

Implementación de una técnica de aprendizaje máquina sin el uso de un framework.

Eduardo Rodríguez López

A01749381

Inteligencia artificial avanzada para la ciencia de datos I (Gpo 101)

Profesor: Jorge Adolfo Ramírez Uresti

05 de septiembre de 2022

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey Campus Estado de México Escuela de Ingeniería y Ciencias A continuación se muestran los hiperparámetros utilizados para el mejor resultado del algoritmo.

```
def gradient_descent (x, y):
curr_m, curr_b, curr_loss = np.zeros(x.shape[1]), 0, np.zeros((x.shape[0], ))
epoch = 1000
n = len(x)
alpha = .00001
```

Se observa que son 1000 épocas y un alfa o tasa de aprendizaje de .00001. Los resultados con estos hiperparámetros son los siguientes:

Se pueden ver los valores de m por cada una de las columnas (-0.23153326 0.06972049 0.33256652) que se utilizan del dataframe, el valor del bias el cual es de 0.0027186655498890578, el costo 175.23068312183946, y la época en la que terminó el algoritmo 999.

Algunas de las diferencias entre el valor de y y la predicción del algoritmo:

```
-1.50168056e+01 1.50979699e+01 1.14127961e+01 -4.97438849e+00 -9.06112898e+00 1.37027327e+01 -5.85479252e+00 -1.61316656e+01 -1.23927976e+00 -6.41992510e+00 -1.63396628e+01.
```

Si los hiperparámetros se cambian los resultados serían diferentes. Por ejemplo si se utiliza un alfa o tasa de aprendizaje de .000001 los resultados serían los siguientes:

Los valores de m por cada una de las columnas cambiaría a: -0.02463491 0.06249933 0.30353422, el valor del bias a: 0.0024957422778859968, el costo sería de: 182.12327156511068 y finalmente el valor de la época no cambiaría ya que también terminaría en 999.

Algunas de las diferencias entre el valor de y y la predicción del algoritmo:

```
-10.9266358 15.02299059 12.57526081 -2.0058232 -8.4499004 13.35320038 -2.54289861 -19.43303711 -2.36670209 -8.7374995 -18.81779628 -9.88148303 11.41186718 11.41278088
```