

## FLUXOGRAMA: SEQUENCIAL, CONDICIONAL E REPETIÇÃO

- 1 Faça um algoritmo em FLUXOGRAMA para ler as dimensões de um terreno retangular e depois exibir a área do terreno.
- 2 Faça um algoritmo em FLUXOGRAMA para calcular quantas ferraduras são necessárias para equipar todos os cavalos comprados para um haras.
- 3 Faça um algoritmo em FLUXOGRAMA para ler a idade de uma pessoa, e exibir quantos dias de vida ela possui. Considere sempre anos completos, e que um ano possui 365 dias.
- 4 Faça um algoritmo em FLUXOGRAMA que leia a idade de uma pessoa e exiba em dias e meses.
- 5 Faça um algoritmo em FLUXOGRAMA que leia as 3 notas de um aluno e calcule a média final deste aluno.
- 6 Elabore um algoritmo em FLUXOGRAMA que dada a idade de um nadador classifica-o em uma das seguintes categorias:

Infantil = 5 - 10 anos juvenil = 11-18 anos

adulto = acima de 19 anos

- 7 Elabore um algoritmo em FLUXOGRAMA que dada a média de um aluno emita a mensagem "APROVADO" se a média for maior ou igual a 5 e "REPROVADO" se a média for menor que 5.
- 8 Elabore um algoritmo em FLUXOGRAMA que dada a média de um aluno imprima um conceito conforme a tabela abaixo:

| Média de<br>Aproveitamento | Conceito  |
|----------------------------|-----------|
| 9,0                        | A         |
| 7,5 e < 9,0                | В         |
| 6,0 e < 7,5                | С         |
| abaixo de 6                | Reprovado |



9 - Um banco concederá um crédito especial aos seus clientes de acordo com seus saldos, conforme tabela abaixo:

| Saldo médio  | Percentual                     |
|--------------|--------------------------------|
| de 0 a 200   | nenhum crédito                 |
| de 201 a 400 | 20% do valor do saldo<br>médio |
| de 401 a 600 | 30% do valor do saldo<br>médio |

- 10 Elabore um algoritmo em FLUXOGRAMA que dada a idade de uma pessoa exiba se é maior ou menor de idade.
- 11 Elabore um algoritmo em FLUXOGRAMA para ler 10 notas de um aluno e no final imprima a média aritmética.
- 12 Elabore um algoritmo em FLUXOGRAMA que leia diversos valores numéricos digitados e para cada um imprima a mensagem "valor válido" até que digite 0 (zero).
- 13 Elabore um algoritmo em FLUXOGRAMA para ler 15 valores, multiplique por 2 cada um deles e imprima-os.
- 14 Escreva um algoritmo em FLUXOGRAMA para ler 10 números e ao final da leitura escrever a soma total dos 10 números lidos.
- 15 Escreva um algoritmo em FLUXOGRAMA para ler 10 números e imprima os números menores que 8.