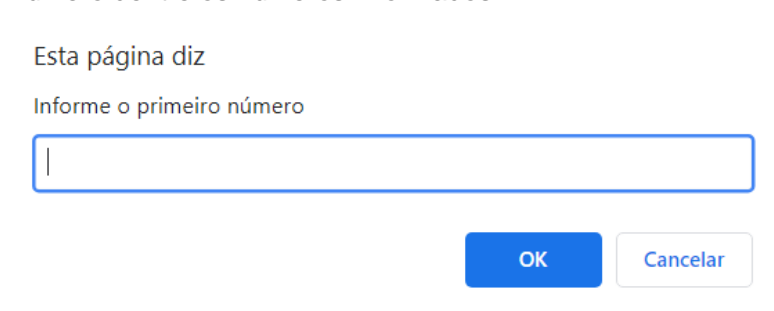


Manipulação da DOM

Não se esqueça de utilizar let e/ou const e arrow function quando houver necessidade

1 - Escreva um programa em JavaScript que apresente uma caixa de alerta para o usuário com uma informação "Bom dia".

2 - Faça um programa JavaScript que receba 3 números informados pelo usuário (através do prompt) e em seguida apresente uma mensagem no navegador informando qual é o maior número dentre os números informados.



Esta página diz

Informe o primeiro número

OK Cancelar

3 - Faça um programa JavaScript em que o usuário informará sua altura e peso e o programa calculará o seu IMC. As entradas e saídas deverão ser realizadas por um arquivo HTML:

Altura (cm):

Peso (kg):

4 - Imprima em HTML a tabuada do número indicada pelo usuário:

Digite o número que deseja imprimir a tabuada:

$$2 \times 0 = 0$$

$$2 \times 1 = 2$$

$$2 \times 2 = 4$$

$$2 \times 3 = 6$$

$$2 \times 4 = 8$$

$$2 \times 5 = 10$$

...

$$2 \times 10 = 20$$

5 - Escreva um algoritmo em JavaScript que pergunta ao usuário se ele deseja converter uma temperatura de grau Celsius para fahrenheit ou vice-versa. Para cada opção, crie uma função. As entradas e saídas deverão ser realizadas por um arquivo HTML:

Digite a temperatura em Celsius:

A temperatura convertida é:

Digite a temperatura em Fahrenheit:

A temperatura convertida é:

6 - Imprima em HTML o fatorial do número indicada pelo usuário:

Digite o número que deseja imprimir o fatorial:

7 - Dada uma sequência de caracteres pelo usuário, crie um algoritmo JavaScript que inverta o seu conteúdo e apresente no navegador o resultado invertido.

Digite uma palavra:

LMTH

8 - Crie um cadastro, onde a medida que os dados forem inseridos sejam apresentados no navegador (poderá ser em parágrafos, lista ou tabela):

Nome:

Idade:

Relação de usuários:

Maria

28

Pedro

20

9 – Modifique o exercício anterior para que o botão de enviar seja habilitado apenas quando os campos nome e idade estiverem preenchidos, e exibir uma mensagem mostrando qual/quais campos estão vazios.

10 - Dada uma mensagem pelo usuário, crie um algoritmo JavaScript que conte a quantidade de caracteres do texto. Lembrando que os espaços serão contados:

Mensagem:

Quantidade de caracteres da mensagem:

11 – Faça uma função que não permita que o usuário digite mais do que 10 caracteres no input (pode utilizar qualquer um dos exercícios anteriores).

12 – Faça uma função que coloque todas as palavras acima de 10 caracteres de um texto em destaque.