

## JavaScript - Sequencial

1 - Escreva um algoritmo em Javascript que dado (atribuição) três números inteiros e positivos (A, B, C) e calcule a seguinte expressão:  $X = A + B / C$ . Exiba o resultado no console.

2 - Faça um algoritmo em Javascript que dada (atribuição) as 3 notas de um aluno, calcule a média final deste aluno. Considerar que a média é ponderada e que o peso das notas é: 2,3 e 5, respectivamente. Exiba o resultado no console.  
(lembrando que na média ponderada os valores são multiplicados pelos pesos)

**Exemplo:**

nota1 = 6, nota2 = 8, nota3 = 9      Resultado: 8.1

3 - Faça um algoritmo em Javascript que dado (atribuição) o tempo de duração de um evento em uma fábrica expressa em segundos e mostre o resultado no console expresso em horas, minutos e segundos.

4 - Escreva um algoritmo em Javascript que calcule a área de um triângulo equilátero.

5 - Escreva um algoritmo em Javascript que dado (atribuição) três números inteiros e positivos (A, B, C) e calcule a seguinte expressão:  $X = (A + B)^2 + C$ . Exiba o resultado no console.

**Exemplo:**

A = 2, B = 2, C = 4      Resultado: X = 20

6 - Escreva um algoritmo em Javascript que dado um valor escreva no console o dobro de seu antecessor.

**Exemplo:**

Fornecendo o valor 3      Resultado: 4

7 - Escreva um algoritmo em Javascript que dado o número total de eleitores de um município, o número de votos brancos, nulos e válidos. Calcular e escrever o percentual que cada um representa em relação ao total de eleitores. Exiba o resultado no console.

8 - O custo ao consumidor de um carro novo é a soma do custo de fábrica com a percentagem do distribuidor e dos impostos (aplicados ao custo de fábrica). Supondo que a percentagem do distribuidor seja de 30% e os impostos de 45%, escrever um algoritmo em Javascript que dado (atribuição) o custo de fábrica de um carro e escreva, no console o custo ao consumidor.

9 – Escreva um algoritmo em Javascript capaz de calcular as raízes de uma equação de segundo grau, levando em conta que o delta sempre será positivo.

10 – Escreva um algoritmo que dado uma distância e uma velocidade (distância em km e a velocidade em km/h), mostre no console o tempo aproximado em minutos que levará para percorrer a distância estabelecida.

**Exemplo:**

Distância: 150 (km), Velocidade: 65 (km/h)      Resultado: 138 minutos