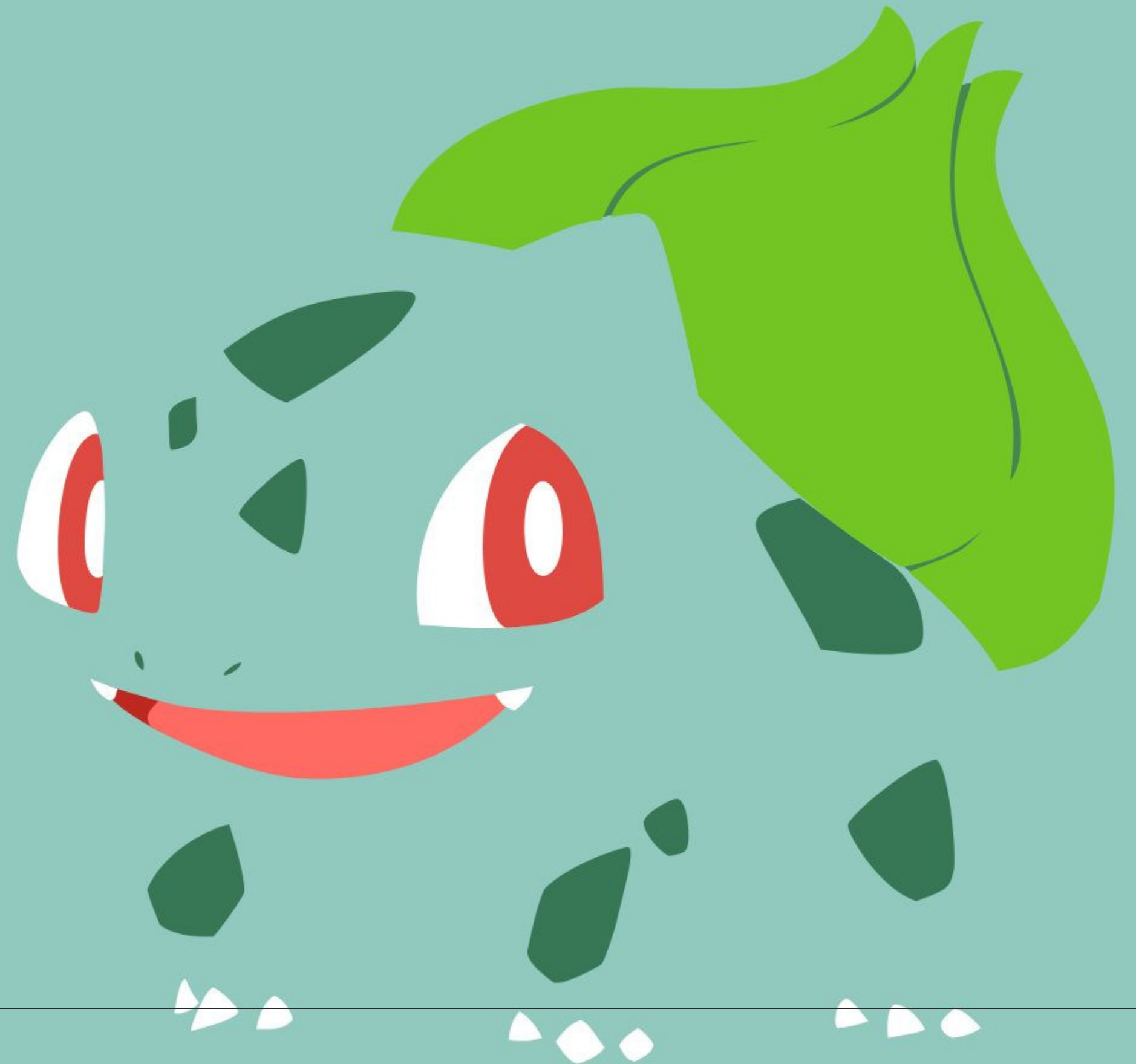
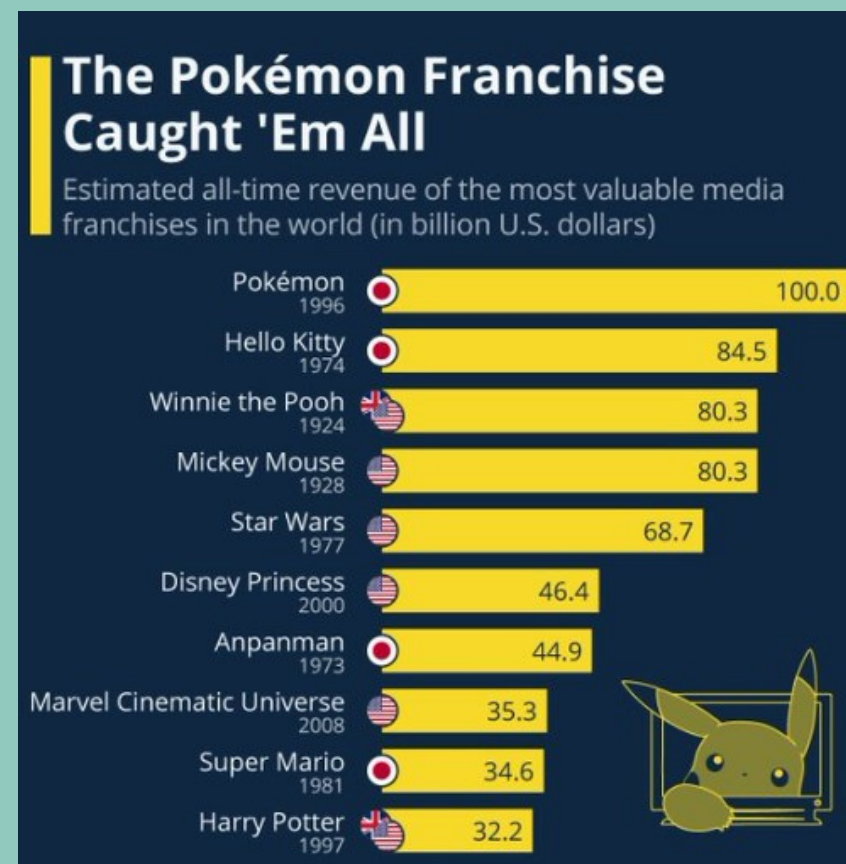
# Índice

1. Motivación
2. Objetivo
3. Metodología
4. Resultados
5. Conclusiones
6. Próximos pasos



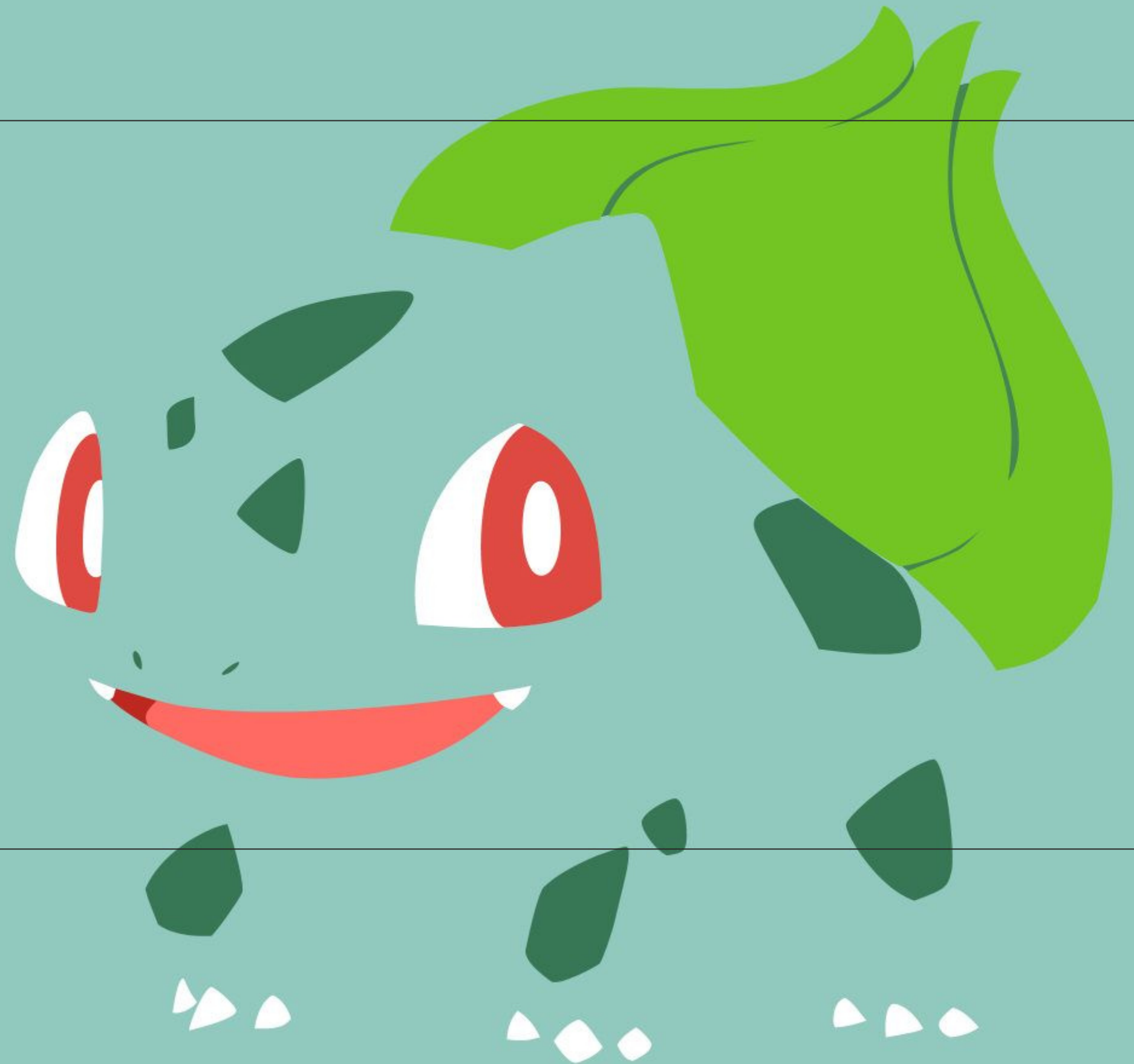
# Motivación

- Nostalgia.
- Curiosidad.
- Franquicia de medios más valiosa del mundo.



# Objetivo

"El objetivo principal es ver si existen diferencias significativas entre las distintas generaciones Pokémon y, de haberlas, tratar de encontrar los pares de generaciones entre los que las hay".

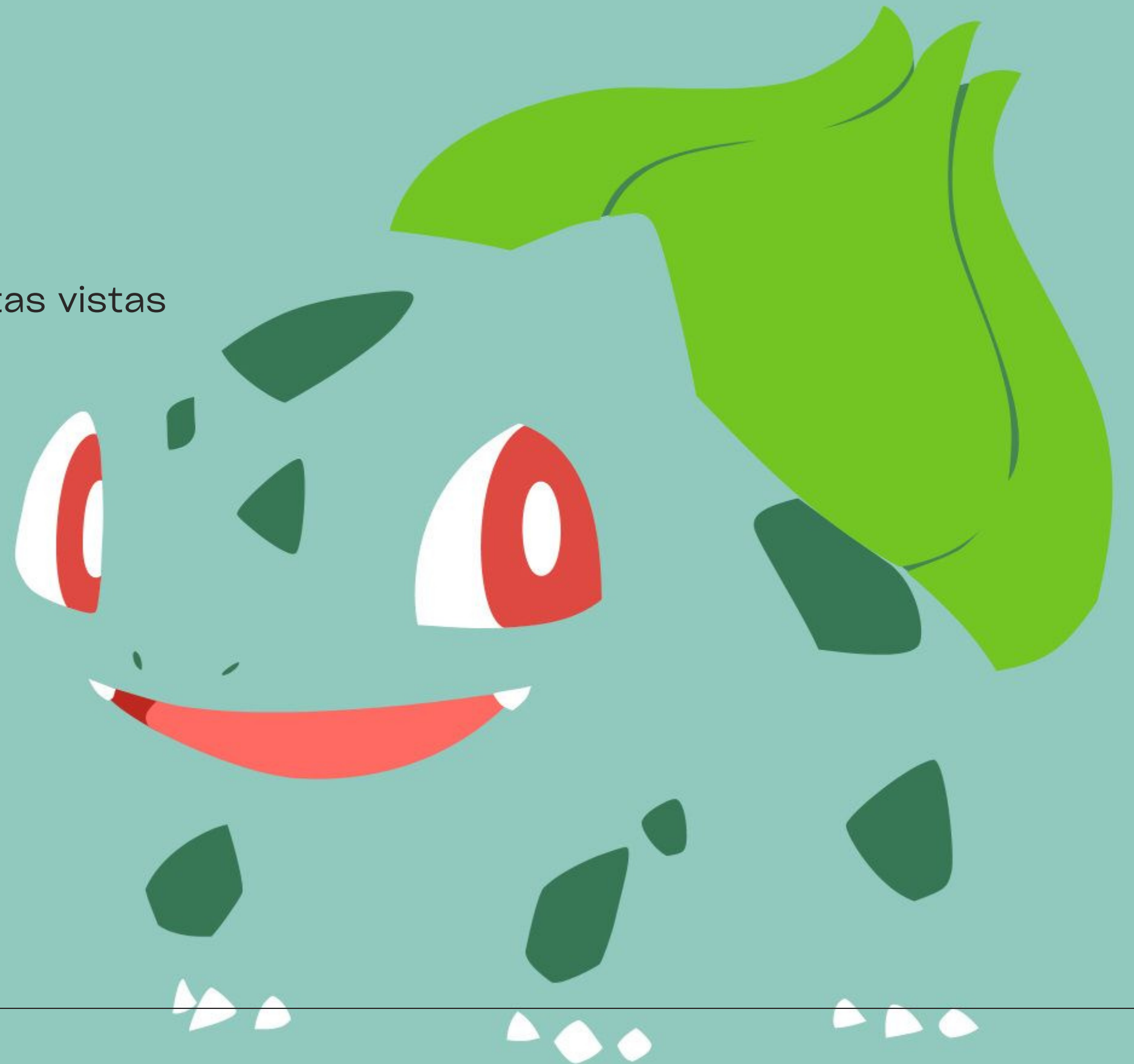
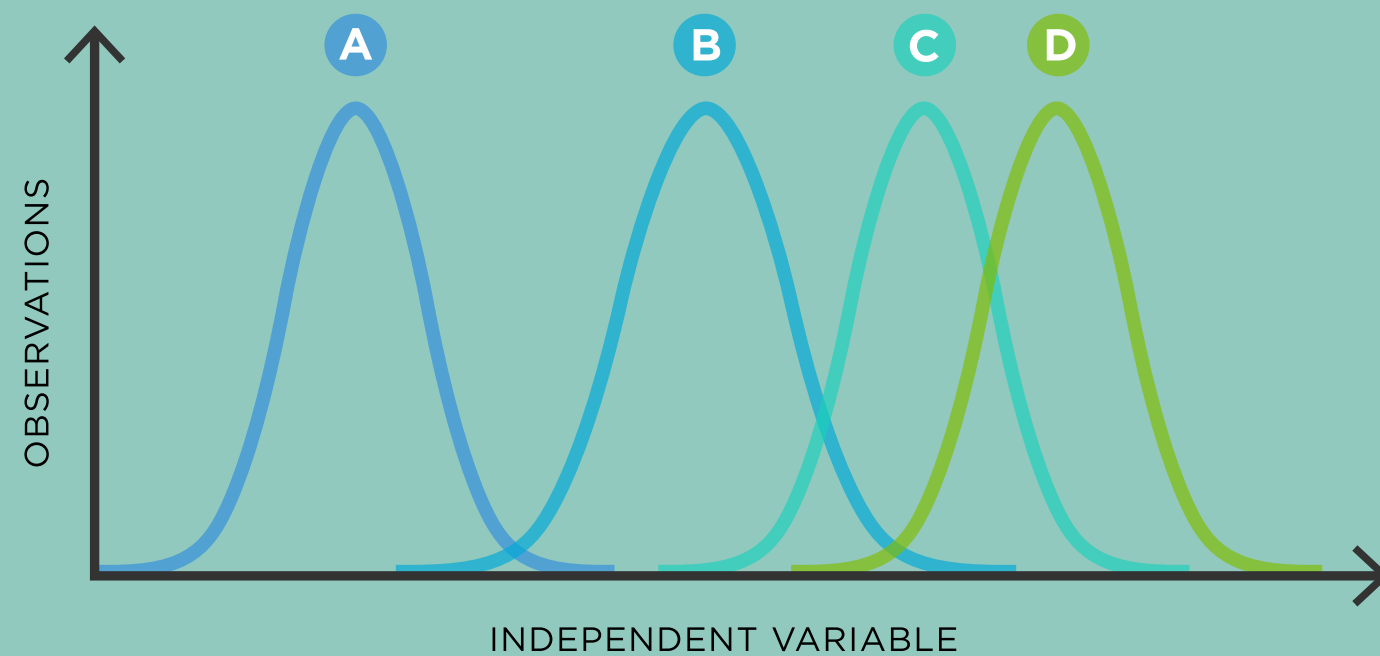




# Metodología

Hemos empleado un amplio abanico de herramientas vistas durante el curso para:

- Extracción de datos: PokéAPI y Web scraping.
- Transformación: limpieza.
- Estudio estadístico: testeo de hipótesis.

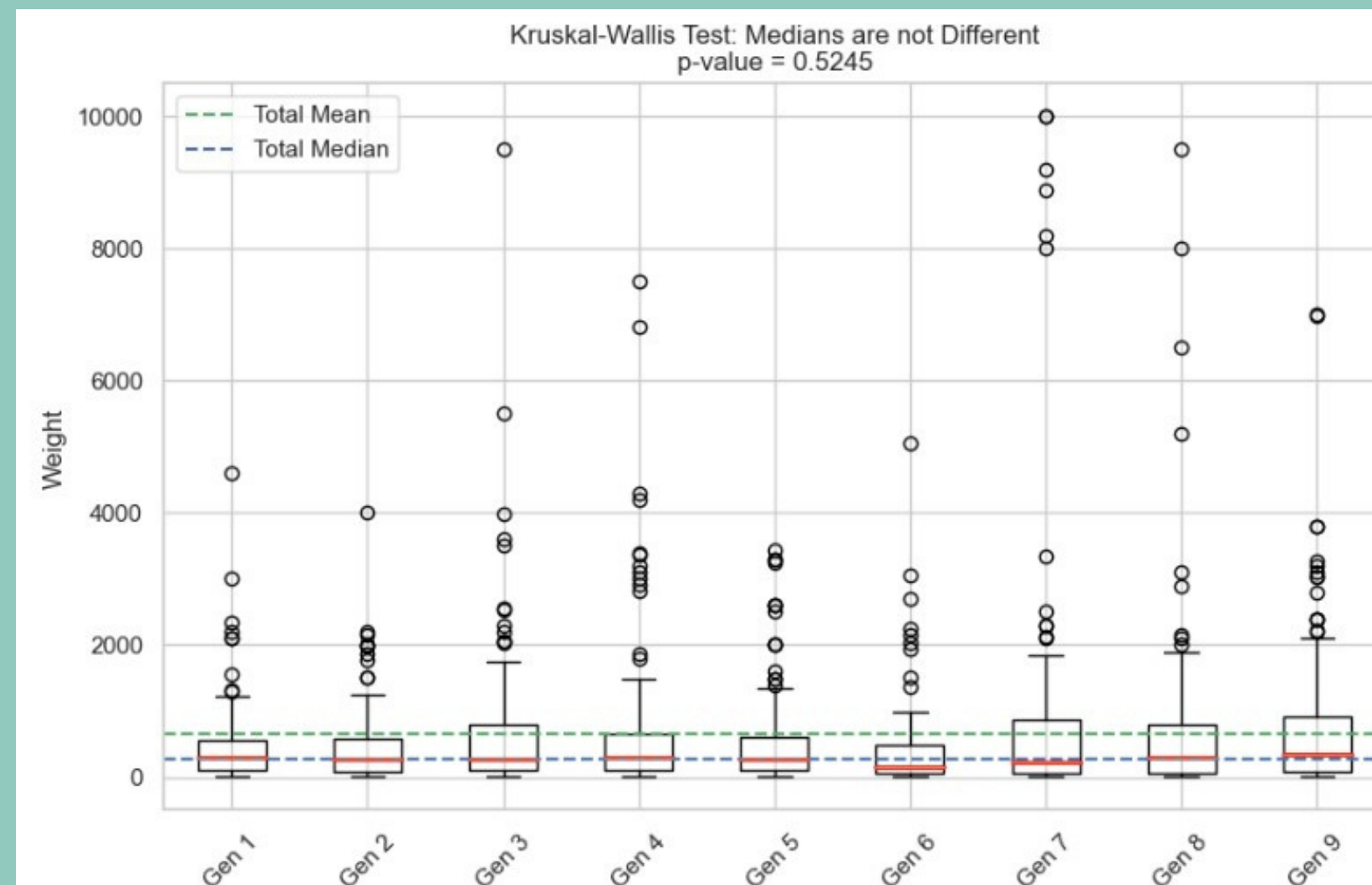


TESTEO DE HIPÓTESIS (9 MUESTRAS)	
ANOVA	KRUSKAL-WALLIS
Prueba paramétrica	Prueba no paramétrica
Medias y varianzas	Mediana y percentiles
Si rechazamos $H_0$ (diferencias entre muestras): PRUEBA DE TUKEY	



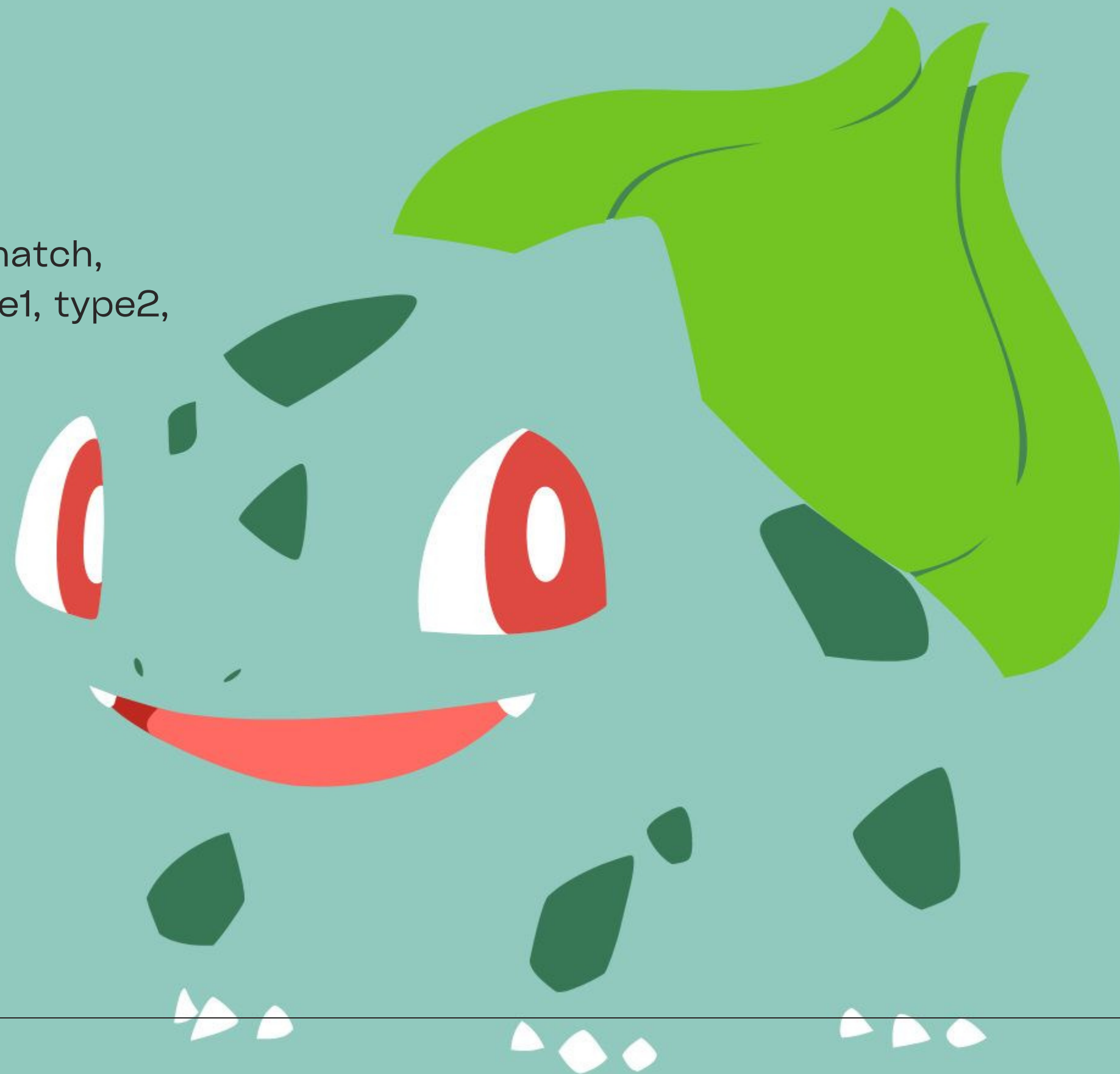
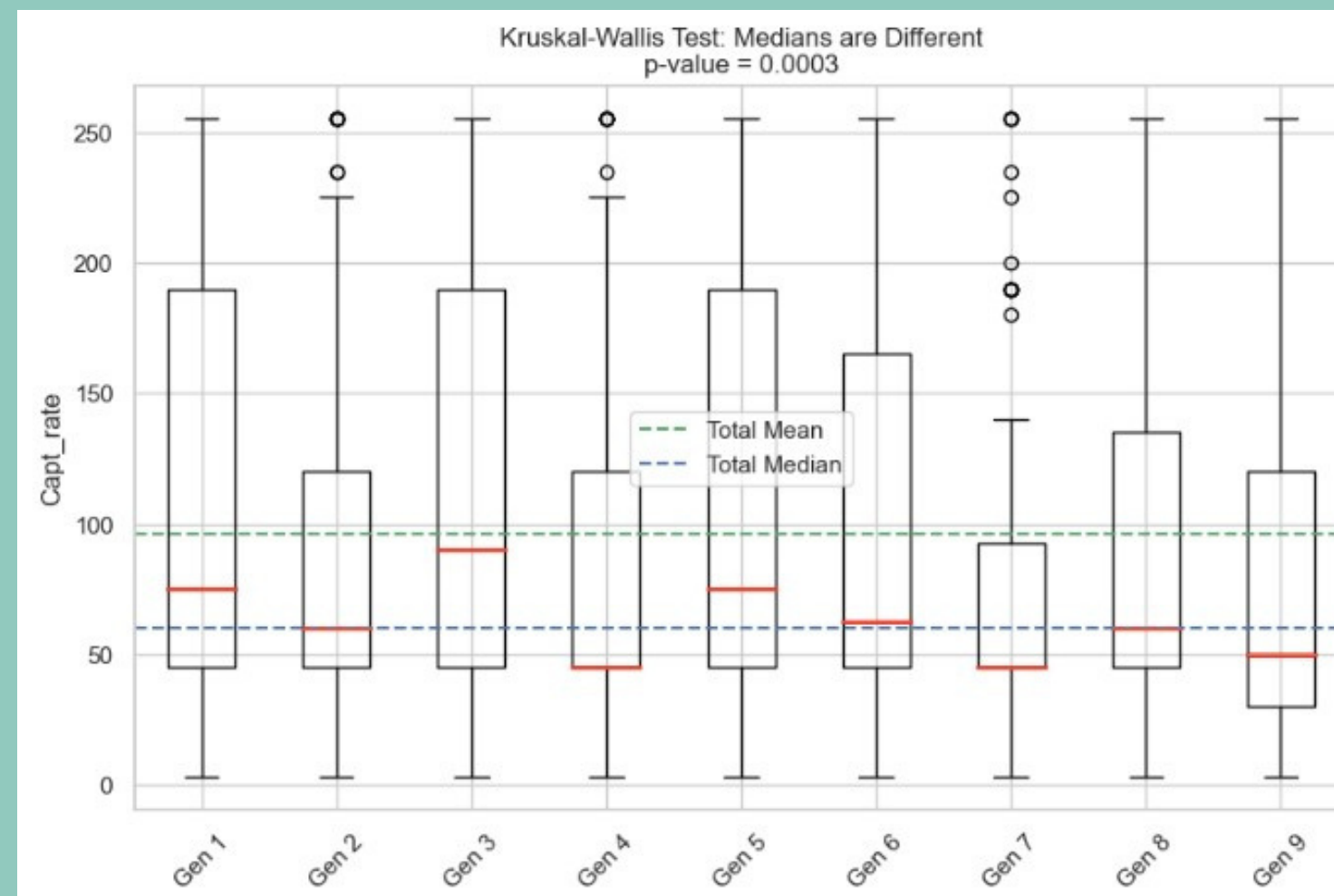
# Resultados

Sin diferencias significativas entre muestras: stats, color, categoría, peso y altura y otras variables combinación de stats.



# Resultados

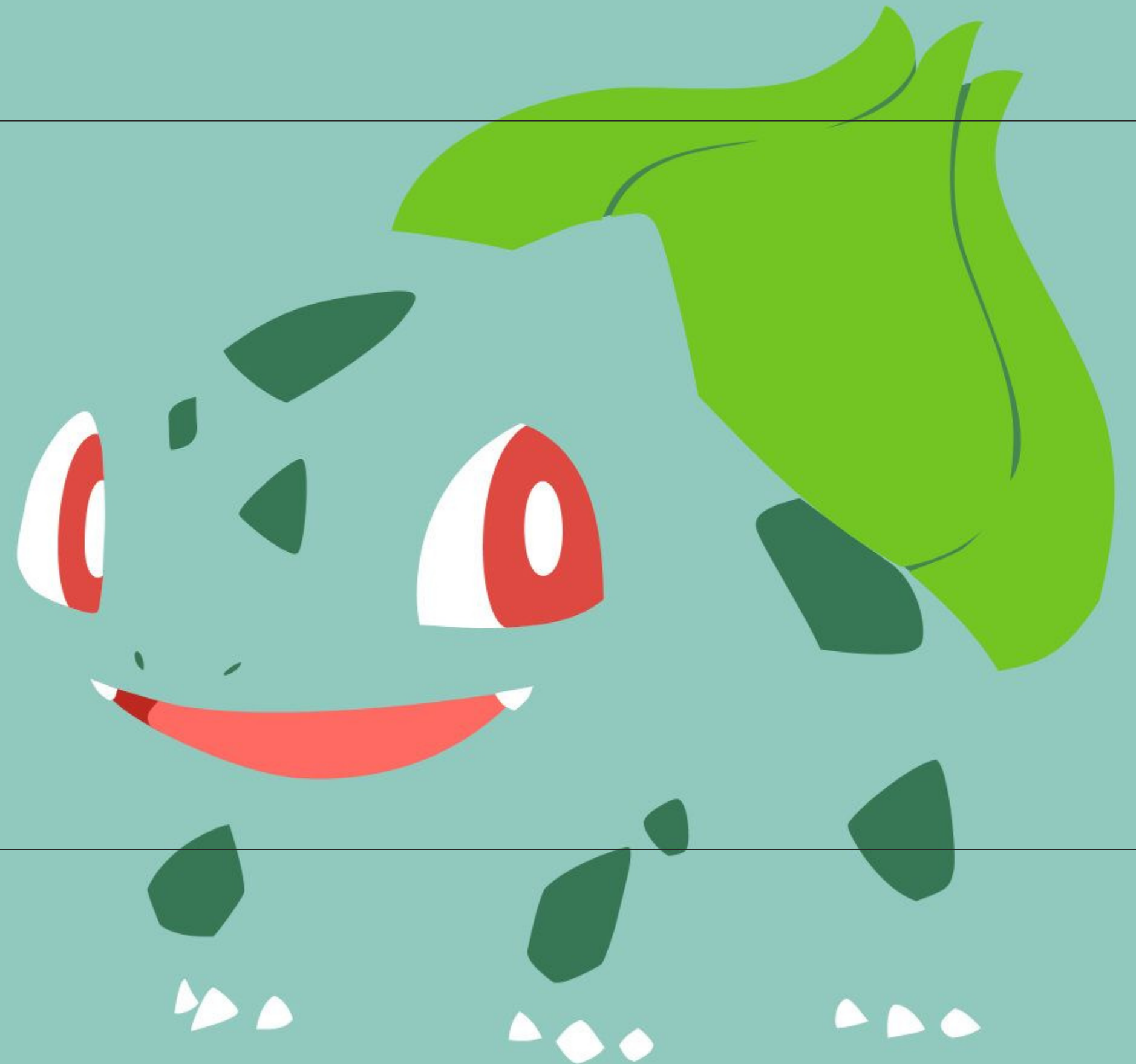
Diferencias significativas en el resto de variables: hatch, capt\_rate, base\_happ, base\_exp, growth\_rate, type1, type2, gender, egg\_gr1 y egg\_gr22.





# Conclusiones

- Diferencias significativas entre generaciones en algunas variables.
- Haciendo prueba post-hoc (Tukey) determinamos que pares de muestras son significativamente distintas.



# Próximos pasos

- Efectuar un análisis estadístico aún más riguroso, completo y subsanar posibles errores.
- Recopilar más datos para elaborar otros estudios.
- Extraer datos de la API de Pokémon Go.

