



卡牌冒险策划案

游戏基本信息

游戏名：卡牌冒险

游戏类型：横版即时卡牌冒险游戏

简介

玩家通过拖拽卡牌来进行攻击，防御等一系列操作，其中可以通过冒险过程中收集卡牌来填充自己的卡组，并最终到达终点。

成功条件：击败沿途的敌人，到达目标点

失败条件：血量变为0

游玩界面

- 1. 网格化地图，编辑时网格可见，游玩时隐藏网格；
- 2. 玩家通过操控角色移动，用鼠标拖拽卡牌至单位来释放卡牌效果
- 3. 费用随时间回复，速度为1费/s（类似皇室战争），每张卡牌有其固定费用
- 4. 玩家在拖拽卡牌时时间暂停
- 5. 卡牌在拖拽离开对面时会变成箭头，类似杀戮尖塔和炉石传说





操作

按键

操作

A	向左移动
D	向右移动
W	跳跃
S	下蹲
Esc	设置
空格	跳跃
鼠标左键	选择卡牌/拖拽卡牌/查看牌库

移动

速度为1，无加速度，按下就走，松开立刻停止

跳跃

按下即直接跳起，不存在根据按键时长调整高度
以**1.5**的速度匀速跳起，跳跃高度为**3**
到达最高点后以**1.5**的速度落下

冲突化解

左右同时按：同时执行两者（速度为**0**，不动）
跳跃/下蹲时能移动，移动时能跳跃/下蹲

战斗部分

使用卡牌战胜对手，卡牌选取界面始终有**4**张牌，在使用一张卡牌后会从抽牌堆抽取一张牌，当抽牌堆无牌可抽时，将弃牌堆的牌移入抽牌堆，玩家鼠标指针在上卡牌时能看到卡牌详细信息

弃牌堆

存放使用过的牌，点击可以看到牌堆内的牌

抽牌堆

抽取卡牌的地方

攻击牌

各种能造成伤害的牌，需消耗费用打出



藏品栏

显示已获得的藏品的地方

藏品

能为玩家提供永久性buff的物品

防御牌

能获得抵挡伤害的护盾的牌，需消耗费用打出





敌人

拥有碰撞体积与血量，在固定区域刷新，只可以在固定区域移动，会朝着玩家移动，超出固定区域后会回到原位，多为弹幕攻击，存在追踪的弹幕攻击。敌人死后有几率掉落卡牌，玩家可以选择是否将卡牌（藏品）加入抽牌堆（藏品栏）

地图资源

存档点

可以进行存档与读档的操作，玩家在接触后可以回血

地形

供玩家与敌人站立的平台，让地图不那么单调

宝箱

打开后可以获得卡牌或藏品

美术资源

风格

如图:

角色

2头身r娘

大小: 1:3 (宽: 高)

场景

地面

泥土和石头的混合

背景

蓝天白云

